

Nama: Muhammad Yusuf Efendi

NIM: 2209106139

Kelas: C2

## POSTTEST 4

---

### Source Code

```
import java.util.ArrayList;
import java.util.Scanner;

class MieInstanRasaAyam extends MieInstan {
    public MieInstanRasaAyam(String nama, int stok, int harga) {
        super(nama, stok, harga);
    }

    // Mungkin ada metode tambahan yang spesifik untuk MieInstanRasaAyam
}

// Overriding method dari kelas induk MieInstan

class MieInstanRasaSoto extends MieInstan {
    public MieInstanRasaSoto(String nama, int stok, int harga) {
        super(nama, stok, harga);
    }

    // Mungkin ada metode tambahan yang spesifik untuk MieInstanRasaSoto
}

class MieInstan {
    private String nama; // menggunakan access modifier private
    protected int stok; // Menggunakan access modifier protected
    public int harga; // Menggunakan access modifier public

    public MieInstan(String nama, int stok, int harga) {
        this.nama = nama;
        this.stok = stok;
        this.harga = harga;
    }

    // Getter dan setter untuk variabel nama
    // @Override
    public String getNama() {
        return nama;
    }
}
```

```

    }

    public void setNama(String nama) {
        this.nama = nama;
    }

    // Getter dan setter untuk variabel stok
    protected int getStok() {
        return stok;
    }

    protected void setStok(int stok) {
        this.stok = stok;
    }

    // Getter dan setter untuk variabel harga
    // @Override
    public int getHarga() {
        return harga;
    }

    public void setHarga(int harga) {
        this.harga = harga;
    }
}

public class ucup {
    private static ArrayList<MieInstan> dataMie = new ArrayList<>();
    private static Scanner scanner = new Scanner(System.in);

    public static void main(String[] args) {
        // Program dimulai di sini
        System.out.println("=====
        ");
        System.out.println("|| Selamat datang di SISTEM Warung Mie
        Indomie! ||");
        System.out.println("=====
        ");
        boolean exit = false;
        while (!exit) {
            System.out.println("\nMenu:");
            System.out.println("1. Menu CRUD");
            System.out.println("2. Keluar dari program");
            System.out.println("");
            System.out.print("Pilih menu: ");
            int menuUtama = scanner.nextInt();
            scanner.nextLine(); // Mengonsumsi karakter newline

```

```

        switch (menuUtama) {
            case 1:
                menuCRUD();
                break;
            case 2:
                exit = true;
                clearScreen(); // Membersihkan layar
                System.out.println("");
                System.out.println("\t\t\t-----");

                System.out.println("\t\t\tTerima Kasih dan Sampai Jumpa

^_^");

                System.out.println("\t\t\t-----");

                System.out.println("");
                break;
            default:
                System.out.println("Menu tidak valid.");
                break;
        }
    }
    // Program berakhir di sini
}

private static void menuCRUD() {
    boolean exitCRUD = false;
    while (!exitCRUD) {
        clearScreen(); // Membersihkan layar
        System.out.println("
        CRUD
        ");
        System.out.println("1. Tambah Mie Instan");
        System.out.println("2. Tampilkan Semua Mie Instan");
        System.out.println("3. Ubah Mie Instan");
        System.out.println("4. Hapus Mie Instan");
        System.out.println("5. Kembali ke Menu Utama");
        System.out.print("Pilih menu: ");
        int menuCRUD = scanner.nextInt();
        scanner.nextLine(); // Mengonsumsi karakter newline

        switch (menuCRUD) {
            case 1:
                tambahMieInstan();
                break;
            case 2:
                tampilkanSemuaMieInstan();

```

```

        break;
    case 3:
        ubahMieInstan();
        break;
    case 4:
        hapusMieInstan();
        break;
    case 5:
        exitCRUD = true;
        clearScreen(); // Membersihkan layar
        break;
    default:
        System.out.println("Menu tidak valid.");
        break;
    }
}

private static void tambahMieInstan(MieInstan mieInstan) {
    dataMie.add(mieInstan);
}

private static void tambahMieInstan() {
    System.out.println("Pilih jenis mie instan yang ingin ditambahkan:");
    System.out.println("1. Mie Instan Rasa Ayam");
    System.out.println("2. Mie Instan Rasa Soto");
    System.out.print("Masukkan pilihan: ");
    int pilihan = scanner.nextInt();
    scanner.nextLine(); // Mengonsumsi karakter newline

    System.out.print("Masukkan nama mie instan: ");
    String nama = scanner.nextLine();
    System.out.print("Masukkan stok: ");
    int stok = scanner.nextInt();
    System.out.print("Masukkan harga: ");
    int harga = scanner.nextInt();

    switch (pilihan) {
        case 1:
            MieInstanRasaAyam mieAyamBaru = new MieInstanRasaAyam(nama, stok,
harga);
            tambahMieInstan(mieAyamBaru);
            break;
        case 2:
            MieInstanRasaSoto mieSotoBaru = new MieInstanRasaSoto(nama, stok,
harga);

```

```

        tambahMieInstan(mieSotoBaru);
        break;
    default:
        System.out.println("Pilihan tidak valid.");
        return;
    }
    System.out.println("Mie instan berhasil ditambahkan.");
    scanner.nextLine(); // Mengonsumsi karakter newline
    System.out.println("Tekan Enter untuk kembali ke menu.");
    scanner.nextLine(); // Menunggu tekanan tombol Enter
}

private static void tampilkanSemuaMieInstan() {
    System.out.println("\t\t");
    System.out.println("\t\t DATA MENU \t\t");
    System.out.println("\t\t");
    System.out.println("\n=====");
    System.out.println(" NO      Nama      Stok      Harga ");
    System.out.println("=====");
    if (dataMie.isEmpty()) {
        System.out.println("Tidak ada data.");
    } else {
        int jumlahData = dataMie.size();
        int maksimumBarisPerTampilan = 10; // Misalnya, maksimum 10 baris per tampilan
        for (int i = 0; i < jumlahData; i++) {
            MieInstan mie = dataMie.get(i);
            System.out.printf("%-8d %-20s %-8d %-8d \n", i + 1,
mie.getNama(), mie.getStok(), mie.getHarga());

            // Jika sudah mencapai batas maksimum baris per tampilan atau
            // sudah mencapai akhir data, tampilkan pesan dan tunggu pengguna menekan Enter
            if ((i + 1) % maksimumBarisPerTampilan == 0 || i == jumlahData -
1) {
                System.out.println("");
                System.out.println("Tekan Enter untuk melanjutkan..");
                System.out.println("-----");
                scanner.nextLine(); // Tunggu pengguna menekan Enter
            }
        }
    }
}

private static void ubahMieInstan() {

```

```

        tampilkanSemuaMieInstan();
        System.out.print("Masukkan nomor mie instan yang ingin diubah: ");
        int nomor = scanner.nextInt();
        scanner.nextLine(); // Mengonsumsi karakter newline
        if (nomor < 1 || nomor > dataMie.size()) {
            System.out.println("Nomor mie instan tidak valid.");
            return;
        }

        MieInstan mie = dataMie.get(nomor - 1);
        System.out.print("Masukkan stok baru: ");
        int stok = scanner.nextInt();
        System.out.print("Masukkan harga baru: ");
        int harga = scanner.nextInt();
        mie.setStok(stok);
        mie.setHarga(harga);
        System.out.println("Data berhasil diubah.");
        scanner.nextLine(); // Mengonsumsi karakter newline
        System.out.println("Tekan Enter untuk kembali ke menu.");
        scanner.nextLine(); // Menunggu tekanan tombol Enter
    }

    private static void hapusMieInstan() {
        tampilkanSemuaMieInstan();
        System.out.print("Masukkan nomor mie instan yang ingin dihapus: ");
        int nomor = scanner.nextInt();
        scanner.nextLine(); // Mengonsumsi karakter newline

        if (nomor < 1 || nomor > dataMie.size()) {
            System.out.println("Nomor mie instan tidak valid.");
            return;
        }

        dataMie.remove(nomor - 1);
        System.out.println("Data berhasil dihapus.");
        scanner.nextLine(); // Mengonsumsi karakter newline
        System.out.println("Tekan Enter untuk kembali ke menu.");
        scanner.nextLine(); // Menunggu tekanan tombol Enter
    }

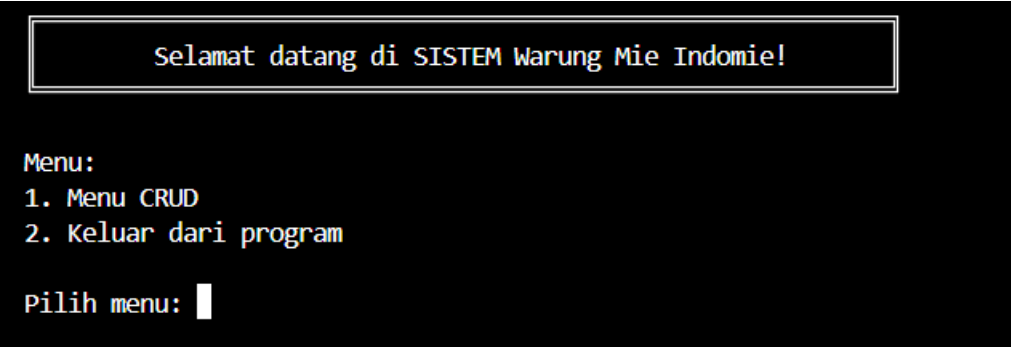
    // Method untuk membersihkan layar
    private static void clearScreen() {
        try {
            new ProcessBuilder("cmd", "/c", "cls").inheritIO().start().waitFor();
        } catch (Exception e) {
            System.out.println(e.getMessage());
        }
    }

```

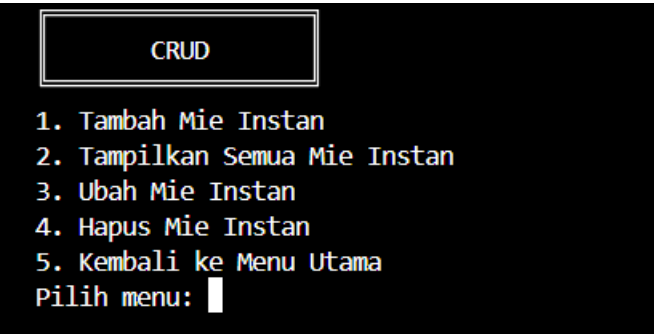
```
}  
}
```

Output Terminal

Menu Awal



Menu CRUD



Tambah menu

CRUD

1. Tambah Mie Instan

2. Tampilkan Semua Mie Instan

3. Ubah Mie Instan

4. Hapus Mie Instan

5. Kembali ke Menu Utama

Pilih menu: 1

Pilih jenis mie instan yang ingin ditambahkan:

1. Mie Instan Rasa Ayam

2. Mie Instan Rasa Soto

Masukkan pilihan: 1

Masukkan nama mie instan: mie ayam

Masukkan stok: 2

Masukkan harga: 1000

Mie instan berhasil ditambahkan.

Tekan Enter untuk kembali ke menu.

Tampilkan menu

DATA MENU

NO	Nama	Stok	Harga
1	mie ayam	2	1000

Tekan Enter untuk melanjutkan..

-----



Ubah Menu

DATA MENU

NO	Nama	Stok	Harga
1	mie ayam	2	1000

Tekan Enter untuk melanjutkan..  
-----

Masukkan nomor mie instan yang ingin diubah: 1  
Masukkan stok baru: 3  
Masukkan harga baru: 1000  
Data berhasil diubah.  
Tekan Enter untuk kembali ke menu.

Hapus menu

DATA MENU

NO	Nama	Stok	Harga
1	mie ayam	3	1000

Tekan Enter untuk melanjutkan..  
-----

Masukkan nomor mie instan yang ingin dihapus: 1  
Data berhasil dihapus.