



第1回 理論:順伝播

第2回 理論:逆伝播

第3回 実装: 実装1

第4回 実験: 実装2iris,titanic

第5回 実験:実装3mnist

ニューラルネットワーク を完全に理解したい



最終目標(最低限)



C++でニューラルネットワークを実装し 何かしらの分類問題を解く

C++でニューラルネットワークを実装し 何かしらの回帰問題を解く

最終目標 (理想)

Kaggle Titanic in C++

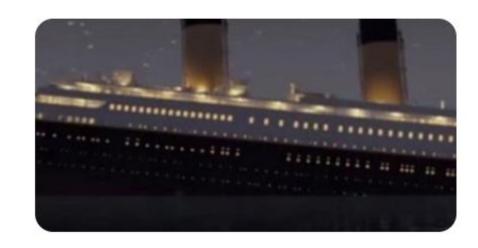


KAGGLE · GETTING STARTED PREDICTION COMPETITION · ONGOING

Submit Prediction

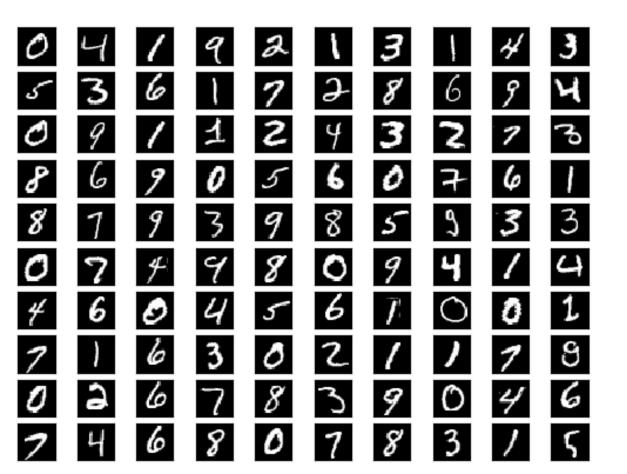


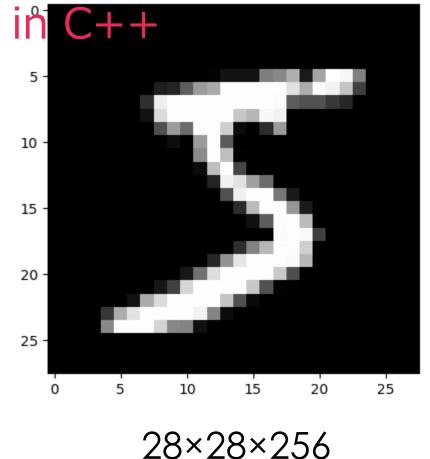
Start here! Predict survival on the Titanic and get familiar with ML basics



最終目標 (理想)

MNISTデータセットの手書き文字認識 in





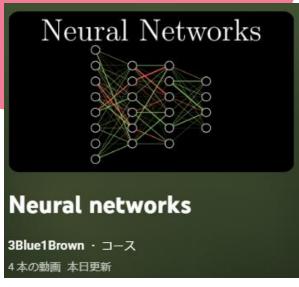


参考文献



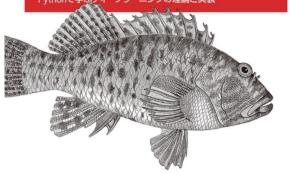
某处生活 LiveSomewhere

5本の動画 996 回視聴 最終更新日: 2021/02/28



ゼロから作る





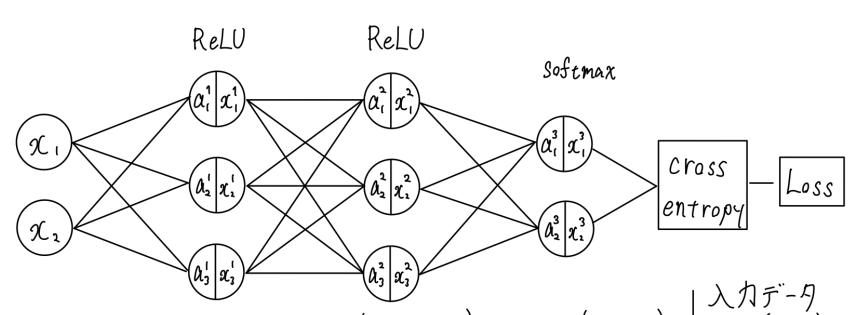








誤差逆伝播-演習③手計算でNNを学習せよ



$$W' = \begin{pmatrix} 1 & -2 & 3 \\ -1 & 2 & -3 \end{pmatrix}, W^2 = \begin{pmatrix} -1 & 2 & -3 \\ 1 & -2 & 3 \\ -1 & 2 & -3 \end{pmatrix}, W^3 = \begin{pmatrix} -1 & 2 \\ -3 & 1 \\ -2 & 3 \end{pmatrix} \frac{X = \begin{pmatrix} -1 & 2 \\ -3 & 1 \\ -2 & 3 \end{pmatrix}}{X \text{ in 5 NU}}$$

$$T = \begin{pmatrix} 1 & 0 \end{pmatrix}$$

$$Y = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ -3 & 1 \\ -2 & 3 \end{pmatrix}$$

$$Y = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ -3 & 1 \\ -2 & 3 \end{pmatrix}$$

$$Y = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ -1 & 2 \\ -3 & 1 \end{pmatrix}$$

$$Y = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ -1 & 2 \\ -3 & 1 \end{pmatrix}$$

左のNNを学習せよ

=すべてのパラメータ を1回更新せよ

Lossはいくら 改善するか?

誤差逆伝播-公式 まとめ 行列表現

出力層

$$\frac{\partial L}{\partial W^K} = X^{(K-1)T} \Delta^K$$

$$\frac{\partial L}{\partial B^K} = \Delta^K$$

$$\Delta^K = \frac{\partial f_L}{\partial X^K} \odot \frac{\partial h_K}{\partial A^K}$$
ここが間違ってた

中間層

$$\frac{\partial L}{\partial W^{l}} = X^{(l-1)T} \Delta^{l}$$

$$\frac{\partial L}{\partial B^{l}} = \Delta^{l}$$

$$\Delta^{l} = \Delta^{l+1} W^{(l+1)T} \odot \frac{\partial h_{l}}{\partial A^{l}}$$

誤差逆伝播-公式 まとめ 誤差/活性化関数の微分

誤差関数(cross-entropy)

$$\frac{\partial f_L}{\partial x_j^K} = \left(-\frac{t_j}{x_j^K} + \sum_{i=1 \land i \neq j}^n \frac{t_i}{x_i^K} \right)$$

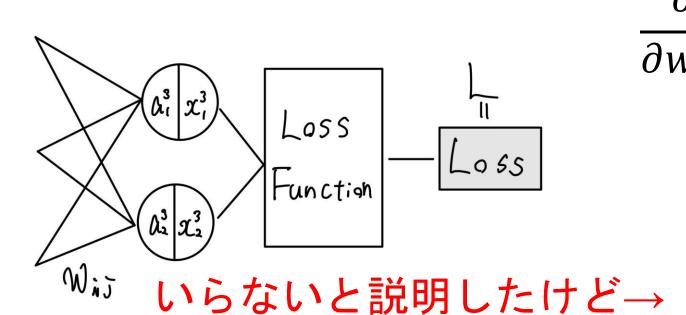
活性化関数(ReLU)

$$\frac{\partial h_l}{\partial a_j^l} = \begin{cases} 1(a_j^l > 0) \\ 0(a_j^l \le 0) \end{cases}$$

活性化関数(soft-max)

$$\frac{\partial h_K}{\partial a_i^K} = x_j^K (1 - x_j^K)$$

誤差逆伝播-出力層の重みの更新



出力層の活性化関数が

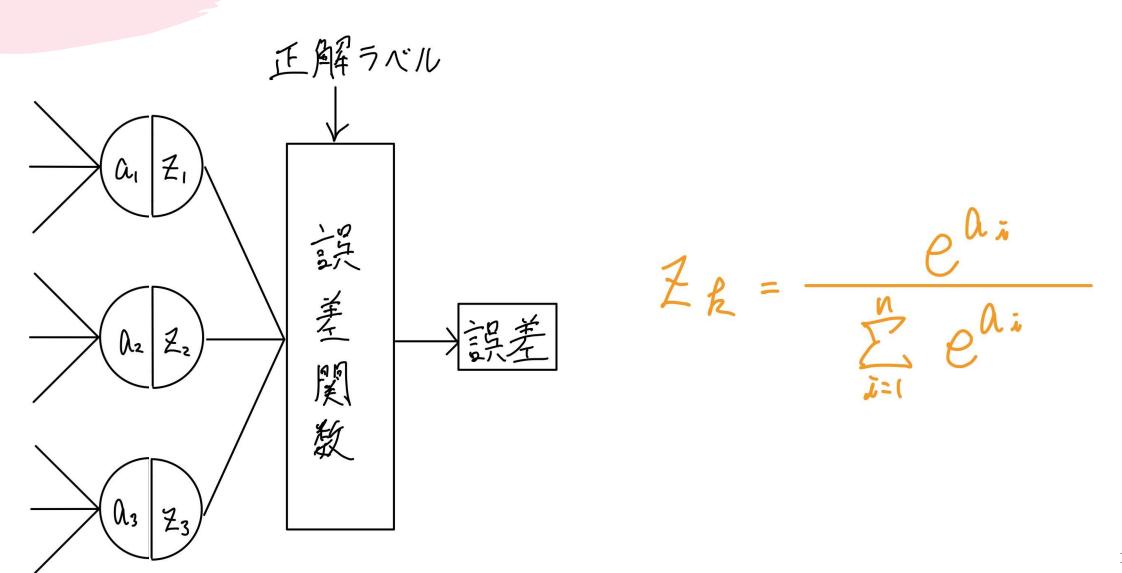
softmaxのようなとき

$$\frac{\partial L}{\partial w_{ij}^{K}} = \frac{\partial L}{\partial x_{j}^{K}} \frac{\partial x_{j}^{K}}{\partial a_{j}^{K}} \frac{\partial a_{j}^{K}}{\partial w_{ij}^{K}}$$
(第2回のこの部分 から 間違ってた

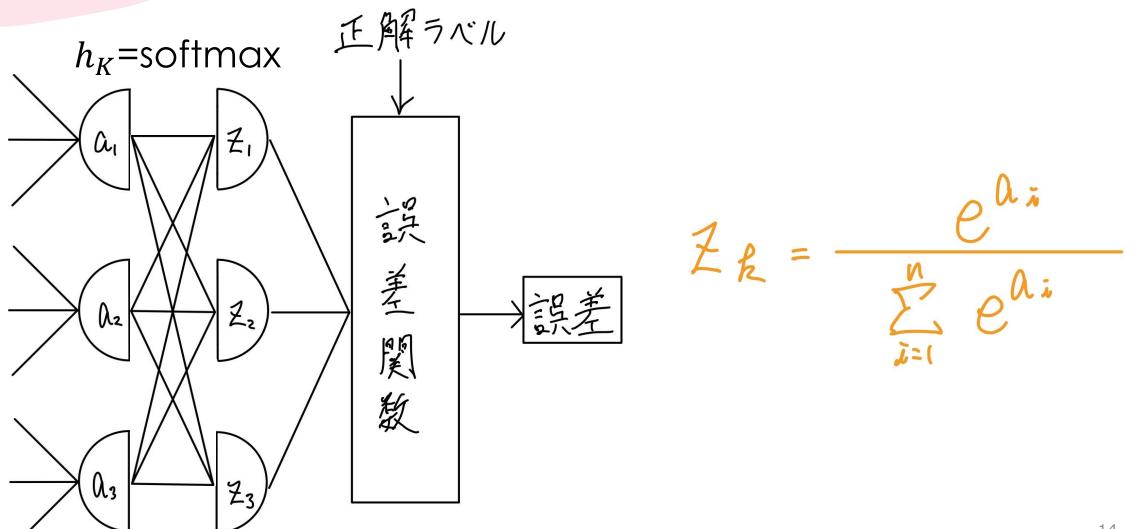
さっきのシグマは?
$$\frac{\partial z}{\partial x_k} = \sum_{i=1}^n \frac{\partial z}{\partial u_i} \frac{\partial u_i}{\partial x_k}$$

(1入力1出力関数でないとき)は必要

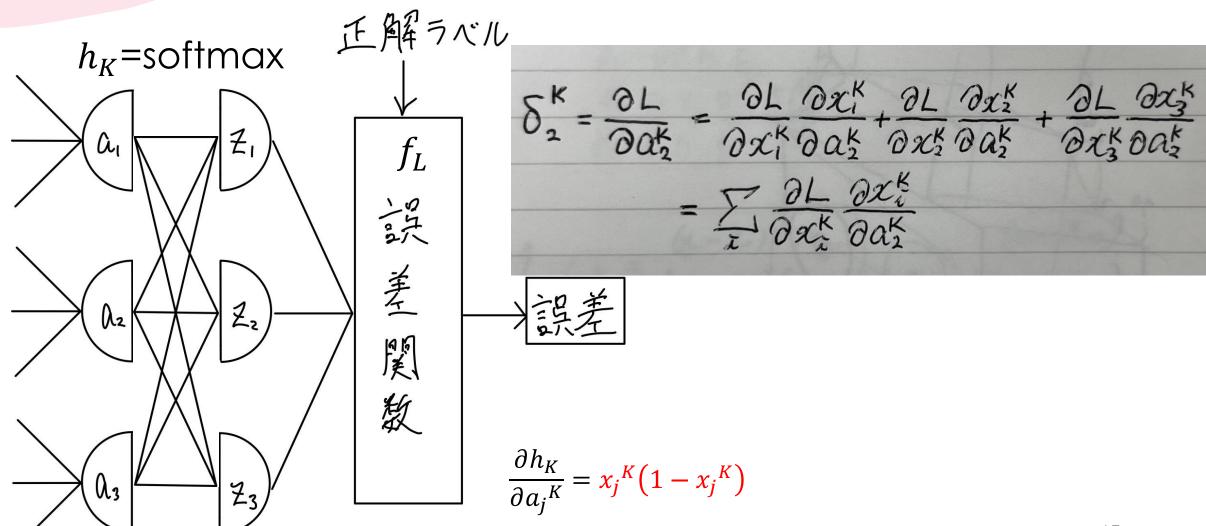
ニューラルネットワーク-softmax



ニューラルネットワーク-softmax



ニューラルネットワーク-softmaxの誤差逆伝播



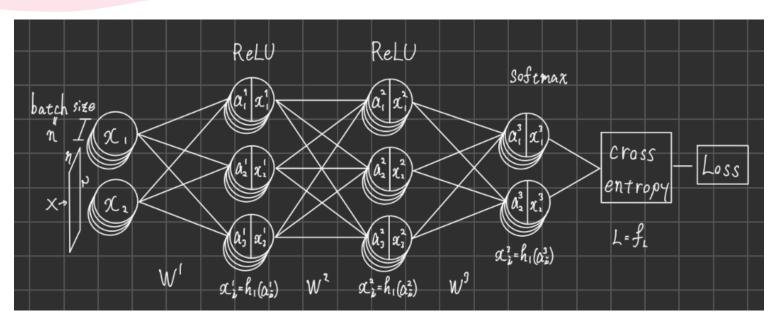
ニューラルネットワーク-softmaxの誤差逆伝播

$$\delta_{2}^{K} = \frac{\partial L}{\partial \alpha_{2}^{K}} = \frac{\partial L}{\partial x_{1}^{K}} \frac{\partial x_{2}^{K}}{\partial \alpha_{2}^{K}} \frac{\partial L}{\partial x_{2}^{K}} \frac{\partial x_{2}^{K}}{\partial \alpha_{2}^{K}} \frac{\partial L}{\partial x_{3}^{K}} \frac{\partial x_{3}^{K}}{\partial \alpha_{2}^{K}} = \frac{\partial L}{\partial x_{2}^{K}} \frac{\partial x_{3}^{K}}{\partial \alpha_{2}^{K}} \frac{\partial x_{3}^{K}}{\partial \alpha_{2}^{K}} = \frac{\partial L}{\partial x_{3}^{K}} \frac{\partial x_{3}^{K}}{\partial \alpha_{2}^{K}} \frac{\partial x_{3}^{K}}{\partial \alpha_{2}^{K}} \frac{\partial x_{3}^{K}}{\partial \alpha_{2}^{K}} = \frac{\partial L}{\partial x_{3}^{K}} \frac{\partial x_{3}^{K}}{\partial \alpha_{2}^{K}} \frac{\partial x_{3}^{K}}{\partial \alpha_{2}^{K}} \frac{\partial x_{3}^{K}}{\partial \alpha_{2}^{K}} \frac{\partial x_{3}^{K}}{\partial \alpha_{2}^{K}} = \frac{\partial L}{\partial x_{3}^{K}} \frac{\partial x_{3}^{K}}{\partial \alpha_{2}^{K}} \frac{\partial x_{3}^{K}$$

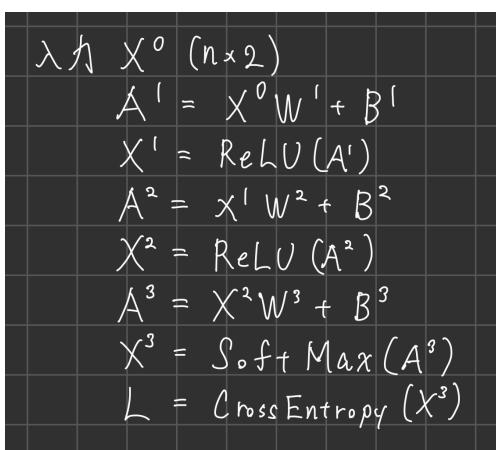
$$\Delta^{K} = \left(\delta_{1}^{K} \quad \delta_{2}^{K} \quad \delta_{3}^{K}\right)$$

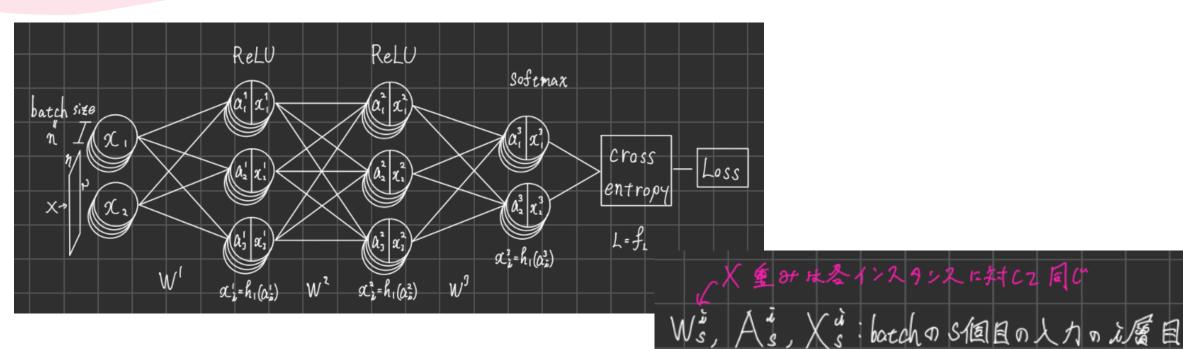
$$= \left(\sum_{i} \frac{\partial L}{\partial x_{i}^{K}} \frac{\partial x_{i}^{K}}{\partial a_{1}^{K}} \quad \sum_{i} \frac{\partial L}{\partial x_{i}^{K}} \frac{\partial x_{i}^{K}}{\partial a_{2}^{K}} \quad \sum_{i} \frac{\partial L}{\partial x_{i}^{K}} \frac{\partial x_{i}^{K}}{\partial a_{3}^{K}}\right)$$





バイアスの行列(例えば B_1)は $n \times 2$ になるよう1行目をコピーする





パラメータ(W,B)は 任意のインスタンスに対して 同じである(それはそう) asi xis As Xis のJ個目のノート"

×Ws,ii スsi から Xsi への重み

boechのS個目の人力のOdi

$$\Delta^{K} = \begin{pmatrix} \sum_{i} \frac{\partial L}{\partial x_{1,i}^{K}} \frac{\partial x_{1,i}^{K}}{\partial a_{1,1}^{K}} & \cdots & \sum_{i} \frac{\partial L}{\partial x_{1,i}^{K}} \frac{\partial x_{1,i}^{K}}{\partial a_{1,3}^{K}} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ \sum_{i} \frac{\partial L}{\partial x_{n,i}^{K}} \frac{\partial x_{n,i}^{K}}{\partial a_{n,1}^{K}} & \cdots & \sum_{i} \frac{\partial L}{\partial x_{n,i}^{K}} \frac{\partial x_{n,i}^{K}}{\partial a_{n,3}^{K}} \end{pmatrix} \qquad \frac{\partial L}{\partial X^{K}} = \begin{pmatrix} \frac{\partial L}{\partial x_{1,1}^{K}} & \cdots & \frac{\partial L}{\partial x_{1,3}^{K}} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ \frac{\partial L}{\partial x_{n,1}^{K}} & \cdots & \frac{\partial L}{\partial x_{n,3}^{K}} \end{pmatrix}$$

$$\frac{\partial L}{\partial X^K} = \begin{pmatrix} \frac{\partial L}{\partial x_{1,1}^K} & \cdots & \frac{\partial L}{\partial x_{1,3}^K} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ \frac{\partial L}{\partial x_{n,1}^K} & \cdots & \frac{\partial L}{\partial x_{n,3}^K} \end{pmatrix}$$

$$\frac{\partial h_K}{\partial A^K} = \begin{pmatrix} \frac{\partial x_{1,1}^K}{\partial a_{1,1}^K} & \cdots & \frac{\partial x_{1,1}^K}{\partial a_{1,3}^K} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ \frac{\partial x_{1,3}^K}{\partial a_{1,1}^K} & \cdots & \frac{\partial x_{1,3}^K}{\partial a_{1,3}^K} \end{pmatrix} \end{pmatrix} \dots$$

$$\Delta^{K} = \begin{pmatrix} \sum_{i} \frac{\partial L}{\partial x_{1,i}^{K}} \frac{\partial x_{1,i}^{K}}{\partial a_{1,1}^{K}} & \cdots & \sum_{i} \frac{\partial L}{\partial x_{1,i}^{K}} \frac{\partial x_{1,i}^{K}}{\partial a_{1,3}^{K}} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ \sum_{i} \frac{\partial L}{\partial x_{n,i}^{K}} \frac{\partial x_{n,i}^{K}}{\partial a_{n,1}^{K}} & \cdots & \sum_{i} \frac{\partial L}{\partial x_{n,i}^{K}} \frac{\partial x_{n,i}^{K}}{\partial a_{n,3}^{K}} \end{pmatrix}$$

$$\Delta^K = \frac{\partial f_L}{\partial X^K} \odot \frac{\partial h_K}{\partial A^K}$$

$$\frac{\partial f_L}{\partial X^K} = \frac{\partial L}{\partial X^K} = \begin{pmatrix} \frac{\partial L}{\partial x_{1,1}^K} & \cdots & \frac{\partial L}{\partial x_{1,3}^K} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ \frac{\partial L}{\partial x_{n,1}^K} & \cdots & \frac{\partial L}{\partial x_{n,3}^K} \end{pmatrix}$$

$$\frac{\partial h_K}{\partial A^K} = \begin{pmatrix} \frac{\partial x_{1,1}^K}{\partial a_{1,1}^K} & \cdots & \frac{\partial x_{1,1}^K}{\partial a_{1,3}^K} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ \frac{\partial x_{1,3}^K}{\partial a_{1,1}^K} & \cdots & \frac{\partial x_{1,3}^K}{\partial a_{1,3}^K} \end{pmatrix} \end{pmatrix} \dots$$

誤差逆伝播-公式 まとめ 誤差/活性化関数の微分

誤差関数(cross-entropy)

$$\frac{\partial f_L}{\partial x_j^K} = \left(-\frac{t_j}{x_j^K} + \sum_{i=1 \land i \neq j}^n \frac{t_i}{x_i^K} \right)$$

活性化関数(ReLU)

$$\frac{\partial h_l}{\partial a_j^l} = \begin{cases} 1(a_j^l > 0) \\ 0(a_j^l \le 0) \end{cases}$$

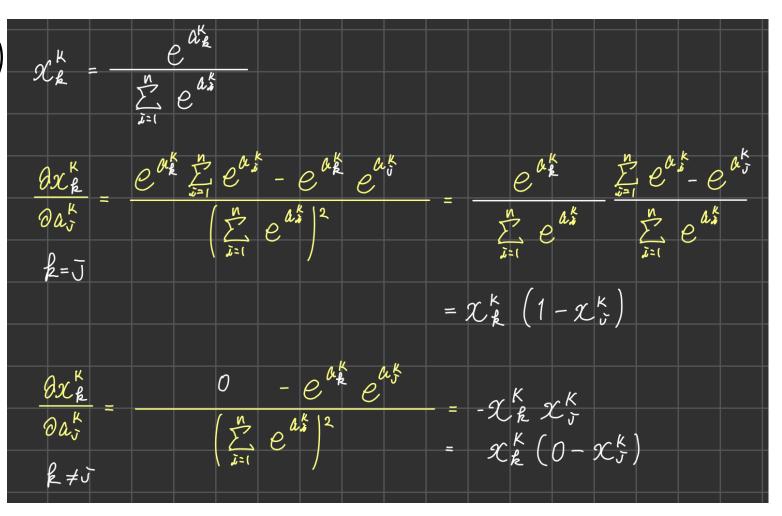
活性化関数(soft-max)

$$\frac{\partial h_K}{\partial a_j^K} = x_j^K (1 - x_j^K) \qquad \qquad \frac{\partial x_i^K}{\partial a_j^K} を求める$$

誤差逆伝播-公式

活性化関数(soft-max)

$$\frac{\partial x_i^K}{\partial a_j^K}$$



誤差逆伝播-公式 まとめ 行列表現

出力層

$$\frac{\partial L}{\partial W^K} = X^{(K-1)T} \Delta^K$$

$$\frac{\partial L}{\partial B^K} = \Delta^K$$

$$\Delta^K = \frac{\partial f_L}{\partial X^K} \odot \frac{\partial h_K}{\partial A^K}$$

中間層

$$\frac{\partial L}{\partial W^{l}} = X^{(l-1)T} \Delta^{l}$$

$$\frac{\partial L}{\partial B^{l}} = \Delta^{l}$$

$$\Delta^{l} = \Delta^{l+1} W^{(l+1)T} \odot \frac{\partial h_{l}}{\partial A^{l}}$$



重みの初期値

重みの初期値として適切なものを選べ

- 1. 全部 O
- 2. 全部同じ値
- 3. 一樣乱数
- 4. 正規分布 Heの初期値

特徴量スケーリング

特徴量 身長・指の長さ → 体の特徴 -1~1の実数にスケーリングする

House housing 経度・緯度とか、家の中のベッドの数、世帯年収

同じスケールにしないと桁が違いすぎて 対等な特徴量として扱えない

分布が正規分布になるとより良い

正則化

パラメータは値が小さい方が過学習しない L1正則化

a sum(|w|)を誤差関数に足す

: スパースなモデルができる

L2正則化

a sum(|w|^2)を誤差関数に足す

: 単に過学習が起こりにくい

グリッドサーチ

ハイパーパラメータ

- NNの層の数
- 正則化項の係数
- 学習率
- . . .