

SKPL-XXXX

SPESIFIKASI KEBUTUHAN SISTEM

Aplikasi Pencari Restaurant

untuk:

Semua User

Dipersiapkan oleh:

Cika Carissa Sujadi 1301194148

Annisa Arafah Nasution 1301193438

Mochammad Bagas Irsyadinanda 1301194334

Made Mita Wikantari 1301194047


Raisa Benaya 1301194250

Program Studi S1 Informatika – Fakultas Informatika

Universitas Telkom

Jalan Telekomunikasi Terusan Buah Batu, Bandung

Indonesia

	Program Studi S1 Teknik Informatika - Fakultas Informatika		Nomor Dokumen		Halaman
			SKPL-xxx		18
			Revisi	<nomor revisi>	Tgl: <isi tanggal>

Daftar Perubahan

Revisi	Deskripsi
A	
B	
C	
D	
E	
F	
G	

INDEX	-	A	B	C	D	E	F	G
TGL								
Ditulis oleh								
Diperiksa oleh								
Disetujui oleh								

Daftar Halaman Perubahan

Halaman	Revisi	Halaman	Revisi
18	B B B C D		

Daftar Isi

Daftar Perubahan.....	1
Daftar Halaman Perubahan.....	2
Daftar Isi	3
1. Pendahuluan	4
1.1 Tujuan Penulisan Dokumen	4
1.2 Konvensi Dokumen.....	4
1.3 Cakupan Produk	4
1.4 Referensi	4
2. Overall Description	4
2.1 Perspektif Produk	4
2.2 Fungsi Produk	5
2.3 Kelas dan Karakteristik Pengguna	5
2.4 Lingkungan Operasi	5
2.5 Batasan Perancangan dan Implementasi	5
2.6 Dokumentasi Pengguna.....	5
2.7 Asumsi dan Dependensi	6
3. Requirements Antarmuka Eksternal	6
3.1 Antarmuka Pengguna	6
3.2 Antarmuka Perangkat Keras	9
3.3 Antarmuka Perangkat Lunak.....	9
3.4 Antarmuka Komunikasi	9
4. Fitur Sistem.....	10
4.1 <Nama Fitur 1>	Error! Bookmark not defined.
4.1.1 Deskripsi:	10
4.1.2 Trigger:	10
4.1.3 Input:	10
4.1.4 Output:	10
4.1.5 Skenario Utama:	10
4.1.6 Skenario eksepsional 1:	11
4.2 <Nama Fitur 2>	Error! Bookmark not defined.
4.2.1 Deskripsi:	11
4.2.2 Trigger:	11
4.2.3 Input:	11
4.2.4 Output:	11
4.2.5 Skenario Utama:	11
4.2.6 Skenario eksepsional 1:	13
5. Requirements Nonfungsional	13
5.1 Atribut Kualitas	13
5.2 Requirements Legal	14

1. Pendahuluan

1.1 Tujuan Penulisan Dokumen

Tujuan pembuatan dokumen ini adalah untuk menjelaskan mengenai spesifikasi kebutuhan perangkat lunak yang akan dibuat atau dikembangkan baik berupa gambaran umum maupun penjelasan secara detail atau menyeluruh.

Dan pada dokumen ini, perangkat lunak yang dibuat adalah Aplikasi Pencari Restaurant, yaitu aplikasi yang bertujuan untuk membantu seseorang dalam mencari restaurant dengan cara lebih efektif. Dokumen ini digunakan oleh pengembang perangkat lunak sebagai acuan teknis untuk pengembangan perangkat lunak. Dengan adanya dokumen SKPL ini diharapkan pengembangan perangkat lunak akan lebih terarah dan fokus.

1.2 Konvensi Dokumen

Aplikasi pencari restaurant ini ditujukan untuk orang yang bingung memilih restaurant yang dekat dengannya dan juga mencari restaurant yang sesuai dengan budget nya. Aplikasi ini tujukan untuk konsumen semua usia.

1.3 Cakupan Produk

Aplikasi pencari restaurant adalah aplikasi yang menyediakan fitur-fitur untuk mencari restaurant terdekat, atau melihat review restaurant yang dituju. Tujuan nya adalah untuk membantu seseorang menemukan restaurant secara efektif. Aplikasi ini ditujukan untuk semua usia yang ingin membutuhkan rekomendasi restaurant.

1.4 Referensi

- Panduan Penggunaan dan Pengisian Spesifikasi Perangkat Lunak (SKPL), Jurusan Teknik Informatika, Institut Teknologi Sepuluh November.
- Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak (SKPL), Learning Management System, Jurusan Informatika, Telkom University

2. Overall Description

2.1 Perspektif Produk

Aplikasi pencari restaurant merupakan aplikasi berbasis aplikasi yang menyediakan bermacam-macam fitur untuk mencari restaurant, memberikan rentang harga dari restaurant tersebut, rekomendasi restaurant berdasarkan kategori-kategori tertentu, dan menampilkan menu restaurant. Aplikasi ini memudahkan masyarakat untuk mencari restaurant, coffe shop, live music, dan sebagai nya dari kota yang dipilih. Selain itu konsumen dapat melihat menu dan membagikan

<i>Prodi S1 Teknik Informatika - Universitas Telkom</i>	<i>SKPL-xxx</i>	<i>Halaman 4 dari 18</i>
<i>Dokumen ini dan informasi yang ada di dalamnya adalah milik Prodi S1 Teknik Informatika-Universitas Telkom dan bersifat rahasia. Dilarang untuk mereproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi S1 Teknik Informatika, Universitas Telkom</i>		

pengalamannya kepada konsumen lain dengan memberikan rating pada restaurant tersebut. Pengguna yang telah melakukan sign in melalui nomor telfon dan email dapat melihat katalog restaurant yang telah terdaftar pada aplikasi dan menu-menu yang dijual dalam restaurant tersebut. Pada halaman restaurant yang dipilih terdapat informasi berisi tentang alamat restaurant, nomor telfon restaurant, menu, serta review terhadap restaurant.

Sistem ini dikelola oleh admin yang bertugas memperbarui tampilan, dan data user. Aplikasi ini dapat diakses oleh orang yang ingin mencari restaurant terdekat dan pemilik restaurant yang akan menampilkan menu-menu pada restaurant tersebut.

2.2 Fungsi Produk

1. Filter yang dapat merekomendasikan restaurant terdekat.
2. Filter yang dapat memberikan rentang harga dari restaurant tersebut.
3. Filter yang dapat merekomendasikan restaurant dari berbagai kategori.
4. Filter yang dapat menampilkan menu restaurant.
5. Filter yang dapat menampilkan review dari restaurant.

2.3 Kelas dan Karakteristik Pengguna

Kategori Pengguna	Tugas	Hak Akses ke Aplikasi
Pelanggan	Menggunakan aplikasi Pencari Restaurant	Hak akses mencari, memilih, dan memesan pada restaurant
Pemilik Restaurant	Mendaftarkan Restaurant pada Aplikasi Pencari Restaurant	Membuat halaman pada Aplikasi Pencari Restaurant
Admin	Pemegang seluruh hak akses	Memperbarui tampilan

2.4 Lingkungan Operasi

Bagian Aplikasi Informasi yang saya buat dapat dioperasikan karena didukung oleh beberapa perangkat lunak. Dan perangkat lunak yang dibutuhkan oleh user adalah:

1. Sistem Operasi : Smartphone
2. Bahasa Pemrograman :

2.5 Batasan Perancangan dan Implementasi

Adapun batasan masalah pada pembuatan aplikasi ini adalah:

1. Hanya bisa diakses apabila pengguna sudah melakukan sign in
2. Aplikasi hanya bisa pada smartphone
3. Aplikasi ini menangani pengguna dan pemilik restaurant

2.6 Dokumentasi Pengguna

Dokumentasi yang dapat dilihat pengguna lain, panduan untuk menggunakan aplikasi, panduan memilihkan rekomendasi, panduan persyaratan dan ketentuan penggunaan aplikasi.

Prodi S1 Teknik Informatika - Universitas Telkom	SKPL-xxx	Halaman 5 dari 18
Dokumen ini dan informasi yang ada di dalamnya adalah milik Prodi S1 Teknik Informatika-Universitas Telkom dan bersifat rahasia. Dilarang untuk mereproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi S1 Teknik Informatika, Universitas Telkom		

2.7 Asumsi dan Dependensi

Aplikasi Pencari Restaurant adalah aplikasi yang membantu antara pengguna dengan pemilik restaurant. Hadirnya filter – filter di aplikasi ini membuat pengguna dengan gampang mencari restaurant yang diinginkan..

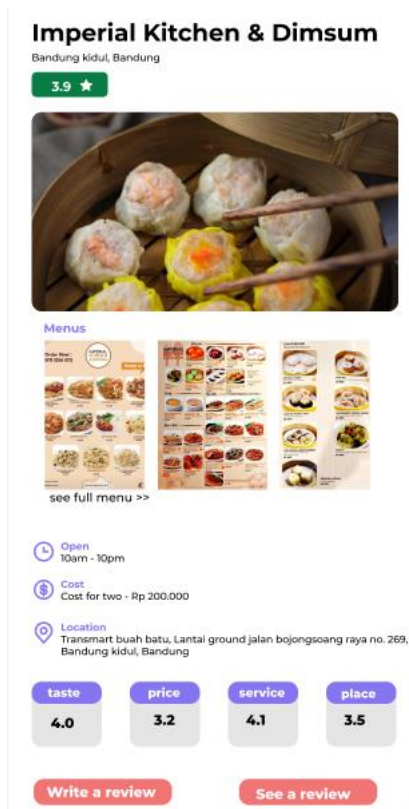
Dari segi bisnis, tentu ini membawa dampak positif karena dapat meningkatkan pengalaman pengguna aplikasi ini. Dengan demikian, pengguna akan dapat diarahkan, hingga dipermudah dalam melakukan mencari restaurant.

3. Requirements Antarmuka Eksternal

3.1 Antarmuka Pengguna

User interface yang digunakan untuk mengoperasikan Perangkat Lunak Aplikasi Pencari Restaurant antara lain :

- Tampilan Restaurant



- Tampilan sign in

Sign up

Username :

password :

Sign Up

Already have an account? [Login](#)

- Tampilan Login

Login

Username :

password :

Login

Don't have an account? [Sign up](#)

- Tampilan kategori restaurant



- Tampilan menu pada restaurant



- Tampilan review restaurant

Add Review
Imperial Kitchen & Dimsum

Review

Review

Rate your experience

★ ★ ★ ★ ★

Submit Dining review

3.2 Antarmuka Perangkat Keras

Antarmuka perangkat keras yang digunakan untuk mengoperasikan perangkat lunak antara lain :

1. RAM 1 GB
2. Layar dengan Resolusi minimal 3,5 inchi
3. Smartphone
4. Gadget yang dapat mengoperasikan aplikasi berbasis java

3.3 Antarmuka Perangkat Lunak

1. Java script
Sebagai bahasa pemrograman pembangunan aplikasi berbasis mobile.
2. My SQL
Sebagai database yang dibutuhkan untuk menyimpan semua informasi yang diproses dalam modul server.

3.4 Antarmuka Komunikasi

1. TCP/IP (Transmission Control Protocol/internet protocol) digunakan sebagai standar komunikasi data yang dipakai oleh komunitas internet dalam proses tukar-menukar data dari satu mobile ke mobile lain di dalam jaringan internet.

4. Fitur Sistem

Berikut merupakan fitur dari aplikasi pencari restaurant terdekat.

1. Aplikasi dapat merekomendasikan restaurant dengan rating tertinggi, restaurant yang sering dikunjungi.
2. User dapat mencari restarant yang dituju.
3. Aplikasi dapat menampilkan menu restaurant.
4. User dapat men-input rating dan review.
5. User dapat login menggunakan nomor hp maupun akun google.
6. Aplikasi dapat menampilkan beberapa kategori restaurant.
7. User dapat booking restaurant melalui informasi pada aplikasi.
8. User dapat menelfon restaurant dari tampilan aplikasi.
9. User dapat mengakses menu utama aplikasi dengan login dan verifikasi.
10. User dapat mencari restaurant pada bar search.
11. User dapat mencari restaurant sesuai kota.

4.1 Rekomendasi Restaurant terdekat.

4.1.1 *Deskripsi:*

Rekomendasi restaurant terdekat.

4.1.2 *Trigger:*

Tombol home page.

4.1.3 *Input:*

Pencarian restaurant

4.1.4 *Output:*

Restaurant yang direkomendasikan

4.1.5 *Skenario Utama:*

4.1.5.1 *Prakondisi: user akan melakukan pencarian restaurant terdekat*

4.1.5.2 *Pascakondisi: aplikasi menampilkan restaurant terdekat*

4.1.5.3 *Langkah-langkah:*

- *User melakukan pencarian*
- *User memilih restaurant sesuai dengan jarak terdekat*
- *Aplikasi menampilkan restaurant yang dipilih*

4.1.6 **Skenario eksepsional 1:**

4.1.6.1 *Prakondisi: user akan melakukan pencarian restaurant terdekat*

4.1.6.2 *Pascakondisi: pencarian tidak dapat ditemukan*

4.1.6.3 *Langkah-langkah:*

- *User melakukan pencarian*
- *User memilih restaurant sesuai dengan jarak terdekat*
- *Aplikasi menampilkan restaurant yang dipilih*

4.2 **Memberikan rentang harga dari restaurant tersebut.**

4.2.1 **Deskripsi:**

Memberikan rentang harga restaurant tersebut.

4.2.2 **Trigger:**

Setelah kita masuk ke home page restaurant.

4.2.3 **Input:**

Rata-rata harga dari menu di restaurant tersebut.

4.2.4 **Output:**

Rentang harga/rata-rata harga.

4.2.5 **Skenario Utama:**

4.2.5.1 *Prakondisi: menampilkan restaurant*

4.2.5.2 *Pascakondisi: menampilkan rentang harga restaurant*

4.2.5.3 *Langkah-langkah:*

- *Memilih restaurant*
- *User memilih filter rata-rata harga*
- *Aplikasi menampilkan rentang harga restaurant tersebut*

4.3 Merekomendasikan kategori restaurant.

4.3.1 ***Deskripsi:***

Merekomendasikan restaurant sesuai kebutuhan contoh café, rumah makan untuk keluarga, untuk makan malam dan acara-acara tertentu.

4.3.2 ***Trigger:***

Terdapat di tombol jenis restaurant.

4.3.3 ***Input:***

Pemilik restaurant meninput jenis restaurant nya.

4.3.4 ***Output:***

Rekomendasi restaurant yang dicari sesuai kebutuhan

4.3.5 ***Skenario Utama:***

4.3.5.1 *Prakondisi: menampilkan jenis-jenis restaurant*

4.3.5.2 *Pascakondisi: menampilkan restaurant sesuai jenis rekomendasi*

4.3.5.3 *Langkah-langkah:*

- *Mamilih tombol jenis restaurant*
- *Memilih jenis restaurant sesuai kebutuhan*
- *Menampilkan restaurant yang dipilih*

4.4 Menampilkan menu restaurant

4.4.1 ***Deskripsi:***

Menampilkan menu yang tersedia di restaurant.

<i>Prodi S1 Teknik Informatika - Universitas Telkom</i>	<i>SKPL-xxx</i>	<i>Halaman 12 dari 18</i>
<i>Dokumen ini dan informasi yang ada di dalamnya adalah milik Prodi S1 Teknik Informatika-Universitas Telkom dan bersifat rahasia. Dilarang untuk mereproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi S1 Teknik Informatika, Universitas Telkom</i>		

4.4.2 *Trigger:*

Tombol menu di bagian restaurant

4.4.3 *Input:*

Pemilik restaurant memasukan menu berupa foto buku menu restaurant tersebut.

4.4.4 *Output:*

Foto buku menu yang dapat dilihat user.

4.4.5 *Skenario Utama:*

4.4.5.1 *Prakondisi: penampilan beranda restaurant yang dipilih*

4.4.5.2 *Pascakondisi: menampilkan menu restaurant tersebut*

4.4.5.3 *Langkah-langkah:*

- *Memilih restaurant*
- *Memilih filter menu di bagian restaurant*
- *Menampilkan foto menu restaurant*

4.4.6 *Skenario eksepsional 1:*

4.4.6.1 *Prakondisi: penampilan beranda restaurant yang dipilih*

4.4.6.2 *Pascakondisi: memberi tahu kepada user bahwa restaurant sedang tutupss*

4.4.6.3 *Langkah-langkah:*

- *Memilih restaurant*
- *Memilih filter menu di bagian restaurant*
- *Menampilkan foto menu restaurant*

5. Requirements Nonfungsional

5.1 Atribut Kualitas

PARAMETER	KEBUTUHAN
Functionality	Aplikasi ini dibuat sebagai wadah dan jembatan yang memfasilitasi antara pemilik restaurant dan pengguna

<i>Prodi S1 Teknik Informatika - Universitas Telkom</i>	<i>SKPL-xxx</i>	<i>Halaman 13 dari 18</i>
<i>Dokumen ini dan informasi yang ada di dalamnya adalah milik Prodi S1 Teknik Informatika-Universitas Telkom dan bersifat rahasia. Dilarang untuk mereproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi S1 Teknik Informatika, Universitas Telkom</i>		

Reliability	Aplikasi ini dibangun dengan kehandalan yang setinggi mungkin sehingga kegagalan dapat ditoleransi (10%) dan dengan kehandalan yang tinggi aplikasi ini diharapkan dapat digunakan dengan baik pada saat dibutuhkan. Kehandalan aplikasi ini juga bergantung pada jaringan yang digunakan untuk akses internet .
Usability	Aplikasi ini dibuat agar mudah digunakan dan dipelajari oleh pengguna pada saat memakainya
Efficiency	Aplikasi ini memberi respon cepat terhadap permintaan user sesuai dengan kebutuhan yang diinginkan
Maintainability	Aplikasi ini dapat dimodifikasi sesuai dengan persyaratan ataupun fungsional

kebergunaan sistem, dll. Definisi atribut kualitas dapat merujuk ke standar kualitas yang ada seperti ISO/IEC 25010:2011 atau standar lainnya.>

5.2 Requirements Legal

Hak Cipta diatur dalam UU No. 19 Tahun 2002 tentang Hak Cipta. Hak cipta adalah hak eksklusif bagi pencipta atau penerima hak untuk mengumumkan atau memperbanyak ciptaannya atau memberi izin untuk itu dengan tidak mengurangi pembatasan-pembatasan menurut perundang-undangan yang berlaku (pasal 1 angka 1 UU Hak Cipta)

Pasal 12 ayat (1) huruf l, tentang ciptaan yang dilindungi termasuk database dan hasil pengalih wujudan

Pasal 72 ayat (3), tentang sanksi pidana pelanggaran hak cipta program komputer.

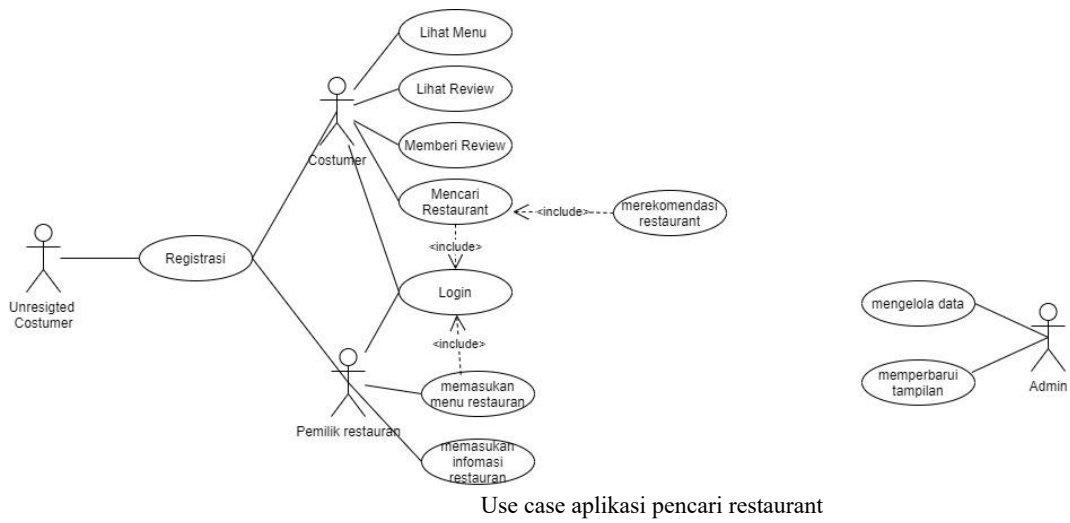
Lampiran A: Daftar Kata-Kata Sukar

- SKPL adalah Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak, atau dalam Bahasa Inggrisnya sering juga disebut sebagai Software Requirement Specification (SRS), dan merupakan spesifikasi dari perangkat lunak yang dikembangkan.
- ERD adalah Data Flow Diagram, diagram dan notasi yang digunakan untuk menunjukkan aliran data pada perangkat lunak.
- Interface adalah antarmuka antara perangkat lunak dengan pengguna

Lampiran B: Analysis Models

A. Use case

Prodi S1 Teknik Informatika - Universitas Telkom	SKPL-xxx	Halaman 14 dari 18
Dokumen ini dan informasi yang ada di dalamnya adalah milik Prodi S1 Teknik Informatika-Universitas Telkom dan bersifat rahasia. Dilarang untuk mereproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi S1 Teknik Informatika, Universitas Telkom		



A. Class Diagram

