

PEMBUATAN ULANG APLIKASI WSDC 2017 BALI DENGAN IONIC 5

RAJASA CIKAL MAULANA SOLIHIN-2017730084

1 Deskripsi

WSDC (*World Schools Debating Championships*) merupakan sebuah turnamen debat bahasa inggris tahunan untuk tim-tim tingkat sekolah menengah yang mewakili berbagai negara. Ionic merupakan *framework open source* yang memudahkan pembangunan aplikasi pada perangkat bergerak dengan performa tinggi, yang dapat membuat tampilan terlihat dan terasa lebih indah untuk dilihat di perangkat apapun. Sebelumnya sudah terdapat sebuah aplikasi WSDC berbasis *framework* Ionic versi 3 yang dibangun pada tahun 2017 untuk mendukung berjalannya acara tersebut. Karna Ionic versi 3 sudah terlalu lawas dan tidak ada pembaruan lagi, maka pada skripsi ini akan dibuat sebuah perangkat lunak WSDC menggunakan *framework* Ionic versi 5, sebagai pengembangan dari aplikasi yang sudah ada. Aplikasi WSDC ini akan dibangun dengan bantuan *framework* Angular dan akan berjalan pada *platform android*.

2 Rumusan Masalah

Rumusan masalah yang akan dibahas pada skripsi ini adalah sebagai berikut :

- Fitur-fitur apa yang akan tersedia di aplikasi WSDC terbaru?
- Bagaimana membangun aplikasik *android* WSDC menggunakan *framework* Ionic versi 5?
- Bagaimana melakukan migrasi Ionic versi 3 ke Ionic versi 5?

3 Tujuan

Tujuan yang ingin dicapai dari penulisan skripsi ini adalah sebagai berikut :

- Mendefinisikan fitur-fitur yang akan tersedia di aplikas WSDC terbaru.
- Membangun aplikasi *android* WSDC menggunakan *framework* Ionic versi 5.
- Melakukan migrasi Ionic versi 3 ke Ionic versi 5.

4 Deskripsi Perangkat Lunak

Tuliskan deksripsi dari perangkat lunak yang akan anda hasilkan. Apa saja fitur yang disediakan oleh PL tersebut dan apa saja kemampuan dari PL tersebut. Perhatikan contoh di bawah ini:

Perangkat lunak akhir yang akan dibuat memiliki fitur minimal sebagai berikut:

- Pengguna dapat melihat denah Musem Geologi Bandung dalam bidang dua dimensi. Sedangkan pengunjung direpresentasikan menggunakan lingkaran-lingkaran kecil (tidak menggunakan gambar manusia yang diambil dari atas)

- Pengguna dapat memunculkan atau menghilangkan gambar *flow tiles* pada denah museum.
- Pengguna dapat mengatur jalannya simulasi: memulai(start) simulasi, menunda(pause) simulasi, melanjutkan(continue) simulasi, maupun menghentikan(stop) simulasi
- Pengguna dapat mengatur banyaknya pengunjung di dalam museum, baik melalui perubahan frekuensi kedatangan pengunjung maupun menambahkan dan menghapus pengunjung satu-persatu secara manual.
- Posisi kamera dapat diubah (pergerakan di bidang tiga dimensi) sehingga pengguna dapat melihat simulasi di museum dari berbagai arah.
- Posisi kamera dapat diubah untuk mengikuti perjalanan seorang pengunjung di dalam
- Pengguna dapat memilih apakah akan menggunakan teknik *flow tiles* atau tidak pada saat simulasi berlangsung
- Jenis *flow tiles* yang digunakan dapat diubah-ubah pada saat simulasi sedang berlangsung

5 Detail Pengerjaan Skripsi

Bagian-bagian pekerjaan skripsi ini adalah sebagai berikut :

1. Melakukan studi mengenai *framework* Ionic versi 3 dan versi 5.
2. Menganalisis aplikasi WSDC yang sudah ada.
3. Mempelajari bagaimana cara melakukan migrasi Ionic versi 3 ke versi 5.
4. Mendesain kelas aplikasi.
5. Membangun aplikasi WSDC dengan *framework* Ionic versi 5.
6. Melakukan pengujian dan eksperimen.
7. Menulis dokumen skripsi

6 Rencana Kerja

Rincian capaian yang direncanakan di Skripsi 1 adalah sebagai berikut:

- 1.
- 2.
3. Menulis dokumen skripsi (Bab 1-3).

Sedangkan yang akan diselesaikan di Skripsi 2 adalah sebagai berikut:

- 1.
- 2.
- 3.

Bandung, 01/01/1900

Rajasa Cikal Maulana Solihin

Menyetujui,

Nama: _____

Pembimbing Tunggal