

# PEMBUATAN ULANG APLIKASI WSDC 2017 BALI DENGAN IONIC 5

RAJASA CIKAL MAULANA SOLIHIN—2017730084

## 1 Deskripsi

WSDC (*World Schools Debating Championships*) merupakan sebuah turnamen debat bahasa inggris tahunan untuk tim-tim tingkat sekolah menengah yang mewakili berbagai negara. Ionic merupakan *framework open source* yang memudahkan pembangunan aplikasi pada perangkat bergerak dengan performa tinggi, yang dapat membuat tampilan terlihat dan terasa lebih indah untuk dilihat di perangkat apapun. Sebelumnya sudah terdapat sebuah aplikasi WSDC berbasis *framework* Ionic versi 3 yang dibangun pada tahun 2017 untuk mendukung berjalannya acara tersebut. Karna Ionic versi 3 sudah terlalu lawas dan tidak ada pembaruan lagi, maka pada skripsi ini akan dibuat sebuah perangkat lunak WSDC menggunakan *framework* Ionic versi 5, sebagai pengembangan dari aplikasi yang sudah ada. Aplikasi WSDC ini akan dibangun dengan bantuan *framework* Angular dan hanya akan berjalan pada *platform android*.

## 2 Rumusan Masalah

Rumusan masalah yang akan dibahas pada skripsi ini adalah sebagai berikut :

- Fitur-fitur apa yang akan tersedia di aplikasi WSDC terbaru?
- Bagaimana membangun aplikasik *android* WSDC menggunakan *framework* Ionic versi 5?
- Bagaimana melakukan migrasi Ionic versi 3 ke Ionic versi 5?

## 3 Tujuan

Tujuan yang ingin dicapai dari penulisan skripsi ini adalah sebagai berikut :

- Mendefinisikan fitur-fitur yang akan tersedia di aplikas WSDC terbaru.
- Membangun aplikasi *android* WSDC menggunakan *framework* Ionic versi 5.
- Melakukan migrasi Ionic versi 3 ke Ionic versi 5.

## 4 Deskripsi Perangkat Lunak

Perangkat lunak yang akan dibuat memiliki fitur-fitur yang sama dengan perangkat lunak terdahulu, namun menggunakan *framework* Ionic versi 5 yang terbaru dan tanpa memiliki fitur notifikasi. Perangkat lunak akhir akan memiliki fitur minimal sebagai berikut:

- Pengguna dapat berpindah halaman.
- Pengguna dapat melihat berita.

- Pengguna dapat melihat peta yang menunjukkan lokasi tempat dimana berlangsungnya kegiatan.
- Pengguna dapat melihat jadwal acara yang secara otomatis menunjukkan hari yang aktif.
- Pengguna dapat melihat hasil perlombaan.
- Fitur lain yang dirasa dibutuhkan setelah analisis kebutuhan akan ditambahkan kemudian.

## 5 Detail Pengerjaan Skripsi

Bagian-bagian pekerjaan skripsi ini adalah sebagai berikut :

1. Melakukan studi mengenai *framework* Ionic versi 3 dan versi 5.
2. Menganalisis aplikasi WSDC yang sudah ada.
3. Mempelajari bagaimana cara melakukan migrasi Ionic versi 3 ke versi 5.
4. Mendesain kelas aplikasi.
5. Membangun aplikasi WSDC dengan *framework* Ionic versi 5.
6. Melakukan pengujian dan eksperimen.
7. Menulis dokumen skripsi.

## 6 Rencana Kerja

Rincian capaian yang direncanakan di Skripsi 1 adalah sebagai berikut:

1. Mempelajari *framework* Ionic versi 3 dan versi 5.
2. Menganalisis aplikasi WSDC yang sudah ada.
3. Menulis dokumen skripsi (Bab 1-3).

Sedangkan yang akan diselesaikan di Skripsi 2 adalah sebagai berikut:

1. Melakukan migrasi dari Ionic versi 3 ke versi 5
2. Mengimplementasi *framework* Ionic versi 5 ke dalam aplikasi WSDC.
3. Melakukan pengujian dan eksperimen terhadap aplikasi yang dibuat.
4. Menulis dokumen skripsi (Bab 4-6)

Bandung, 01/01/1900

Rajasa Cikal Maulana Solihin

Menyetujui,

Nama: \_\_\_\_\_

Pembimbing Tunggal