## RESTful webszolgáltatások és API tesztelés Postmannel

### Webes alkalmazások

- Böngésző a kliens, mely a felhasználói felületet jeleníti meg
  - Microsoft Internet Explorer, Microsoft Edge
  - Mozilla Firefox
  - Google Chrome
- Mivel böngésző mindenütt telepített, megszűnnek a telepítési/frissítési problémák
- Vékony kliensnek is nevezik, utalva arra, hogy a logika főleg szerver oldalon van
  - Elegendő csak ott frissíteni
- Háttérben a HTTP, HTML, CSS, JavaScript technológiák

#### **URL**

- Uniform Resource Locator
- Interneten található erőforrások (szöveges tartalmak, képek, hangfájlok, videók) egyedi azonosítására
- Felépítése
  - Protokoll
  - Tartománynév/ip-cím
  - Port
  - Elérési út

## HTTP(S) protokoll

- 1999-ben kiadott RFC 2616 definiálja a HTTP/1.1-et (W3C szervezet)
- 2015-ben leváltott a HTTP/2.0-ás verzió, amit az RFC 7540 definiál
- Kliens-szerver kommunikáció
- Kliens tipikusan böngésző
- Kérés-válasz alapú protokoll
- Szöveges
- Fejléc, törzs
- Állapotmentes
- (S): secure SSL/TLS alapú titkosítás
- Eszközök: Böngésző Fejlesztői eszköztár (F12 DevTools)

### **HTTP** kérés

GET / HTTP/1.1

Host: www.pontsystems.eu User-Agent: curl/7.58.0

Accept: \*/\*

### **HTTP válasz**

```
HTTP/1.1 200 OK
Date: Tue, 10 Sep 2019 20:32:24 GMT
Server: Apache
X-Powered-By: PHP/5.5.9-1ubuntu4.20
Vary: Accept-Encoding
Content-Type: text/html
Transfer-Encoding: chunked
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
  <head>
    <!-- ... -->
  </head>
  <body>
    <!-- ... -->
  </body>
</html>
```

### Hivatkozott erőforrások

- CSS
- JavaScript
- Képek (tipikusan gif, jpg, svg formátumban)
  - Formátumok közötti különbségek

### Státuszkódok

- 200 OK
- 302 Found
- 304 Not Modified
- 400 Bad Request
- 401 Unauthorized
- 403 Forbidden
- 404 Not Found
- 500 Internal Server Error

## HTTP paraméterek

- Kérdőjellel (?) elválasztva
- Kulcs és érték párok
- Egymástól & karakterrel elválasztva
- URL encoding

http://example.com/search?name=John&from=2010-01-01

## Mime-type

- Content-Type header
- Néhány: text/plain, text/html, text/javascript, text/CSS, image/gif, image/jpeg, application/vnd.ms-excel (vnd-vendor-nem szabványos)

# Űrlapok

• POST metódus
POST / HTTP/1.1
Host: www.pontsystems.eu

User-Agent: curl/7.58.0

Accept: \*/\*

cod=hu&sub=ing&name=John Doe

#### **JSON**

- JavaScript Object Notation
- XML leváltására, JavaScript elterjedésével, adatok átvitelére
- Tipikusan böngészős frontend és backend közötti kommunikációra
- Ember és számítógép számára értelmezhető szöveges, kiterjeszthető formátum
  - Érvényes JavaScript kifejezés
- Kulcs-érték párokat (object) és tömböket (array) tartalmaz
- Adattípusok: szám, karakterlánc, logikai
- Speciális üres érték: null
- Fa hierarchia

#### Példa JSON dokumentum

## JSON értelmezése JavaScriptből

```
data[0]['name']
data[0]['tages'][1]
```

#### **AJAX**

- Asynchronous JavaScript and XML
- Technológia a HTML dokumentum (DOM fa) módosítására, lap váltása nélkül, szerver oldali adatok alapján
- Megnövelt felhasználói élmény
- Kisebb adatforgalom, csökkenő szerver terhelés
- XML helyett már JSON
- Aszinkron: callback akkor hívódik meg, ha megérkezett a válasz a szervertől

# Webszolgáltatások

- W3C definíció: hálózaton keresztüli gép-gép együttműködést támogató szoftverrendszer
- Platform független
- Szereplők
  - Szolgáltatást nyújtó
  - Szolgáltatást használni kívánó

## RESTful webszolgáltatás

- Roy Fielding: Architectural Styles and the Design of Network-based Software Architectures, 2000
- Representational state transfer
- Egyedileg címezhető erőforrások (resource)
- Uniform, constrained interface for manipulate resources (crud)
- Létező technológiák: URI, HTTP, XML, JSON
- Web Application Description Language (WADL) nem elterjedt
- AJAX világ segítette az elterjedését

### További HTTP metódusok

- PUT feltölti a megadott erőforrást, POST működéséhez hasonlatos
- DELETE törli a megadott erőforrást

#### **Postman**

- A Postman egy eszköz és szolgáltatáscsomag API fejlesztéshez
- https://www.getpostman.com/
- Árazás
  - Postman: ingyenes
  - Postman Pro: kereskedelmi termék
    - https://www.getpostman.com/pricing
    - Magasabb limitek a szolgáltatások használatakor (pl. megosztás)
- Multiplatform: Windows, macOS, Linux

## Teljes életciklus

- Magas szintű csoportmunka (nem csak szoftver, hanem szolgáltatás)
- Tervezés és mock (szimuláció)
- Hibakeresés
- Manuális és automatizált tesztelés
- Dokumentálás
- Monitorozás

## **Telepítés**

- Natív alkalmazás
- Telepítőkészlet

## Első kérés elküldése - GET (gyakorlat)

- http://www.learnwebservices.com/locations/api/locations
- http://www.learnwebservices.com/locations/api/locations/1

## Második kérés - POST (gyakorlat)

```
    /api/locations
```

```
Body: raw, JSON (application/json)
{
    "name":"Budapest",
    "coords":"47.497912,19.040235",
    "interestingAt": "2019-01-01T05:00:00",
    "tags": "capital, favourite"
}
```

## Hibakezelés (gyakorlat)

Helytelen JSON dokumentum

## Validáció (gyakorlat)

Helyes JSON, üzletileg helytelen adatmezők

## Lapozás (gyakorlat)

• page és size paraméterek

## Egymásba ágyazott objektumok (gyakorlat)

tags kezelése

## Dátum kezelése (gyakorlat)

2019-01-01T05:00:00 formátumban

## **Example**

- Example(s)
- Save example
- Megjelenik a dokumentációban

### **Postman Echo**

- Példa REST webszolgáltatások pl. eszközök tesztelésére
- https://docs.postman-echo.com/

### Postman Echo kérések (gyakorlat)

- GET
- POST

### **History, Collection**

- History: kisebb projektek esetén
- Collection: legmagasabb szintű szervezésre
  - Benne mappák

# Collection létrehozása (gyakorlat)

Locations collection

### Postman felépítése

- Header
- Sidebar
- Builder
- Console (View / Show Postman Console v. Status bar)
- Status bar

# Workspace

- Felhőbe szinkronizálás: Collections, Requests, History, stb. egy nézete
- Pl. projektenként
- Közös munkára: team workspace

#### **Environments**

- Különböző környezetek
- Variable:
  - Initial value (megosztott)
  - Current value (csak lokálisan)

# **Environments (gyakorlat)**

- Saját környezet telepítése
- tadev környezet
- localhost környezet
- url változó létrehozása

### **Tesztesetek**

- JavaScript
- Tests tab (Assert és After fixture)
- Code snippets
- Test Results tab
- Pre-request Script (Before fixture)
- Collection szinten is
- Postman Sandboxon belül futnak

#### **Assert**

- Status code
- Response body: contains string
- Response body: JSON response check

## **Teszteset (gyakorlat)**

Assert

## Változók scope-ja

- Global
- Collection
- Environment
- Data (külső adatforrásból importált)
- Local
- Fentről lefele erősebb prioritás

### Változók hozzáférése

- Builder: url, paraméter, header, body
- Kódból

```
pm.global.set("username", "John Doe");
pm.global.get("username");
```

#### **Collection run**

- Több lépésből álló tesztesetet külön collectionbe
- Runner (Collection Runner)

## Futtatás parancssorban

- Node.js
- npm install -g newman
- Export collection
- newman run Testapp.postman\_collection.json

## Tesztelés (gyakorlat)

- Új kedvenc hely felvétele
- Kedvenc hely módosítása
- Kedvenc hely törlése

#### **Data**

- Collection Runner / Data
- Iteration
- CSV formátum

# **Data (gyakorlat)**

https://mockaroo.com/

locations.csv:

name,lat,lon Budapest,47.497912,19.040235

### Verziókezelés

Fork/merge

#### Postman account

Felhőbe szinkronizálás: Collections, Requests, History, stb.

## Postman account (gyakorlat)

- Saját account készítése
- Team workspace készítése
- Egymás meghívása

#### **Dokumentálás**

- Markdown formátum
- Collection
- Request
- Collection / View in web

## Saját dokumentáció (gyakorlat)

Collection, Request szinten

### **Mock server**

# **Monitoring**

#### Ismétlő kérdések

- Mire való a Postman?
- Milyen verziói vannak, milyen különbség van közöttük?
- A szoftverfejlesztési életciklus mely lépéseit támogatja?
- Hogyan kell egy kérést megfogalmazni?
- Mibe lehet szervezni a kéréseket?
- Hogyan épül fel a felhasználói felület?
- Mi az a Workspace?
- Milyen csoportmunka eszközöket ismersz?

#### Ismétlő kérdések 2.

- Hogyan lehet Postmannel dokumentálni az API-t?
- Hogyan támogatja a Postman a környezeteket?
- Hogyan írhatsz asserteket?
- Hogyan hozhatsz létre több lépésből álló teszteseteket?
- Hogyan lehet parancssorban futtatni a teszteseteket?
- Hogyan lehet változót deklarálni és használni?

•	Hogyan lehet adatvezérelt tesztelést megvalósítani?