**江西泰豪动漫职业学院学生实验报告**

实验课程：C#程序设计 指导教师：陈旭

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 姓名 | 朱理 | | 性别 | 男 | 联系电话 | | 15727746871 |
| 院系 | 数字媒体技术系 | | | 专业、班级 | | 软件6班 | |
| 实验项目 | | C#对类的继承和属性的运用 | | | 实验日期 | | 2019年 6 月 20 日 |
| 实验目的：  掌握对类的了解和类的继承 | | | | | | | |
| 实验要求：  1、代码思路清晰，能够正常运行  2、有运行结果 | | | | | | | |
| 实验内容与步骤：  **代码部分：using System;**  **namespace 实训报告\_类的继承**  **{**  **public class Person**  **{**  **public int Size**  **{**  **get;**  **set;**  **}**  **}**  **public class Student : Person**  **{**  **public string StuNum**  **{**  **get;**  **set;**  **}**  **}**  **class Pon**  **{**  **static void Main(string[] args)**  **{**  **Student s = new Student();**  **s.Size =20;**  **s.StuNum = "张三";**  **Console.WriteLine(s.StuNum+"今年"+s.Size);**  **}**  **}**  **}**  运行结果：  C#q | | | | | | | |
| 实验总结：  通过学习C#对C#语言有了进一步的了解，此程序中用到了属性方法和实现对类继承以对类成员的灵活运用，日后将进一步学习C#，以此提升自身的编程能力。 | | | | | | | |
| 评语/评分：该生按时要求完成实验内容，实验步骤准确完整，实验总结全面，实验结果正确，，该生成绩为：优秀/良好。 | | | | | | | |