

Flashcards

Cieľom projektu bolo vytvoriť jednoduchú webovú aplikáciu flashcards. Aplikácia umožňuje užívateľovi vytvárať balíčky kariet, pridávať karty do jednotlivých balíčkov a trénovať jednotlivé balíčky. Aplikácia funguje ako na mobilných zariadeniach, tak aj na väčších zariadeniach. Takisto funguje aj v offline režime.

Ako prvá sa zobrazí stránka, na ktorej je zoznam balíčkov, ktoré si užívateľ vytvoril. Zoznam balíčkov sa vykresluje striedavých farbách. V prípade, že užívateľ stránku už predtým našťivil, prebehne načítavanie balíčkov z local storage, a teda v prípade zatvorenia stránky používateľ nestratí vytvorené balíčky kariet. Ak sa používateľ rozhodne vytvoriť nový balíček, nastane kontrola či balíček s daným názvom už existuje. V prípade, že už existuje tlačítko “create” sa zatrasie a zobrazí sa chybná hláška, že balíček s daným názvom už existuje. V prípade, ak balíček s daným názvom neexistuje, zobrazí sa stránka na pridávanie kariet do balíčka.

Pridávanie kariet je buď možné po jednej karte cez input elements (pomocou tlačítka “add”), ktoré sú zobrazené na stránke alebo pomocou načítania excel filu. Tento file musí mať v prvom riadku slovo item a definition. Riadok 2 a ďalej potom odpovedajú jednotlivým kartám. Karty sa pridávajú do balíčka pomocou tlačítka “submit”. Pomocou tlačítka “Finish adding”, užívateľ ukončí pridávanie kariet a presunie sa späť na stránku, kde je zoznam balíčkov. V prípade, že sa pokúsi ukončiť pridávanie kariet bez toho aby úspešne aspoň jednu kartu pridal, tlačidlo “Finish adding” sa zatrasie a vyskočí error message.

Trénovať karty v balíčku je možné tak, že užívateľ klikne na dané tlačidlo s názvom balíčka. V tom momente sa zobrazí hlavná stránka kde prebieha trénovanie kariet. Na tejto stránke sa nachádza skóre a karta. Karta sa otočí po kliknutí na ňu. V prípade, že užívateľ danú kartu už ovladá, potiahne kartu doprava, skóre correct sa zvýši a spustí sa daný zvuk.. V prípade, že užívateľ danú kartu neovladá, potiahne kartu doľava, skóre incorrect sa zvýši a spustí sa daný zvuk. V prípade, že užívateľ kartu potiahne o menej ako 150 pixelov po x-ose a kartu pustí, tak karta sa plynulým animovaným pohybom vráti na pôvodnú polohu. Takisto sa mení farba pozadia ak sa karta už nachádza na polohe, z ktorej sa už nevráti do pôvodnej polohy v prípade pustení, ale namiesto toho sa ukáže nasledujúca karta.

Keď užívateľ prejde cez všetky karty tak sa dostane na poslednú stránku, kde môže vidieť svoje koncové skóre a buď sa môže vrátiť na stránku so zoznamom balíčkov pomocou tlačidla “choose different deck”, alebo môže trénovať ten istý balíček pomocou tlačidla “practice again”.

Vďaka hornej lište užívateľ sa môže kedykoľvek dostať na stránku so zoznamom balíčkov po kliknutí na tlačidlo domov, alebo po kliknutí na tlačidlo + pridať kartu do balíčka, v prípade, že sa nachádza v “trénovacom režime” daného balíčka.