创建活动，由个人发起，创建成功后，被邀请人会收到推送，选择“参加”，“不参加”以及“待定”，用户的选择反馈给系统，然后显示在相应的参加，不参加以及待定队列中。四级推送方式，优先级依次为 站内推送，微信推送，手机推送，邮件推送。

创建活动有两个入口，一个是个人通过+号进来，一个是通过所加入的球队的发送活动进来

【创建活动页面】

按钮1，回退到前一页面

输入框2，必填项，引导语为，“如训练，野球等”，限定字数200字

输入框4，选填项，引导语为，“（选填）”，限定字数30字

输入框5，选填项，如果数据库有该用户电话，则直接将电话显示在此处，如果没有，显示默认引导语“（选填）”，用户可以更改此处信息，限定30字符数，不做电话验证

时间选择框3，点击进入选择时间页面，注意活动时间为必填，活动时间不能早于当前时间；如果时间已选择过，那么时间的显示格式为“2015年10月12日（周一） 14:20”

确认按钮6，点击进入选择邀请人页面

【选择时间页面】

进入时间页面，日期选择默认停留在当天，时间停留在当前时间

回到今天（按钮7），点击此按钮，日期选择回到当天

选择月份（按钮8），点击左右按钮，切换到上一个月和下一个月的日历，默认选中的日子（红框）位置不改变，比如此图，在切换月份前，红框停留在10号（第二行，第四列），如果更换了月份，不管对应那个月份的哪个日子，红框仍然停留在第二行，第四列

选择时间（滑动按钮9），默认时间是进入此页面的系统时间，通过手指滑动选择具体时间

回退（按钮10），点击回到创建活动页面，所做修改不被保存

确定（按钮11），点击去往选择受邀请人页面，活动时间被更改为用户选择的时间

【选择受邀请人页面】

回退（按钮12），回退到选择时间页面

选择受邀请组（版块14），这块需要注意的事项如下

1）如果是从球队发送活动入口进，那么受邀请组中该球队默认变成勾选状态

2）如果用户没有加入任何球队，则不显示随后的球队模块

3）此模块可以左右滑动

4）如果是从+号入口进来，那么所有受邀请组默认为未勾选状态

5）此处球队显示队徽和队名，队名如果超过10个字，后面显示成...

6）所有模块前有一勾选按钮，勾选后任意模块，该模块的人则自动加入受邀请人列表，反选任意模块，则在受邀请人列表中删除所有该模块的人

7）允许勾选多个模块，生成的活动帖子自动挂在发起者的个人页面，以及这里有勾选的球队页面，允许勾选多只球队，如果勾选球队，那么多动帖自动挂在勾选的球队活动里

搜索框（15），这里输入关键字，弹出搜索结果，只搜索人

邀请（按钮16），当未有用户被选择时，邀请按钮不可点击，当搜索选定一用户后，点击邀请，该用户加入到受邀请人列表

受邀请人列表简化版（模块17）

1）用户显示的顺序按照加入列表的时间倒序排序，即最后加入的显示在第一行

2）每一个用户按住屏幕向左滑动出现删除按钮，可以从列表中删除

确认（按钮13）

点击确认，系统按照用户选择的方式发送出推送，页面导入活动详情页

【活动详情页】

这里简单描述一下，具体请见详情页story

发起者可以看到修改按钮（按钮18），显示框23计算多少人参加了活动，显示框24显示活动响应的详情

对于待定的用户，可以考虑在活动开始之前一天再次推送一次，提示用户有该活动，询问用户去或者不去