比赛页面是本应用的核心页面，所有的活力围绕比赛页面展开，比赛页面按照比赛前和比赛后样式略有不同。系统通过比赛结束时间区分比赛前和比赛后，比赛结束时间通过场边点击比赛结束返回。

具体的功能模块包括支持球队，竞猜，贴标签，最佳球员评选和赛事报道。

11. 点击按钮10或者按住屏幕下方的界面向上滑动，海报栏收起，变成缩略条11，点击缩略条11，展开海报栏

【比赛前】

进入比赛前赛事页面的入口如下，1）从比赛列表中；2）从个人管理页面的下一场比赛通知进；3）从圈子中系统自动生成的比赛支持帖进

1,2）点击按钮选择支持球队，选择支持后足迹被记录，点击任何一个按钮后，按钮变高光，另外一个按钮不再可点

比赛结束后这两个按钮变成无法点击

4.竞猜

竞猜分为两块，一块猜胜平负，一块猜总进球

胜平负按钮三选一

总进球按钮六选一

选中后不可更改，所选按钮的已投票数+1

原来所有按钮均为蓝色，点击其中一个竞猜后，按钮变成变成白色，其余按钮变成灰色不可再点

5. 贴标签

参赛的所有球员列表，按照主队，客队顺序显示

每个球员显示3个点评数最多的标签，点击贴个新标签，进入该球员的个人标签点评详情页，返回回到贴标签页

6. 报道

显示挂着这场比赛的所有帖子

【比赛后】

比赛结束后赛事页面自动变成比赛后的样式

通赛比赛前的样式区别如下：

1）支持球队功能关闭，按钮1,2不可再点击；

2）贴标签变成MVP评选

进入比赛前赛事页面的入口如下，1）从比赛列表中；2）从比赛报道帖进；3）从战报帖进

4. 竞猜显示结果

如果猜对，所猜的按钮变成红色，如果猜错，所猜的按钮变成黑色，其余按钮保持灰色

如果没有对此场比赛进行过竞猜，那么所有按钮变成灰色，点击提示竞猜时间已过

5. MVP评选

MVP的评选的开放时间为比赛结束后48小时内

点击按钮8，按钮变为已点状态，个人票数 +1

名单分为两列，左边一列是主队的队员，右边一列是客队的队员

评选结束后，这里的显示变成MVP评选结果显示

MVP的结果按照得票数倒叙排列，显示前10名

前三名有徽章标识

每一行显示用户头像，用户姓名，所属球队（显示主队，客队），还有最后的得票数

6. 报道

如果有场边战报，那么场边战报置顶展开显示

其余的挂在赛事的帖子按照时间逆序排序