消息系统分级显示：

归类为四大类别，互动提醒，活动相关，比赛相关，系统提醒

1. 互动提醒包括点评消息（贴tag）,回复消息，@消息，被关注消息

2. 活动相关提醒包括，活动邀请，参加活动提醒

3. 比赛相关包括，参加比赛提醒，竞猜消息，战报消息，MVP评选提醒

4. 系统提醒包括积分增加提醒，新功能增加提醒，运营活动提醒

所有页面均需做延时加载

未浏览的的消息有一个红色小点作为标示，以区分已浏览的消息

每一项消息均可以删除，向左滑动出现删除样式，点删除可以删除消息

点击未浏览消息，红点消失，同时进入相应页面

点击具体某一项消息，进入相应的界面，比如活动提醒进入帖子详情页，活动提醒进入活动详情页，比赛提醒进入比赛详情页

按住某一项提醒向上滑动，可以销红点

按住某一类别的消息向上滑动，可以消除此类别的所有消息。比如假设此时互动提醒有10条，那么再互动提醒右上角会有一个红色的数字10，那么按住互动提醒向上滑，数字10消失，相应的所有未浏览互动提醒变更为已浏览状态