

# Padrões de projeto, testes automatizados e XML

04. Interfaces gráficas com swing



Esp. Márcio Palheta

Gtalk: marcio.palheta@gmail.com



## Interfaces gráficas com Swing

- Java 1.1 AWT a primeira API
- A partir da Java 1.2 SWING padrão de mercado atual;
- Bibliotecas com grande número de componentes;
- Nativas da JRE;

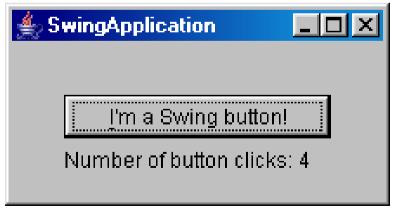


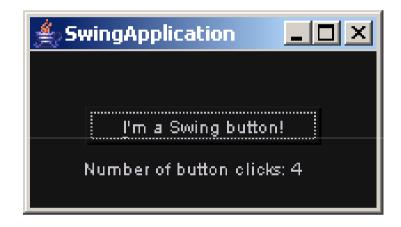
## Pensando em portabilidade

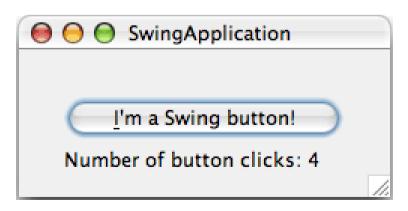
- Look-and-feel: componente de definição de propriedades como cores e tamanhos
- Mesmo conjunto de componentes para qualquer Sistema operacional;
- O próprio java já define um padrão de cores, mas que pode ser alterado;

#### Screenshots do SWING









## Classe para escolha de XML

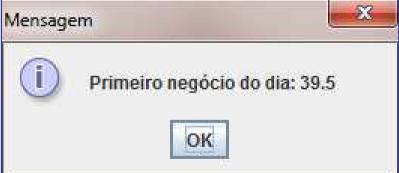
```
package br.com.bolsadevalores.view;
import java.io.FileNotFoundException;
public class XMLChooser {
    public void escolher() {
        try {
            JFileChooser fileChooser = new JFileChooser();
            int retorno = fileChooser.showOpenDialog(null);
            if (retorno == JFileChooser.APPROVE OPTION)
                FileReader reader = new FileReader(fileChooser.getSelectedFile());
                List<Negocio> negocios = new XMLReader().carregar(reader);
                Negocio primeiroNegocio = negocios.get(0);
                String msg = "Primeiro negócio do dia: "
                        + primeiroNegocio.getPreco();
                JOptionPane.showMessageDialog(null, msg);
        } catch (FileNotFoundException e) {
            e.printStackTrace();
```



### Execução da classe

```
public static void main(String[] args) {
    new XMLChooser().escolher();
}
```





# Melhorando o código

```
public class XMLChooser {
   public void escolher() {
       try {
           //selecionando a pasta do projeto com "."
            JFileChooser fileChooser = new JFileChooser(".");
            //Selecionar apenas arquivo ".xml"
           fileChooser.setFileFilter(new FileNameExtensionFilter("Apenas XML", "xml"));
            int retorno = fileChooser.showOpenDialog(null);
            if (retorno == JFileChooser.APPROVE OPTION) {
                FileReader reader = new FileReader(fileChooser.getSelectedFile());
                List<Negocio> negocios = new XMLReader().carregar(reader);
                Negocio primeiroNegocio = negocios.get(0);
                String msg = "Primeiro negócio do dia: "
                        + primeiroNegocio.getPreco();
                JOptionPane.showMessageDialog(null, msg);
        } catch (FileNotFoundException e) {
            e.printStackTrace();
```



# Montando nossa tela: pensando em componentes

- Queremos montar uma tela com:
  - Um formulário;
  - Dois botões:
    - Um para carregar o XML; e
    - Outro para sair do programa;





# O design pattern Composite: Component e Container

- Swing e arquitetura flexível;
- O padrão Composite:
  - Todo componente é também um container de outros componentes;
  - Hierarquia composta por componentes que ficam dentro de outros componentes;
  - JButton → JPanel → JFrame;



#### Tratamento de eventos

- Botões e o evento de clique;
- Listeners: interfaces que definem métodos que são disparados por eventos;
- O swing captura os eventos do usuário e invoca os métodos implementados;
- O botão e a interface ActionListener;
- O método actionPerformed;
- Como implementar ActionListener?



#### Classes internas

- Numa tela, muitos componentes disparam eventos;
- Criar uma classe para cada evento?
- Listeners são objetos com pouco código
- É comum usarmos classes internas



#### Classes internas

- A classe interna é um objeto da classe externa:
  - Externa.Interna
- Vantagem: Não precisa de novo arquivo .java;
- Podem ser marcadas como private;
- São classes normais podem ter instâncias, implementar interfaces

#### Classes anônimas

- É uma forma específica de classe interna
- Muito comum em código do SWING;
- Classe anônima para tratar o evento:

```
ActionListener eventoSair = new ActionListener() {
    public void actionPerformed(ActionEvent e) {
        System.exit(0);
    }
};
JButton botaoSair = new JButton("Sair");
botaoSair.addActionListener(eventoSair);
```



## Simplificando – sem variável

- Não precisamos da variável de referência;
- Classe anônima declarada como parâmetro de método;

```
JButton botaoSair = new JButton("Sair");
botaoSair.addActionListener(new ActionListener() {
    public void actionPerformed(ActionEvent e) {
        System.exit(0);
    }
});
```



## Por dentro do código

- A sintaxe indica que estamos dando new em uma nova classe que implementa a interface ActionListener; e
- Possui o método actionPerformed que chamada o exit.
- Mas qual é o nome dessa classe?
- Não sei, por isso é classe anônima. ②

# Exercício: Tela principal

```
package br.com.bolsadevalores.view;
 2⊕ import java.awt.event.ActionEvent;
   public class TelaPrincipal {
       //Definicao de atributos
10
       private JFrame janela;
11
12
       private JPanel painel;
13
       //Definicao do formulario principal
       private void montaJanela() {
14⊜
           janela = new JFrame("Bolsa de valores");
15
           janela.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);
16
17
18
       //Definicao do painel principal
19⊜
       private void montaPainel() {
           painel = new JPanel();
20
21
           janela.add(painel);
22
23
          Continua...
```

# Exercício: Tela principal (cont...)

```
Continua...
       private void montaBotaoCarregar() {
           JButton botaoCarregar = new JButton("Carregar XML");
26
           // Definindo o evento
           botaoCarregar.addActionListener(new ActionListener() {
27⊜
               public void actionPerformed(ActionEvent e) {
28⊜
29
                    new XMLChooser().escolher();
30
31
           });
32
           painel.add(botaoCarregar);
33
34
35⊜
       private void montaBotaoSair() {
36
           JButton botaoSair = new JButton("Sair");
37⊜
           botaoSair.addActionListener(new ActionListener() {
               public void actionPerformed(ActionEvent e) {
38⊜
39
                   System.exit(0);
40
41
           });
42
           painel.add(botaoSair);
43
```

# Exercício: Tela principal (final)

```
44
       // Continua...
       private void mostraJanela() {
45⊜
           // Ajuste o tamanho do form aos componente
46
           janela.pack();
47
           // Ou... Defina o tamanho do formulario
48
49
           janela.setSize(540, 540);
           // Exibe o formulario
50
51
           janela.setVisible(true);
52
       public void montaTela() {
53⊜
54
           montaJanela();
55
           montaPainel();
56
           montaBotaoCarregar();
57
           montaBotaoSair();
58
           mostraJanela();
59
       public static void main(String[] args) {
60⊜
           new TelaPrincipal().montaTela();
61
62
63 |}
```



#### Trabalhando com tabelas

- Exibir o resultado em uma tabela
  - Linhas: negócios do XML;
  - 3 colunhas: Preço, quantidade e data;
- Componente para exibição:
  - javax.swing.table.JTable
- Funções como: reorganização das colunas, drag and drop, ordenação e outras;

#### Altere a classe XMLChooser



```
public class XMLChooser {
   //Retorna uma colecao de negocios
   public List<Negocio> escolher() {
       try {
            //selecionando a pasta do projeto com "."
            JFileChooser fileChooser = new JFileChooser(".");
            //Selecionar apenas arquivo ".xml"
           fileChooser.setFileFilter(
                    new FileNameExtensionFilter("Apenas XML", "xml"));
            int retorno = fileChooser.showOpenDialog(null);
            if (retorno == JFileChooser.APPROVE OPTION) {
                FileReader reader = new FileReader(
                                    fileChooser.getSelectedFile());
               //Retorna a lista processada
               return new XMLReader().carregar(reader);
        } catch (FileNotFoundException e) {
           e.printStackTrace();
        //Retorna uma lista generica, melhor que NULL
       return Collections.emptyList();
```

## Atualização da tela principal

```
public class TelaPrincipal {
    // Definicao de atributos
    private JFrame janela;
    private JPanel painel;
    private JTable tabela;
    private void montaTabelaComScroll() {
        //Configuracao da tabela
        tabela = new JTable();
        tabela.setBorder(new LineBorder(Color.black));
        tabela.setGridColor(Color.black);
        tabela.setShowGrid(true);
        //Configuracao da barra de rolagem
        JScrollPane scroll = new JScrollPane();
        scroll.getViewport().setBorder(null);
        scroll.getViewport().add(tabela);
        scroll.setSize(450, 450);
        //Adicione a barra ao painel principal
        painel.add(scroll);
```

# Atualizar método TelaPrincipal.montarTela()

- Atualize o método montarTela();
- Inclua a chamada ao novo método:
  - montarTabelaComScroll()

```
public void montaTela() {
    montaJanela();
    montaPainel();

    montaTabelaComScroll();
    montaBotaoCarregar();
    montaBotaoSair();
    mostraJanela();
}
```



- Um table model é responsavel por devolver para a tabela os dados a serem exibidos;
- A classe AbstractTableModel:
  - getColumnCount devolve a quantidade de colunas
  - getRowCount devolve a quantidade de linhas
  - getValueAt(row, column) dada uma linha e uma coluna devolve o valor correspondente

### Implementando TableModel

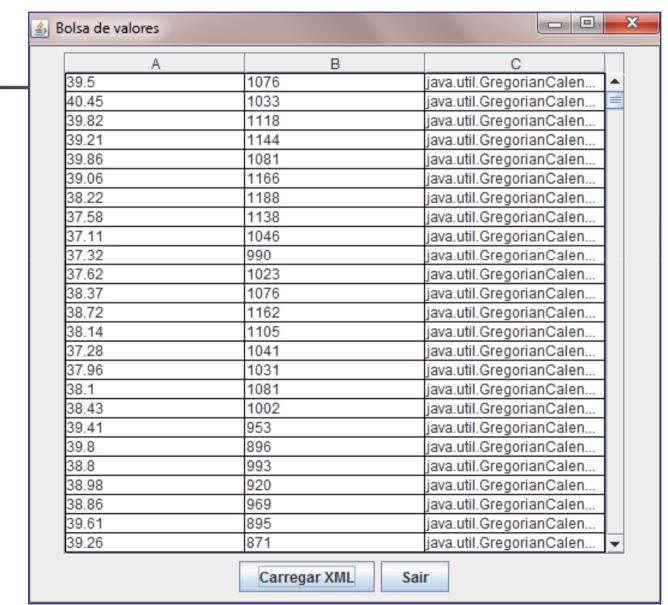
```
package br.com.bolsadevalores.view;
import java.util.List;
@SuppressWarnings("serial")
public class NegociosTableModel extends AbstractTableModel {
   private final List<Negocio> negocios;
   public NegociosTableModel(List<Negocio> negocios) {
       this.negocios = negocios;
   public int getColumnCount() { return 3; }
   public int getRowCount() { return negocios.size(); }
   public Object getValueAt(int rowIndex, int columnIndex) {
        Negocio n = negocios.get(rowIndex);
        switch (columnIndex) {
        case 0: return n.getPreco();
        case 1: return n.getQuantidade();
        case 2: return n.getData();
       return null;
```

# Atualização da classe TelaPrincipal

Atualize a classe interna para atualizar o TableModel da tabela:

```
private void montaBotaoCarregar() {
    JButton botaoCarregar = new JButton("Carregar XML");
    // Definindo o evento
    botaoCarregar.addActionListener(new ActionListener() {
        public void actionPerformed(ActionEvent e) {
            List<Negocio> negocios = new XMLChooser().escolher();
            NegociosTableModel model = new NegociosTableModel(negocios);
            tabela.setModel(model);
        }
    });
    painel.add(botaoCarregar);
}
```

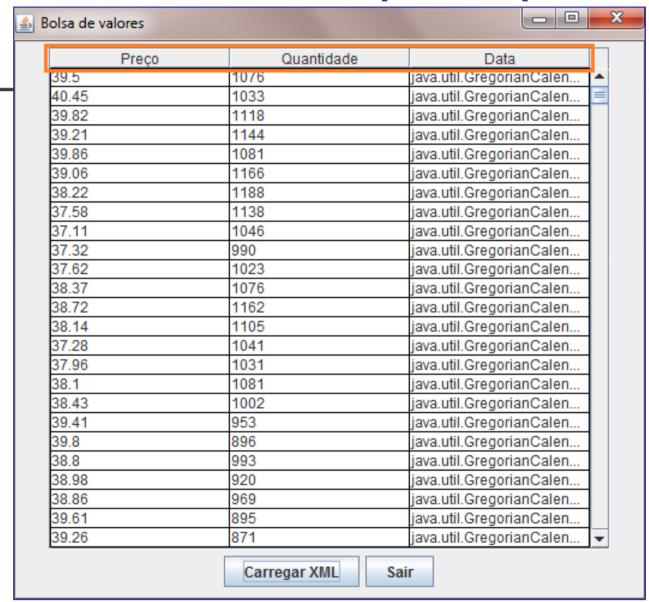
## Executando a tela principal



# Atualização da classe NegociosTableModel

```
public class NegociosTableModel extends AbstractTableModel {
   private final List<Negocio> negocios;
   @Override
   //Marcando a tabela com "somente leitura"
   public boolean isCellEditable(int rowIndex, int columnIndex)
        return false;
   @Override
   //Metodo para informar o nome da coluna
   public String getColumnName(int column) {
        switch (column) {
        case 0: return "Preço";
        case 1: return "Quantidade";
        case 2: return "Data";
       return null;
```

## Execute a tela principal



#### Tabela com título

```
private void montaTitulo()
   JLabel titulo = new JLabel("Lista de Negócios");
   titulo.setFont(new Font("Verdana", Font.BOLD, 25));
    titulo.setForeground(new Color(50, 50, 100));
    titulo.setHorizontalAlignment(SwingConstants.CENTER);
    painel.add(titulo);
public void montaTela() {
   montaJanela();
   montaPainel();
   montaTitulo();
   montaTabelaComScroll();
    montaBotaoCarregar();
   montaBotaoSair();
   mostraJanela();
```

#### Tabela com título





#### Exibindo dados formatados

• Altere o método getValueAt da classe NegociosTableModel:

```
public Object getValueAt(int rowIndex, int columnIndex) {
    Negocio n = negocios.get(rowIndex);
    switch (columnIndex) {
    case 0:
        NumberFormat numberFormat = NumberFormat.getCurrencyInstance();
        return numberFormat.format(n.getPreco());
    case 1:
        return n.getQuantidade();
    case 2:
        DateFormat dateFormat = new SimpleDateFormat("dd/MM/yyyy");
        return dateFormat.format(n.getData().getTime());
    }
    return null;
}
```

#### Exibindo dados formatados





### Bibliografia

- Java Como programar, de Harvey M.
   Deitel
- Use a cabeça! Java, de Bert Bates e Kathy Sierra
- (Avançado) Effective Java
   Programming Language Guide, de Josh
   Bloch



#### Referências WEB

- Site oficial:
- SUN: www.java.sun.com
- Fóruns e listas:
- Javaranch: <u>www.javaranch.com</u>
- GUJ: www.guj.com.br

#### **Apostilas:**

- Argonavis: <u>www.argonavis.com.br</u>
- Caelum: www.caelum.com.br



# Padrões de projeto, testes automatizados e XML

04. Interfaces gráficas com swing



Esp. Márcio Palheta

Gtalk: marcio.palheta@gmail.com