

Java Enterprise Edition - JEE

12. Introdução ao Hibernate 3.0



Esp. Márcio Palheta

gtalk: marcio.palheta@gmail.com



Agenda

- Usar a ferramenta Hibernate;
- Gerar as tabelas em um banco de dados qualquer a partir de suas classes de modelo;
- Desenvolver métodos para adicionar, listar, remover e procurar objetos no banco;
- Utilizar anotações para facilitar o mapeamento de classes para tabelas;
- Criar classes de DAO bem simples utilizando o hibernate.



Vantagens

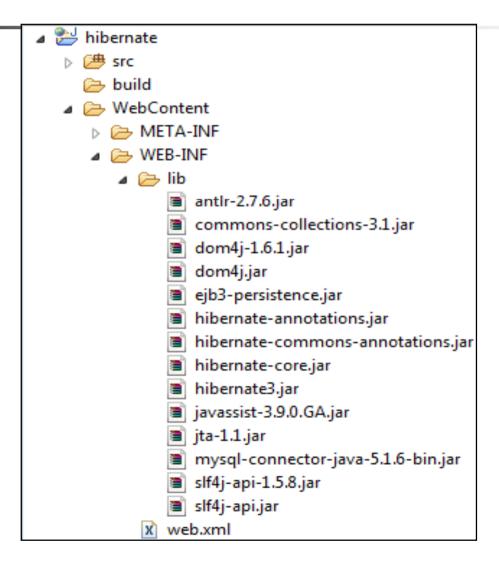
- O Hibernate abstrai o código SQL da nossa aplicação;
- Permite a mudança de base de dados sem alteração no código JAVA;
- Possui otimizações para códigos Select e Join mais elaborados;



Passos para criação e configuração do 1º projeto

- Criação do projeto WEB;
- Importação das bibliotecas do hibernate;
- Criação da classe de modelo;

Exercício 01: projeto web com as libs do hibernate



Classe Produto.java

```
package br.fucapi.hibernate.modelo;
public class Produto {
    private int id;
    private String nome;
    private String descricao;
    private double preco;
    public int getId() {[]
    public void setId(int id) {
    public String getNome() {[]
    public void setNome(String nome) {
    public String getDescricao() {[]
    public void setDescricao(String descricao) {
    public double getPreco() {
    public void setPreco(double preco) {
```



A mapeamento da classe Produto com Annotations

- A configuração da classe Produto.java é feita utilizando comentários especiais;
- Annotations;
- Diferenças entre Anotações e Comentários;
- Toda classe precisa de um campo que represente a chave primária;



Exercício 02: Produto.java

```
package br.fucapi.hibernate.modelo;
import (javax.persistence.Entity;
import javax.persistence.GeneratedValue;
import javax.persistence.Id;
@Entity //define a classe como entidade
public class Produto {
    @Id //define a chave primária
   @GeneratedValue //define autoincremento
   private int id:
    private String nome;
    private String descricao;
    private double preco;
    Moverride
    public String toString() {
        return nome+" - "+descricao+" - "+preco;
    //Metodos de Get e Set
```



Exercício 03: Criação do arquivo de configuração

 Na pasta src do seu projeto, crie o arquivo hibernate.properties, com os seguintes registros:

```
hibernate.properties \( \)

1 #arquivo de configuracao do hibernate
2 hibernate.dialect = org.hibernate.dialect.MySQLDialect
3 hibernate.connection.driver_class = com.mysql.jdbc.Driver
4 hibernate.connection.url = jdbc:mysql://localhost/curso_j2ee
5 hibernate.connection.username = root
6 hibernate.connection.password =
7 hibernate.show_sql = true
8 hibernate.format_sql = true
```



Criação de tabelas

- O hibernate oferece ferramentas para criação de tabelas, a partir das classes mapeadas no java;
- A classe AnnotationConfiguration é responsável por carregar as tags do arquivo hibernate.properties;
- Método addAnnotatedClass() é utilizado para indicarmos quais classes devem ser persistidas;

Exercício 04: Criação de tabelas a partir de classes java

```
public class GeraTabelas {
    public static void main(String[] args) {
        //Cria uma configuração para acesso ao BD
        AnnotationConfiguration cfg = new AnnotationConfiguration();
        //Inclusao de classes mapeadas
        cfg.addAnnotatedClass(Produto.class);
        //Criacao do objeto de execucao
        SchemaExport schema = new SchemaExport(cfg);
        //Exceuta a criacao de tabelas
        schema.create(true, true);
    }
}
```

Resultado da classe GeraTabelas.java

```
Console 
Consol
```



Resultado do processamento





- O Hibernate está baseado no uso de sessões de banco de dados;
- Cada sessão criada é responsável por conectar ao banco de dados, pesquisar e localizar objetos;
- A seguir, criaremos a classe
 HibernateUtil, responsável pela criação de sessões;

Exercício 05: HibernateUtil

```
public class HibernateUtil {
   private static SessionFactory factory;
   //Bloco estático para criacao da configuração inicial
    static:
        // Cria configuração para acesso ao BD
        AnnotationConfiguration config = new AnnotationConfiguration();
        // Indica as classes mapeadas da aplicacao
        config.addAnnotatedClass(Produto.class);
        // Cria a factory de sessions
        factory = config.buildSessionFactory();
   public static Session getSession() {
        //retorna uma sessao
        return factory.openSession();
```

Exercício 06: Cadastro de novos objetos

```
package br.fucapi.hibernate.util;
import org.hibernate.Session;
import br.fucapi.hibernate.modelo.Produto;
public class AdicionaProduto {
    public static void main(String[] args) {
        //Criacao de um objeto java
        Produto novo = new Produto();
        novo.setNome("Camisa social");
        novo.setDescricao("Camisa masculina M");
        novo.setPreco(100.50);
        //Criacao de uma sessao
        Session session = new HibernateUtil().getSession();
        //Envio do objeto para o banco de dados
        session.save(novo);
        System.out.println("Codigo gerado: "+novo.getId());
        //Encerramento da sessão
        session.close();
```

Resultado gerado no console do eclipse e no MySql:

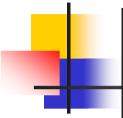
+ Opções										
			id	descricao	nome	preco				
	<i>₽</i>	\times	\bigcirc	Camisa regata G	Camisa regata	100.5)3			
↑ Marcar todos / Desmarcar todos Com marcados: 📝 🔀										
Mostrar: 30 registro(s) começando de 0										
	no mo	do h	orizo	ntal	~	e repetin	do cabe	çalhos ap	ós 100	células



Uso de padrões de projeto

- Padrões de projeto;
- Java Database Connectivity JDBC;
- Data Access Object DAO;
- Mapeamento Objeto-Relacional;
- Combinação de Hibernate e DAOs

Exercício 07: ProdutoDAO.java



```
package br.fucapi.hibernate.modelo;
  import org.hibernate.Session;
  public class ProdutoDAO {
      private Session session;
      public ProdutoDAO(Session session) {
           this.session = session;
      public void cadastrar(Produto produto) {
10⊜
           this.session.save(produto);
13⊜
      public void alterar(Produto p) {
14
           this.session.update(p);
15
16⊜
      public void excluir(Produto produto) {
17
           this.session.delete(produto);
18
19⊜
      public Produto consultar(Long id) {
           return (Produto)
20
21
           this.session.load(Produto.class, id);
```

Exercício 08: Inclusão do método listar()

```
public List<Produto> listar() {
    //Criação da lista de retorno
    List<Produto> listaResultado = null;
    //Criação do objeto de consulta
   Query query = null;
   query = session.createQuery(
            "from "+Produto.class.getName());
     /Execução da consulta
    listaResultado = query.list();
    //Retorno da coleção resultdo
    return listaResultado;
```

Exercício 08: Testes de persistência

```
public class TesteProdutoDA0 {
    public static void main(String[] args) {
        //Criação da sessão de acesso ao banco de dados
        Session session = new HibernateUtil().getSession();
        //Criação do objeto DAO
        ProdutoDAO dao = new ProdutoDAO(session);
       //Chamada ao método listar()
        List<Produto> lista = dao.listar();
        //Impressão dos produtos
        for (Produto produto : lista) {
            System.out.println(produto);
      5 session.close();
```

Resultado da execução

```
log4j:WARN No appenders could be found for log
log4j:WARN Please initialize the log4j system
Hibernate:
    select
        produto0 .id as id0 ,
        produto0 .descricao as descricao0 ,
        produto0 .nome as nome0 ,
        produto0 .preco as preco0_
    from
        Produto produto0
Lista de produtos:
Camisa regata - Camisa regata G: 100.5
Bermuda masculina - Bermuda M: 50.0
```



O que vem a seguir?

- Revisão da arquitetura MVC;
- Revisão de struts;
- Revisão de hibernate;
- Arquitetura MVC com JSP, JSTL, Struts, DAOs e Hibernate;



Referências

- Hall, Marty, "Core Servlets and Java Server Pages", Janeiro 2002, Sun Microsystems Press;
- http://java.sun.com/
- http://java.sun.com/j2ee/1.6/docs/tutorial/d oc/index.html
- http://java.sun.com/products/jndi/docs.html
- http://java.sun.com/blueprints/corej2eepatte rns/Patterns/index.html



Java Enterprise Edition - JEE

12. Introdução ao Hibernate 3.0



Esp. Márcio Palheta

gtalk: marcio.palheta@gmail.com