OnMuseum

Visão do Sistema

# Introdução

Esse documento é uma visão do escopo geral do sistema OnMuseum, uma ferramenta para facilitar a vida de um visitante a uma exposição de arte.

# Posicionamento do Produto

## Levantamento de Problemas

|  |  |
| --- | --- |
| O problema de | Falta de interesse por obras de arte, devido ao pouco ou nenhum conhecimento da área. |
| Afeta | Visitantes, Expositores e Curadores de Exposições de Obras de Arte em geral. |
| Cujo impacto é | Uma demanda de visita aquém da capacidade do local. |
| Uma possível solução poderia ser | Disponibilizar aos visitantes de forma dinâmica acesso ao conteúdo da exposição. |

## Levantamento do Posicionamento do Produto

|  |  |
| --- | --- |
| Para | Pessoas que estão visitando uma galeria de arte ou museu, |
| Os quais | Visualizam as descrições das obras em material impresso ou muitas vezes nem visualizam, |
| O OnMuseum | É um aplicativo móvel, |
| Que | Detalha obras de arte para que qualquer um possa melhor compreende-la, |
| Ao contrário de | Google Open Gallery, |
| Nosso produto | Não tem por objetivo criar uma exposição online, e sim ajudar um visitante a melhor compreender uma que em ele estiver presencialmente. |

# Descrição dos Stakeholders

## Resumo

| **Nome** | **Descrição** | **Responsabilidades** |
| --- | --- | --- |
| Equipe do Projeto | Pessoas envolvidas no desenvolvimento da solução | Planejar, executar e controlar o desenvolvimento da solução  Apresentar a solução |
| Professor Jarley Nóbrega | Pessoa responsável pela aprovação da solução | Homologar e avaliar a solução |

## Ambiente do Usuário

O Usuário do OnMuseum necessitará de um aparelho celular com o sistema operacional Android e estar presencialmente em uma exposição; esta que para disponibilizar a solução deverá prover uma conexão Wi-Fi para internet, sendo esta aberta (sem senha) ou com senha exposta aos visitantes; Também deverá ficar exposto ao lado das obras um QR Code que o usuário utilizará pelo aplicativo.

# Visão Geral do Produto

## Necessidades e Características

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Necessidade** | **Prioridade** | **Característica** | **Release Planejado** |
| Ler QR Code | Alta | Ler QR Code de alguma obra. | E1 |
| Gerar QR Code | Alta | Gerar QR Code para acesso a base. | E1 |
| Cadastrar usuário | Alta | Cadastra informações do usuário. | E2 |
| Cadastrar Tipo de Obra | Média | Cadastra as informações de tipo de obra. | E2 |
| Cadastrar Autor | Média | Cadastrar as informações da obra. | E2 |
| Exibir obra | Alta | Exibe os dados recuperados da obra. | C1 |
| Cadastrar obra | Alta | Cadastra as informações da obra. | C1 |
| Comentar Obra | Baixa | Permite que o usuário faça um comentário na obra. | C2 |
| Avaliar obra | Média | Avalia a obra com “Thumbs UP” (positivo) ou “Thumbs DOWN” (negativo). | C2 |
| Cadastrar Exposição | Média | Cadastra as informações da Exposição. | C2 |
| Cadastrar Museu | Alta | Cadastra as informações do museu. | C2 |
| Sugerir obras | Média | Sugere obras ao usuário baseando-se no ranking e no gosto pessoal do usuário. | C3 |
| Procurar obras | Baixa | Pesquisar localização de obra. | C3 |
| Cadastrar usuário (web) | Alta | Cadastra as informações do UsuarioWeb. | C3 |
| Compartilhar visita | Média | Publicar no facebook que o usuário visitou a obra. | C3 |

# Outros Requisitos do Produto

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Requisito** | **Prioridade** | **Release Planejado** |
| Tempo de Leitura do QR Code < 5s | Alta | T1 |
| Tempo de resposta para sugestão < 2s | Média | T2 |
| Tempo de resposta para exibir obra < 5 | Média | T2 |
| Garantia de funcionamento a partir da versão 4.0.3 (IceCreamSandwich) do Android | Alta | T1 |