OnMuseum

Visão do Sistema

# Introdução

Esse documento é uma visão do escopo geral do sistema OnMuseum, uma ferramenta para facilitar a vida de um visitante a uma exposição de arte.

# Posicionamento do Produto

## Levantamento de Problemas

|  |  |
| --- | --- |
| O problema de | Falta de interesse por obras de arte, devido ao pouco ou nenhum conhecimento da área. |
| Afeta | Visitantes, Expositores e Curadores de Exposições de Obras de Arte em geral. |
| cujo impacto é | Uma demanda de visita aquém da capacidade do local. |
| uma possível solução poderia ser | Disponibilizar aos visitantes de forma dinâmica acesso aos conteúdos da exposição. |

## Levantamento do Posicionamento do Produto

|  |  |
| --- | --- |
| Para | Pessoas que estão visitando uma galeria de arte ou museu, |
| Os quais | Visualizam as descrições das obras em material impresso ou muitas vezes nem visualizam, |
| O OnMuseum | É um aplicativo móvel, |
| Que | Detalha obras de arte para que qualquer um possa melhor compreende-la, |
| Ao contrário de | Google Open Gallery, |
| Nosso produto | Não tem por objetivo criar uma exposição online, e sim ajudar um visitante a melhor compreender uma que em ele estiver presencialmente. |

# Descrição dos Stakeholders

## Resumo

| **Nome** | **Descrição** | **Responsabilidades** |
| --- | --- | --- |
| Equipe do Projeto | Pessoas envolvidas no desenvolvimento da solução | Planejar, executar e controlar o desenvolvimento da solução  Apresentar a solução |
| Professor Jarley Nóbrega | Pessoa responsável pela aprovação da solução | Homologar e avaliar a solução |

## Ambiente do Usuário

O Usuário do OnMuseum necessitará de um aparelho celular com o sistema operacional Android e estar presencialmente em uma exposição; esta que para disponibilizar a solução deverá prover uma conexão Wi-Fi para internet, sendo esta aberta (sem senha) ou com senha exposta aos visitantes; Também deverá ficar exposto ao lado das obras um QR Code que o usuário utilizará pelo aplicativo.

# Visão Geral do Produto

## Necessidades e Características

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Necessidade** | **Prioridade** | **Característica** | **Release Planejado** |
| Cadastro de usuário | Alta | Cadastra informações do usuário | E1 |
| Leitura de QR Code | Alta | Ler QR Code de alguma obra | E2 |
| Criação de QR Code | Alta | Gerar QR code para acesso a base | E2 |
| Exibir obra | Alta | Exibe os dados recuperados da obra | C1 |
| Cadastro de obras | Alta | Cadastra as informações da obra | C1 |
| Avaliar obra | Média | Avalia a obra com “Thumbs UP” (positivo) ou “Thumbs DOWN” (negativo) | C2 |
| Compartilhar visita | Média | Publicar no facebook que o usuário visitou a obra | C2 |
| Gerar raking de obras | Média | Gerar ranking das obras com mais like | C3 |
| Sugestão de obras | Baixa | Sugere obras ao usuário baseando-se no raking e no gosto pessoal do usuário. | C3 |
| Procurar obras | Baixa | Pesquisar localização de obra | C3 |

# Outros Requisitos do Produto

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Requisito** | **Prioridade** | **Release Planejado** |
| Tempo de Leitura do QR Code < 5s | Alta | T1 |
| Tempo de resposta para sugestão < 2s | Média | T2 |
| Tempo de resposta para exibir obra < 5 | Média | T2 |
| Garantia de funcionamento a partir da versão 4.0.3 (IceCreamSandwich) do Android | Alta | T1 |