# Geovany Humberto Gameros Serna

Chihuahua, Chihuahua 6141974591 geovanygameros@gmail.com

F. nac: 23/07/1994



#### **OBJETIVO**

Desempeñar de la mejor manera mis habilidades y conocimientos para aportar ideas innovadoras en un ambiente que me permita desarrollar mi creatividad e iniciativa ampliamente. Asimismo, espero obtener un crecimiento tanto profesional como personal, tal como buenas relaciones interpersonales y que mi trabajo siempre ofrezca un aporte a la sociedad.

# FORMACIÓN ACADÉMICA

#### INSTITUTO TECNOLÓGICO DE CHIHUAHUA II

Carrera: Ingeniería en Sistemas Computacionales

Especialidad: Desarrollo de aplicaciones para dispositivos móviles

Cursando: 12° Semestre

## **CONOCIMIENTOS TÉCNICOS**

3 años de experiencia en programación en Java, C, Ruby on Rails, HTML, JavaScript, CSS.

Excelente manejo de sistemas operativos Linux, Windows y Mac OS.

Experiencia en implementación de WebSockets en aplicaciones Ruby on Rails.

Manejo de bases de datos MySQL, SQLite y MongoDB.

Configuración de servidores web NGINX.

Programación para dispositivos móviles Android y IOS.

Experiencia en diseño de sitios web responsivos.

Amplia experiencia en software de edición de audio y video, Adobe Photoshop, Adobe Premiere Pro, Adobe After Effects, Ableton live.

## **EXPERIENCIA PROFESIONAL**

#### Centro de Investigación en Materiales Avanzados, S.C.

Desarrollador de software

Fecha de inicio: Diciembre 2016

Jefe directo: Jonathan Hernández Montes

Funciones: Desarrollo de software en Ruby on Rails, Java y Angular 2. Administración, mantenimiento y mejora continua de los sistemas de posgrado. Desarrollo de aplicaciones para el área de vinculación y adquisiciones. Administración de bases de datos MySQL.

# Director y propietario de Staybit

Empresa de desarrollo de software y soluciones informáticas con conocimientos avanzados en tecnologías de vanguardia e innovación. Fundación: Junio 2017

www.staybit.com

#### **ZHN Custom Pedals**

Diseño de sistema digital de Bypass para pedales de guitarra. Desarrollo e implementación de sistemas embebidos.

Fecha de entrega de proyecto: Marzo 2017

## Centro de Investigación en Materiales Avanzados, S.C.

Practicante de sistemas

Fecha: Abril 2016 - Diciembre 2016

Funciones: Desarrollo de aplicaciones móviles y software administrativo para el área de vinculación. Desarrollo de "Justificador", plataforma para generar justificaciones para el área de adquisiciones.

#### Desarrollador de aplicación móvil Android

Desarrollo de una aplicación móvil para el sistema operativo Android para el control de sistemas de sonido digitales a través de bluetooth.

# Desarrollador de sistemas de automatización doméstica

Desarrollo de PoketHome, aplicación Android y IOS para controlar tu casa por medio de internet.

Fecha de entrega de proyecto: Diciembre 2016

#### Cinépolis de México, S.A. de C.V

Supervisor del área de proyección y sonido

Fecha: Marzo 2014 - Junio 2015

Funciones: Administración y mantenimiento de servidores Linux, detección y corrección de errores, instalación de dispositivos de audio, configuración de equipos de proyección, mantenimiento a redes de computadoras.

# **EXPERIENCIA ACADÉMICA**

# Segundo lugar en el concurso "Student of Excellence" a nivel estatal

Fecha del concurso: Agosto 2017 - Noviembre 2017

Organizador: Nearsoft Inc. Contacto: crys@nearsoft.com

## Primer lugar en el concurso estatal de programación inter-tecnológicos del estado de Chihuahua

Fecha del concurso: 25 de noviembre 2016

Organizador: Instituto Tecnológico de Delicias

# Tercer lugar en el concurso "Student of Excellence" a nivel estatal

Fecha del concurso: Agosto 2016 - Noviembre 2016

Organizador: Nearsoft Inc. Contacto: crys@nearsoft.com

#### **INTERESES ADICIONALES**

Fotografía, producción y edición de proyectos audiovisuales, diseño, música, cultura física.

Gusto por las telecomunicaciones. Cofundador de RadioTec en el Instituto Tecnológico de Chihuahua II.

Pasión por el emprendimiento. Propietario de Staybit (Desarrollo de software), Luminal Productions (Producción audiovisual) y MUSH Audio (Arrendamiento de equipo de sonido).

#### **IDIOMAS**

Inglés: 70%