

# 实验报告

实验名称	实验二：字符串函数的设计																												
<p>1. 攻击面分析：</p> <p>1) 函数 <code>gets_safe</code> :</p> <ul style="list-style-type: none"><li>➤ 输入字符串 <code>str</code> 可能为空，可能导致未定义行为，返回错误-1；</li><li>➤ 参数 <code>n</code> 为 0；</li><li>➤ 读取中出现错误（<code>getchar</code> 返回错误）；</li><li>➤ 输入的字符个数与 <code>n</code> 不符合（超出则需安全地清空多余的缓冲区、小于则需保证 <code>str</code> 指向的字符串符合 C 语言定义）。</li></ul> <p>2) 函数 <code>strcpy_safe</code> :</p> <ul style="list-style-type: none"><li>➤ 源字符串为空或目的字符串为空，导致未定义行为；</li><li>➤ 参数 <code>destsz</code> 等于 0；</li><li>➤ <code>src</code> 字符串长度与 <code>destsz</code> 不符（均要保证 <code>dest</code> 字符串符合 C 语言对字符串）。</li></ul> <p>2. 设计思路：</p> <p>1) <code>int gets_safe(char* str, rsize_t n)</code> 流程：</p> <table><tr><th>顺序</th><th>步骤</th></tr><tr><td>①</td><td>先判断 <code>str</code> 是否为空，若为空，返回-1</td></tr><tr><td>②</td><td>再判断 <code>n==0</code>，若成立，<code>str[0] = '\0'</code>置零，返回 0</td></tr><tr><td>③</td><td>设置 <code>rsize_t</code> 类型变量 <code>len</code>，用于计算输入的数据个数</td></tr><tr><td>④</td><td><code>while</code> 循环读取单个字符 <code>c</code>: <code>while(c = getchar() != '\n' &amp;&amp; c != EOF)</code> 如果产生读取错误 <code>ferror(stdin)</code>，将 <code>str[0] = '\0'</code>置零，返回-2</td></tr><tr><td>⑤</td><td>判断 <code>c</code> 是否为回车换行符，则跳出循环，停止读入； 若不是，保存 <code>c</code> 至 <code>str</code> 中，并且 <code>len+1</code>；</td></tr><tr><td>⑥</td><td>判断 <code>len &gt;= n</code>，若是，则只读取前 <code>n-1</code> 个字符，设置 <code>len = n-1</code>； 并清空缓冲区 <code>while ((c = getchar()) != '\n' &amp;&amp; c != EOF)</code>； 跳出循环；</td></tr><tr><td>⑦</td><td><code>str</code> 末尾处添加空字符 <code>str[len] = '\0'</code>；</td></tr><tr><td>⑧</td><td>返回 <code>len</code></td></tr></table> <p>2) <code>int strcpy_safe(char* dest, rsize_t destsz, const char* src)</code> 流程：</p> <table><tr><th>顺序</th><th>步骤</th></tr><tr><td>①</td><td>先判断 <code>destsz == 0</code> 或 <code>src == NULL</code> 是否成立，若均不成立，执行第 2 步，否则返回 0；</td></tr><tr><td>②</td><td>判断目的字符串 <code>dest</code> 是否为空，若是，返回-1，否则执行第 3 步；</td></tr><tr><td>③</td><td>设置 <code>rsize_t</code> 类型变量 <code>n</code>，用于作为 <code>dest</code> 复制时的下标； 并计算 <code>src</code> 长度 <code>len_of_src</code>；</td></tr><tr><td>④</td><td>比较 <code>src</code> 长度与 <code>destsz</code> 的大小：若 <code>len_of_src &gt;= destsz</code> 执行第 5 步；</td></tr></table>		顺序	步骤	①	先判断 <code>str</code> 是否为空，若为空，返回-1	②	再判断 <code>n==0</code> ，若成立， <code>str[0] = '\0'</code> 置零，返回 0	③	设置 <code>rsize_t</code> 类型变量 <code>len</code> ，用于计算输入的数据个数	④	<code>while</code> 循环读取单个字符 <code>c</code> : <code>while(c = getchar() != '\n' &amp;&amp; c != EOF)</code> 如果产生读取错误 <code>ferror(stdin)</code> ，将 <code>str[0] = '\0'</code> 置零，返回-2	⑤	判断 <code>c</code> 是否为回车换行符，则跳出循环，停止读入； 若不是，保存 <code>c</code> 至 <code>str</code> 中，并且 <code>len+1</code> ；	⑥	判断 <code>len &gt;= n</code> ，若是，则只读取前 <code>n-1</code> 个字符，设置 <code>len = n-1</code> ； 并清空缓冲区 <code>while ((c = getchar()) != '\n' &amp;&amp; c != EOF)</code> ； 跳出循环；	⑦	<code>str</code> 末尾处添加空字符 <code>str[len] = '\0'</code> ；	⑧	返回 <code>len</code>	顺序	步骤	①	先判断 <code>destsz == 0</code> 或 <code>src == NULL</code> 是否成立，若均不成立，执行第 2 步，否则返回 0；	②	判断目的字符串 <code>dest</code> 是否为空，若是，返回-1，否则执行第 3 步；	③	设置 <code>rsize_t</code> 类型变量 <code>n</code> ，用于作为 <code>dest</code> 复制时的下标； 并计算 <code>src</code> 长度 <code>len_of_src</code> ；	④	比较 <code>src</code> 长度与 <code>destsz</code> 的大小：若 <code>len_of_src &gt;= destsz</code> 执行第 5 步；
顺序	步骤																												
①	先判断 <code>str</code> 是否为空，若为空，返回-1																												
②	再判断 <code>n==0</code> ，若成立， <code>str[0] = '\0'</code> 置零，返回 0																												
③	设置 <code>rsize_t</code> 类型变量 <code>len</code> ，用于计算输入的数据个数																												
④	<code>while</code> 循环读取单个字符 <code>c</code> : <code>while(c = getchar() != '\n' &amp;&amp; c != EOF)</code> 如果产生读取错误 <code>ferror(stdin)</code> ，将 <code>str[0] = '\0'</code> 置零，返回-2																												
⑤	判断 <code>c</code> 是否为回车换行符，则跳出循环，停止读入； 若不是，保存 <code>c</code> 至 <code>str</code> 中，并且 <code>len+1</code> ；																												
⑥	判断 <code>len &gt;= n</code> ，若是，则只读取前 <code>n-1</code> 个字符，设置 <code>len = n-1</code> ； 并清空缓冲区 <code>while ((c = getchar()) != '\n' &amp;&amp; c != EOF)</code> ； 跳出循环；																												
⑦	<code>str</code> 末尾处添加空字符 <code>str[len] = '\0'</code> ；																												
⑧	返回 <code>len</code>																												
顺序	步骤																												
①	先判断 <code>destsz == 0</code> 或 <code>src == NULL</code> 是否成立，若均不成立，执行第 2 步，否则返回 0；																												
②	判断目的字符串 <code>dest</code> 是否为空，若是，返回-1，否则执行第 3 步；																												
③	设置 <code>rsize_t</code> 类型变量 <code>n</code> ，用于作为 <code>dest</code> 复制时的下标； 并计算 <code>src</code> 长度 <code>len_of_src</code> ；																												
④	比较 <code>src</code> 长度与 <code>destsz</code> 的大小：若 <code>len_of_src &gt;= destsz</code> 执行第 5 步；																												

	若小于，执行第 6 步；
⑤	循环复制前 (destsz-1) 个字符：while(n < destsz-1)，使用下标方式复制：dest[n] = src[n]，每次复制后 n++； 循环结束，目的缓冲区最后一个字符置零； 返回 destsz - 1。
⑥	循环复制前整个 src 字符串：while (n < len_of_src) ,使用下标方式复制：dest[n] = src[n]，每次复制后 n++； 循环结束，目的缓冲区最后一个字符置零； 返回 len_of_src；

### 3) 测试用例及结果：

➤ int gets\_safe(char\* str, rsize\_t n)测试用例：

① stdin: “123456”, “1234567”, “12345678”, “\n”  
结果如图 1。

② char\* buf = 0;  
gets\_safe(buf, sizeof(buf));  
结果如图 2。

③ char\* buf[8];  
gets\_safe(buf, 0);  
结果如图 2。

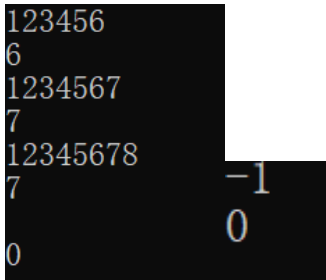


图 1、图 2

➤ int strcpy\_safe(char\* dest, rsize\_t destsz, const char\* src)测试用例：

① char dest[8];  
char \*src = “12345”;  
strcpy\_safe( dest, sizeof(dest), src );

② char dest[8];  
char \*src = “1234567”;  
strcpy\_safe( dest, sizeof(dest), src );

③ char dest[8];  
char \*src = “12345678”;  
strcpy\_safe( dest, sizeof(dest), src );

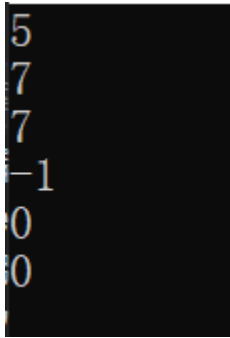
④ char \*src = “1234567”;  
strcpy\_safe( 0, 8, src );

⑤ char dest[8];  
strcpy\_safe( dest, sizeof(dest), 0);

⑥ char dest[8];  
char \*src = “12345678”;

```
strcpy_safe( dest, 0, src );
```

结果图:



### 3. 心得体会

本次实验，我了解到了如何安全地清空缓冲区、使用 `ferror` 函数测试读取错误、`stdin` 输入操作的机制以及学习了 MSDN 上微软提供的 `strsafe` 函数。

在实验过程中，因为基础不够牢靠，对于许多知识点并不熟悉，这告诉我以后应当夯实基础，踏实学习理论，在遇到问题时不能只靠浏览搜索引擎上的博客知识，应当仔细搞清楚其中原理方能有所进步。