

实验报告

实验名称	实验六：C/C++静态源码分析
<div>1. 攻击面分析：<div>1) AssignmentAddressToInteger: 将地址值赋给 integer (int/long/etc)类型。</div><div>2) arrayIndexOutOfBounds: 数组访问越界。</div><div>3) autoVariables: 自动变量（也就是局部变量），存储空间在栈 stack 中，函数结束时空间被释放，如果此时变量地址被外部空间的函数使用，将会引起错误。</div><div>4) bufferAccessOutOfBounds: 数组访问越界。</div><div>5) erase: erase 方法后迭代器的使用。</div><div>6) memleak: 内存泄漏。</div><div>7) nullPointer: 空指针引用。</div><div>8) outOfBounds: 缓冲区访问越界。</div><div>9) resourceLeak: 文件未关闭导致资源泄漏。</div><div>10) syntaxError: 定义宏时错误。</div></div> <div>2. 设计思路：<div>1) AssignmentAddressToInteger: 直接返回 p+4，删除 int a = p;</div><div>2) arrayIndexOutOfBounds: a[2]访问越界，删除语句 a[2] = 0;</div><div>3) autoVariables: 使用语句**a = b;获取局部变量 b 的值;</div><div>4) bufferAccessOutOfBounds: 数组大小为 2，for 循环中修改为 i<2;</div><div>5) erase: 保存返回的指针到迭代器 iter= items.erase(iter);</div><div>6) memleak: 程序结束前释放内存 free(a);</div><div>7) nullPointer: 仅当 p 不为空时可以引用。<div>➤ 第一处修改为：<pre>if (p) { int x = p->x; do_something(x); }</pre></div><div>➤ 第二处修改为：<pre>if (str[i] == ' ') { p = str + i; return p[1]; //break; }</pre></div><div>➤ 第三处修改为：<pre>if (a == 1) { p = fred1; p->x = 0; }</pre></div></div></div> <div>8) outOfBounds: 复制操作中源字符串修改为"0123"，符合大小范围。</div>	

9) resourceLeak: 文件打开时程序结束应关闭 fclose(a);

10) syntaxError: 修改为

```
#ifdef A
    int main()
    {
    }

#endif
```

3. 心得体会

本次实验，我了解到了静态分析在不执行程序的前提下就可以查出错误，此外也学会了 **cppcheck** 静态源码分析工具的使用方法；

了解了静态程序分析工具检查的类型：变量类型不匹配、变量在使用前未定义、不可达代码、死循环、数组越界、内存泄漏、空指针提取等。