# 程序设计(Python)实训题集

张慧翔编

Version 0.2

2018 年 10 月 10 日

## 目 录

介绍
1. 二进制与十进制转换器(模块: numEx, 所在文件名 number_hw.py)4
2. 类似找零钱的操作(模块: numEx, 所在文件名 number_hw.py)4
3. 两地之间距离计算(模块: numEx, 所在文件名 number_hw.py)5
4. 计算 Fibonacci 序列的值(模块: numEx,所在文件名 number_hw.py)6
5. 摩斯码生成器(模块: textEx, 所在文件名 text_hw.py)7
6. 词频统计(模块: textEx, 所在文件名 text_hw.py)8
7. C 程序文件处理(模块: textEx, 所在文件名 text_hw.py)9
8. 计算图形面积及周长(模块: classEx, 所在文件名 class_hw.py) 10
9. XML 文件的生成与解析(模块: dataEx,所在文件名 xml_hw.py)10
10. 二进制数据报文构建与解析(模块: dataEx,所在文件名 data_hw.py)12
11. 实现数据库的操作(模块: dataEx,所在文件名 db_hw.py)12
12. 获取当前天气情况(模块: netEx, 所在文件名 net_hw.py)14

### 介绍

以个人为单位上交训练题文件,个人文件夹以"班号\_学号"形式命名,利用码云平台,Fork "Python 设计实训"项目,将个人文件存放到"提交代码"目录下,然后通过 PR 方式反馈到老师的"Python 设计实训"项目中,等待老师审核,注意查看审核意见和结果,确保个人代码提交正确。

实验报告电子版采用 pdf 格式,以"report.pdf"形式命名;训练题按模块组织,源代码文件命名采用小写字母。

参考目录结构如下:

```
09061601_2014201325

| Report.pdf
| ExCode
| numEx
| number_hw.py
| textEx
| text_hw.py
| dataEx
| xml_hw.py
| data_hw.py
```

| db\_hw.py

| class\_hw.py

| net\_hw.py

. . . . . .

classEx

netEx

#### 1. 二进制与十进制转换器(模块: numEx, 所在文件名 number\_hw.py)

利用 Python 实现二进制数与十进制数之间的相互转换。完成两个函数:

(1) 二进制转十进制

函数原型: def d2b(decimal int)

参数 decimal\_int: 十进制整数

返回值:如果输入的整数合规,则返回其对应的二进制序列字符串;如果输入的整数不合规,返回错误"Parameter Error."

#### (2) 十进制转二进制

函数原型: def b2d(binary\_string)

参数 binary\_string: 二进制序列

返回值:如果输入的二进制字符串合规,则返回其对应的十进制整数值;如果输入的二进制字符串不合规,返回错误"Parameter Error."

#### (3) 测试用例

No.	测试用例	返回值
1	d2b(15)	"1111111"
2	d2b("15ab")	"Parameter Error."
3	b2d("11111111")	15
4	b2d("11181111")	"Parameter Error."

#### 2. 类似找零钱的操作(模块: numEx, 所在文件名 number hw.py)

实现找给用户找零的操作,最大面值为 100 元。 找寻的零钱有以下几种: 50 元,20 元,10 元,5 元,1 元,5 角,1 角。比如,物品: 12.3 元,支付 100 元,程序应找寻:1 个 50 元,1 个 20 元,1 个 10 元,一个 5 元,2 个 1 元,1 个 0.5 元,2 个 0.1 元。可首先计算出差额,然后用整除的方式计算。

利用 Python 实现收银找零操作,完成以下函数:

(1) 商品枚举

函数原型: def list goods()

返回值:按商品名称顺序显示所有商品的名称和价格,按如下格式所示:

"item01": 2.3,

"item02": 35.8,

"item03": 16.3,

"item04": 12,

"item05": 13.6,

"item06": 29,

"item07": 17.4,

"item08": 63.9,

"item09": 56.7,

"item10": 23.8,

#### (2) 付款找零

函数原型: def get\_changes(items, pay)

参数 items: list 类型,表示需要购买的商品;

参数 pay: 数字类型,表示付款纸币面额,只付一张纸币。

返回值:如果参数均合规,返回字典,输出各个面值的数目及对应个数;如果购买商品列表清单中存在不合规的商品时,输出"XX商品不存在,请重新选择。";如果支付金额不足时,输出:"支付金额不足,请重新支付。"

#### (3) 测试用例

No.	测试用例	返回值	
1	get_changes(["item01"], 5)	{50:0, 20:0, 10:0, 5:0, 1:2, 0.5:1, 0.1:2}	
2	get_changes(["item01"], 1)	支付金额不足,请重新支付。	
3	get_changes(["item07", "item11",	item11、item12 不存在,请重新选择。	
	"item12"], 5)		

#### 3. 两地之间距离计算(模块: numEx, 所在文件名 number hw.py)

利用 Python 实现地球上两点之间的距离计算,地球上点的位置以经纬度坐标形式提供。 距离计算采用 Haversine 公式:

$$d = 2r rcsin\Bigl(\sqrt{ ext{hav}(arphi_2 - arphi_1) + \cos(arphi_1)\cos(arphi_2) ext{hav}(\lambda_2 - \lambda_1)}\Bigr) \ = 2r rcsin\Biggl(\sqrt{\sin^2\Bigl(rac{arphi_2 - arphi_1}{2}\Bigr) + \cos(arphi_1)\cos(arphi_2)\sin^2\Bigl(rac{\lambda_2 - \lambda_1}{2}\Bigr)}\Biggr)$$

这里 r 是地球半径 6371Km, $(\varphi,\lambda)$ 代表点的(纬度,经度)坐标。

参考网站: https://en.wikipedia.org/wiki/Haversine formula

完成距离计算函数:

函数原型: def sphere\_distance(p1, p2)

参数 p1: tuple 元组类型, 二元组, (纬度, 经度), 坐标精确到小数点后 7 位

参数 p2: tuple 元组类型,二元组, (纬度,经度),坐标精确到小数点后7位

纬度取值范围: [0-90], 经度取值范围: [0-180], 单位均为角度; 而 Haversine 公式计算采用的是弧度, 注意转换。

返回值:如果输入的坐标数据合规,则返回两点之间的距离,单位为 Km,保留两位小数;如果输入的坐标不合规,返回错误"Parameter Error."

#### (4) 测试用例

No.	测试用例	返回值
1	sphere_distance((23.33,108.33333),	
	(24.5678,109.24))	
2	sphere_distance((23.33,108.33333),	"Parameter Error."
	(24.5678,360.24))	

#### 4. 计算 Fibonacci 序列的值(模块: numEx, 所在文件名 number\_hw.py)

利用 Python 实现 Fibonacci 序列值的计算。实现两个函数:

(1) 递归版本的 Fibonacci 序列值计算

函数原型: def fibonacci recursion(number)

参数 number: Fibonacci 序列的第 number 项, number 为大于 0 的整数。

返回值:如果参数合规,则返回 Fibonacci 序列的第 number 项的值;如果参数不合规,返回错误"Parameter Error."。

(2) 循环版本的 Fibonacci 序列值计算

函数原型: def fibonacci\_loop(number)

参数 number: Fibonacci 序列的第 number 项, number 为大于 0 的整数。

返回值:如果参数合规,则返回 Fibonacci 序列的第 number 项的值;如果参数不合规,返回错误"Parameter Error."。

#### (3) 测试用例

No.	测试用例	返回值
1	fibonacci_recursion(12)	144
2	fibonacci_loop(12)	144
3	fibonacci_recursion(-12)	"Parameter Error."
4	fibonacci_loop(-12)	"Parameter Error."

#### 5. 摩斯码生成器(模块: textEx, 所在文件名 text\_hw.py)

利用 Python 实现摩斯码符号生成,完成函数:

(1) 摩斯码生成函数:

函数原型: def morse code(usr str)

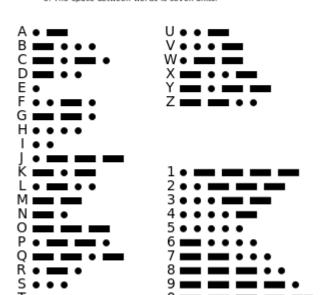
参数 usr\_str: 字符串,需要转换为摩斯码的字符串。

返回值:输出 usr\_str 对应的摩斯码字符串,用@代表点,#代表破折号。

参考网站: https://en.wikipedia.org/wiki/Morse\_code

#### International Morse Code

- The length of a dot is one unit.
   A dash is three units.
- 3. The space between parts of the same letter is one unit.
- The space between letters is three units.
   The space between words is seven units.



#### (2) 测试用例:

No.	测试用例	返回位	返回值		
1	morse_code("i am morse 258")	@@	@@ @# ## ## ### @#@ @@@		<b>a</b>
		@@###@@@@@###@@			

#### 词频统计(模块: textEx, 所在文件名 text\_hw.py)

利用 Python 从文本文件中提取出现频次前十的单词,完成函数:

(1) 词频提取函数:

函数原型: def word\_freq(path)

参数 path: 字符串,需要提取的文本字符串。

返回值:列表,列表元素为二元组(单词,次数);按从多到少的顺序列举出现最多的 前十个单词与次数。

可逐行读取文本内容,并按空格进行切分,逐个统计该行单词的数目信息,存储于字典 中,最终对字典中的数据进行排序,可转化为列表之后排序,输出前10个出现频率最高的 单词及其出现的次数。

#### (2) 测试用例:

No.	测试用例	返回值
1	word_freq("GoneWithTheWind.txt")	[("the",376),("and",258),("to",191),("of",188),
		("a",131), ("in",119), ("was",83), ("had",81), ("she",72) ("that",69)]

#### 7. C程序文件处理(模块: textEx, 所在文件名 text hw.pv)

利用 Python 实现将 C 源代码文件读入,去除代码中的空格、空行、块注释、行注释,形成一个长字符串,并写入到新的文件。实现函数:

(1) C程序文件过滤函数:

函数原型: def c code filter(path, flag)

参数 path: 需要过滤的 C 文件路径。

参数 flag: 一个字节的整数,字节中的每个 bit 代表需要过滤的符号。该整数对应的二进制序列为: "\*\*\*\*XXXX",第 1位(最低位)的"X"为 1表示过滤空格;第 2位的"X"为 1表示过滤空行;第 3位的"X"为 1表示过滤块注释;第 4位的"X"为 1表示过滤行注释。高四位的"\*"代表任意值(0或1),没有指示意义。

返回值:字符串,"ok"表示执行成功,如果执行错误,返回提示字符串,指明出错的行数与列数。过滤后的字符串被写入到同级目录下的新文件"XXX\_string.txt"其中"XXX"为原文件名称。

#### 参考流程:

#### 按行读入

- (1) 去掉空行
- (2) 去掉空格
- (3) 去掉块注释: 查找本行内的块注释符号"/",如果该符号的前置符号为空、")"、"}"、"{"、";"则认定为块注释开始,在本行内寻找匹配的块注释结束符号"/";如果没有读入新行,直到找到结束符号"\*/";两者之间的文本被去除,结束符号如果存在后续文本,则重新查找块注释开始符号
- (4) 去掉行注释: 查找本行内的行注释符号"//",如果该符号的前置符号为空、")"、"}"、"{"、";"则认定为行注释,删除//及后续内容

#### (2) 测试用例:

No.	测试用例	返回值	
1	c_code_filter("math.c", 15)	"ok"	
2	c_code_filter("math.c", 15)	"第10行,第8列处理出错。"	

#### 8. 计算图形面积及周长(模块: classEx,所在文件名 class\_hw.py)

利用 Python 尝试采用面向对象的设计方法。

(1)设计一个基类 Shape,包含两个成员函数:

def area(): 返回该图形的面积;

def perimeter(): 返回该图形的周长。

(2)设计三个派生类: Rectangle、Triangle、Circle; 派生类分别实现基类中的两个成员函数。

Rectangle: 构造函数参数(length, width),均为浮点数,两位小数,代表长和宽。

Triangle: 构造函数参数(a,b,c),均为浮点数,两位小数,代表三边的长度。

Circle: 构造函数参数(radius),均为浮点数,两位小数,代表圆的半径。

#### (3) 测试用例:

No.	测试用例	返回值
1	s1 = Rectangle(10,20);	
	s2 = Triangle(3,4,5);	
	s3 = Circle(6)	

#### 9. XML 文件的生成与解析(模块: dataEx,所在文件名 xml\_hw.py)

利用 Python 实现 XML 文件的读写,完成两个内容:

(1) 创建 XML 文件,可使用 xml.dom.minidom,以生成 XML 文件。

函数原型: def create\_xml(path, name)

参数 path: xml 文件的保存路径,要求支持相对路径。

参数 name: xml 的文件名

返回值: 0表示生成成功,-1表示生成错误。

要求生成的 XML 文件内容如下表所示。

```
<?xml version="1.0" ?>
<tilemap tilemapservice="http://tms.osgeo.org/1.0.0" version="1.0.0">
  <title>default</title>
  <abstract></abstract>
  <srs>EPSG:4326</srs>
  <vsrs></vsrs>
  <boundingbox maxx="180.0" maxy="90.0" minx="-180.0" miny="-90.0" />
  <origin x="-180.0" y="-90.0" />
  <tileformat extension="tif" height="17" mime-type="image/tiff" width="17" />
  <tilesets profile="global-geodetic">
    <tileset href="" order="0" units-per-pixel="10.588" />
    <tileset href="" order="1" units-per-pixel="5.294" />
    <tileset href="" order="2" units-per-pixel="2.647" />
    <tileset href="" order="3" units-per-pixel="1.323" />
    <tileset href="" order="4" units-per-pixel="0.661" />
    <tileset href="" order="5" units-per-pixel="0.331" />
  </tilesets>
</tilemap>
```

(2) 对指定的 XML 文件进行读取,可使用 xml.etree. Element Tree 解析 XML 文件。

函数原型: def parse xml(path)

参数 path: 要解析的 xml 文件路径,要求支持相对路径。

返回值:返回值类型为 list,如果解析成功,返回 list 格式为:

[tilemap 节点 tilemapservice 属性的值,title 节点的值,tileset 节点的个数,tileset 节点中最大的 order 值]

对应到上表的 XML 文件,返回值为:["http://tms.osgeo.org/1.0.0", default, 5, 5]。

如果解析错误,则返回空 list。

注意提供测试的 XML 中 tileset 节点的个数和属性不是固定的。

#### (3) 测试用例:

No.	测试用例	返回值
1		

#### 10. 二进制数据报文构建与解析(模块: dataEx, 所在文件名 data\_hw.py)

利用 Python 标准库中的 struct 模块实现二进制数据报文的构造与解析。完成两个内容:

(1) 构建报文:

函数原型: def pack\_message(data\_dict)

参数 data\_dict: 报文字段值,为字典类型。

返回值:二进制报文的字节序列。

报文格式如下: 共27字节

消息类型(type, 1 字节, 0-100 的整数) || 数据校验字节(csum, 1 字节, 后续的数据部分字节加法和) || 禁飞区 ID(16 个字符) | 禁飞区预警距离(整数, 4 字节, 大端序) | 禁飞区告警距离(整数, 4 字节, 大端序) | 禁飞区1 点数(1 字节, 0-255 整数)

#### (2) 解析报文:

函数原型: def pack\_message(message)

参数 message: 经 pack\_message 生成的二进制序列。

返回值:字典类型,如果解析失败为空的字典。

#### (3) 测试用例

No.	测试用例	返回值
1		

#### 11. 实现数据库的操作(模块: dataEx,所在文件名 db\_hw.py)

利用 Python 实现针对 Sqlite3 数据库的操作,实现以下函数:

#### (1) 初始化数据库: 创建数据库文件、数据表

函数原型: def create\_db(path)

参数 path: 字符串, 指明了数据库文件生成的位置。

在指定路径新建 Sqlite3 数据库,如果已经存在,则应首先删除原文件再创建。然后,建立两张数据表。

返回值: 创建成功,返回"ok";失败返回"error"。

#### 人员信息表:

序号	字段名称	字段类型	取值范围
1	姓名	字符串	32 字符
2	性别	字符串	2 字符
3	生日	日期	2000年10月20日
4	身份证号	字符串	18 位身份证号,全局唯一,作为主键
5	岗位	字符串	与岗位表关联

#### 岗位表:

序号	字段名称	字段类型	取值范围
1	岗位名称	字符串	A、B、C、D;全局唯一,作为主键
2	薪水	数字	10000, 6000, 3000, 1000; 每月的薪水

#### (2) 新进人员:

函数原型: def new\_employee(person, level)

参数 person: 四元组,(姓名,性别,生日,身份证号)。

参数 level:字符串,岗位。

返回值:人员插入成功,返回"ok";失败返回错误原因,如"身份证号已存在"。

(3) 删除人员:

函数原型: def delete\_employee(person)

参数 person:字符串,被删除人员的身份证号。

返回值: 删除成功,返回"ok";失败返回错误原因,如"该身份证号不存在"。

(4) 设置岗位薪水:

函数原型: def set level salary(level, salary)

参数 level:字符串,岗位级别,即A、B、C、D四个等级之一。

参数 level:整数,薪水。

返回值:设置成功,返回"ok";失败返回"error"。

(5) 统计薪水开支:

函数原型: def get\_total\_salary()

返回值:整数,返回当前所有人员每月开支的薪水总和;失败返回-1。

#### (6) 测试用例

No.	测试用例	返回值
1		

#### 12. 获取当前天气情况(模块: netEx, 所在文件名 net\_hw.py)

利用 Python 从互联网公开服务中获取天气预报信息。实现以下函数:

(1) 获取天气:

函数原型: def get weather(cityname)

参数 cityname: 字符串,城市名称。

返回值:字典类型,如果可获取当前城市的天气信息,返回:时间、气温、风向风力、湿度、紫外线强度、空气质量等级等信息。如果无法获取天气信息或者出错,则返回空字典。参考网站:

https://blog.csdn.net/cw123458945/article/details/8146984

http://www.webxml.com.cn/zh cn/index.aspx

http://ws.webxml.com.cn/WebServices/WeatherWS.asmx?op=getWeather

#### (2) 测试用例

No.	测试用例	返回值
1	get_weather("西安")	{"气温":"19℃", "风力风向":"东风 2级", "湿度":"38%"}