# 回归问题

CiMorn

October 30, 2025

参考:https://zh-v2.d2l.ai/

回归 (regression) 是能为一个或多个自变量与因变量之间关系建模的一类方法。

在自然科学和社会科学领域,回归经常用来表示输入和输出之间的关系。

在机器学习领域中的大多数任务通常都与预测 (prediction) 有关。

当我们想预测一个数值时,就会涉及到回归问题。

常见的例子包括: 预测价格(房屋、股票等)、预测住院时间(针对住院病人等)、预测需求(零售销量等)。

但不是所有的预测都是回归问题。

# 线性回归的基本元素

线性回归 (linear regression) 可以追溯到 19 世纪初,它在回归的各种标准工具中最简单而且最流行。

#### 线性回归基于几个简单的假设:

- 自变量 x 和因变量 y 之间的关系是线性的。即 y 可以表示为 x 中元素的加权和,这里通常允许包含观测值的一些噪声;
- 任何噪声都比较正常,如噪声遵循正态分布。

#### 根据房屋的面积(平方英尺)和房龄(年)来估算房屋价格(美元)

为了开发一个能预测房价的模型,我们需要收集一个真实的数据集。

这个数据集包括了房屋的销售价格、面积和房龄。

#### 在机器学习的术语中:

- 数据集称为训练数据集(training data set) 或训练集(training set)。
- 每行数据(比如一次房屋交易相对应的数据)称为样本(sample),也可以称为数据点(data point)或数据样本(data instance)。
- 预测的目标(比如预测房屋价格)称为标签(label)或目标(target)。
- 预测所依据的自变量(面积和房龄)称为特征(feature)或协变量(covariate)。
- 我们使用 n 来表示数据集中的样本数。对索引为 i 的样本,其输入表示为  $\mathbf{x}^{(i)} = [x_1^{(i)}, x_2^{(i)}]^{\top}$ ,其对应的标签是  $y^{(i)}$ 。

### 线性模型

线性假设是指目标(房屋价格)可以表示为特征(面积和房龄)的加权和,如下面的式子:

price = 
$$w_{\text{area}} \cdot \text{area} + w_{\text{age}} \cdot \text{age} + b$$
.

其中的  $w_{\text{area}}$  和  $w_{\text{age}}$  称为权重 (weight),权重决定了每个特征对我们预测值的影响。

b 称为偏置 (bias)、偏移量 (offset) 或截距 (intercept)。

偏置是指当所有特征都取值为0时,预测值应该为多少。

#### 即使现实中不会有任何房子的面积是0或房龄正好是0年,我们仍然需要偏置项。

如果没有偏置项, 我们模型的表达能力将受到限制。

严格来说,是输入特征的一个仿射变换 (affine transformation)。

仿射变换的特点是通过加权和对特征进行线性变换 (linear transformation), 并通过偏置项来进行平移 (translation)。

给定一个数据集,我们的目标是寻找模型的权重  $\mathbf{w}$  和偏置 b,使得根据模型做出的预测大体符合数据里的真实价格。

输出的预测值由输入特征通过线性模型的仿射变换决定,仿射变换由所选权重和偏置确定。

在机器学习领域,我们通常使用的是<mark>高维数据集</mark>,建模时采用线性代数表示法会比较方便。当我们的输入包含 d 个特征时,我们将预测结果  $\hat{y}$  (通常使用"尖角"符号表示 y 的估计值)表示为:

$$\hat{y} = w_1 x_1 + \dots + w_d x_d + b.$$

将所有特征放到向量  $\mathbf{x} \in \mathbb{R}^d$  中,并将所有权重放到向量  $\mathbf{w} \in \mathbb{R}^d$  中,我们可以用点积形式来简洁地表达模型:

$$\hat{y} = \mathbf{w}^{\top} \mathbf{x} + b.$$

向量  $\mathbf{x}$  对应于单个数据样本的特征。用符号表示的矩阵  $\mathbf{X} \in \mathbb{R}^{n \times d}$  可以很方便地引用我们整个数据集的 n 个样本。其中, $\mathbf{X}$  的每一行是一个样本,每一列是一种特征。

对于特征集合  $\mathbf{X}$ , 预测值  $\hat{\mathbf{y}} \in \mathbb{R}^n$  可以通过矩阵-向量乘法表示为:

$$\hat{\mathbf{y}} = \mathbf{X}\mathbf{w} + b$$

给定训练数据特征 X 和对应的已知标签 y, 线性回归的目标是找到一组权重向量 w 和偏置 b:

当给定从 X 的同分布中取样的新样本特征时,这组权重向量和偏置能够使得新样本预测标签的误差尽可能小。

虽然我们相信给定  $\mathbf{x}$  预测 y 的最佳模型会是线性的,但我们很难找到一个有 n 个样本的真实数据集,其中对于所有的  $1 \le i \le n$ , $y^{(i)}$  完全等于  $\mathbf{w}^{\top}\mathbf{x}^{(i)}+b$ 。

无论我们使用什么手段来观察特征 X 和标签 y,都可能会出现少量的观测误差。

因此,即使确信特征与标签的潜在关系是线性的,我们也会加入一个噪声项来考虑观测误差带来的影响。

在开始寻找最好的模型参数 (model parameters)  $\mathbf{w}$  和 b 之前, 我们还需要两个东西:

- 一种模型质量的度量方式;
- 一种能够更新模型以提高模型预测质量的方法。

### 损失函数

在我们开始考虑如何用模型拟合(fit)数据之前,我们需要确定一个拟合程度的度量。

损失函数 (loss function) 能够量化目标的实际值与预测值之间的差距。

通常我们会选择非负数作为损失,且数值越小表示损失越小,完美预测时的损失为0。

回归问题中最常用的损失函数是平方误差函数。

当样本 i 的预测值为  $\hat{y}^{(i)}$ , 其相应的真实标签为  $y^{(i)}$  时, 平方误差可以定义为以下公式:

$$l^{(i)}(\mathbf{w}, b) = \frac{1}{2} \left( \hat{y}^{(i)} - y^{(i)} \right)^2.$$

常数  $\frac{1}{2}$  不会带来本质的差别,但这样在形式上稍微简单一些(因为当我们对损失函数求导后常数系数为 1)。

由于训练数据集并不受我们控制,所以经验误差只是关于模型参数的函数。

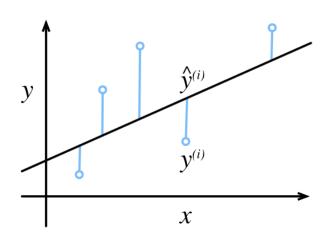
#### 我们为一维情况下的回归问题绘制图像,

由于平方误差函数中的二次方项,估计值  $\hat{y}^{(i)}$  和观测值  $y^{(i)}$  之间较大的差异将导致更大的损失。为了度量模型在整个数据集上的质量,我们需计算在训练集 n 个样本上的损失均值(也等价于求和)。

$$L(\mathbf{w},b) = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n l^{(i)}(\mathbf{w},b) = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n \frac{1}{2} \left( \mathbf{w}^\top \mathbf{x}^{(i)} + b - y^{(i)} \right)^2.$$

在训练模型时,我们希望寻找一组参数  $(\mathbf{w},b)$ ,这组参数能最小化在所有训练样本上的总损失。如下式:

$$(\mathbf{w}, b) = \arg\min_{\mathbf{w}, b} L(\mathbf{w}, b).$$



# 解析解

线性回归刚好是一个很简单的优化问题。

与我们将在本书中所讲到的其他大部分模型不同,线性回归的解可以用一个公式简单地表达出来,这类解叫作解析解 (analytical solution)。

首先,我们将偏置b合并到参数 $\mathbf{w}$ 中,合并方法是在包含所有参数的矩阵中附加一列。

我们的预测问题是最小化  $\|\mathbf{y} - \mathbf{X}\mathbf{w}\|^2$ 。这在损失平面上只有一个临界点,这个临界点对应于整个区域的损失极小点。

将损失关于 w 的导数设为 0, 得到解析解:

$$\mathbf{w} = (\mathbf{X}^{\top} \mathbf{X})^{-1} \mathbf{X}^{\top} \mathbf{y}.$$

像线性回归这样的简单问题存在解析解,但并不是所有的问题都存在解析解。

解析解可以进行很好的数学分析,但解析解对问题的限制很严格,导致它无法广泛应用在深度 学习里。

### 随机梯度下降

即使在我们无法得到解析解的情况下,我们仍然可以有效地训练模型。

在许多任务上, 那些难以优化的模型效果要更好。

因此、弄清楚如何训练这些难以优化的模型是非常重要的。

本书中我们用到一种名为梯度下降(gradient descent)的方法,这种方法几乎可以优化所有深度学习模型。

它通过不断地在损失函数递减的方向上更新参数来降低误差。

梯度下降最简单的用法是计算损失函数(数据集中所有样本的损失均值)关于模型参数的导数(在这里也可以称为梯度)。

但实际中的执行可能会非常慢: 因为在每一次更新参数之前, 我们必须遍历整个数据集。

因此,我们通常会在每次需要计算更新的时候随机抽取一小批样本,这种变体叫做小批量随机 梯度下降(minibatch stochastic gradient descent)。

在每次迭代中,我们首先随机抽样一个小批量  $\mathcal{B}$ , 它是由固定数量的训练样本组成的。

然后, 我们计算小批量的平均损失关于模型参数的导数(也可以称为梯度)。

最后,我们将梯度乘以一个预先确定的正数 $\eta$ ,并从当前参数的值中减掉。

#### 算法的步骤如下:

- (1) 初始化模型参数的值, 如随机初始化;
- (2) 从数据集中随机抽取小批量样本且在负梯度的方向上更新参数,并不断迭代这一步骤。

对于平方损失和仿射变换,我们可以明确地写成如下形式:

$$\mathbf{w} \leftarrow \mathbf{w} - \frac{\eta}{|\mathcal{B}|} \sum_{i \in \mathcal{B}} \partial_{\mathbf{w}} l^{(i)}(\mathbf{w}, b) = \mathbf{w} - \frac{\eta}{|\mathcal{B}|} \sum_{i \in \mathcal{B}} \mathbf{x}^{(i)} \left( \mathbf{w}^{\top} \mathbf{x}^{(i)} + b - y^{(i)} \right),$$
$$b \leftarrow b - \frac{\eta}{|\mathcal{B}|} \sum_{i \in \mathcal{B}} \partial_{b} l^{(i)}(\mathbf{w}, b) = b - \frac{\eta}{|\mathcal{B}|} \sum_{i \in \mathcal{B}} \left( \mathbf{w}^{\top} \mathbf{x}^{(i)} + b - y^{(i)} \right).$$

w和x都是向量。

在这里, 更优雅的向量表示法比系数表示法 (如  $w_1, w_2, \ldots, w_d$ ) 更具可读性。

 $|\mathcal{B}|$  表示每个小批量中的样本数,这也称为批量大小 (batch size)。

 $\eta$  表示学习率 (learning rate)。

批量大小和学习率的值通常是手动预先指定,而不是通过模型训练得到的。

这些可以调整但不在训练过程中更新的参数称为超参数 (hyperparameter)。

调参 (hyperparameter tuning) 是选择超参数的过程。

超参数通常是我们根据训练迭代结果来调整的,而训练迭代结果是在独立的验证数据集 (validation dataset) 上评估得到的。

在训练了预先确定的若干迭代次数后(或者直到满足某些其他停止条件后),我们记录下模型参数的估计值,表示为  $\hat{\mathbf{w}},\hat{b}$ 。

但是,即使我们的函数确实是线性的且无噪声,这些估计值也不会使损失函数真正地达到最小值。

因为算法会使得损失向最小值缓慢收敛,但却不能在有限的步数内非常精确地达到最小值。