



Кузьмин Андрей Сергеевич

Мужчина, 21 год, родился 28 июня 2003

+7 (981) 7392411 — предпочитаемый способ связи • Telegram: @AndreKuzmin
andrey.kuzmin.2806@mail.ru

Проживает: Санкт-Петербург

Гражданство: Россия, есть разрешение на работу: Россия

Готов к переезду, не готов к командировкам

Желаемая должность и зарплата

Frontend-разработчик

Специализации:

— Программист, разработчик

Занятость: полная занятость

График работы: полный день

Желательное время в пути до работы: не имеет значения

Опыт работы — 3 года 1 месяц

Апрель 2024 —
Июль 2024
4 месяца

Rock'n'Block

rocknblock.io/

Веб-разработчик

Проект 1:

OKX - криптовалютная биржа

Технологии:

- React;
- TypeScript;
- Chakra UI;
- Wagmi;
- Apollo Client;
- Git.

Задачи:

- Разработка модальных окон для работы с токенами и пулами - split, merge, stake, unstake и тд;
- Разработка модального окна-тостера для пошагового вызова смарт контрактов;
- Верстка по макетам Figma;
- Участие в code-review;
- Исправление дефектов (багов).

Проект 2:

CratD2C Faucet - получение токена CRAT на кошелек

Технологии:

- React;
- TypeScript;
- Chakra UI;
- Wagmi;
- Git.

Задачи:

- Подключение кошелька Metamask к приложению с помощью Wagmi библиотеки;
- Разработка процесса отправки запроса на получение (claim) CRAT токенов, системы уведомления о результате запроса;
- Реализация проекта с нуля до продакшена в качестве единственного веб-разработчика;
- Деплой фронтенд части проекта на арендованный сервер;
- Верстка по макетам Figma.

Проект 3:

CratD2C Explorer - получение информации о сети Crat

Технологии:

- React;
- TypeScript;
- Chakra UI;
- Wagmi;
- Git.

Задачи:

- Fork проекта blockscout;
- Изменение UI согласно дизайну;
- Реализация проекта с нуля до продакшена в качестве единственного веб-разработчика.

Ноябрь 2023 —
Февраль 2024
4 месяца

ООО "ГПБ-ИТ1"

www.it-one.ru/

Старший разработчик

Проект:

Разработка Финтех приложения

Технологии:

- React;
- Redux / Redux Saga;
- SCSS;
- Jest, React Testing Library;
- Git.

Задачи:

- Синхронизация репозиторий для поддержания актуальности кода в омниканальной системе (ОКС);
- Покрытие юнит-тестами кода (функций и redux saga) с использованием библиотеки Jest;
- Участие в code-review;
- Исправление дефектов (багов).

Январь 2021 —
Май 2023
2 года 5 месяцев

Andersen

andersenlab.com/

Веб-разработчик

Проект 1:

Разработка Банковского приложения

Технологии:

- React;
- TypeScript;
- Redux Toolkit / createAsyncThunk;
- styled-components;

- Git.

Задачи:

- Работа над различными сервисами (услугами) - оформление заявлений на получение дебетовых, кредитных карт и т.д;
- Функциональность смены темы приложения (theme-switcher);
- Верстка по макетам Figma;
- Участие в code-review;
- Участие в демо-показах.

Проект 2:

Разработка приложения корпоративного обучения

Технологии:

- React;
- React Context - Redux Toolkit;
- SCSS modules;
- Ant Design;
- Git.

Задачи:

- Авторизация по номеру телефона. Использовал JWT-токены;
- Работа над услугами для стажеров, например, виджет календарь с возможностью записи в свободные слоты для сдачи контрольных точек. Использовал Google Calendar API;
- Рефакторинг кода.

Образование

Уровень Среднее образование

Навыки

Знание языков Русский — Родной
Английский — B1 — Средний

Навыки JavaScript React TypeScript HTML CSS Sass styled-components
Redux / Redux Toolkit / Saga / createAsyncThunk Jest React Testing Library
Git Eslint / Prettier Vite / Webpack Web3 Wagmi Apollo Client
Tailwind CSS Chakra UI

Дополнительная информация

Обо мне В свободное время люблю заниматься спортом, слушать музыку, проводить время с семьей, смотреть фильмы и сериалы.

Мои личные качества:

- Позитивность, открытость, целеустремленность;
- Умение и готовность работать в команде;
- Ответственность и способность к самостоятельной работе без постоянного контроля;
- Готовность расширять кругозор и узнавать новое.