



Кузьмин Андрей Сергеевич

Мужчина, 21 год, родился 28 июня 2003

+7 (981) 7392411 — предпочитаемый способ связи • <https://t.me/AndreKuzmin>

andrey.kuzmin.2806@mail.ru

Другой сайт: <https://portfolio-app-kuzmin.vercel.app/>

Проживает: Санкт-Петербург

Гражданство: Россия, есть разрешение на работу: Россия

Готов к переезду, не готов к командировкам

Желаемая должность и зарплата

Frontend-разработчик (React, JavaScript, TypeScript)

Специализации:

— Программист, разработчик

Занятость: полная занятость, частичная занятость, проектная работа

График работы: полный день, гибкий график, удаленная работа

Желательное время в пути до работы: не имеет значения

Опыт работы — 3 года 1 месяц

Апрель 2024 —
Июль 2024
4 месяца

Rock'n'Block

rocknblock.io/

Frontend-разработчик (React)

Проектная занятость

Технологии:

- React;
- TypeScript;
- Chakra UI;
- Wagmi;
- Apollo Client;
- Git.

Проект 1:

OKX - криптовалютная биржа

Задачи:

- Разработка модальных окон для работы с токенами и пулами - split, merge, stake, unstake и тд;
- Разработка модального окна-тостера для пошагового вызова смарт контрактов;
- Верстка по макетам Figma;
- Участие в code-review;
- Исправление дефектов (багов).

Проект 2:

CratD2C Faucet - получение токена CRAT на кошелек

Задачи:

- Подключение кошелька Metamask к приложению с помощью Wagmi библиотеки;
- Разработка процесса отправки запроса на получение (claim) CRAT токенов, системы уведомления о результате запроса;
- Реализация проекта с нуля до продакшена в качестве единственного frontend-разработчика;

- Деплой frontend части проекта на арендованный сервер;
- Верстка по макетам Figma.

Проект 3:

CratD2C Explorer - получение информации о сети Crat

Задачи:

- Fork проекта blockscout;
- Изменение UI согласно дизайну;
- Реализация проекта с нуля до продакшена в качестве единственного веб-разработчика.

Ноябрь 2023 —
Февраль 2024
4 месяца

IT_One

Москва, www.it-one.ru/

Frontend-разработчик (React)

Полная занятость

Проект:

Разработка Финтех приложения

Технологии:

- React;
- JavaScript;
- Redux / Saga;
- SCSS;
- Jest;
- Git.

Задачи:

- Синхронизация репозитория для поддержания актуальности кода в омниканальной системе (ОКС);
- Покрытие юнит-тестами кода с использованием библиотеки Jest;
- Участие в code-review;
- Исправление дефектов (багов).

Январь 2021 —
Май 2023
2 года 5 месяцев

Andersen

andersenlab.com/

Frontend-разработчик (React)

Полная занятость

Технологии:

- React;
- TypeScript;
- Redux Toolkit;
- styled-components;
- SCSS modules;
- Git.

Проект 1:

Разработка Банковского приложения

Задачи:

- Работа над различными сервисами (услугами) - оформление заявлений на получение дебетовых, кредитных карт и т.д;

- Функциональность смены темы приложения (theme-switcher);
- Верстка по макетам Figma;
- Участие в code-review;
- Участие в демо-показах.

Проект 2:
Разработка приложения корпоративного обучения

- Задачи:
- Авторизация по номеру телефона. Использовал JWT-токены;
 - Работа над услугами для стажеров, например, виджет календарь с возможностью записи в свободные слоты для сдачи контрольных точек. Использовал Google Calendar API;
 - Рефакторинг кода.

Образование

Уровень Среднее образование

Навыки

Знание языков
Русский — Родной
Английский — B1 — Средний

Навыки

JavaScript TypeScript React Git HTML HTML5 CSS CSS3

Redux REST API REST Sass SCSS Webpack Vite Frontend

Адаптивная верстка Кроссбраузерная верстка Figma Английский язык

CSS-in-JS Семантическая верстка Blockchain Tailwind CSS Apollo

Jest БЭМ

Дополнительная информация

Обо мне

Веб-разработка привлекла меня своей практичностью и возможностью создавать что-то новое и красивое. Стремлюсь к постоянному развитию и изучению новых технологий, поэтому увлекаюсь разработкой пет-проектов, чтением статей на Хабр, просмотром обучающих роликов и решением задач на leetcode.

Мой профиль на GitHub с проектами: <https://github.com/cinamon1212>
Сайт-портфолио, где можно увидеть мои навыки вживую:
<https://portfolio-app-kuzmin.vercel.app/>

- Мои личные качества:
- Позитивность, открытость, целеустремленность;
 - Умение и готовность работать в команде;
 - Ответственность и способность к самостоятельной работе без постоянного контроля;
 - Готовность расширять кругозор и узнавать новое.

В свободное время мне нравится проводить время с семьей, заниматься любыми видами спорта, слушать современную музыку и следить за её последними новинками. Также я большой любитель аниме, сериалов и настольных игр.