

## ***Práctica 2: NetBeans.Debugging.***

### Contenido

Objetivo de la práctica: .....	2
Descripción de los pasos a realizar: .....	2
Parte 1: Instalación de NetBeans .....	2
Parte 2: Depuración en NetBeans .....	2
Parte 3: Depuración de código .....	2
Parte 4: NetBeans vs Eclipse .....	3
Entrega de la práctica: .....	3

## Objetivo de la práctica:

- ✓ Familiarización con otros IDEs distintos a Eclipse.
- ✓ Conocer las principales características de NetBeans.
- ✓ Profundizar en los conceptos de depuración de código en Java.

## Descripción de los pasos a realizar:

### Parte 1: Instalación de NetBeans

En caso de no tener instalado NetBeans en tu máquina, se realizará una guía de los pasos seguidos durante este proceso. Se pueden realizar capturas de pantallas con los pasos realizados e indicando en el título de estas, el paso en cuestión.

### Parte 2: Depuración en NetBeans

Realizaremos la práctica anterior, práctica de depuración en Eclipse, en NetBeans. Indicaremos los pasos realizados, diferencias, ventajas e inconvenientes con respecto a Eclipse.

### Parte 3: Depuración de código

Se ejecutará y se depurará el código adjunto a esta tarea (*comprensión de que hace, no de como lo hace*), se deberá:

- 1) Leer y analizar el código facilitado. Primeras conclusiones.
- 2) Ejecutar de forma normal dicho código. Obtenemos y analizamos los resultados obtenidos.
- 3) Depuramos, aplicando todo lo aprendido sobre los puntos rupturas (tipos y propiedades) este código. Tendremos que obtener las capturas necesarias, junto a los resultados y conclusiones obtenidas.

**Nota:** La realización de este apartado, requiere tiempo, concentración y probar y/o ejecutar varias veces el código facilitado, ya que se ha diseñado con fines específicos, es decir, no tienes que saber el significado de cada línea o palabra reservada utilizada sino comprender su finalidad.

## Parte 4: NetBeans vs Eclipse

Se pide profundizar (**que no copiar**) en las características de NetBeans, sus puntos fuertes y débiles con respecto a otros IDEs como Eclipse. Para ello, como *mínimo*, deberemos aportar:

- 1) Historia y evolución.
- 2) Lenguajes soportados.
- 3) Plugings, tipos e instalación.
- 4) Principales características, ventajas e inconvenientes.
- 5) Depuramos, aplicando todo lo aprendido sobre los puntos rupturas (tipos y propiedades) este código. Tendremos que obtener las capturas necesarias, junto a los resultados y conclusiones obtenidas.

### **Entrega de la práctica:**

Se pide entregar un archivo en formato .pdf que contenga, como mínimo, los siguientes apartados:

- 1) Portada (nombre, apellidos, DNI/NIE, fecha, curso y/o grupo)
- 2) Índice de contenidos.
- 3) Introducción
- 4) Parte1. Se pueden añadir subapartados.
- 5) Parte2. Se pueden añadir subapartados.
- 6) Parte3. Se pueden añadir subapartados.
- 7) Parte4. Se pueden añadir subapartados.
- 8) Conclusiones.
- 9) Bibliografía.

Se valorará la realización propia de cada uno de los apartados y, se punirá, el plagio del contenido aportado.