

#### Sistemas informáticos

Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma/Desarrollo de Aplicaciones Web (DM1E y DA1D1E)

1º Presencial

Profesor: Juan Ignacio Benítez Palacios





# Instalación de sistemas operativos libres y propietarios

TEMA 3





- ¿Qué entendemos por virtualizar?
  - Simular el funcionamiento de un elemento tecnológico mediante
     SW específico para tal fin.
  - Si decidimos virtualizar un PC de algún modo simulamos con SW su funcionamiento con todos sus componentes.





- Máquinas virtuales
  - Al crear una máquina virtual lo que conseguimos será simular el funcionamiento de un PC real mediante SW concreto.
  - Cada máquina referirá un PC y un sistema SW instalado en él.





- Cuando usamos máquinas virtuales debemos entender que:
  - Tenemos un PC con un SO instalado llamado SO anfitrión.
  - Tenemos recursos HW disponibles: CPU, memoria, disco y red.
  - Tenemos capa SW llamada VMM (Virtual Machine Monitor) que se encuentra entre el HW y el SO de la máquina virtual





- Tipos de virtualización
  - De HW: Emular los elementos físicos del PC host o anfitrión (SO NO se ejecuta sobre HW real sino sobre HW virtual).
  - A nivel de SO: Disponemos de HW real y un 1 kernel del SO anfitrión que usa todos los SO virtualizados

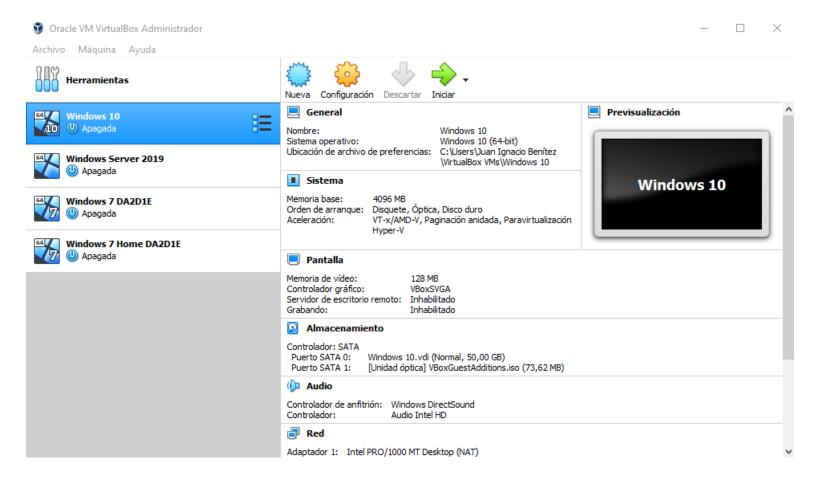




- Tipos de virtualización
  - Paravirtualización: Ejecutar varios SO huésped sobre otro SO anfitrión que actúa como hypervisor.
  - Completa: Similar al anterior pero NO necesario que SO huésped colabore con anfitrión.

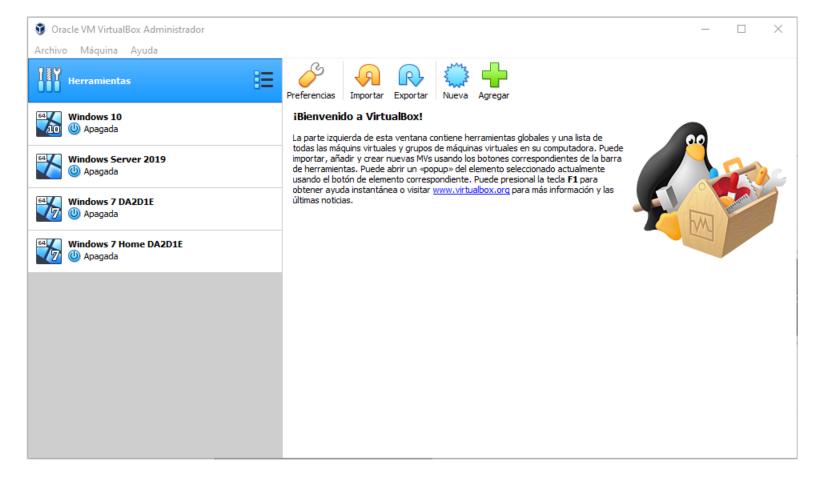










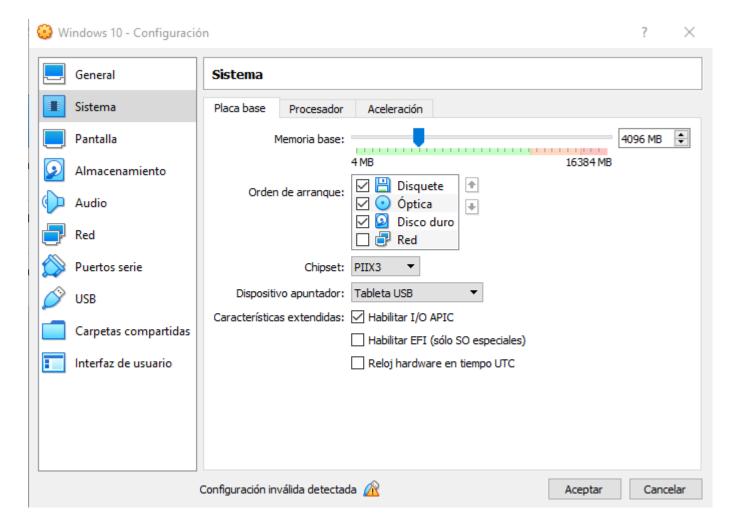






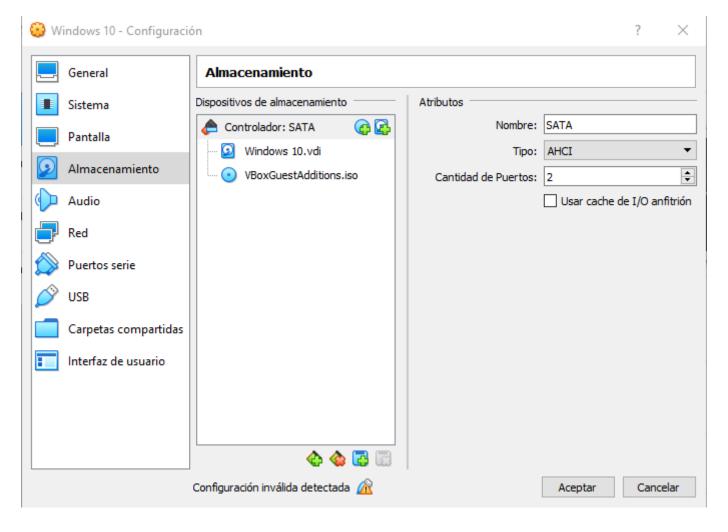
Windows 10 - Configuración					?	$\times$		
	General	General	l					
	Sistema	Básico	Avanzado	Descripción	Cifrado de disco			
	Pantalla	Nombre:	Windows 10					
	Almacenamiento	Tipo:	Microsoft Wine	dows			_	10
	Audio	Versión:	Windows 10 (	64-bit)			▼ "	
	Red							
	Puertos serie							
	USB							
	Carpetas compartidas							
	Interfaz de usuario							
		Configuración	n inválida dete	ctada 🗥		Aceptar	Can	ncelar





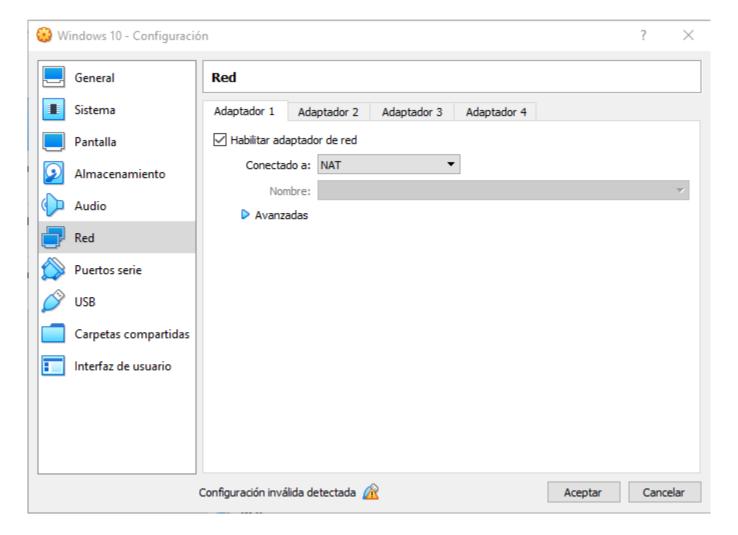








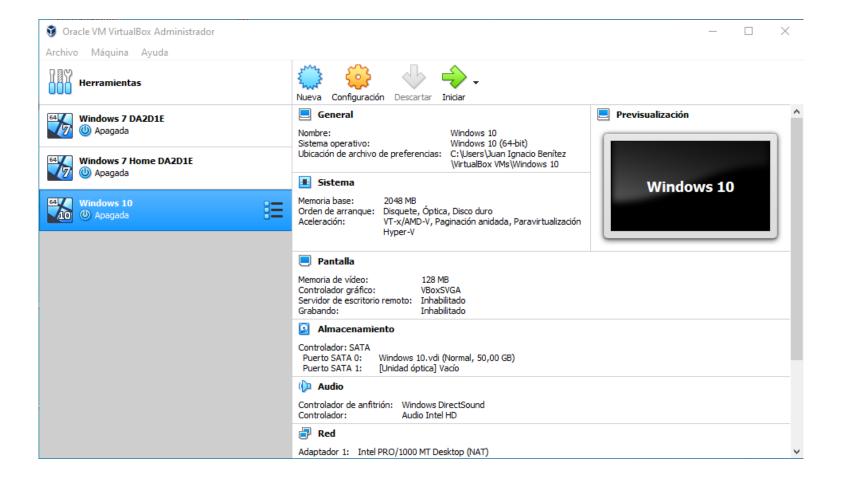






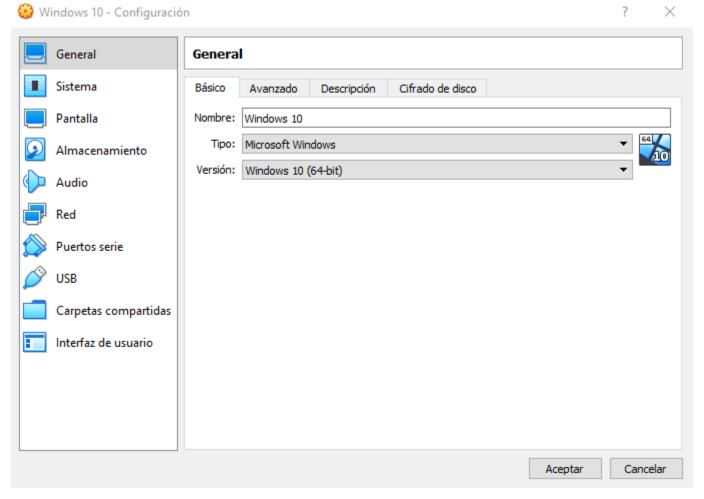












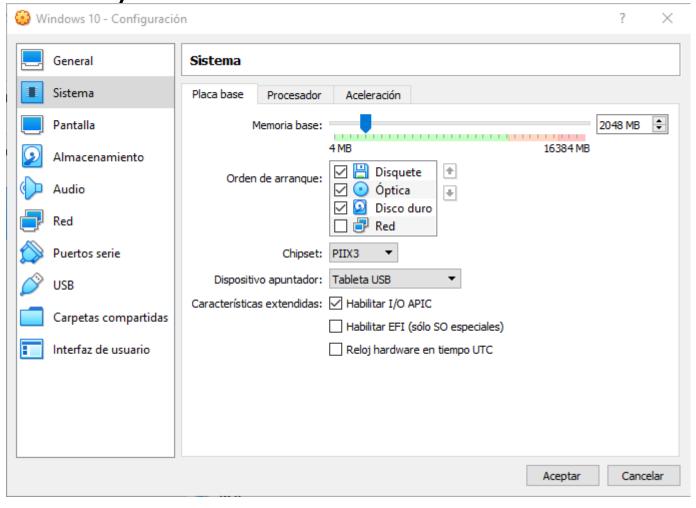




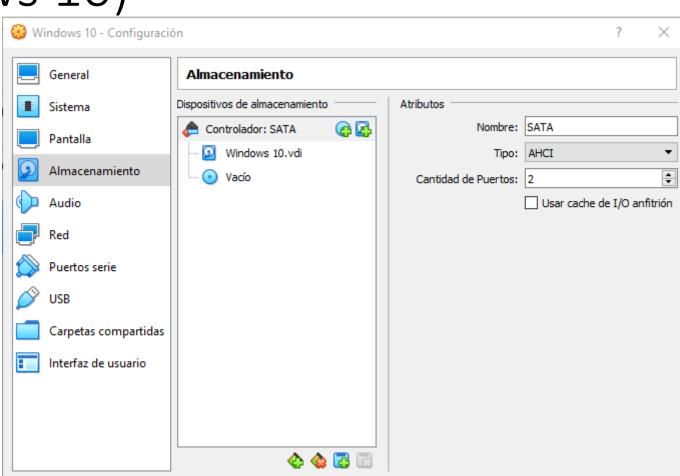
<b>⊚</b> Wi	indows 10 - Configuracio	ón	?	$\times$
	General	General		
	Sistema	Básico Avanzado Descripción Cifrado de disco		
	Pantalla	Carpeta instantáneas: C:\Users\Juan Ignacio BtualBox VMs\Windows 10\	Snapshots	~
9	Almacenamiento	Compartir portapapeles: Inhabilitado ▼		
	Audio	Arrastrar y soltar: Inhabilitado ▼		
	Red			
	Puertos serie			
	USB			
	Carpetas compartidas			
	Interfaz de usuario			
		Aceptar	Canc	elar









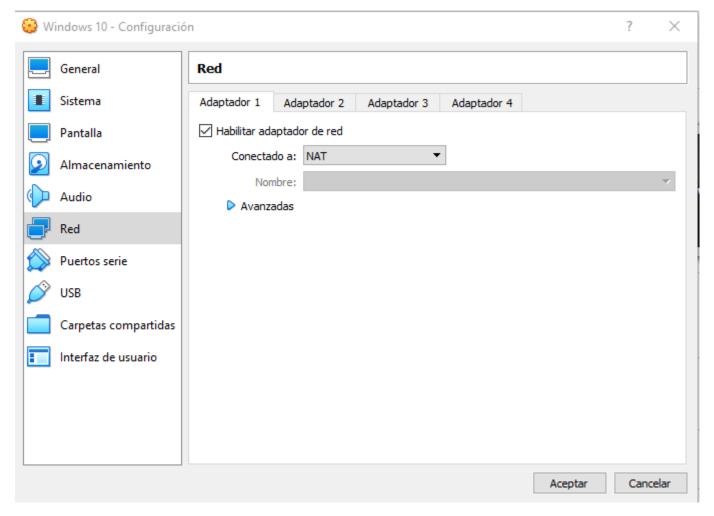






Cancelar





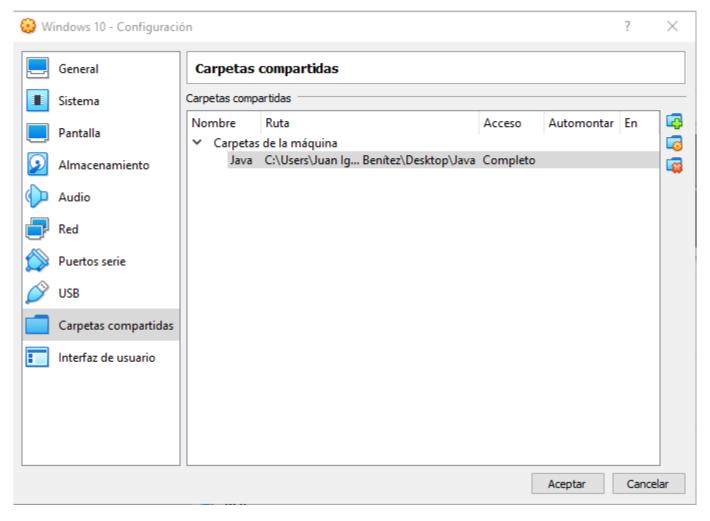




Windows 10 - Configuración				
	General	USB		
	Sistema	☑ Habilitar controlador USB		
	Pantalla	Controlador USB 1.1 (OHCI)		
	Almacenamiento	○ Controlador USB 2.0 (EHCI) ○ Controlador USB 3.0 (xHCI)		
	Audio	Filtros de dispositivos USB		
	Red			<u>@</u>
	Puertos serie			<i>@</i>
	USB			
	Carpetas compartidas			2
	Interfaz de usuario			
		Aceptar	Cance	lar









#### Exportar servicio virtualizado



 Exportar servicio virtualizado Máquinas virtuales a exportar Seleccione las máquinas virtuales que deberían ser agregadas al servicio. Puede seleccionar más de una. Note que estas máquinas deben estar apagadas antes de que puedan ser exportadas. Windows 10 Windows 7 DA2D1E Windows 7 Home DA2D1E



Cancelar

Modo experto

#### Exportar servicio virtualizado



	?	$\times$
← Exportar servicio virtualizado		
Preferencias de servicio virtualizado		
Seleccione un formato al que exportar el servicio virtualizado.		
El <b>Open Virtualization Format</b> soporta solo las extensiones <b>ovf</b> o <b>ova</b> . Si usa la extensión <b>ovf</b> , varios archivos serán escritos por <b>ova</b> , todos los archivos serán combinados en un archivo Open Virtualization Format.	separado. Si usa la ext	tensión
El formato <b>Oracle Cloud Infrastructure</b> solo soporta exportar a servidores remotos cloud. El disco virtual principal de cada máquina servidor remoto.	a seleccionada será sub	oidor al
Formato: Open Virtualization Format 1.0		•
Seleccione un nombre de archivo al que exportar el servicio. Aparte de eso puede especificar una cierta cantidad de opciones que afec del archivo resultante.	ctan al tamaño y conte	nido
Archivo: C:\Users\Juan Ignacio Benítez\Documents\Windows 7 DA2D1E.ova		
Política de direcciones MAC: Incluir solo las direcciones MAC de adaptador de red NAT		•
Adicionalmente: 🗹 Escribir archivo de manifiesto		
☐ Induir archivos de imagen ISO		
	Next Can	celar



#### Exportar servicio virtualizado



		?	)
Exportar servicio virtuali:	rado		
Exportar servicio virtualis			
Preferencias de siste	ma virtual		
	criptiva que será agregada al servicio virtual. Puede cambiarlo haciendo doble clic en las líneas individuales.		
Sistema virtual 1			
🔆 Nombre	Windows 7 DA2D1E		
Producto			
URL del producto			
Vendedor			
URL del vendedo			
Versión			
Descripción			
Eicencia			
			_
	Restaurar valores predeterminados Exportar	Cano	ela



#### Importar servicio virtualizado

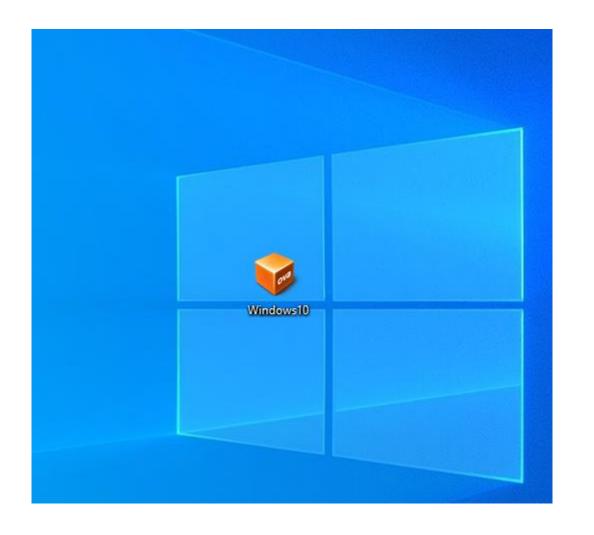


Servicio a importar  VirtualBox actualmente soporta importar servicios guardados en Open Virtualization Format (OVF). Para continuar, seleccione el archivo a importar abajo.	<b>(</b>	Importar servicio virtualizado	
		Servicio a importar	



#### Importar servicio virtualizado









- Red interna
  - Muy útil si lo que queremos es obtener la máxima protección ante intrusiones exterior para nuestra máquina virtual.
  - Comunicar máquinas virtuales entre ellas como si de una red LAN se tratase.





- Red interna
  - NO tendremos acceso ni a Internet (red exterior) ni incluso a equipos host
  - Útil para hacer pruebas de red entre máquinas sin intervenciones externas ni peligro de que haya agujeros de seguridad.





#### NAT

- El equipo host es el que facilita la dirección IP a la máquina virtual.
- Podremos navegar por Internet desde la máquina virtual y descargar fichero.
- No podremos establecer una conexión, ni entre máquinas virtuales, ni entra las máquinas y el host.





- NAT
  - Ambas máquinas virtuales tendrán la misma dirección IP, por lo que será imposible que se vean entre ellas.
  - Éste será el tipo de conexión más limitada que tendremos además de la de no conectado.





- Adaptador puente
  - Es la forma más útil de conectar las máquinas virtuales.
  - Este tipo de conexión simula una conexión física a la red de la máquina virtual.
  - Nuestra máquina virtual está conectada mediante un adaptador de red creado en la máquina host al router o servidor de nuestro entorno.



- Adaptador puente
  - Cada máquina virtual obtiene una dirección IP directamente desde la puerta de enlace a Internet
  - Tendremos exactamente las mismas posibilidades que si estuviéramos en un equipo físico.





- Adaptador puente
  - Podremos tanto navegar por Internet como conectar máquinas físicas.
  - Podremos crear nuestros propios servidores y acceder a ellos remotamente desde el exterior de nuestra red mediante la IP pública o dominio creado.





- Adaptador puente
  - Podremos comprobar desde nuestro equipo host físico que vemos todos los equipos conectados a la red, máquinas virtuales y el nuestro propio.





- Red NAT
  - Extensión del modo NAT para poder crear una red entre las máquinas virtuales y que a su vez puedan acceder a internet.
  - Unión entre las características una red NAT (para internet) y una red Interna (conexión entre máquinas virtuales)





- Red NAT
  - Para activar este tipo de conexión, primero tendremos que configurar esta red desde la ventana principal de VirtualBox.
  - Nos vamos a "Archivo" y pulsamos sobre "preferencias".
  - Nos situamos sobre el apartado de "Red" y pulsamos sobre el icono situado a la derecha para añadir una nueva red.



# Configuración de red de una máquina virtual



- Red NAT
  - En el nuevo item creado, hacemos doble clic para editarla.
  - Ahora podremos colocar un nombre y también podremos asignar una dirección IP.
  - En principio da igual la que pongamos, sea de tipo A, B o C, pero algo de ella mantendremos el "/24".

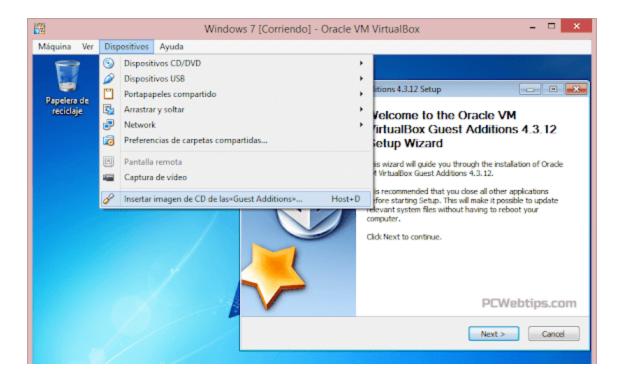


# Configuración de red de una máquina virtual



- Red NAT
  - También tenemos que tener en cuenta que el dígito final que sea
     0.
  - Ahora nos dirigimos a las máquinas virtuales para ya estar en disposición de elegir la opción correspondiente.

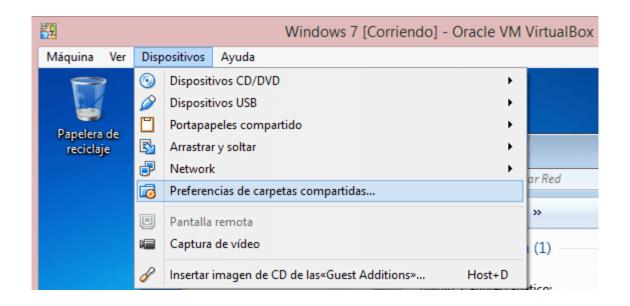












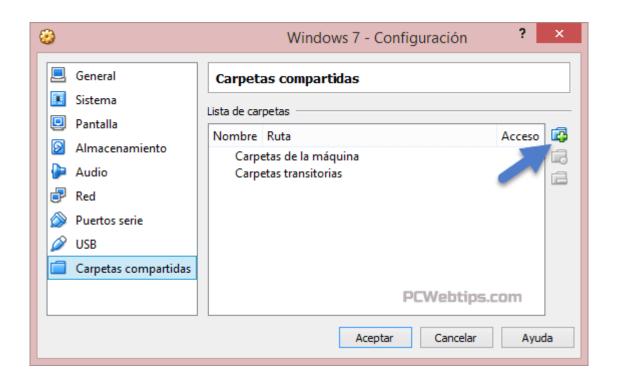




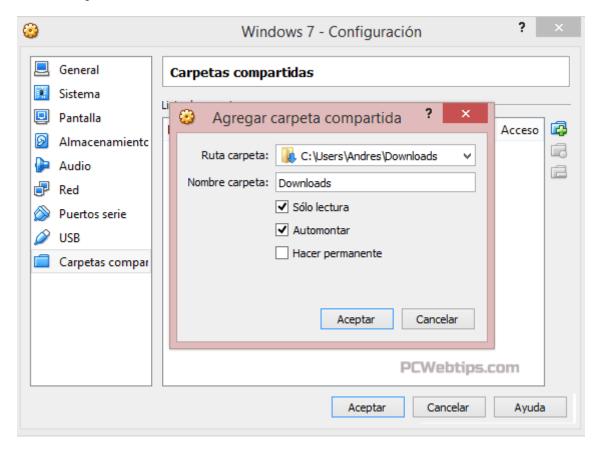
- Tipos de carpetas compartidas
  - Las carpetas de la máquina: son carpetas permanentes que serán compartidos hasta que los elimine.
  - Las Carpetas transitorias: Son temporales y se eliminará cuando se reinicie la máquina virtual o se apaga.





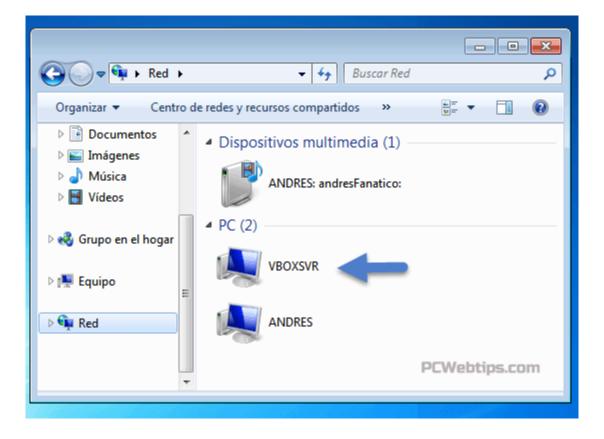


















Puedes montar estas carpetas con los comandos apropiados.

net use x:\\vboxsvr\NOMBRE

 Utilizar el siguiente comando en Linux, reemplazando NOMBRE con el nombre de la acción y /mnt /folder con la ruta a una carpeta:

mount-t NOMBRE vboxsf/mnt/carpeta





- Al pulsar sobre el botón de encendido de nuestro PC, lo primero que se va a cargar son los ajustes del firmware.
- Se comprueba que el sistema de disco es válido para llevar a cabo el inicio del PC.





Si el equipo tiene MBR válido, lo que se traduce a un registro de arranque maestro, el proceso de arranque carga el "Administrador de arranque de Windows".





- El administrador de arranque de Windows sirve para determinar si disponemos de varios sistemas operativos instalados o uno.
- Si hay varios sistemas que pueden arrancar el PC, se muestra un menú con los nombres de estos para seleccionar el que más nos interesa.





- Al elegir Windows 10, se pone en marcha el fichero "Winload.exe" que es el que comienza la carga del software de Microsoft.
- Entonces empieza la fase en que "WinLoad.exe" comienza con la carga de los controladores más importantes.
- El núcleo del sistema utiliza los controladores para comunicarse con el hardware instalado y lograr que el proceso de arranque.





- Es el nombre que se le da a cada división presente en una sola unidad física de almacenamiento de datos.
- Tener varias particiones es como tener varios discos duros en un solo disco duro físico, cada uno con su sistema de archivos y funcionando de manera diferente.





- Las particiones pueden utilizarse para varios fines.
- Puedes tener una dedicada a guardar datos sensibles con medidas de seguridad que no interfieran en el resto del sistema, así como copias de seguridad





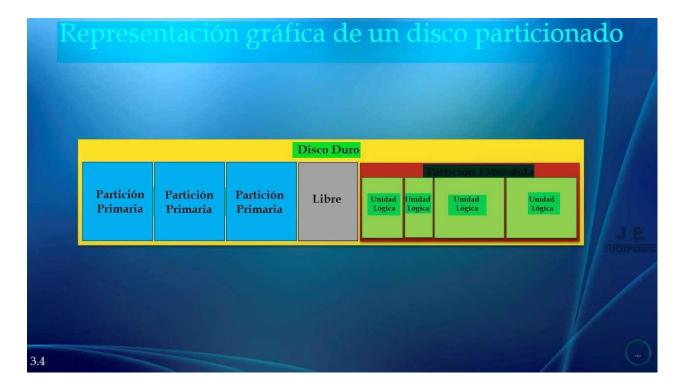
- Aunque también puedes utilizarla para instalar diferentes sistemas operativos.
- En algunos de ellos también podrás estructurar el disco en particiones para los diferentes tipos de archivo que utilice el sistema operativo.





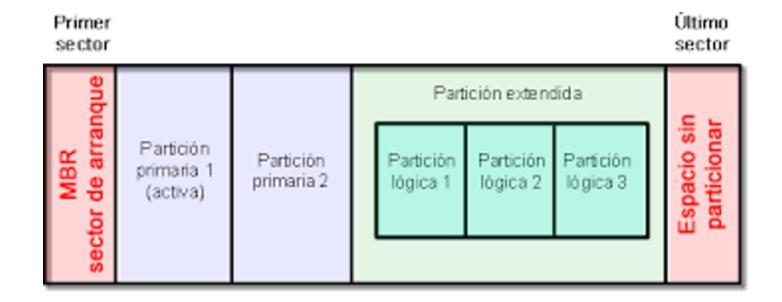


 Existen tres tipos de particiones, las primarias, las extendidas o secundarias, y las lógicas.













- Primaria
  - Son las divisiones primarias del disco que dependen de una tabla de particiones
  - Son las que detecta el ordenador al arrancar, por lo que es en ellas donde se instalan los sistemas operativos.





- Primaria
  - Puede haber un máximo de cuatro.
  - Prácticamente cualquier sistema operativo las detectará y asignará una unidad siempre y cuando utilicen un sistema de archivo compatible.
  - Un disco duro completamente formateado contiene en realidad una partición primaria ocupando todo su espacio.



#### Extendida

- Fue ideada para poder tener más de cuatro particiones en un disco duro, aunque en ella no se puede instalar un sistema operativo.
- Sólo la podremos usar para almacenar datos.





#### Extendida

- Sólo puede haber una de ellas, aunque dentro podremos hacer tantas otras particiones como queramos.
- Si utilizas esta partición, el disco sólo podrá tener tres primarias, siendo la extendida la que actúe como cuarta.

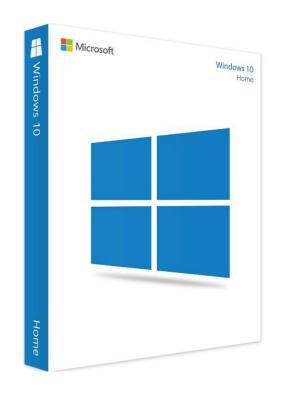




- Lógica
  - Son las particiones que se hacen dentro de una partición extendida.
  - Necesitarás asignarle un tamaño, un tipo de sistema de archivos (FAT32, NTFS, ext2,...), y ya estará lista para ser utilizada.
  - Funcionan como si fueran dispositivos independientes, y puedes utilizarla para almacenar cualquier archivo.

# Instalación del sistema operativo Windows 10





https://youtu.be/lvUhkB99r0s



## Instalación del sistema operativo Windows 7





https://youtu.be/ZdQamKETDTM



# Instalación del sistema operativo Ubuntu





https://youtu.be/GjNtFfmBF1E





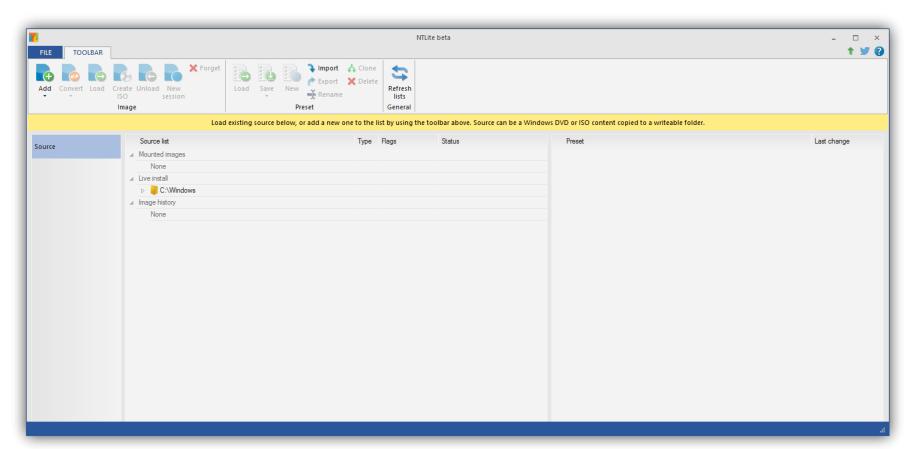
- NTLite es una herramienta que nos permite crear discos de instalación de Windows personalizados y desatendidos.
- El usuario, sin demasiados conocimientos, pueda crearse sus versiones del sistema operativo en cuanto a programas, controladores y configuraciones.
- Para utilizar esta herramienta lo primero que debemos hacer es descargarla desde su página web principal e instalarla en nuestro sistema.



- NTLite es una aplicación gratuita aunque dispone de una versión de pago con algunas funcionalidades adicionales.
- La instalación se realiza rápida y limpia, incluso podemos elegir si queremos que el programa se instale de forma portable.
- Una vez instalado lo ejecutamos y veremos una ventana similar a la siguiente.









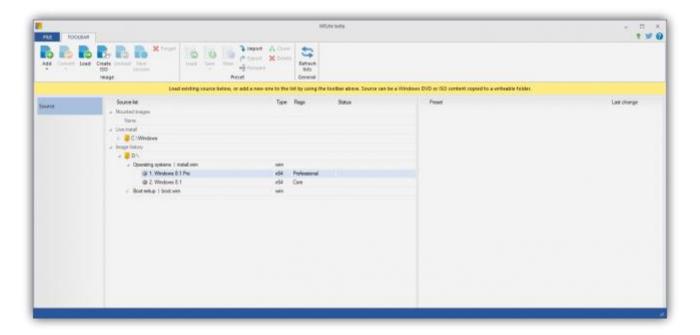


- Una vez en la ventana principal pulsaremos sobre el botón «Add» y añadiremos la carpeta o imagen con el sistema operativo.
- En nuestro caso vamos a hacerlo con Windows 8.1 aprovechando la instalación que ya tenemos.
- Hacemos doble click sobre la entrada «C:\Windows» y sobre la entrada correspondiente al sistema operativo.





 Tras varios segundos en lo que se crea el proyecto veremos una ventana similar a la siguiente, con los menús de la parte izquierda habilitados.







- Ya podemos empezar a personalizar nuestro Windows.
- Lo primero que elegiremos será el apartado «Components», donde configuraremos los componentes que incluiremos y los que no en nuestra instalación.





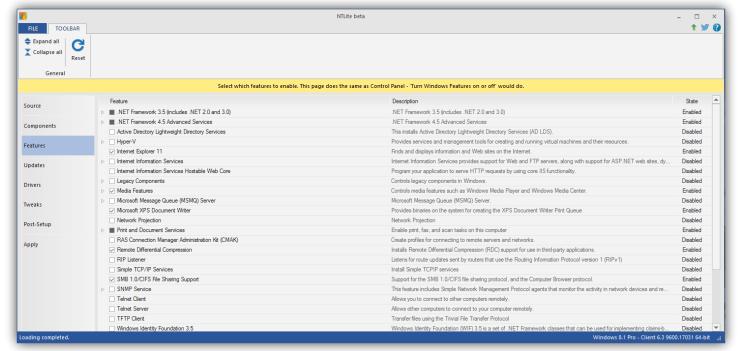
70				NTLite beta			- 🗆 ×
FILE TOOLBAR							↑ <b>୬</b> / (?
Export driv	vers Search Box Pind next	Collapse all					
Compatibility		Uncheck all Rese	et				
Extra options	Filter	General					
	Unche	eck components for remova	al. Removal is permanent, resto	ring a component requires Windows	reinstall or backup recovery. Blue locked	d components require a license.	
Course	Component		Notes			Extra info	Size (MB)
Source							
Components							
Features							
Updates	Network     Network						
Drivers							
Tourseles							
Tweaks							
Post-Setup							
Apply							
Loading completed.						Windows 8.1 Pro - Cl	ent 6.3 9600.17031 64-bit:







 En el apartado «Features» podemos elegir las características que se instalarán en nuestro sistema operativo, por ejemplo los componentes .Net, cliente telnet, juegos, etc.



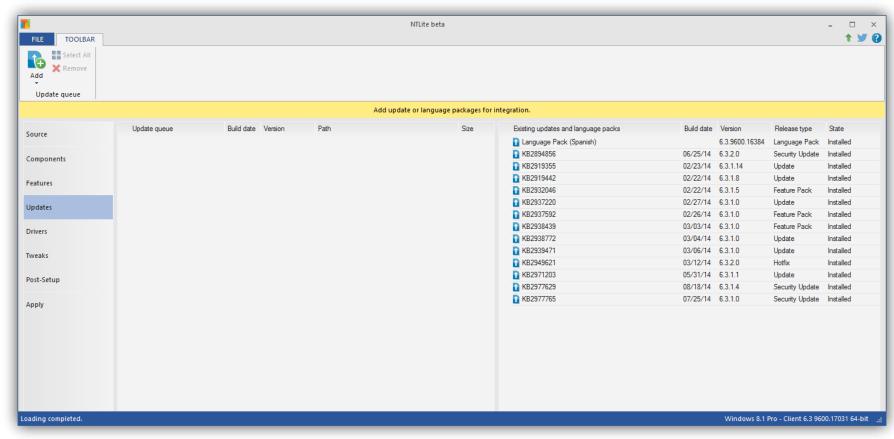




- En siguiente apartado es Update, desde donde incluiremos las actualizaciones que integraremos en la imagen del sistema operativo
- Util para no tener que descargarlas todas cada vez que formateemos.







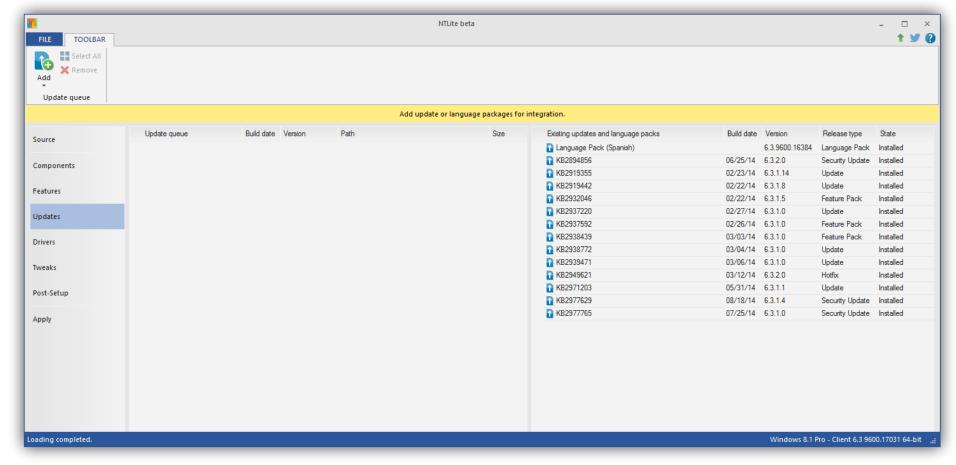




 En el apartado «Drivers» podemos añadir controladores específicos de manera que se instalen junto al sistema y no tengamos que instalarlos a mano después.







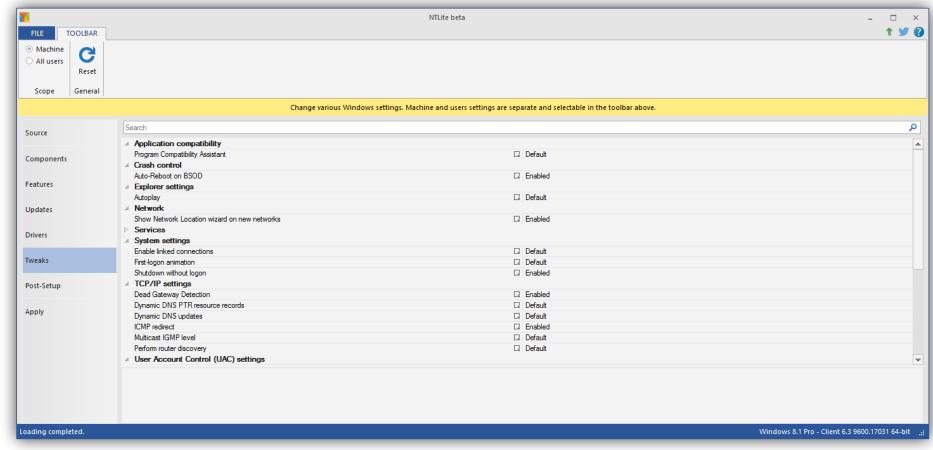




- El siguiente apartado es «Tweaks».
- Desde allí podemos realizar diferentes ajustes de manera que configurados correctamente pueden mejorar el rendimiento del sistema.





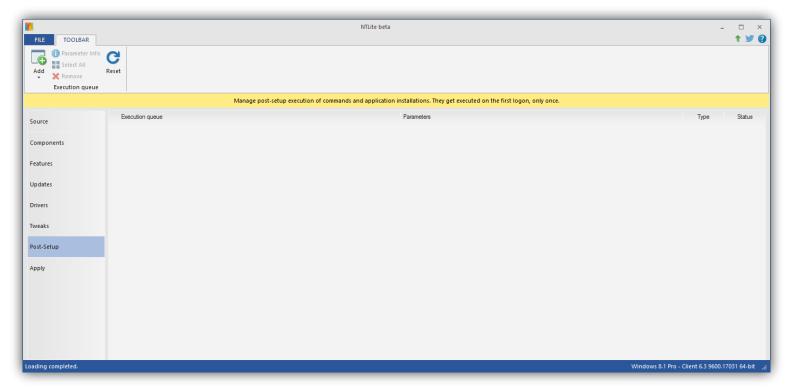








 Podemos añadir algunas tareas adicionales para que se ejecuten una vez termine la instalación en el apartado «Post-Setup».







Para finalizar, en el apartado «Apply» podremos aplicar los cambios a nuestro sistema o hacer que NTLite genere la imagen ISO del mismo para grabarla a un disco e instalarlo más adelante.





7					NTLite beta	- 🗆 ×					
FILE	TOOLBAR					↑ ¥ 0					
	Clean upd		☐ Save changes to image ☐ Split image ☐ Export image ☐ Create ISO image	<ul><li>✓ Backup log</li><li>✓ Backup preset</li></ul>							
Start	Reuse driv		ESD compression								
General	eneral Extra options		Post-process automation								
Review pending changes and press Start on the toolbar when ready.											
Source			sks	Progress							
			Configure features (2) All changes are directly saved on the host OS								
Compone	ents		<b>-</b>								
Features											
Updates											
Drivers											
Tweaks											
Post-Setu	ıp										
Apply											
Loading co	Loading completed. Windows 8.1 Pro - Client 6.3 9600.17031 64-bit .::										









