



SCRUM



Experis[®]
ManpowerGroup

METODOLOGÍAS ÁGILES

01

Costos disparados

02

Fallas en tiempo

03

Cambios constantes

04

Falta de Claridad en
Objetivos



Experis[®]
ManpowerGroup

Diferencias con Modelos Tradicionales



Flexibilidad

Las metodologías tradicionales suelen ser poco flexibles ante cambios.



Cliente

El Cliente interactúa solamente en reuniones de entrega



Grupos

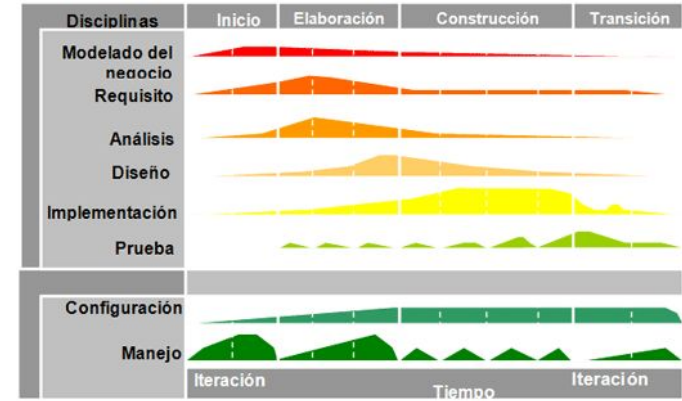
Grupos grandes, cada uno con tareas diversas



Contrato

Contrato prefijado

Metodologías Tradicionales



PRINCIPIOS

Bloques de Tiempo

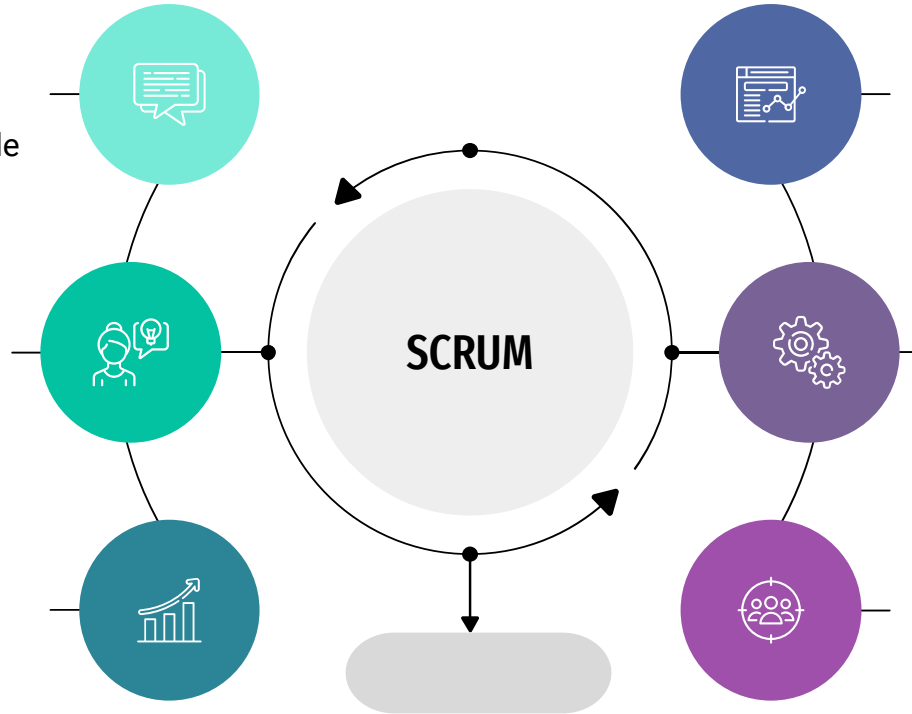
Gestión eficaz de planificación y ejecución de proyectos.

Auto-organización

Mejor participación y propiedad compartida de entrega

Desarrollo Iterativo

Administrar mejor los cambios y construir productos



ARTEFACTOS

Lista principal de todas las tareas que se deben realizar, definidas por el Product Owner (Historias de Usuario)

Product Backlog

Sprint Backlog

La lista de elementos en los que se trabajará durante un Sprint.

La suma de todas las tareas, casos de uso, historias de usuario y cualquier elemento que se haya desarrollado

Incremento DoD



































Experis[®]
ManpowerGroup

TABLERO DE TAREAS

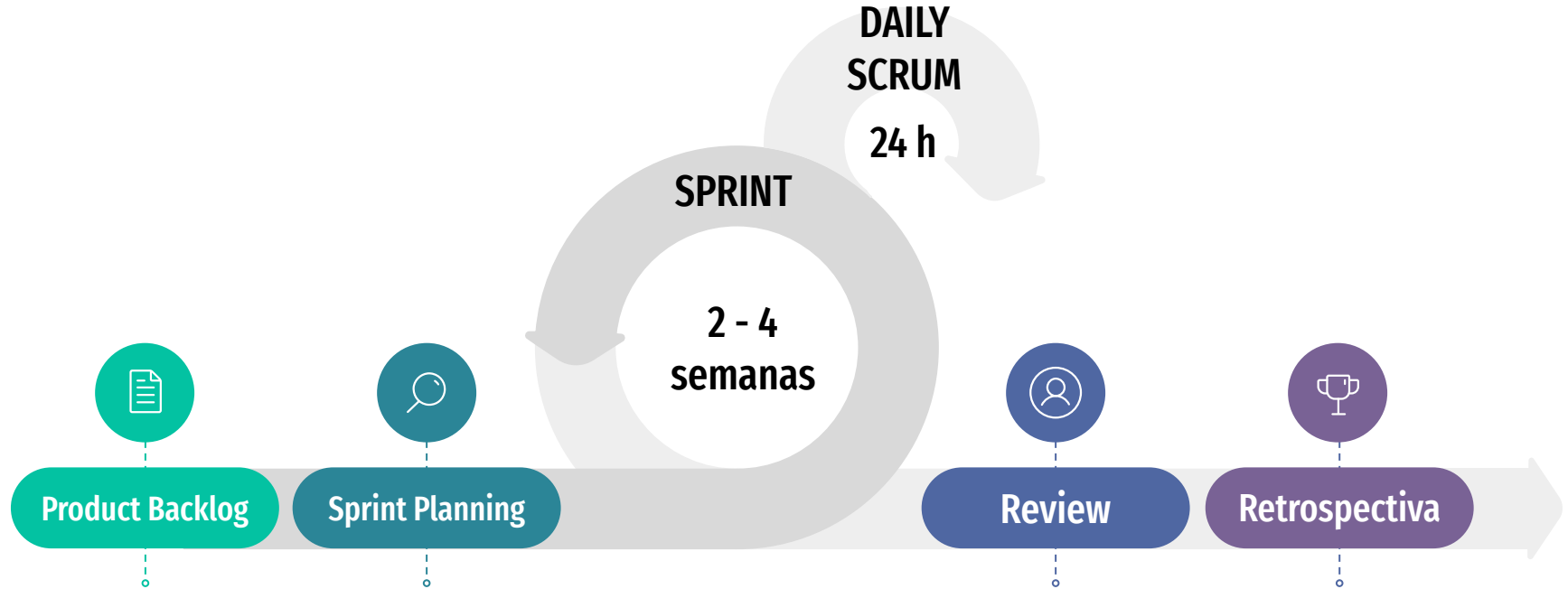


SCRUM BOARD

BACKLOG	STORIES	TO DO	IN PROGRESS	TO VERIFY	DONE
   	    	        	      	  	   



PROCESO



Como resultado
el Sprint Backlog

SPRINT



Sprint Planning

Se realiza al comienzo de cada Sprint donde participa el equipo Scrum completo

Daily Scrum

Reunión diaria donde se busca informar de manera rápida el progreso

Cada
24
Horas

Review

Al final de cada sprint, se comparte lo que se ha completado durante el sprint que ha terminado

Retro

Documentar y analizar qué ha funcionado y qué no ha funcionado en el sprint



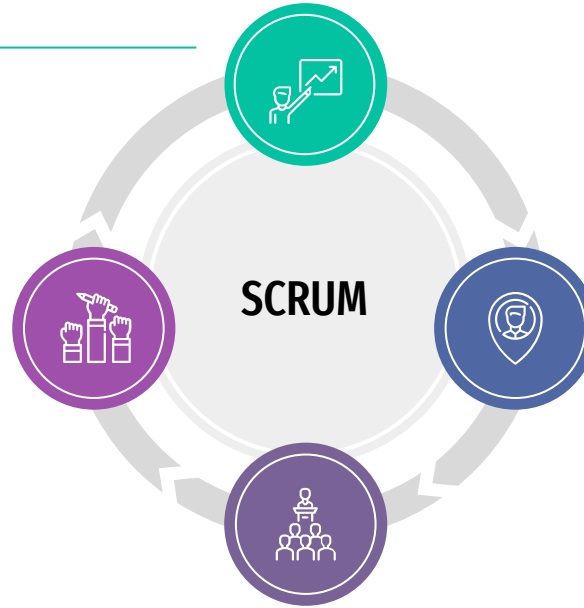
ROLES

Stakeholder

Público interés para una empresa que permite su completo funcionamiento.

Product Owner

Encargado de optimizar y maximizar el valor del producto



Scrum Master

Especialista de la metodología en el equipo, asegurando que se ejecute como corresponde.

Scrum Developers

Equipo de desarrollo se encargan de desarrollar el producto, auto-organizándose y auto-gestionándose



PRODUCTO

Cuando todos los involucrados conocen y comprenden el producto desde una perspectiva más amplia, su rol y donde participan, con lo que sus decisiones van a ser mejores y más acertadas.

