**缓存配置**

-技术支持：陶杰

## 1.缓存配置说明

框架默认提供三种可选的缓存方案，分别是ehcache(默认)、redis、coherence，  
它们都能提供全面和稳定的缓存支持，项目可根据实际情况，选择合适的缓存方案。

## 2.缓存方案切换

框架支持同时配置多种缓存方案，但只能指定一种作为框架缓存策略，相关配置项 config.properties 的 configCacheStrategy

### 2.1 ehcache(默认)

#### 2.1.1 非集群环境:

Config.properties 中, 配置 isCluster=false 即可

#### 2.1.2 集群环境:

同步缓存的方式分为 udp 和 tcp 两种,其中:

UDP：不需要连接，速度快，每个数据包的大小限制在64k内，不安全，有可能丢失文件

TCP：需要建立连接，通过三次握手完成连接，速度稍慢，连接中不限制数据包的大小，但是安全， 只要是网络环境不支持udp的,跨网段通信,对准确性要求较高的选用tcp

eq:

1. . udp方式

# 是否开启集群模式

isCluster=true

# 集群名称，不同的应用应该设置不同的集群名称

clusterName=TaCluster

# 集群数据传输协议，可选udp|tcp ，默认udp，跨网段传输需要设置为tcp且isConfigDistribute必须设置为true

clusterTransport=udp

# ehcache缓存同步范围配置，配置规则 “缓存名称:集群名称1|集群名称2|集群名称3” ,各配置之间用逗号分隔

ehcacheSyncRange=appCodeCache:TaCluster|B|C

1. . tcp方式

# 是否开启集群模式

isCluster=true

# 集群名称，不同的应用应该设置不同的集群名称

clusterName=TaCluster

# 集群数据传输协议，可选udp|tcp ，默认udp，跨网段传输需要设置为tcp且isConfigDistribute必须设置为true

clusterTransport=tcp

# ehcache缓存同步范围配置，配置规则 “缓存名称:集群名称1|集群名称2|集群名称3” ,各配置之间用逗号分隔

ehcacheSyncRange=appCodeCache:TaCluster|B|C

#配置文件是否分布式化,默认为false,所有配置在存储在静态类,通过SysConfig类获取。

isConfigDistribute=true

#配置文件分布式化zookeeper的地址,地址加端口号

configRegisterUrl=127.0.0.1:2181

注意: ehcacheSyncRange 配置规则中，缓存名称即 cache-config-ehcache.xml 中配置的名称，如果需要同步码表,则需要配置appCodeCache

**Maven依赖：**

<dependency>

<groupId>com.yinhai</groupId>

<artifactId>ta3-modules-cache-ehcache</artifactId>

<version>4.1.0-RELEASE</version>

</dependency>

**相关配置文件：**spring/cache/cache-config-ehcache.xml

### 2.2 redis

**maven依赖：**

<dependency>

<groupId>com.yinhai</groupId>

<artifactId>ta3-modules-cache-redis</artifactId>

<version>4.1.0-RELEASE</version>

</dependency>

**相关配置文件：**spring/cache/cache-config-redis.properties

### 2.3 coherence

**maven依赖：**

<dependency>

<groupId>com.yinhai</groupId>

<artifactId>ta3-modules-cache-coherence</artifactId>

<version>4.1.0-RELEASE</version>

</dependency>

**相关配置文件：**spring/cache/cache-config-coherence.xml

## 3.缓存使用

框架通过 name 为 taCacheManager 的 bean 提供统一的缓存管理支持, 其 API 如下：



缓存实例的具体 API ，请参考 完全的 API 文档