



CINDY HAPSARI

085163144177 | ccchhh666888@gmail.com | bit.ly/linkedin-Cindy_Hapsari

Singaraja, Bali

Saya merupakan seorang mahasiswi semester 2 fokus untuk mempelajari bidang UI UX dan pencari peluang baru bootcamp, course mandiri hingga beasiswa. Sedikit memiliki pengalaman dan sedang meningkatkan kualitas diri dalam beberapa course mandiri tambahan untuk menunjang minat tinggi dalam bidang design, figma dan UI UX serta teknologi dengan aktif di Komunitas Jurusan Sub Divisi Multimedia.

Pendidikan

Universitas Pendidikan Ganesha  - Buleleng, Bali, Indonesia

Sep 2022 - Mar 2026 (Expected)

Bachelor Degree in Computer Science, 3.61/4.00

- Semifinalis Perlombaan Debat Indonesia Tingkat Fakultas Teknik dan Vokasi (PAT) - November 2022
- Peserta Perlombaan Divisi Pemrograman GEMASTIK XV oleh Pusat Prestasi Nasional - November 2022
- Peserta Workshop Debat Bahasa Inggris Tingkat Fakultas Teknik dan Vokasi - Oktober 2022

Pengalaman

Niagahoster - Web Hosting Unlimited Indonesia - Indonesia

Jan 2023

Project-Based Intern : UI/UX Designer Virtual Internship Experience Niagahoster Indonesia

Sebuah program magang virtual yang mengadakan bentuk pembelajaran mingguan yang membahas tentang UI/UX Designer dari Niagahoster Web Hosting Indonesia, mulai dari berbagai soft skill yang dibutuhkan (konsep dasar, Design Thinking, Rules of Heuristic dll) hingga tools yang dibutuhkan (Figma, Google Analitik)

- Telah menyelesaikan 27 tugas yang diberikan merupakan pengetahuan mengenai UI UX dan kuis untuk melihat perkembangan untuk mengetahui ilmu User Interface dan User eXperience
- Telah menyelesaikan 1 portofolio yang diberikan di akhir periode pengerjaan materi ini
- Mendapat skor 100% sebagai bentuk telah menyelesaikan program Internship UI UX yang diberikan melalui Rakamin.com
- Pelajari dasar-dasar, konsep dasar, gunakan alat Figma dan Google Analytics, dan banyak hal terkait yang harus dipenuhi sebagai UI UX Designer

Produktifkuy - Yogyakarta, Indonesia

Jan 2023 - Present

CEO Analyst's Intern

Sebuah start-up pendidikan sebagai platform untuk meningkatkan pola pikir dan tindakan produktif generasi muda melalui era digital. Berbagai konten dan program kami sediakan untuk memfasilitasi dan mendorong generasi muda Indonesia untuk produktif hari demi hari guna mencapai generasi emas Indonesia 2045.

- Menjadi Ketua Pelaksana Program Baru, "Produktifkuy's Special Class" sebagai media interaksi dan program khusus untuk membantu 100 pelajar di luar untuk membangun self-confident dan bekal untuk dapat berbahasa inggris
- Menjadi salah satu Supervisor di Divisi External dengan menilai dengan acuan Key Performance Indication dimana divisi ini telah berkembang pesat tiap minggunya.
- Menjadi Marketing Communication sebagai pihak pengajuan proposal design yang akan naik dalam sosial media Produktifkuy saat acara Produktifkuy 3rd Anniversary berlangsung

Human Computer Interaction - Universitas Pendidikan Ganesha - Bali, Indonesia

Sep 2022 - Dec 2022

Student

Salah satu mata kuliah yang berkaitan langsung dengan materi User Interface dan User eXperience dimana akan mempelajari beberapa metode seperti Design Thinking dan mengasah kemampuan para mahasiswa untuk dapat berpikir kreatif dalam membuat ide kreasi baru.

- Membuat 'Kost Millenial' sebagai bentuk project akhir mata kuliah sekaligus bentuk minimal kriteria kelulusan dan mendapatkan nilai cukup baik.
- Melakukan Interview Session bersama 4 calon pengguna dan membuat Emphatize Map, Persona, POV dan 'How We Might Statement'
- Melakukan Brainstorming sekaligus mendukung teamwork terdiri dari 3 mahasiswa
- Mengimplementasikan software Figma, Canva, Adobe Color, Freepik dan berbagai software pendukung lainnya.

Organisasi

Komunitas Multimedia - Buleleng, Bali, Indonesia

Sep 2022 - Present

Anggota

Salah satu komunitas yang dibuat oleh Himpunan Mahasiswa Jurusan Teknik Informatika Universitas Pendidikan Ganesha, sebagai bentuk wadah dalam menuangkan ide kreatifitas mahasiswa terutama di bidang design.

- Mengajarkan beberapa hal seperti menggunakan software Adobe Illustrator, hal-hal dasar menjadi graphic designer, menggunakan Figma dan Adobe Color dan masih banyak lagi
- Telah membuat 3 tugas bentuk portofolio design formal, diantaranya merupakan poster yang berguna dapat memenuhi kriteria sebagai karya upload dalam bentuk feeds Instagram Official Account

Skills, Achievements & Other Experience

- **Projects** 📌 (2022): Membuat konsep Kost Milenial dengan menerapkan aspek pengetahuan UI UX bersama tim terdiri dari 3 mahasiswa sebagai penunjang mata kuliah Human Computer Interaction
- **Webinars Attended** 📌 (2023): My Skill (E Learning) - UI UX Research-Design
- **Achievements** 📌 (2022): Gemastik XV - Programming Division - Pusat Prestasi Nasional
- **Achievements** 📌 (2022): PAT (Pagelaran Akhir Tahun) - Semifinalis Perlombaan Debat Indonesia Tingkat Fakultas Teknik 2022
- **Soft Skills:** Languages - Bahasa Prancis (Beginner)
- **Soft Skills:** Languages - Bahasa Inggris (Intermediate)