Nama Artefak	:	Laporan Proyek
Dikerjakan oleh		12S18001 – Cindy Angelia Siregar 12S18015 – Della Cenovita Tarigan 12S18051 – Cindy Juniati Hutapea 12S18055 – Raja Muda Gading Tulen Sihite
No. Kelompok	:	5
Demo Video	:	https://youtu.be/0GK977v3OTk

# **Topik**

Legenda

#### Permasalahan

Sistem ini dibuat dikarenakan pihak pendisiplinan dan pembinaan mahasiswa sebuah perguruan tinggi ternama kesulitan dalam mengaplikasikan suatu metode untuk mencatat setiap pelanggaran yang dilakukan mahasiswanya. Sistem ini merupakan sistem yang berfungsi untuk menghitung setiap pelanggaran yang dilakukan mahasiswa dan dikonversi dalam bentuk pengurangan poin pada nilai perilaku mahasiswa. Pencapaian perilaku mahasiswa dimonitor dan dievaluasi secara berkala. Pihak pendisiplinan terkadang sulit untuk menemukan gelar dari mahasiswa dan juga sulit mengubah poin prilaku mahasiswa saat ada mahasiswa yang melakukan pelanggaran atau pemutihan. Oleh karena itu, untuk membantu pihak pendisiplinan dan pembinaan mahasiswan maka dibuatlah sistem ini.

Di awal semester, setiap mahasiswa akan diberikan modal sebesar 100 poin. Jika pada semester berjalan mahasiswa melakukan pelanggaran tertentu maka poin tersebut akan dikurangi dengan bobot pelanggaran yang dilakukan. Pada akhir semester, jumlah poin tersisa akan dipakai untuk menentukan "gelar" dari mahasiswa. Mahasiswa dengan sisa poin

 $\geq$  95 mendapat gelar "Legenda", sisa poin  $\geq$  85 namun < dari 95 diberi gelar "Teladan", sisa poin  $\geq$  65 namun < 85 diberi gelar "Jelata", sisanya diberi gelar "Veteran". Bobot pelanggaran dirangkum pada Tabel 1.

No.	Pelanggaran	Pengurangan Poin
1	Terlambat bangun	3
2 Tidak mengikuti ibadah pagi/malam		5
3	Terlambat datang ke kantin	3
4	Tidak membawa perlengkapan makan	3
5	Terlambat masuk kelas	5
6	Meninggalkan kamar dalam keadaan tidak rapih 5	
7	Tidak melakukan kewajiban korve di asrama 5	
8	Tidak melaksanakan tugas piket makan 5	

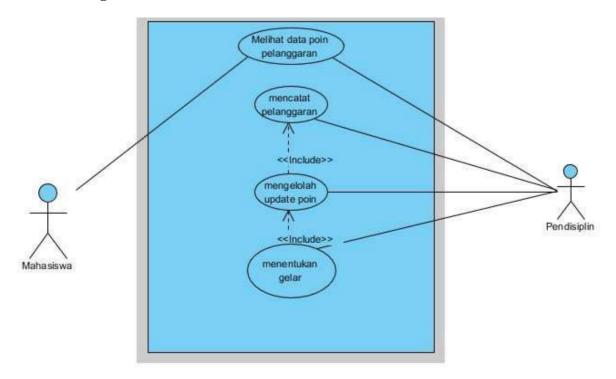
Tabel 1. Daftar pelanggaran dan potongan poin

## **Manfaat Aplikasi**

Sistem pendataan ini dapat memberikan manfaat sebagai berikut:

- 1. Mengetahui Gelar mahasiswa berdasarkan poin prilaku.
- 2. Membantu pihak pendisiplinan dan pembinaan mahasiswa dalam mencatat pelanggaran yang dilakukan dan mengasosiasikannya dengan poin pengurang akibat pelanggaran
- 3. Memudahkan pihak pendisiplinan dan pembinaan mahasiswa dalam mencari nama mahasiswa berdasarkan Gelar .

# **Use Case Diagram**



# **Use Case Scenario**

Identifier	UC_01
Goal	Semua actor dapat melihat seluruh data poin dan pelanggaran
<b>Primary Actor</b>	Pendisiplin dan Mahasiswa
Trigger	Mahasiswa dan pendisiplin ingin memeriksa data secara detail
	mengenai poin dan pelanggaran
	1. Aktor terlebih dahulu masuk ke sistem
	2. Seluruh data mengenai poin dan pelanggaran berada pada sistem
<b>Pre-condition</b>	
<b>Post-condition</b>	Mahasiswa dan pendisiplin melihat data poin dan pelanggaran
Success scenario	1. Mahasiswa dan Pendisiplin dapat melihat data poin dan
	pelanggaran pada sistem
	2. Mahasiswa dan Pendisiplin dapat mencek dan memeriksa poin
	pelanggaran secara detail dan lengkap
Extension	1. Pendisiplin tidak sengaja menutup sistem
scenario	a. Pendisiplin kembali mengakses sistem
	2. Data poin dan pelanggaran tidak ada pada sistem.

Identifier	UC_02	
Goal	Pendisiplin ingin mencatat pelanggaran mahasiswa.	
<b>Primary Actor</b>	Pendisiplin	
Trigger	Pendisiplin mencatat Pelanggaran yang dilakukan Mahasiswa.	
<b>Pre-condition</b>	Pendisiplin berhasil mengakses sistem	
	2. Pendisiplin telah mengetahui bahwa mahasiswa melakukan	
	pelanggaran dan bersiap untuk dicatat pada sistem.	

<b>Post-condition</b>	Pendisiplin berhasil mencatat pelanggaran Mahasiswa
Success scenario	<ol> <li>Pelanggaran mahasiswa berhasil dicatat pada sistem.</li> <li>Mahasiswa yang melakukan pelanggaran diklasifikasikansesuai</li> </ol>
	jenis pelanggaran.
Extension	1a Pendisiplin tidak sengaja menutup sistem
scenario	. Pelanggaran mahasiswa gagal dicatat sistem Pihak pendisiplinan kembali mengakses sistem Pendisiplin dan mahasiswa tidak dapat melihat data poin Pendisiplin membuat data poin

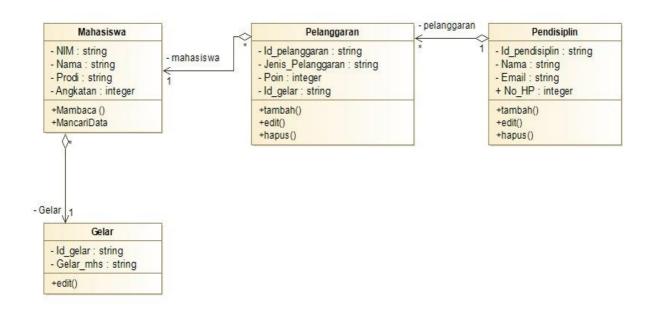
Identifier	UC_03
Goal	Pendisiplin berhasil mengupdate poin pelanggaran
Primary Actor	Pendisiplin
Secondary Actor	Mahasiswa
Trigger	Mahasiswa melakukan pelanggaran
Pre-condition	<ol> <li>Setiap data diri Mahasiswa tersimpan di sistem</li> <li>Mahasiswa yang telah melakukan pelanggaran telah dicatat</li> <li>Mahasiswa sudah <i>login</i> pada sistem tersebut</li> </ol>
Post-condition	Setiap Mahasiswa memiliki akun di sistem
Success scenario	1. Pendisiplin membuka akunnya di sistem
	2. Pendisiplin menginput nama, NIM mahasiswa dan jenis
	pelanggarannya.
	3. Pendisiplin mengurangi poin Mahasiswa sesuai bobot pelanggaran.
	4. Pendisiplin mengupdate poin Mahasiswa
Extension	1. Pendisiplin tidak sengaja menutup sistem
scenario	a. Data mahasiswa yang melakukan pelanggaran gagal diinput ke
	sistem
	b. Pendisiplin kembali mengakses sistem
	2. Pendisiplin salah menginput nama atau NIM Mahasiswa
	a. Data mahasiswa tidak ditemukan
	b. Pendisiplin menginput kembali nama/ nim mahasiswa
	3. Pendisiplin salah menginput jenis pelanggaran
	a. Poin pelanggaran Mahasiswa berkurang dengan tidak tepat
	sasaran
	b. Pendisiplin memperbaharui jenis pelanggaran Mahasiswa

Identifier	UC_04
Goal	Pendisiplin dapat menentukan gelar dari mahasiswa
Primary Actor	pendisiplin
Trigger	Poin dari Mahasiswa bertambah dan mencapai batas gelar yang sudah
	di tentukan
<b>Pre-condition</b>	Pendisiplin meng-update poin pelanggaran
Post-condition	Mahasiswa menerima gelar mereka

Success scenario	1. Pendisiplin meng-update nilai poin Mahasiswa
	2. Mahasiswa berhasil mendapatkan gelar
	1a Sistem tidak dapat melakukan fitur penentuan gelar
	- (sehingga), cth : Mahasiswa tidak dapat mengetahui gelarnya (maka), cth : Pendisiplin meng-input poin pelanggaran
Extension scenario	mahasiswa
U	

### **Class Diagram**

Sistem Poin Pelanggaran: Legenda



## **Sequence Diagram**

Sistem Poin Pelanggaran: Legenda

