https://colab.research.google.com/drive/1rnwYq1UEnceEkWfT6RJmmOfhnlwVg2dE?usp=sharing

標題:夢境創作師(含蓋文字生成與圖像生成)

模型採用 Groq 模型,以及圖像生成技術採用 Stable Diffusion

專案目的:我希望透過與AI 互動,共同產生劇情內容與對應插畫。使用者將與具備人設與背景的 AI 角色進行角色化對話,逐步與使用者共創故事發展。在過程中,系統會根據雙方的對話內容,整理出劇本腳本,再透過圖文結合的方式製作成完整繪本。插圖部分將運用圖像生成技術(Stable Diffusion),根據劇情生成符合風格的插圖畫面。整體系統流程中將整合 Groq 模型,以及 Stable Diffusion Web UI 插圖生成功能,實現從故事發想到圖文輸出的完整創作體驗,圖 1 為目標 Gradio 的 UI 排版設計。



圖 1Gradio 的 UI 排版設計草稿

1. 模型我採用 Groq 負責持續性對話,主要我希望做的像聊天對話的畫面,原本我是預計使用 011ama 模型,雖然敘述的文字比較精細,但光是對話生成文字就花費 20~30 秒,且容易當掉產生錯誤。相比 Groq,對話生成文字花費約 4~7 秒左右,而且目前我測試尚未有產生當掉與錯誤,表 1 為 011ama 與 Groq 針對同一問題「少女在月光下跳舞」所產出的回應比較。雖然 Groq 所使用的 prompt 相對簡單,但整體圖像仍相當精美,差異對結果影響不大。不過在引導持續對話方面,011ama 的回應次數與互動性仍略勝一籌。因此,我參考第七週使用 011ama 進行持續對話的作業內容,並將其改以Groq 模型實現,以實現其在對話延續上的表現。

表 1 為 Ollama 與 Groq 針對同一問題「少女在月光下跳舞」所產出的回應比較

(輕柔的音樂聲,彷彿是夜風吹過竹林)

啊… 妳的心跳,像一串輕柔的石子落入湖面,蕩漾出粼粼的水光。 妳看到了嗎?在月光下,一位少女正在翩翩起舞。

### ■ 【夢境片段】

她身著一襲淡銀色的長裙,裙擺在月光中若隱若現,像一條漂浮的 雲彩。她的舞步輕盈得幾乎要穿透雲層,像是追逐著月亮的幽夢。 她沒有音樂,但她的舞姿卻充滿了故事。她似乎在跳著一個古老的 歌謠,或是訴說著一個被遺忘的秘密。她的眼神裡,有著哀傷與希 望交織的光芒,像是在緬懷著過去,又期待著未來的某種美好。她 時而停下腳步,低下頭,彷彿在聆聽月光的低語,又時而抬起頭,用 充滿好奇的眼神,凝視著遠方。整個畫面充滿了靜謐與夢幻,像是 從未有人闖入的祕密花園。

011ama 產生

# 【Stable Diffusion 圖像 prompt】

Girl, dancing, moonlight, long silver dress, flowing fabric, ethereal, fantasy, peaceful, serene, pale light, shimmering, background: ancient forest, tall trees, dappled light, mossy ground, bokeh, cinematic lighting, highly detailed, 8k, trending on artstation, illustration, dreamlike. soft focus, dramatic lighting, elegant, romantic, (detailed face:1.2), (delicate features:1.1), (expressive eyes:1.3), (pale skin:1.2).

妳的夢心中,還能看到更多什麼呢?妳的少女,在月光下,是否還在做著什麼呢?妳想讓她多一些什麼呢?例如,她是否在與誰跳舞?妳想讓月光是怎樣的顏色?(例如:冰藍色、銀白色、還是帶點玫瑰色?)妳想讓這個畫面更具個性嗎?



# ♦ 《夢境創作師》梅迪亞的詩意敘事:

在月光下,少女的影子舞動著,仿佛月亮的 silver threads 織成了一件無形的裙子。她的髮絲披散著,隨著月風吹拂,好似月光中的水面倒影。步伐輕盈,如同月亮在星空中的漫步。她的眼睛閃爍著,像星星在黑暗中的閃爍。

# 《Stable Diffusion 圖像 prompt》】

Theme, girl, moonlight, dance, mystical, dreamy, ethereal backdrop, silvery threads, flowing hair, starry eyes, delicate steps, soft, lunar glow, gentle, whimsical composition

Groq 產生



#### 2. Stable Diffusion

Stable Diffusion Web UI,這邊主要我需要參考作業 11 的地方最多,不過我省略了「加強內容」,並將模型改成 Ojimi/anime-kawai-diffusion,主要是比之前作業產生圖像更加穩定,產生的圖像也較精緻,因此更改選擇此模型。

在此部分的程式碼上,首先,需要安裝 Stable Diffusion 必要套件,也是本次專案需要下載耗費較多時間的地方,如圖 2。

圖 2 安裝 Stable Diffusion 必要套件

再來是安裝模型,採用 0 jimi/anime-kawai-diffusion,專門產生日式動漫風格可愛人物,且比較輕量,產生的圖相對穩定精美,模型連結: https://huggingface.co/0 jimi/anime-kawai-diffusion。

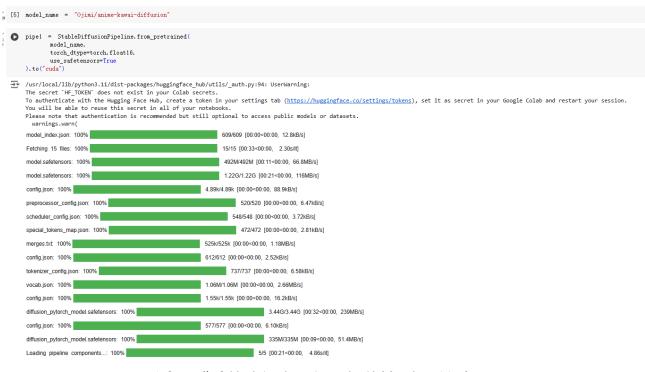


圖 2 安裝 Ojimi/anime-kawai-diffusion 模型

接著是 Stable Diffusion 圖像生成邏輯說明,首先,先將輸入的高度與寬度轉為整數,並驗證這兩個數值是否為 8 的倍數,這是圖像生成模型常見的尺寸限制,以確保輸出符合模型需求。接著,程式根據使用者是否啟用自定義種子(use\_custom\_seed),決定使用自訂的隨機種子或是系統自動產生的隨機整數作為基礎種子。為了生成多張圖像,它會根據這個基礎種子建立一系列種子(seeds),使每張圖像對應不同但可重現的生成結果。在生成圖像前,程式也準備好 prompt 與 negative prompt,這些文字說明會用來引導模型生成特定內容或排除不希望出現的元素(我這邊有改動,把加強內容刪除了)。另外,為了提升系統穩定性與效能,加入了 gc.collect() 與torch.cuda.empty\_cache()來釋放記憶體,降低 GPU 記憶體不足的風險。在圖像生成主流程中,程式會針對每個種子建立一個對應的 torch.Generator,並使用指定的prompt、negative prompt、高度、寬度、生成步數與指引強度(guidance\_scale)來呼

```
def generate_images(prompt, negative_text, use_custom_seed, custom_seed, height, width, steps,
      height = int(height)
       width = int(width)
       if height % 8 != 0 or width % 8 != 0:
              raise ValueError("高度和寬度必須是8的倍數!")
       if use_custom_seed:
              base_seed = int(custom_seed)
       else:
              base_seed = random.randint(0, 2**32 - 1)
       seeds = [base_seed + i for i in range(num_images)]
       prompts = []
       negative_prompts = []
       generators = []
       final_prompt = prompt
       final_negative = negative_text
       for seed in seeds:
              g = torch.Generator("cuda").manual_seed(seed)
              generators.append(g)
              prompts.append(final_prompt)
              negative_prompts.append(final_negative)
       gc.collect()
       torch.cuda.empty_cache()
       images = []
       for i in range(num_images):
              with torch.no_grad():
                     image = pipe1(
                            prompt=prompts[i],
                            negative_prompt=negative_prompts[i] if final_negative else None,
                            height=height,
                            width=width,
                            num_inference_steps=steps,
                            guidance_scale=7.5,
                            generator=generators[i]
                     ).images[0]
                     images.append(image)
```

圖 3 Stable Diffusion 圖像生成程式碼

另外,相比之前的作業,我這邊有額外做生成資訊輸出,以 HTML 格式包裝說明資訊, 回傳使用者輸入的 prompt、圖像尺寸、生成步數與實際使用的隨機種子列表,方便前端 顯示。

圖 3 前端顯示程式碼

## 3. 人設設定與背景

原本設定是想用 AI Agent 的方式,分為兩個主要部分 1 是回覆 USER。 2 是產生 prompt 讓使用者複製產生圖像。但是在整體上,我發現其實我不需要

最後,是排版上,我在CSS下了蠻大的功夫的,因設定很多,這邊就不多做解釋,我在colab 有放註解

```
with gr.Row():
    # 左邊: 聊天區
    with gr.Column(scale=1):
        chatbot = gr.Chatbot(label="夢境對話", type="messages", show_copy_button=True ,height=560)

    with gr.Row(elem_id="input-box"):
        msg = gr.Textbox(placeholder="請輸入你的想法", show_label=False, scale=5)
        submit_btn = gr.Button("傳送", scale=1)
```

```
# 右邊:提示欄(可自由擴展其他控制欄位)
with gr.Column(scale=1):
      with gr.Column(elem_id="prompt-card"): # 🗹 新增卡片包装區塊
              # Prompt + Negative Prompt
              prompt = gr.Textbox(
                    label="Prompt",
                     placeholder="請輸入你的提示詞 (prompt)",
                     lines=3,
                     elem_id="prompt"
              negative_text = gr.Textbox(
                    label="Negative Prompt 內容",
                     value=default_negative,
                     lines=3,
                     max_lines=3,
                     elem_id="negative-prompt-box"
              # 尺寸設定
              with gr.Row():
                    height = gr.Dropdown(["512", "768", "1024"], label="高度 Height", value="512")
width = gr.Dropdown(["512", "768", "1024"], label="寬度 Width", value="512")
              # 其他參數
              with gr.Row():
                     steps = gr.Slider(10, 50, value=20, step=5, label="生成步數 (Steps)")
                     num_images = gr.Slider(1, 4, step=1, value=1, label="生成張數")
              # Seed 區塊
              with gr.Row():
                     use_custom_seed = gr.Checkbox(label="自訂 Random Seed", value=False)
                     custom_seed = gr.Number(label="指定 seed (選填)", value=42)
    generate_btn = gr.Button("💋 開始生成!")
```

```
with gr.Row():
    gr.Markdown("###### 故事集")
with gr.Column(scale=1):
    image_output = gr.Image(type="pil", label="", show_download_button=True, elem_id="output-image")
    with gr.Column(scale=1):
        seed_info = gr.HTML(label="", elem_id="output-info")
        note_output = gr.HTML(label="## 記憶", visible=False)

    with gr.Row(elem_id="input-box"):
        extra_input = gr.Textbox(placeholder="輸入腳本...", show_label=False, max_lines=1, scale=4)
        extra_button = gr.Button("完成", scale=1)

def handle_extra_input(text):
    # 更新 seed_info 為提示訊息,並顯示 note_output 的內容
    return gr.update(value="已收到筆記", visible=True), gr.update(value=f"(h5)刺情內容: (/h5)<h4>{text}</h4>", visible=True)

extra_button.click(fn=handle_extra_input, inputs=extra_input, outputs=[note_output, note_output])
```

# 這是我用 Gradio 的初始進入頁面(整體樣子)



# Gradio 版面設計介紹



