**APLIKASI PEMESANAN BURGER B\_KREAZI**

**PENGEMBANGAN PERANGKAT LUNAK TANGKAS (AGILE)**



Disusun Oleh :

CINDY SINTIYA – 211110347

VICTORIA BEATRICE – 211110515

IF C – PAGI

Link Trello :

Link GitHub :

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS INFORMATIKA

UNIVERSITAS MIKROSKIL

MEDAN

2022

Isi

[LATAR BELAKANG 1](#_Toc133498901)

[PRODUCT BACKLOG 2](#_Toc133498902)

[SPRINT BACKLOG 3](#_Toc133498903)

[REPORT DAILY SCRUM MEETING 4](#_Toc133498904)

[SPRINT REVIEW 5](#_Toc133498905)

[SPRINT RETROSPECTIVE 6](#_Toc133498906)

[BOARD TRELLO 7](#_Toc133498907)

[RANCANGAN APLIKASI 8](#_Toc133498908)

# LATAR BELAKANG / IDENTIFYING CLIENT

hasil wawancara/analisis keadaan saat ini mengapa perlu dibuatnya aplikasi yang akan di usulkan

masalah yang ditemukan

manfaat dari aplikasi yang akan bangun.

# PRODUCT BACKLOG / SOFTWARE REQUIREMENT

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| AS A … | I WANT … | SO THAT … | PRIORITY | ESTIMATION |
| Picky User (pemilih) | Memilih bahan-bahan yang saya inginkan dalam Burger | Mengurangi food waste (pemborosan bahan makanan) ataupun memakan bahan yang tidak saya sukai serta menyesuaikan dengan selera saya | High |  |
| Pelanggan/ pekerja sibuk | Mendapatkan notifikasi/ peringatan terkait pesanan saya | Bisa mengambil (pick-up) pesanan burger saya tepat waktu dan juga agar tidak takut kelupaan | Medium |  |
| Developer & Admin | Mengganti fitur login dengan form data diri/ contact | Pelanggan tidak perlu takut melupakan password dan tidak bisa memesan/ mengambil makanannya | Medium |  |
| Pekerja yang masuk pagi/ terburu-buru | Memesan menu yang ada/ tersedia secepatnya | Tidak perlu repot menyusun/ memilih-milih bahan makanan lagi | High |  |
| Pelanggan | Memilih waktu pengambilan pesanan | Bisa mengambil pesanan sesuai waktu yang saya inginkan | Medium |  |
| Pelanggan | Memilih jenis pembayaran yang saya inginkan | Membayar sesuai metode pembayaran yang saya inginkan | Medium |  |
| Admin/ Kasir | Memastikan pesanan yang masuk dengan nama yang sama tidak tercampur | Saya tidak salah memberikan pesanan | Medium |  |
| Pelanggan a.k.a Chef | Memperlihatkan hasil kreasi saya | Orang lain bisa mencoba resep racikan saya juga | Medium |  |
| Pelanggan | Memesan kembali kreasi yang pernah saya buat | Saya tidak perlu menyusun bahan yang sama dengan pesanan yang pernah saya buat | Medium |  |
| Pelanggan | Menambahkan menu pendamping | Tidak perlu memesan dikasir secara terpisah | Medium |  |
| Pelanggan | ?? | Melihat semua kreasi yang pernah saya buat dan juga menghapusnya jika saya tidak menginginkannya lagi | Low |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
| Total | | | |  |

# SPRINT BACKLOG

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| No. | USER STORY | TASK | OWNER/ ASSIGNEE | ESTIMATED EFFORT (hours) | STATUS |
| 1 | Sebagai PELANGGAN, saya ingin memilih bahan-bahan yang saya inginkan dalam Burger sehingga mengurangi food waste dan menyesuaikan selera saya | Mencari foto/ gambar bahan-bahan burger |  | 2 | Done |
| Membuat design tampilan UI |  | 8 | Done |
| Coding |  | 8 | Done |
| Testing |  | 1 | Done |
| Code review dan perbaikan/ merapikan code |  | 2 | Done |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |

# REPORT DAILY SCRUM MEETING

# SPRINT REVIEW

# SPRINT RETROSPECTIVE

# BOARD TRELLO

# RANCANGAN APLIKASI