TUGAS 1

INTEGRASI DECISION TREE DAN LSTM UNTUK PREDIKSI STRES DAN ANALISIS SENTIMEN KESEHATAN MENTAL DENGAN DATASET "MENTAL HEALTH DATASET" DAN "SENTIMENT ANALYSIS FOR MENTAL HEALTH"

LAPORAN

Oleh:

Tim GCD

IF-A PAGI

- 211110347 CINDY SINTIYA
- 211110948 GRACE HELENA HUTAGAOL
- 211111930 DAVID BATE'E



PROGRAM STUDI S-1
FAKULTAS INFORMATIKA
TEKNIK INFORMATIKA
UNIVERITAS MIKROSKIL
2024/2025

DAFTAR ISI

PENDAHUI	LUAN	1
Latar Bela	akang	1
Tujuan		1
PEMBAHA	SAN	3
Detail Dat	taset	3
1. Pro	ediksi Stres	3
1.1.	Sumber Dataset	3
1.2.	Fitur Independen (x)	3
1.3.	Fitur Dependen (y)	4
1.4.	Ukuran Dataset	4
1.5.	Preview Dataset	4
2. Ar	nalisis Sentimen Kesehatan Mental	4
2.1.	Sumber Dataset	4
2.2.	Fitur Independen (x)	4
2.3.	Fitur Dependen (y)	4
2.4.	Ukuran Dataset	4
2.5.	Preview Dataset	4
Preproces	sing & Train-Test Split	5
1. Pro	ediksi Stres	5
1.1.	Data Cleaning	5
1.2.	Feature & Label Encoding	6
1.3.	Feature Selection	6
1.4.	Train-Test Splitting	7
2. Ar	nalisis Sentimen	7
2.1.	Data Cleaning	7
2.2.	Data Balancing	8
2.3.	Label Encoding	9
2.4.	Train-Test Splitting	9
2.5.	Tokenization	9
2.6.	Pad Sequences	10

2.7.	Batch Data Loading	10
Pemilihan	Algoritma dan Evaluasi Model	11
1. Pre	ediksi Stres	11
1.1.	Algoritma Decision Tree	11
1.2.	Evaluasi Model Decision Tree	11
1.3.	Hyperparameter Tuning	12
2. An	nalisis Sentimen	14
2.1.	Algoritma LSTM	14
2.2.	Struktur Model LSTM	14
2.3.	Evaluasi Model LSTM	15
PENGEMBA	ANGAN APLIKASI	17
Requireme	ents	17
1. Ve:	rsi Notebook	17
2. Ve:	rsi Aplikasi <i>Web (end-user)</i>	18
3. Ve:	rsi Aplikasi <i>Mobile</i> (end-user)	18
User Inter	face	19
1. Ap	olikasi <i>Web</i>	19
2. Ap	olikasi <i>Mobile</i>	21
PENUTUP		23
Kesimpula	an	23
Rekomend	dasi	23
Link Vide	o Presentasi	23
Link Note	book	23
Link GitH	[ub/ Source Code Lengkap	23

PENDAHULUAN

Latar Belakang

Latar belakang penelitian ini didasari oleh meningkatnya tantangan kesehatan mental di seluruh dunia, dimana tingkat stres dan kondisi mental lainnya terus meningkat secara signifikan. Dalam beberapa tahun terakhir, perubahan sosial yang cepat, tekanan lingkunagan, dan dampak luas dari pandemi COVID-19 yang berkontribusi pada peningkatan stres juga membuat kebutuhan akan dukungan kesehatan mental yang mudah diakses. Namun, layanan kesehatan mental yang ada masih terbatas, terutama dalam hal alat yang dipersonalisasi dan berbasis data yang mudah diakses oleh masyarakat umum.

Pendekatan tradisional untuk memantau kesehatan mental biasanya bergantung pada penilaian berkala oleh profesional, yang cakupannya bisa terbatas dan kurang efisien untuk dilakukan. Dengan kemajuan *Machine Learning*, terdapat peluang untuk memanfaatkan data dari interaksi harian, seperti posting media sosial atau pengumpulan formulir, guna mendapatkan wawasan berkelanjutan tentang kondisi mental seseorang. Melalui integrasi prediksi stres menggunakan Decision Tree dan analisis sentimen menggunakan LSTM, penelitian ini bertujuan untuk menjembatani kesenjangan antara dukungan kesehatan mental klinis dan pelacakan kesejahteraan mental sehari-hari.

Pemilihan algoritma ini juga dilakukan dengan pertimbangan khusus, yaitu Decision Tree yang menawarkan ketahanan dalam menangani data terstruktur terkait stres, sementara LSTM yang efektif untuk data sekuensial, sehingga ideal untuk analisis sentimen dalam data teks. Dengan menggabungkan kedua pendekatan ini, penelitian ini berupaya menciptakan alat yang komprehensif, yang tidak hanya memprediksi tingkat stres tetapi juga memberikan wawasan lebih dalam tentang tren kesehatan mental, sehingga memfasilitasi intervensi dini dan mendukung perawatan kesehatan mental yang proaktif.

Tujuan

- 1. Memprediksi apakah seseorang mengalami stres atau tidak melalui beberapa variabel, seperti pekerjaan, sosialisasi, riwayat gangguan mental sebelumnya, dan sebagainya.
- 2. Memprediksi seberapa besar kemungkinan seseorang mengalami gangguan mental, seperti depresi, gangguan kecemasan, kecenderungan bunuh diri, dan sebagainya.

3. Menggabungkan kedua model dalam 1 aplikasi untuk membantu pengguna mendeteksi adanya stres ataupun gangguan kesehatan mental bagi mereka yang takut berkonsultasi langsung dengan orang lain ataupun ahli medis profesional.

PEMBAHASAN

Detail Dataset

Sumber dataset utama yang digunakan berasal dari kaggle. Dataset tambahan juga sudah dicari dari website-website lain untuk menyeimbangkan beberapa kelas data pada dataset "sentiment.csv", namun ternyata dataset yang di kaggle sudah gabungan dari banyak website sehingga diputuskan untuk menggunakan dataset dari kaggle saja.

1. Prediksi Stres

1.1. Sumber Dataset

kaggle.com/datasets/bhavikjikadara/mental-health-dataset

1.2. Fitur Independen (x)

Timestamp : waktu pengiriman form

Gender : jenis kelamin (Male/Female)

Country : negara

Occupation : pekerjaan (Business/ Corporate/

Housewife/Student/Other)

self employed : wiraswasta (Yes/No)

family_history : apakah ada anggota keluarga

dengan riwayat gangguan mental

(Yes/No)

treatment : apakah sudah pernah mencari

pengobatan untuk masalah gangguan kesehatan mental (Yes/

No)

Days Indoors : sudah berapa lama stay dirumah

saja (Go out Every day/ 1-14 days/ 15-30 days/ 31-60 days/ More than

2 months)

Changes_Habits : perubahan kebiasaan (Yes/ No/

Maybe)

Mental_Health_History : riwayat gangguan mental (Yes/No/

Maybe)

Mood_Swings : perubahan mood/ suasana hati

(Low/ Medium/ High)

Coping Struggles : apakah berjuang/ berusaha

mengatasinya (Yes/No)

Work Interest : sangat terikat dengan pekerjaan

(Yes/No/Maybe)

Social Weakness : lemah dalam bersosialisasi (Yes/

No/Maybe)

mental health interview : apakah akan menceritakan terkait

masalah kesehatan saat interview

kerja (Yes/No/Maybe)

care options : kepedulian terhadap masalah (Yes/

No/ Not Sure)

1.3. Fitur Dependen (y)

Growing Stress (Yes/No/Maybe)

1.4. Ukuran Dataset

292.364 baris data, 17 kolom fitur

1.5. Preview Dataset

raw_data	.sample(frac =	1).head()														
	Timestamp	Gender	Country	Occupation	self_employed	family_history	treatment	Days_Indoors	Growing_Stress	Changes_Habits	Mental_Health_History	Mood_Swings	Coping_Struggles	Work_Interest	Social_Weakness	mental_health_interview	care_options
217345	8/27/2014 11:35	Male	United States	Business	No	Yes	Yes	1-14 days	Maybe	Yes	No	Medium	No	No	Yes	No	Yes
268646	8/27/2014 18:41	Male	New Zealand	Student	No	No	Yes	Go out Every day	Maybe	No	Yes	High	No	No	Yes	Maybe	No
174353	8/27/2014 12:33	Male	Canada	Housewife	No	No	Yes	1-14 days	No	Maybe	No	Low	No	Yes	Yes	No	Not sure
15649	8/27/2014 16:14	Female	United Kingdom	Student	No	No	Yes	31-60 days	Maybe	Yes	No	Low	Yes	Yes	Yes	No	Yes
39140	8/27/2014 21:54	Female	United States	Student	No	No	No	1-14 days	Maybe	Maybe	No	High	No	Maybe	Yes	Maybe	Not sure

2. Analisis Sentimen Kesehatan Mental

2.1. Sumber Dataset

 $\underline{kaggle.com/datasets/suchintikasarkar/sentiment-analysis-formental-health}$

2.2. Fitur Independen (x)

statement: sentimen dalam bentuk teks kalimat

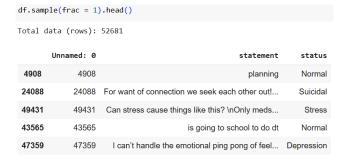
2.3. Fitur Dependen (y)

status (Normal/ Depression/ Suicidal/ Anxiety/ Stress/ Bipolar/ Personality disorder)

2.4. Ukuran Dataset

53.043 baris data, 2 kolom fitur (+ 1 kolom *index*)

2.5. Preview Dataset



Preprocessing & Train-Test Split

1. Prediksi Stres

1.1. Data Cleaning

Pembersihan data adalah tahapan pertama yang wajib dilakukan untuk dataset yang sudah dikumpulkan. Untuk dataset "stress.csv" yang diperoleh dari kaggle berisi 292.364 baris data terlihat cukup mencurigakan karena jumlah data yang sangat banyak.

Bagian pertama yang dilakukan adalah membuang baris data yang berisi nilai kosong (*NaN*) karena data tersebut dianggap *invalid* dan akan mengganggu proses *build* model.

Selanjutnya, pengecekan baris data duplikat juga dilakukan untuk membuang data yang sama persis agar mencegah model *overfitting* dengan konsumsi data yang sama berulang kali. Dan hasilnya, hanya tersisa 92.920 baris data valid.

Before		After	
Timestamp	0	Timestamp	0
Gender	0	Gender	0
Country	0	Country	0
Occupation	0	Occupation	0
self_employed	5202	self_employed	0
family_history	0	family_history	0
treatment	0	treatment	0
Days_Indoors	0	Days_Indoors	0
Growing_Stress	0	Growing_Stress	0
Changes_Habits	0	Changes_Habits	0
Mental_Health_History	0	Mental_Health_History	0
Mood_Swings	0	Mood_Swings	0
Coping_Struggles	0	Coping_Struggles	0
Work_Interest	0	Work_Interest	0
Social_Weakness	0	Social_Weakness	0
mental_health_interview	0	mental_health_interview	0
care_options	0	care_options	0
dtype: int64		dtype: int64	
raw_data.shape		preprocessed_data.sh	аре
(292364, 17)		(92920, 16)	

Bagian terakhir yang dilakukan adalah mengecek apakah adanya ketidakseimbangan (*imbalanced*) kelas data agar mencegah model terlalu condong ke salah satu atau beberapa kelas dengan jumlah data mayoritas dan mengabaikan kelas yang memiliki jumlah data yang lebih sedikit.

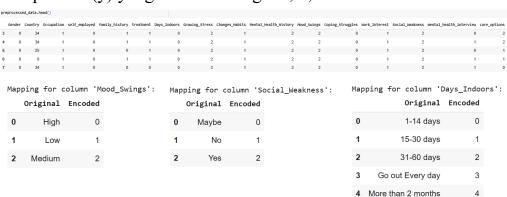
Untuk dataset "stress.csv", jumlah data untuk tiap kelas sudah seimbang, dengan masing-masing kelas lebih kurang 30.000 data sehingga *data balancing* tidak perlu dilakukan lagi.

<pre>class_counts = class_counts</pre>	preproce	ssed_data['Growing_Stress'].value_counts()
Growing Stress	count	
o. o <u>B_</u> o a. ooo		
Yes	31974	
Maybe	31571	
No	29375	
dtype: int64		

1.2. Feature & Label Encoding

Model *machine learning* biasanya menerima data input dalam bentuk angka. Dengan data numerik pula, model dapat belajar lebih baik dan memprediksi dengan lebih akurat.

Dataset yang digunakan berisi nilai-nilai kategorikal yang perlu diubah terlebih dahulu ke dalam format numerik, yang akan dilakukan dengan mengkodekan (*encoding*) masing-masing kolom menjadi bentuk bilangan bulat (0, 1, 2, ...), termasuk juga fitur independen (y) yang dilabeli sebagai 1, 2, dan 3.



1.3. Feature Selection

Diantara 17 kolom yang ada, kolom "Growing_Stress" dipilih sebagai fitur dependen (y) yang akan dijadikan kelas hasil prediksi model dengan nilai Yes, No, dan Maybe untuk menentukan apakah seseorang mengalami stres.

Untuk fitur independen (x) akan dipilih dari 16 kolom yang tersisa. Kolom *Timestamp* yang merupakan kolom waktu pengumpulan/pengiriman formulir akan dihapus karena dianggap tidak relavan.

Beberapa percobaan juga sudah dilakukan untuk memilih kombinasi kolom-kolom terbaik yang akan dijadikan fitur x, sehingga tersisa kolom-kolom berikut:

Occupation : pekerjaan (Business/ Corporate/

Housewife/Student/Other)

treatment : apakah sudah pernah mencari

pengobatan untuk masalah gangguan

kesehatan mental (Yes/No)

Days Indoors : sudah berapa lama stay dirumah saja

(Go out Every day/ 1-14 days/ 15-30 days/ 31-60 days/ More than 2

months)

Changes Habits : perubahan kebiasaan (Yes/ No/

Maybe)

Mental Health History: riwayat gangguan mental (Yes/No/

Maybe)

Mood Swings : perubahan mood/ suasana hati (Low/

Medium/High)

Coping Struggles : apakah berjuang/ berusaha

mengatasinya (*Yes/No*)

Work Interest : sangat terikat dengan pekerjaan (Yes/

No/Maybe)

Social_Weakness : lemah dalam bersosialisasi (Yes/ No/

Maybe)

1.4. Train-Test Splitting

Dataset yang sudah bersih kemudian akan dibagi dengan rasio 7:3, di mana 70% data akan dipakai untuk *training* dan sisa 30% lainnya akan dipakai sebagai data *testing* dengan *random state* 1.000 untuk mempertahankan variasi pengacakan setiap kali *code* dijalankan.

2. Analisis Sentimen

2.1. Data Cleaning

Pembersihan data adalah tahapan pertama yang wajib dilakukan untuk dataset yang sudah dikumpulkan. Untuk dataset "sentiments.csv" yang diperoleh dari kaggle berisi 53.043 baris data.

Bagian pertama yang dilakukan adalah membuang baris data yang berisi nilai kosong (*NaN*) karena data tersebut dianggap *invalid* dan akan mengganggu proses *build* model.

Selanjutnya, pengecekan baris data duplikat juga dilakukan untuk membuang data yang sama persis agar mencegah model *overfitting* dengan konsumsi data yang sama berulang kali. Hasilnya, tidak terdapat data duplikat dan jumlah data tersisa 52.681 baris data valid.

Before	After
raw_data.shape	<pre>df.sample(frac = 1).head()</pre>
(53043, 3)	Total data (rows): 52681

2.2. Data Balancing

Pengecekan jumlah data tiap kelas dilakukan untuk mencegah model terlalu condong ke salah satu atau beberapa kelas dengan jumlah data mayoritas dan mengabaikan kelas yang memiliki jumlah data yang lebih sedikit, yang juga dapat membuat model *overfitting* dan menurunkan akurasi model.

Hasil pengecekan menunjukkan bahwa jumlah data dari tiap kelas memiliki *range* yang terlalu jauh mulai dari 16.000-an data untuk kelas *Normal* hingga hanya 1.000-an data untuk kelas *Personality disorder* yang menunjukkan bahwa terdapat *imbalanced* data untuk kelas *Anxiety*, *Bipolar*, *Stres*, dan *Personality disorder*.

Before		Afte	r
	count		count
status		status	
Normal	16343	Normal	16343
Depression	15404	Depression	15404
Suicidal	10652	Suicidal	10652
Anxiety	3841	dtype: int64	
Bipolar	2777	dtypo. into-	
Stress	2587		
Personality disorder	1077		
dtype: int64			

Untuk menyeimbangkan data tiap kelas, salah satu cara yang dipilih adalah *Filtering* atau *Class Removal*, dengan menghapus data pada kelas minoritas dan menyisakan kelas mayoritas agar model tetap dapat memprediksi dari dataset dengan jumlah yang seimbang.

2.3. Label Encoding

Masing-masing kelas yang masih bersifat kategorikal akan diencode menjadi label numerik dalam bentuk bilangan bulat dengan label 0 untuk Normal, 1 untuk Depression, dan 2 untuk Suicidal.

	Class Name	Value
0	Normal	0
1	Depression	1
2	Suicidal	2

Proses *encoding* dilakukan secara manual bukan menggunakan *library* karena hasil *training* menunjukkan bahwa akurasi model dengan *encoding* manual lebih bagus.

2.4. Train-Test Splitting

Tahapan preprocessing data belum selesai, namun pembagian data *training* dan *testing* dilakukan terlebih dahulu dengan beberapa pertimbangan sebagai berikut:

- a. Mempertahankan distribusi data training dan testing
- b. Mencegah kebocoran data dimana data *training* dan *testing* akan ditokenisasi secara terpisah

```
x_train, x_test, y_train, y_test = train_test_split(
    x_data.values,
    y_data.values,
    test_size = 0.3,
    random_state = 1000
)
```

Dataset akan dibagi dengan rasio 7:3, di mana 70% data akan dipakai untuk *training* dan sisa 30% lainnya akan dipakai sebagai data *testing* dengan *random state* 1.000 untuk mempertahankan variasi pengacakan setiap kali *code* dijalankan.

2.5. Tokenization

Perlakukan data teks sentimen tentu saja berbeda dengan data teks yang bersifat kategorikal yang bisa langsung dilakukan *label encoding*. Proses tokenisasi perlu dilakukan untuk mengkonversi data teks menjadi rangkaian angka agar dapat diproses oleh model.

```
tokenizer = Tokenizer(oov_token='UNK', lower = True)
tokenizer.fit_on_texts(x_data.values)

x_train_tokenized = tokenizer.texts_to_sequences(x_train)
x_test_tokenized = tokenizer.texts_to_sequences(x_test)
```

Setiap kata yang ditokenisasi dapat diibaratkan sebagai kamus vocabulary. Sebagai contoh, kalimat "I fell so happy today" akan

ditokenisasi menjadi [2, 15, 1, 37, 8] dimana setiap angka mewakili kata tertentu dalam kamus.

2.6. Pad Sequences

Karena model seringkali mengharapkan input sekuensial dengan panjang data yang sama, *padding* perlu ditambahkan agar ukuran data yang dimasukkan memiliki panjang yang seragam.

Proses *padding* akan menambahkan nilai tambahan (biasa berupa nilai 0) pada data dengan panjang data yang lebih pendek sesuai dengan panjang maksimal yang sudah ditentukan. Panjang maksimal dapat ditentukan dari data sekuensial hasil tokenizer yang memiliki jumlah token paling banyak atau ukuran paling panjang.

```
x_train_tokenized_padded = pad_sequences(x_train_tokenized, maxlen = max_len)
x_test_tokenized_padded = pad_sequences(x_test_tokenized, maxlen = max_len)
```

Sebagai contoh, [2, 15, 1, 37, 8] dan [3, 29, 15] akan dimodifikasi menjadi [2, 15, 1, 37, 8] dan [3, 29, 15, 0, 0] jika panjang sekuensial maksimal yang ditentukan adalah 5.

2.7. Batch Data Loading

Batch data loading dilakukan agar model dapat melakukan training pada beberapa data sekaligus dalam 1 (satu) batch untuk mengurangi dan mengefisiensikan memori dan waktu yang terpakai untuk training serta testing model.

Terkhusus untuk model yang dibangun dengan pytorch, pembagian *batch* harus dilakukan secara manual (jika di tensorflow, jumlah *batch* bisa langsung dimasukkan pada parameter yang tersedia).

```
batch_size = 24
train_dataloader = DataLoader(CustomizedDataset(x_train_tokenized_padded, y_train), shuffle = True, batch_size = batch_size)
test_dataloader = DataLoader(CustomizedDataset(x_test_tokenized_padded, y_test), shuffle = True, batch_size = batch_size)
```

Pemilihan Algoritma dan Evaluasi Model

1. Prediksi Stres

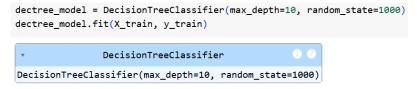
1.1. Algoritma Decision Tree

Percobaan dilakukan menggunakan beberapa algoritma, antara lain Random Forest, KNN, dan Decision Tree. Dari ketiga model yang dibangun, model Decision Tree dan Random Forest (setelah proses hyperparameter tuning) memberikan akurasi yang sama, sehingga diputuskan untuk memilih model Decision Tree karena memiliki keunggulan sebagai berikut:

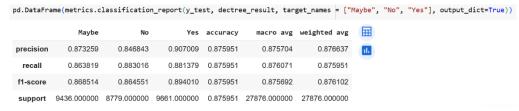
- a. Mudah dipahami, divisualisasi, dan diinterpretasikan karena berbasis "*If-Then*"
- b. Proses *build* dan *training* model lebih cepat karena lebih simpel dan tidak sekompleks model Random Forest
- c. Cocok untuk data yang memiliki korelasi antar variabel yang non-linear

1.2. Evaluasi Model Decision Tree

Hyperparameter dari model Decision Tree tidak sebanyak dan sekompleks model Random Forest. Percobaan pertama untuk penentuan kedalaman maksimal (max depth) dari pohon diambil dengan pertimbangan jumlah kolom/ fitur yang digunakan agar model tidak mengalami overfitting akibat model yang terlalu dalam dan kompleks. Random state 1.000 digunakan agar model memberikan hasil yang sama setiap kali code dijalankan ulang.

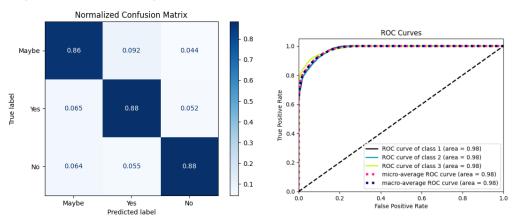


Hasil training dan testing model menunjukkan akurasi 87,59% dengan nilai *precision*, *recall*, dan F1 yang bisa dibilang cukup merata untuk masing-masing kelas data.



Dilihat dari grafik *Confusion Matrix* dibawah, jumlah kesalahan hasil prediksi dari data aktual juga cukup kecil, walau nilai akurasi

masih belum mencapai target yakni 90%. Nilai ROC juga sudah bagus yang ditunjukkan oleh garis grafik yang melengkung ke bagian kiri atas dengan nilai 0.98.



1.3. Hyperparameter Tuning

Hyperparameter Tuning dilakukan untuk mencari kombinasi hyperparameter terbaik untuk model agar dapat memberikan prediksi dengan akurasi terbaik.

```
param_grid = {
    'max_depth': [10, 15, 20, None],
    'random_state': [42, 1000],
}
```

Salah satu *tools* scikit-learn yang dapat digunakan untuk *Hyperparameter Tuning* model secara otomatis adalah GridSearchCV. Terdapat 3 pilihan max_depth (kedalaman pohon), 2 pilihan $random_state$, dan 3-fold cross validation sehingga terdapat total 6x2x3 = 24 kombinasi model yang dibangun dan metrik pemilihan model terbaik akan ditentukan berdasarkan akurasi model tertinggi.

Hasilnya, *hyperparameter* terbaik yang dipilih adalah *max_depth* (kedalaman maksimal) pohon sebesar 20 level dan nilai *random state* di angka 42.

```
Fitting 3 folds for each of 8 candidates, totalling 24 fits

GridSearchCV

best_estimator_: DecisionTreeClassifier

DecisionTreeClassifier

DecisionTreeClassifier(max_depth=20, random_state=42)
```

Akurasi model meningkat dari 87,59% menjadi 98,24% yang menunjukkan bahwa kombinasi hyperparameter hasil tuning sudah sesuai dan akurasi model juga sudah mencapai target (>90%).

pd.DataFra	ame(metrics.c	lassification	_report(y_te	st, best_m	odel_dt_resul	t, target_name
	Maybe	No	Yes	accuracy	macro avg	weighted avg
precision	0.982115	0.974350	0.990363	0.982422	0.982276	0.982528
recall	0.989296	0.990887	0.968016	0.982422	0.982733	0.982422
f1-score	0.985692	0.982549	0.979062	0.982422	0.982435	0.982405
support	9436.000000	8779.000000	9661.000000	0.982422	27876.000000	27876.000000

Selain akurasi, presisi, dan *recall*, perhitungan *error* juga dilakukan pada model hasil *hyperparameter tuning* dengan beberapa metrik. Nilai *R-square* model berada di angka 0.98 atau 98,24% yang menunjukkan bahwa model dapat menjelaskan variasi pada variabel target dengan sangat baik dan fitur-fitur yang dipilih sebagai fitur independen (x) sudah sesuai. Untuk metrik lainnya, perhitungan MAPE juga menunjukkan *error* yang kecil di angka 1,2%.

```
R^2 = 0.9824221552590041

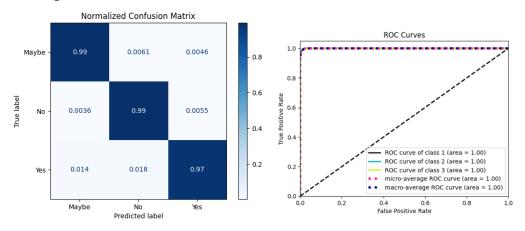
MAE = 0.024070885349404506

MSE = 0.03705696656622184

RMSE = 0.19250186120196822

MAPE = 1.1945759793370643 %
```

Grafik *Confusion Matrix* dibawah menunjukkan bahwa model sudah dapat memprediksi dengan sangat baik untuk masing-masing kelas dan tidak condong ke salah satu kelas karena data yang diinput sudah *balanced*. Nilai ROC juga naik menjadi 1.00 yang menunjukkan model sudah dapat mengklasifikasikan setiap kelas data dengan baik dan tepat.



Beberapa variabel yang berperan penting dalam prediksi menurut model yang sudah dibangun antara lain: *Changes_Habits* (perubahan kebiasaan akhir-akhir ini), *Coping_Struggles* (ada tidaknya keinginan untuk menghadapi dan mengatasi masalah mental yang dihadapi), *Work_Interest* (seberapa terikat dengan pekerjaan), dan *Days_Indoors* (sudah berapa lama berada atau "mengurung diri" dirumah saja), yang jika dipikirkan secara logika

cukup masuk akal karena fitur tersebut dapat untuk menjawab apakah seseorang mengalami stres atau tidak.



2. Analisis Sentimen

2.1. Algoritma LSTM

Algoritma yang paling efektif dalam pemrosesan bahasa alami (NLP) termasuk analisis sentimen adalah LSTM (Long-Short Term Memory), yang sudah digunakan secara luas karena kinerjanya dalam menangkan konteks data sekuensial seperti urutan kata dalam teks yang mempengaruhi maknanya pula. Setiap urutan kata mengandung emosi dan pernyataan sentimen, sehingga mekanisme memory gate pada LSTM dapat sangat bermanfaat dalam memfokuskan pada bagian teks yang relavan dan meningkatkan sensitivitas terhadap perubahan emosi dan mendukung klasifikasi sentimen yang kuat.

2.2. Struktur Model LSTM

```
SentimentAnalysisModel(
  (embd): Embedding(54741, 128, padding_idx=0)
  (lstm): LSTM(128, 32, bidirectional=True)
  (linear): Linear(in_features=403200, out_features=3, bias=True)
  (dropout): Dropout(p=0.35, inplace=False)
}
```

Model LSTM yang dibangun terdiri dari 4 lapisan, yaitu:

1. Embedding

Layer ini menerima input berupa token, dengan ukuran *vocab* 54.741 data token unik yang akan direpresentasikan dalam vektor 128 dimensi. Penambahan *padding* bernilai 0 untuk menyeragamkan ukuran sekuensial.

2. LSTM

Layer inti dari model yang akan menerima data sekuensial berdimensi 128, memiliki 32 unit neuron cell pada setiap hidden layer LSTM, dan diproses secara forward dan backward (bidirectional).

3. Linear

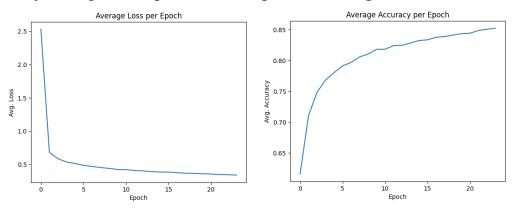
Disebut juga *Fully Connected* layer. *Layer* ini menerima input berukuran 403.200 (2x32x6300) yang merupakan hasil *Flattened* dari *layer* LSTM sebelumnya. Hasil output dari layer ini akan berada diantara 3 kelas, yaitu *Yes/No/Maybe*.

4. Dropout

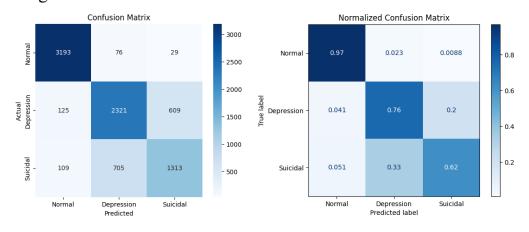
Untuk mencegah terjadinya *overfitting* selama proses *training* model, penambahan *layer* Dropout dilakukan dengan pembuangan 35% unit *neuron*.

2.3. Evaluasi Model LSTM

Setelah di-*looping* sebanyak 24 *epochs* untuk proses *training*, nilai *loss* model menurun drastis pada *epoch* ke-3 dan nilai akurasi model meningkat hingga 85,23% di akhir *epoch*. Bisa dilihat bahwa model belajar dengan cukup baik selama proses *training*.



Grafik *Confusion Matrix* menunjukkan lemahnya model dalam memprediksi label *Depression* dan *Suicidal* dengan tepat walaupun *imbalanced* data sudah ditangani di tahapan *preprocessing*, dimana masih terdapat *range* sekitar 6.000 data antara data berlabel *Normal* dengan *Suicidal*.



Hal ini juga tentu berdampak pada menurunnya akurasi model karena model cenderung memprediksi label *Depression* dan *Suicidal* secara terbalik satu sama lain. Sedangkan untuk label *Normal*, nilai *precision*, *recall*, dan F1 menunjukkan angka sekitar 95% yang berarti model mampu memprediksi dengan sangat baik.

Nilai akurasi model setelah di-*testing* adalah 80,5% yang masih belum mencapai target akurasi di angka 90%. Nilai akurasi model yang turun dari 85% pada proses training menjadi 80,5% pada proses testing menunjukkan bahwa model tidak terlalu *overfitting*, namun kinerja model masih kurang baik.

pd.DataFra	ame(metrics.c	lassificatior	_report(y_te	st, y_pred	, target_nam	es = classes,
	Normal	Depression	Suicidal	accuracy	macro avg	weighted avg
precision	0.931719	0.748227	0.672988	0.805071	0.784311	0.800718
recall	0.968163	0.759738	0.617301	0.805071	0.781734	0.805071
f1-score	0.949591	0.753939	0.643943	0.805071	0.782491	0.802441
support	3298.000000	3055.000000	2127.000000	0.805071	8480.000000	8480.000000

PENGEMBANGAN APLIKASI

Requirements

1. Versi Notebook

Aplikasi yang dibangun membutuhkan model yang di-generate dari notebook agar mempercepat proses prediksi tanpa perlu melakukan proses training setiap kali prediksi dilakukan. Detail dan grafik evaluasi model juga dapat dilihat pada file notebook agar lebih rapi dan terstruktur. Berikut langkah-langkahnya:

- 1. Akses <u>link notebook Google Colab</u> atau bisa menggunakan *file* "ML_Mental_Health_PT.ipynb" (model dibangun menggunakan pytorch) atau "ML_Mental_Health_TF.ipynb" (model dibangun menggunakan tensorflow) yang ada di dalam folder "notebook". Disarankan untuk menggunakan *file Colab* agar menghemat waktu eksekusi dan *training* model menggunakan GPU yang telah disediakan oleh *Google Colab Compute Engine Backend*.
- 2. Siapkan API kaggle atau *file* dataset dalam format csv. Untuk mengambil dataset dapat dilakukan pengunduhan secara manual melalui <u>link kaggle data stres</u> ataupun menggunakan *file* "stress.csv" untuk prediksi stres dan juga melalui <u>link kaggle data sentimen</u> ataupun menggunakan *file* "sentiments.csv" untuk analisis sentimen, yang sudah tersedia di folder "data".
 - > Jika ingin mengunduh secara otomatis dari *notebook*, pastikan sudah menyiapkan API kaggle yang disimpan dalam *file* "kaggle.json", lalu *upload* ke *runtime notebook* Colab.
 - > Jika menggunakan *file* yang sudah tersedia di folder "data", pastikan sudah *upload file* dataset pada *runtime notebook* Colab dan melakukan *comment* dan *uncomment* pada *code* sesuai dengan video penjelasan yang ada.
- 3. Eksekusi 1 per 1 *cell* secara berurutan (opsional).
 - Jika ingin menggunakan model dari proses ini, pastikan sudah menjalankan semua *cell* (minimal hingga "*Model Evaluation*" untuk *save* keseluruhan model hasil *training* dan digunakan pada aplikasi *web* sebagai *pre-trained model*).
 - Step ini bersifat opsional karena *file pre-trained model* juga sudah tersedia pada folder "data" dan dapat langsung digunakan pada aplikasi *web*.

2. Versi Aplikasi Web (end-user)

Model yang sudah diperoleh dari *notebook* akan digunakan sebagai *pretrained model* untuk mempercepat proses prediksi. Untuk memudahkan pengguna menggunakan aplikasi, model akan diimplementasikan dalam bentuk aplikasi *web* yang lebih ringan, ringkas, dan dapat diakses darimana saja. Berikut langkah-langkah menjalankan aplikasi *web*:

1. Lakukan instalasi *library* yang tercatat dalam file "requirement.txt" Jalankan

pip install -r requirement.txt

pada terminal dan tunggu hingga instalasi selesai.

Jika menggunakan Anaconda, pastikan *base* conda sudah aktif dengan menjalankan perintah berikut:

conda activate base

atau

C:/Users/<device name>/anaconda3/Scripts/activate (sesuaikan dengan lokasi Anaconda perangkat Anda) lalu jalankan:

conda install Flask Jinja2 flask-cors numpy pandas tensorflow torch scikit-learn tqdm deep-translator joblib dan tunggu hingga instalasi selesai.

Atau bisa juga membaca file "README.md" yang ada untuk detail instalasi *library*.

- 2. Jika ingin mengganti model dengan yang baru di-save dari notebook, pastikan *file* model dan konfigurasi diletakkan di folder yang sama dengan lokasi *file* model awalnya (folder "data") agar aplikasi dapat berjalan tanpa *error*.
- 3. Jalankan aplikasi web dengan perintah

python app.py

Jika menggunakan Anaconda, pastikan *base* conda sudah aktif sebelum menjalankan aplikasi.

- 4. Tunggu hingga aplikasi berhasil *running*, kemudian akses http://127.0.0.1:5000 di *browser* atau sesuaikan dengan *link* yang muncul di terminal.
- 5. Aplikasi web siap digunakan.

3. Versi Aplikasi Mobile (end-user)

Selain aplikasi web, aplikasi *mobile* juga semakin berkembang dan banyak digunakan karena mudah diakses dan tidak perlu menghapal *link* URL aplikasi agar dapat digunakan. Pengembangan aplikasi mobile sebagai lanjutan dari aplikasi web juga dilakukan agar lebih banyak

pengguna dapat menikmati fitur dari model yang sudah dibangun. Berikut langkah-langkah menjalankan aplikasi *mobile*:

1. Buka terminal (cmd/ powershell), lalu jalankan perintah

flutter pub get

- 2. Untuk dapat menggunakan versi *mobile*, pastikan aplikasi *web* sudah aktif dan berjalan karena akan digunakan sebagai API untuk aplikasi *mobile*.
- 3. Jalankan aplikasi *mobile* dengan cara *debug* (tekan tombol F5 pada *keyboard*) atau eksekusi perintah

flutter run

- pada terminal, lalu pilih *device* yang akan digunakan untuk *running* aplikasi *mobile* (selain *device* Android, bisa juga menggunakan *browser* seperti Chrome ataupun Edge untuk menjalankan aplikasi).
- 4. Masukkan IP Address/ IP Host dari aplikasi web yang sudah berjalan (IP dapat dilihat pada terminal aplikasi web) dengan menekan tombol Setting yang ada di bagian sudut kanan atas interface, lalu klik tombol "Save and Try Again".
- 5. Tunggu hingga model selesai di-fetch dan di-load dari backend API web, dan aplikasi mobile siap digunakan.

User Interface

1. Aplikasi Web

1. Saat pertama kali *website* dibuka, akan ada proses *loading* model *pretrained*. Hal ini dilakukan agar pada saat proses prediksi, pengguna tidak perlu menunggu model *loading* terus menerus setiap kali *submit* formulir dan bisa langsung mendapatkan hasil prediksi dengan cepat.

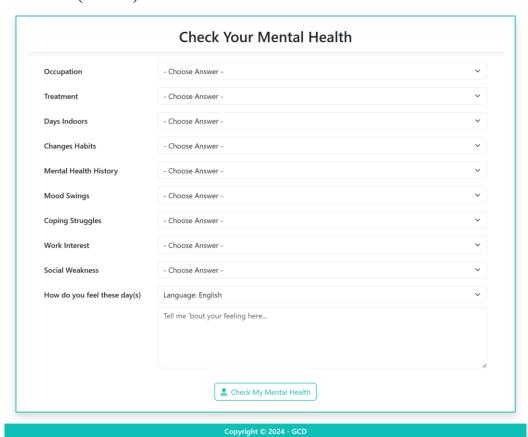


We're loading Model for you! Please Wait...

2. Setelah model selesai di-*load*, pengguna akan langsung melihat halaman formulir yang setiap *field*-nya wajib diisi.

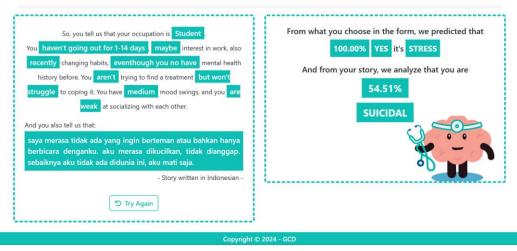
Bagian formulir yang berupa pilihan *dropdown* akan digunakan sebagai data input model prediksi stres (Decision Tree). Pada bagian "How do

you feel these day(s)?", pengguna dapat menceritakan (curhat) terkait perasaan yang akan digunakan sebagai data input model analisis sentimen (LSTM).



3. Hasil prediksi dapat langsung dilihat setelah pengguna menekan tombol *submit* atau "Check My Mental Health". Bagian ini terbagi atas 2 prediksi, yaitu stres dan analisis sentimen.

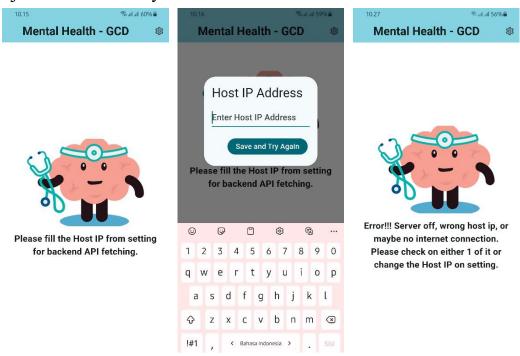
Your Mental Health Analysis Result



4. Untuk melakukan pengisian formulir lagi, pengguna dapat menekan tombol "*Try Again*" yang terdapat dibagian bawah rangkuman formulir.

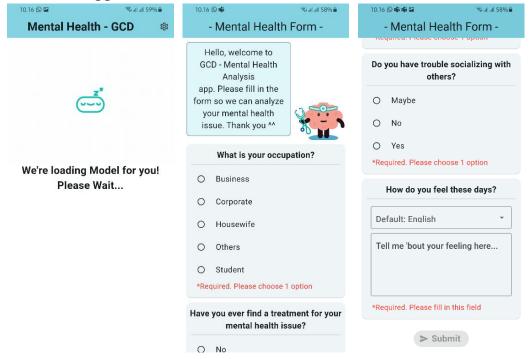
2. Aplikasi Mobile

1. Saat pertama kali aplikasi *mobile* dibuka, pengguna perlu memasukkan IP Address dari API yang diperoleh dari aplikasi *web* yang sudah dijalankan sebelumnya.



Jika IP yang dimasukkan ternyata salah atau server/ aplikasi *web* belum berjalan, pengguna akan mendapatkan *error Timeout* setelah 45 detik atau dapat langsung mengganti IP yang valid pada menu *Setting*.

2. Setelah itu, akan ada proses *load* model jika sebelumnya model belum di-*load*. Pengguna kemudian diarahkan ke halaman formulir.



3. Sama seperti aplikasi *web*, hasil prediksi dapat langsung dilihat setelah pengguna menekan tombol "*Submit*". Bagian ini terbagi atas 2 prediksi, yaitu stres dan analisis sentimen.



4. Untuk melakukan pengisian formulir lagi, pengguna dapat menekan tombol "*Try Again*" yang terdapat dibagian bawah hasil prediksi.

PENUTUP

Kesimpulan

Dari 3 model yang dicoba untuk prediksi stres, yakni Random Forest, KNN, dan Decision Tree, akurasi prediksi tertinggi ada pada model Random Forest dan Decision Tree dengan akurasi yang sama di angka 98,24%. Pemilihan model Decision Tree yang lebih simpel dan cocok untuk dataset yang tidak terlalu kompleks dengan 9 fitur independen, sudah dapat melakukan prediksi stres dengan baik dan memperoleh akurasi hingga 98,24%.

Sementara itu, model LSTM yang digunakan untuk analisis sentimen masih perlu dilakukan perbaikan dan peningkatan akurasi yang hanya mentok di angka 80%.

Rekomendasi

-

Link Video Presentasi

Akses video presentasi GCD - Mental Health Analysis disini (belum tersedia)

Link Notebook

Akses notebook GCD - Stress Prediction Decision Tree

Akses notebook GCD - Sentiment Analysis LSTM - Pytorch

Akses notebook GCD - Sentiment Analysis LSTM - Tensorflow

Link GitHub/ Source Code Lengkap

Akses GitHub GCD - Mental Health Analysis disini