

APLIKASI PEMESANAN BURGER B_KREAZI

**PENGEMBANGAN PERANGKAT LUNAK
TANGKAS (AGILE)**



Disusun Oleh :

CINDY SINTIYA – 211110347

VICTORIA BEATRICE – 211110515

IF C – PAGI

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS INFORMATIKA

UNIVERSITAS MIKROSKIL

MEDAN

2022

DAFTAR ISI

LATAR BELAKANG / IDENTIFYING CLIENT	1
PRODUCT BACKLOG / SOFTWARE REQUIREMENT	2
SPRINT PLANNING/ BACKLOG	4
REPORT DAILY SCRUM MEETING	9
SPRINT REVIEW	11
SPRINT RETROSPECTIVE.....	12
BOARD TRELLO.....	14
RANCANGAN APLIKASI	15

LATAR BELAKANG / IDENTIFYING CLIENT

Topik ini terinspirasi dari sebuah restoran *sandwich* yang sering masuk/ tampil dalam drama Korea. Restoran itu adalah Subway. Bagi pecinta Korea, pasti sudah tidak asing lagi dengan Subway. Konsep pemesanan makanan di Subway menginspirasi salah satu *developer team*, Cindy, untuk membuat aplikasi ini.

Kustomer yang datang bisa memesan *sandwich* dan memilih *topping-topping* apa saja yang diinginkan sebagai isian *sandwich*-nya, kemudian pembuat *sandwich* akan memasukkan isian yang sudah dipilih kedalam *sandwich* dan membungkus lalu memberikannya pada kustomer.

Untuk pemilihan nama B_Kreazi; B mewakili kata Burger dan untuk Kreazi, dalam bahasa Inggris akan terdengar seperti “Be Crazy” yang artinya menggila, membuat burger segila mungkin sesuai keinginan, sedangkan dalam bahasa Indonesia akan terdengar seperti “Be(r)Kreasi” yang artinya bebas mengkreasikan burger sesuai selera.

Konsep B_Kreazi juga hampir sama seperti itu. Kita dapat memilih bahan makanan apa aja yang kita inginkan dan sesuai dengan selera kita untuk mengurangi *food waste* ataupun memakan bahan makanan yang tidak kita sukai. Selain memilih bahan isian, kita juga bisa memesan dengan cepat menu yang telah tersedia jika memang sudah sesuai dengan selera kita.

Dengan adanya aplikasi ini, diharapkan dapat mengurangi *food waste* dan bagi kustomer yang pemalu/ kurang suka berinteraksi ataupun kustomer yang terlalu banyak basa-basi tetap dapat memesan makanan sesuai selernya (kustomer yang terlalu *introvert*), serta kustomer juga dapat mengambil pesannya tepat waktu tanpa perlu mengantri.

PRODUCT BACKLOG / SOFTWARE REQUIREMENT

AS A ...	I WANT ...	SO THAT ...	PRIORITY	ESTIMATION
Picky User (pemilih)	Memilih bahan-bahan yang saya inginkan dalam Burger	Mengurangi <i>food waste</i> (pemborosan bahan makanan) ataupun memakan bahan isian yang tidak saya sukai serta menyesuaikan dengan selera saya	High	13
Pelanggan/ pekerja sibuk	Mendapatkan notifikasi/ peringatan terkait pesanan saya	Bisa mengambil (<i>pick-up</i>) pesanan burger saya tepat waktu dan juga agar tidak takut kelupaan	Medium	8
Developer & Admin	Mengganti fitur login dengan formulir data diri/ kontak	Pelanggan tidak perlu takut melupakan <i>password</i> dan tidak bisa memesan/ mengambil makanannya, serta tidak memaksa pelanggan untuk membuat akun jika pelanggan sedang terburu-buru	Medium	13
Pekerja yang masuk pagi/ terburu-buru	Memesan menu yang ada/ tersedia secepatnya	Tidak perlu repot menyusun/ memilih bahan makanan lagi	High	8
Pelanggan	Memilih waktu pengambilan pesanan	Bisa mengambil pesanan sesuai waktu yang saya inginkan	Medium	3
Pelanggan	Memilih metode pembayaran	Membayar sesuai metode yang saya inginkan	Medium	3
Admin/ Kasir	Memastikan pesanan yang masuk dengan nama yang sama tidak tercampur	Saya tidak salah memberikan pesanan	Medium	3
Pelanggan a.k.a Chef	Memperlihatkan hasil kreasi saya	Orang lain bisa mencoba resep/ racikan saya juga	Medium	13

Pelanggan	Memesan kembali kreasi yang pernah saya buat	Saya tidak perlu menyusun ulang bahan yang sama dengan pesanan yang pernah saya buat	Medium	5
Pelanggan	Menambahkan menu pendamping	Tidak perlu memesan dikasir secara terpisah	Medium	8
Pelanggan	Melihat ataupun menghapus kreasi yang pernah saya buat	Memudahkan saya dalam melihat semua kreasi saya dan menghapusnya kapan saja	Low	5
Pelanggan	Mencari menu	Memudahkan saya dalam menemukan menu yang saya inginkan	Low	5
Pelanggan	Melihat detail pesanan	Mencocokkan pesanan yang saya terima dengan pesanan yang telah saya buat	Medium	8
Total				95

SPRINT PLANNING/ BACKLOG

No.	USER STORY	TASK	OWNER/ ASSIGNEE	ESTIMATED EFFORT (hours)	STATUS
SPRINT 1 GOAL		[PELANGGAN] Dapat mengkustomisasi burger sesuai selera			
1	Sebagai PICKY USER, saya ingin memilih bahan-bahan isian yang saya inginkan dalam Burger sehingga mengurangi <i>food waste</i> dan menyesuaikan selera saya	Mencari foto/gambar bahan-bahan isian burger	Cindy	2	Done
		Membuat design tampilan UI untuk fitur Choose dan Custom	Victoria	5	Done
		Coding untuk fitur Choose dan Custom	Cindy, Victoria	6	Done
		Coding untuk halaman Order	Cindy	1	Done
		Testing	Cindy	1.5	Done
		Code review dan perbaikan (merapikan) code	Cindy	2	Done
2	Sebagai PELANGGAN, saya ingin bisa menambahkan menu pendamping sehingga saya tidak perlu memesan secara terpisah lagi di kasir	Melakukan survei menu pendamping untuk burger	Victoria	1	Done
		Mendesain tampilan UI	Victoria, Cindy	3	Done
		Coding untuk menambahkan Side Dish	Cindy	5	Done
		Testing	Cindy, Victoria	2	Done
		Code review dan perbaikan	Cindy	1.5	Done
SPRINT 2 GOAL		[PELANGGAN] Dapat mengatur opsi pemesanan sesuai keinginan			
3	Sebagai DEVELOPER dan ADMIN, saya ingin mengganti fitur Login dengan	Membuat design untuk halaman info user	Victoria, Cindy	3	Done
		Mendesign form data diri pembeli	Cindy	2	Done

	formulir data diri sehingga tidak memaksa pelanggan untuk membuat akun jika pelanggan sedang terburu-buru dan agar pelanggan tidak perlu takut melupakan password	Coding halaman isi data diri	Cindy	2	Done
		Coding halaman info user	Cindy	4	Done
		Testing	Cindy, Victoria	2	Done
		Code review dan perbaikan	Cindy	2	Done
4	Sebagai PELANGGAN, saya ingin bisa memilih metode pembayaran agar saya membayar sesuai metode yang saya inginkan	Mencatat metode pembayaran yang tersedia	Cindy	1	Done
		Menambah design untuk form dengan fitur pemilihan metode pembayaran	Cindy, Victoria	1	Done
		Coding menambah fitur opsi pemesanan	Cindy, Victoria	1	Done
		Testing	Victoria	1	Done
		Code review dan perbaikan	Cindy	1	Done
5	Sebagai PELANGGAN, saya ingin memilih waktu pengambilan pesanan sehingga saya bisa mengambil pesanan sesuai waktu yang saya inginkan	Menambah design untuk form dengan fitur pick-up time	Victoria	1.5	Done
		Coding menambah fitur time picker	Cindy	2	Done
		Testing	Victoria	1	Done
		Code review dan perbaikan	Cindy, Victoria	1	Done
SPRINT 3 GOAL		[PEKERJA SIBUK] Mendapat notifikasi terkait pesanan			
6	Sebagai PEKERJA SIBUK, saya ingin mendapatkan notifikasi/ peringatan terkait pesanan saya sehingga saya bisa mengambil pesanan burger saya tepat	Mendesign halaman notifications	Victoria	3	Done
		Coding untuk halaman notifications	Cindy	3	Done
		Testing	Cindy, Victoria	1	Done

	waktu dan juga agar saya tidak kelupaan	Code review dan perbaikan	Cindy	1	Done
SPRINT 4 GOAL		[PELANGGAN] Dapat memesan menu yang sudah tersedia dan memesan ulang menu yang pernah dikreasikan			
7	Sebagai PEKERJA PAGI, saya ingin memesan menu yang sudah tersedia secepatnya sehingga saya tidak perlu repot memilih dan menyusun bahan isian lagi	Mengumpulkan data menu burger official (menu yang tersedia)	Cindy, Victoria	2	WIP
		Mendesign card masing-masing menu	Cindy, Victoria	1	WIP
		Mendesign halaman menu official	Victoria	2	Open
		Coding halaman menu official	Cindy, Victoria	4	Open
		Testing	Cindy	2	Open
		Code review dan perbaikan	Cindy	1	Open
8	Sebagai PELANGGAN, saya ingin bisa memesan kembali kreasi yang saya buat sehingga saya tidak perlu menyusun ulang bahan isian yang sama dengan pesanan yang sudah pernah saya buat	Menyediakan penampung data pesanan user	Cindy	1	Open
		Mendesign halaman untuk menampilkan semua order/ pesanan user	Victoria	2	Open
		Coding untuk memperbaiki halaman Order	Cindy, Victoria	1.5	Open
		Testing	Victoria	1	Open
		Code review dan perbaikan	Cindy	1.5	Open
		SPRINT 5 GOAL			
9	Sebagai PELANGGAN a.k.a CHEF, saya ingin memperlihatkan hasil kreasi saya secara publik sehingga orang lain bisa	Menyediakan penampung data kreasi user dan beberapa data kreasi dummy	Cindy	2	Open
		Mendesign halaman creation tempat user	Victoria	2.5	Open

	mencoba resep/ racikan saya juga	memposting kreasinya			
		Coding menambahkan button untuk fitur posting kreasi	Cindy	2	Open
		Coding halaman creation	Cindy	8	Open
		Testing	Cindy, Victoria	4	Open
		Code review dan perbaikan	Cindy	2	Open
10	Sebagai PELANGGAN, saya ingin bisa melihat ataupun menghapus kreasi yang pernah saya buat sehingga memudahkan saya melihat semua kreasi saya dan menghapusnya kapan saja	Mendesign halaman my creation	Victoria, Cindy	2	Open
		Coding untuk halaman my creation	Cindy, Victoria	4	Open
		Testing	Cindy, Victoria	1	Open
		Code review dan perbaikan	Cindy	1	Open
SPRINT 6 GOAL		[PELANGGAN] Dapat mencari menu yang diinginkan			
11	Sebagai PELANGGAN, saya ingin bisa melakukan pencarian menu sehingga memudahkan saya dalam menemukan menu yang saya inginkan	Menambah design appbar untuk tampilan menu official dan creation dengan field pencarian	Victoria	1	Open
		Coding untuk pencarian menu official	Cindy	3	Open
		Coding untuk pencarian menu kreasi	Cindy	1.5	Open
		Testing	Cindy, Victoria	1.5	Open
		Code review dan perbaikan	Cindy	1	Open
SPRINT 7 GOAL		[ALL] Dapat melihat detail pesanan dan mendapatkan pesanan yang sesuai			

12	Sebagai PELANGGAN, saya ingin melihat detail pesanan saya sehingga saya dapat mencocokkan pesanan yang telah saya buat dengan pesanan yang saya terima	Mendesign halaman detail pesanan	Victoria	3	Open
		Coding untuk halaman order detail	Cindy	3	Open
		Testing	Cindy, Victoria	1.5	Open
		Code review dan perbaikan	Cindy	1	Open
13	Sebagai ADMIN/ KASIR, saya ingin memastikan pesanan yang masuk tidak tercampur sehingga saya tidak salah memberikan pesanan kepada pelanggan dengan nama yang sama	Coding untuk menambah fitur order code/ pin	Cindy	2	Open
		Menambah design order code	Cindy	1	Open
		Testing	Cindy, Victoria	2	Open
		Code review dan perbaikan	Cindy	1	Open

REPORT DAILY SCRUM MEETING

SPRINT KE	TANGGAL	AKTIFITAS KEMARIN	KENDALA KEMARIN	RENCANA AKTIFITAS HARI INI
1	2 Mei 2023	Merencanakan sprint	Membahas bagaimana konsep aplikasi yang akan dibuat	Membuat fitur Choose dan Custom
	3 Mei 2023	Menyelesaikan fitur Choose dan Custom	<ul style="list-style-type: none"> - Coding sangat berantakan - Sulit memvisualisasikan susunan burger sesuai isian yang dipilih 	<ul style="list-style-type: none"> - Memperbaiki coding untuk menampilkan susunan burger - Membuat halaman untuk menampilkan pesanan user
	4 Mei 2023	Merapikan tampilan susunan isian burger	Ketidak-efisienan penggunaan widget switch untuk pemilihan isian burger	<ul style="list-style-type: none"> - Revisi desain halaman Choose dan coding sesuai desain - Menambahkan fitur Add Side Dish
2	5 Mei 2023	Berhasil memperbaiki tampilan Choose dan halaman Add Side Dish	-	<ul style="list-style-type: none"> - Mendesign halaman profile user - Menambah halaman untuk form data diri pembeli
	6 Mei 2023	<ul style="list-style-type: none"> - Menyelesaikan design halaman profile dan form data pembeli - Coding untuk halaman profile dan form data diri 	Tidak sinkron antara profile user dengan form data diri untuk pemesanan	<ul style="list-style-type: none"> - Memperbaiki coding untuk menyinkronkan data pembeli - Menambah fitur metode pembayaran - Menambah fitur waktu pemesanan/ pengambilan pesanan
	7 Mei 2023	- Berhasil menyinkronkan profile dengan	- Coding berantakan	- Memperbaiki dan merapikan coding

		form data pembelian - Fitur metode pembayaran serta waktu pick-up berhasil ditambahkan	- Design belum sinkron dengan coding (inprovisasi developer)	- Mengupdate design dengan tambahan yang ada di coding
3	8 Mei 2023	- Selesai membuat fitur profil user - Selesai menambahkan form opsi pemesanan	-	- Mendesign tampilan pusat notifikasi
	9 Mei 2023	- Selesai mendesign tampilan halaman notifikasi	- Menerapkan tampilan notifikasi berdasarkan kategori baca dan kategori jenis notifikasi	- Memperbaiki logika di design - Memulai coding untuk fitur notifikasi
	10 Mei 2023	- Selesai membangun fitur notifikasi dengan coding - Merencanakan konsep auto-message untuk mengirimkan notifikasi otomatis jika waktu pengambilan sudah tiba	- Logika untuk coding masih membingungkan/ kurang jelas - Mencari cara mengirim notifikasi	- Membangun coding untuk menambah fitur auto-message - Menambah beberapa notifikasi dummy untuk mengecek tampilan notifikasi

SPRINT REVIEW

SPRINT KE	TANGGAL	HASIL
1	4 Mei 2023	Goals: [PELANGGAN] Dapat melakukan kustomisasi burger sesuai selera
		Berhasil membuat fitur Choose, Custom, dan Add Side Dish
		[SPRINT 1] REVIEW MEETING
2	7 Mei 2023	Goals: [PELANGGAN] Dapat mengatur opsi pemesanan sesuai keinginan
		<ul style="list-style-type: none"> - Menambah fitur opsi pemesanan dan halaman info user - Menyimpan data user ke profile sebagai pengganti halaman login agar memudahkan user untuk pemesanan kedepannya
		[SPRINT 2] REVIEW MEETING
3	10 Mei 2023	Goals: [PEKERJA SIBUK] Mendapat notifikasi terkait pesanan
		<ul style="list-style-type: none"> - Fitur notifikasi untuk user sebagai pengingat pesanan - Fitur auto-message jika waktu pick-up sudah tiba
		[SPRINT 3] REVIEW MEETING

SPRINT RETROSPECTIVE

SPRINT 1 RETROSPECTIVE				
ANALYSIS		ACTIONS		
What went well?	What could be improved?	What to STOP doing?	What to KEEP doing?	What to START doing?
Konsep desain unik	Kode yang lebih rapi dan mudah dimengerti	Menjadwalkan ulang daily scrum meeting	Konsisten dalam koding	Selalu ingat dalam menambahkan atribut dalam card pada Board Trello
DT merasa puas akan hasil testing	Desain yang lebih mudah diimplementasikan dalam koding	Revisi desain saat mendekati akhir sprint	Konsisten dalam mendesain	Rutin dalam men-checklist task yang sudah dikerjakan pada Board Trello
				Menetapkan waktu yang pasti dan rutin dalam menjalankan daily scrum meeting

SPRINT 2 RETROSPECTIVE				
ANALYSIS		ACTIONS		
What went well?	What could be improved?	What to STOP doing?	What to KEEP doing?	What to START doing?
Daily scrum meeting membantu DT untuk saling berbagi pendapat dan inspirasi baru untuk mempermudah pencapaian goals	Maksimal keterlambatan untuk mengikuti daily scrum meeting di-kurangi menjadi 15 menit	Memaksa revisi design karena sulit untuk dibangun dengan coding	Rutin dalam men-checklist task yang sudah dikerjakan pada Board Trello	Mempersingkat durasi daily scrum meeting agar dapat memaksimalkan waktu dalam menjalankan aktivitas sprint
Improvisasi dari DT yang lebih melengkapi profile user			Selalu ingat dalam menambahkan atribut dalam card pada Board Trello	

SPRINT 3 RETROSPECTIVE				
ANALYSIS		ACTIONS		
What went well?	What could be improved?	What to STOP doing?	What to KEEP doing?	What to START doing?
Tambahan fitur auto-message	Melengkapi board Trello dengan attach tampilan hasil per sprint	Menunda-nunda pekerjaan karena hanya ada 1 backlog yang perlu diselesaikan	Daily scrum meeting tepat waktu	Membagi waktu untuk pengerjaan backlog lebih merata dan terstruktur
Daily scrum meeting tepat waktu				

BOARD TRELLO

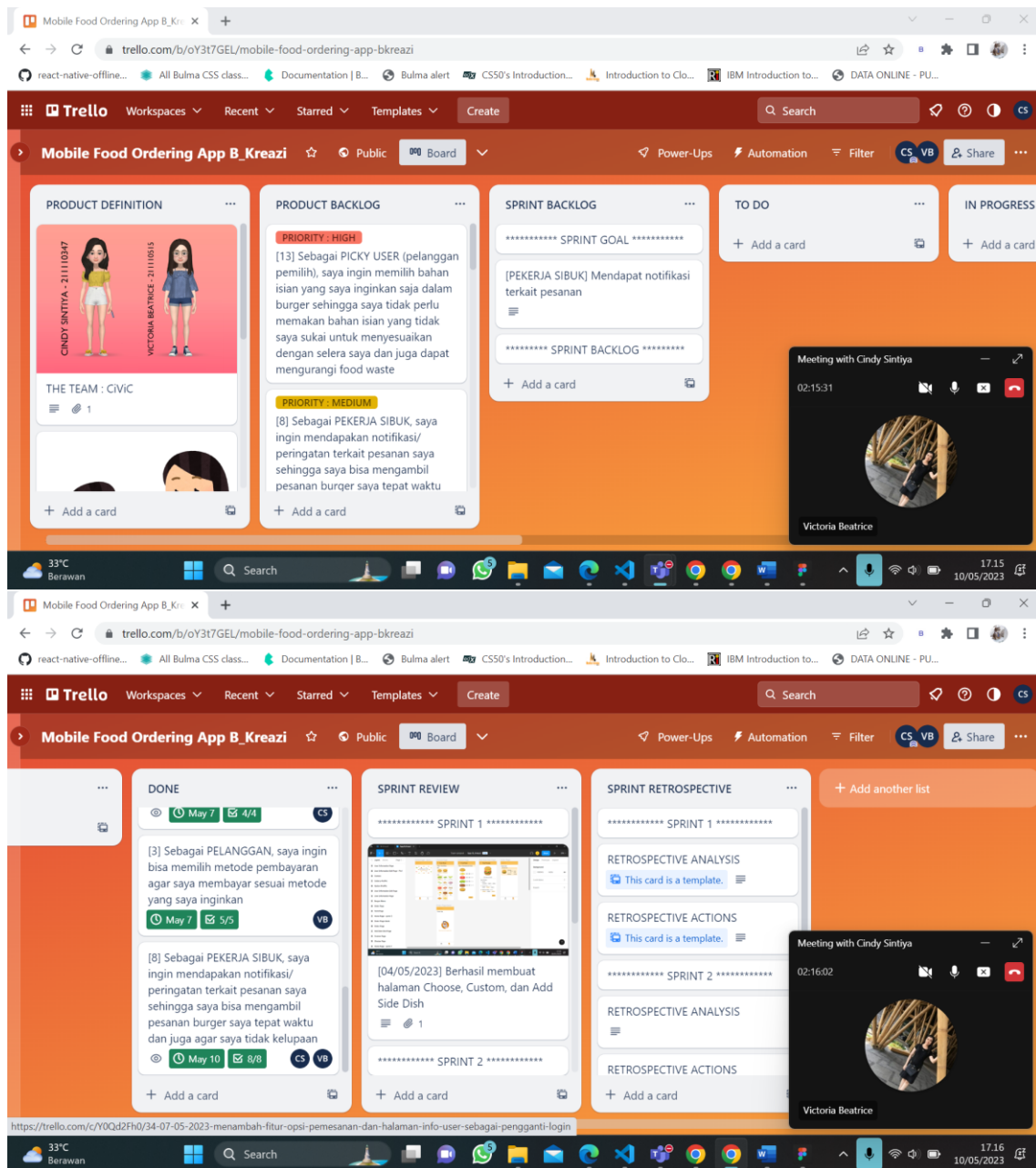
Link Trello : [Mobile Food Ordering App B Kreazi | Trello](#)

Link GitHub : [B Kreazi CiViC | GitHub](#)

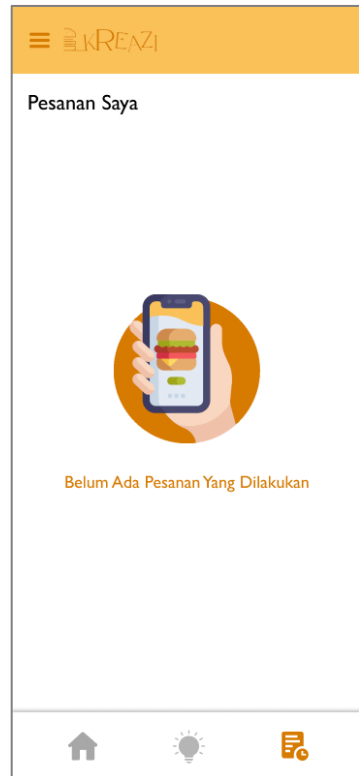
Link Figma : [B Kreazi UI Design | Figma](#)

Link Full Review Meeting : [Demo Full Review B Kreazi | Teams](#)

Link OneDrive : [B Kreazi Folder | OneDrive](#)



RANCANGAN APLIKASI



<

Detail Pesanan

B_Kreazi

0821 0347 0515

Penerima
CIVIC

Jenis Kelamin
Perempuan

PIN

Lihat Kode PIN



B_Kreazi

Waktu Order : 03 Mei 2023, 13:00
Waktu Pengambilan : 03 Mei 2023, 13:30
Status Pesanan sedang disiapkan

Burger Kreazi	
Roti Atas	
1x 3.000,-	3.000
Kepju	
1x 4.000,-	4.000
Tomat	
1x 2.000,-	2.000
Selada	
1x 1.000,-	1.000
Sapi	
1x 12.000,-	12.000
Roti Bawah	
1x 3.000,-	3.000

Tambahan

Kentang Goreng (sedang)	12.000
-------------------------	--------

Total37.000

Metode PembayaranCash

Hurap lakukan pembayaran di kasir saat pick-up pesanan Anda.



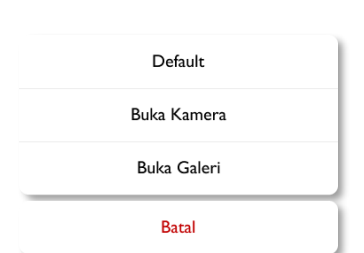
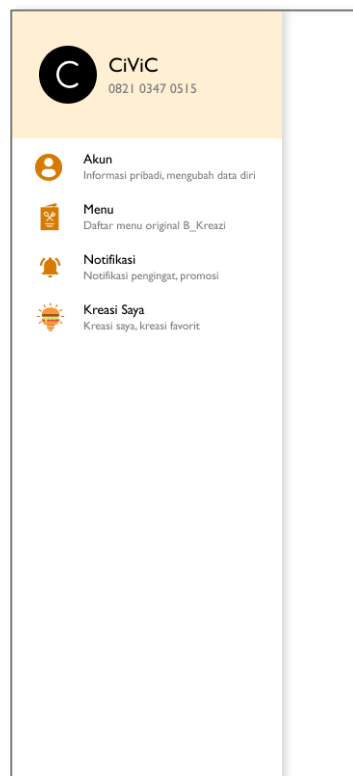
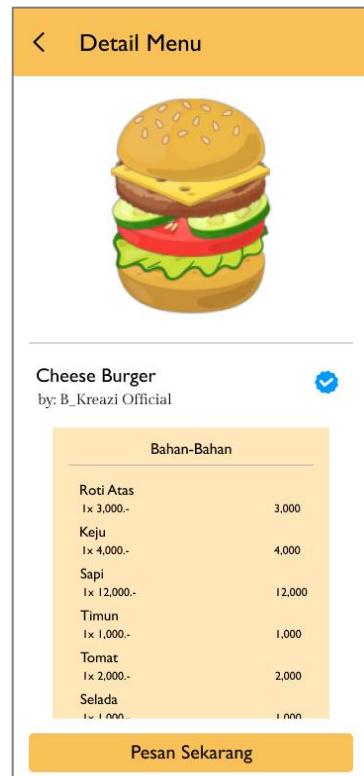
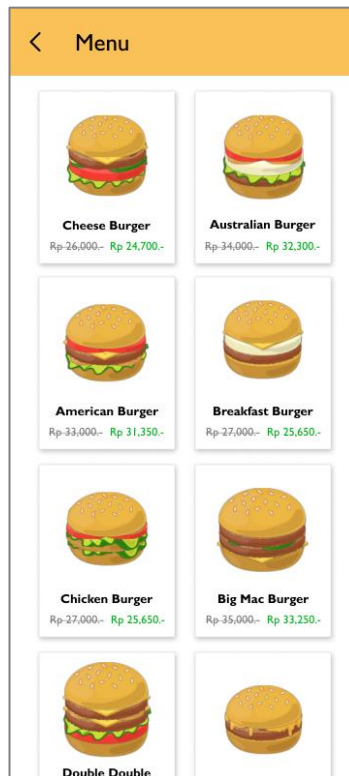
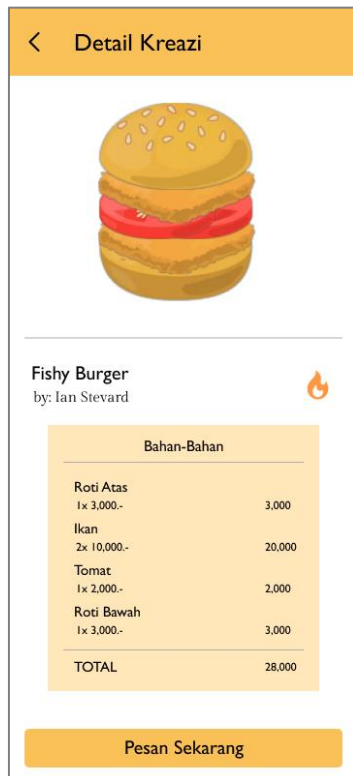
Shh... RAHASIA!

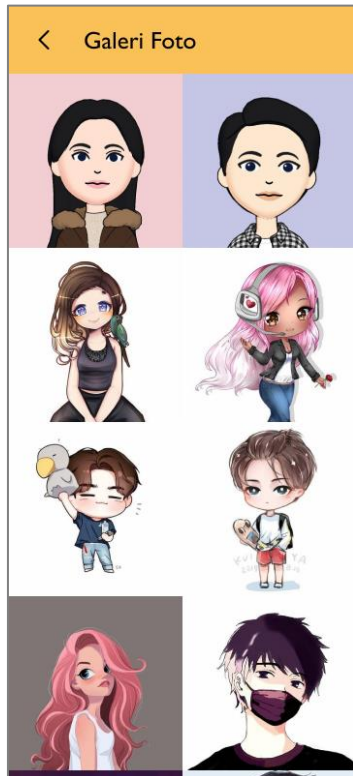
Jangan sampai orang lain melihat kode ini.

Berikan kode dibawah kepada kasir untuk mengambil pesanan kamu.

609001

OK






< Akun



Nama

Nomor Telepon

Jenis Kelamin ☐ Laki-Laki ☒ Perempuan



< Notifikasi 

☒ Belum dibaca Semua

Sudah Waktunya Pick-Up baru saja

Masih ingat pesanan yang kamu jadwalkan untuk diambil pada 13:05 ? Kamu sudah bisa datang ke toko B_Kreazi kami untuk mengambil pesanan Anda. Nikmatilah selagi masih segar ^^

Pst psst... 20:52

Hei kamu! Iya, kamu yang lagi baca notifikasi ini. Ada menu kami yang lagi promo nih. Khusus hari ini, dapatkan menu official B_Kreazi dengan diskon hingga 55%...

Selamat makan Kreazier 05/05/2023

Pesanan #211110 sudah kamu pick-up. Terima kasih udah menggunakan aplikasi B_Kreazi untuk memesan Burgermu. Selamat menikmati ~~

Makin Baru, Makin Crazy XoX 09/04/2023

Update aplikasi kamu ke versi terbaru B_Kreazi untuk menikmati fitur-fitur baru yang kami luncurkan >v<

Welcome to B_Kreazi 02/03/2023

Selamat datang, Kreazier! Mulai kreazikan Burger pertama Anda di halaman Home > Kreazikan dan nikmati sensasi rasa Burger yang paling co...

< Notifikasi 

☒ Belum dibaca Order

Sudah Waktunya Pick-Up baru saja

Masih ingat pesanan yang kamu jadwalkan untuk diambil pada 13:05 ? Kamu sudah bisa datang ke toko B_Kreazi kami untuk mengambil pesanan Anda. Nikmatilah selagi masih segar ^^

Selamat makan Kreazier 05/05/2023

Pesanan #211110 sudah kamu pick-up. Terima kasih udah menggunakan aplikasi B_Kreazi untuk memesan Burgermu. Selamat menikmati ~~

Sudah waktunya Pick-Up

Kriingg... Masih ingat pesanan Burger yang kamu jadwalkan untuk diambil pukul 13:47? Kamu udah bisa datang ke store untuk cek apakah Burger-mu udah siap dan nikmatilah selagi fresh *chef kiss*

Tandai sudah dibaca OK

Hapus Notifikasi

Kamu yakin akan menghapus notifikasi ini?

Batal Ya

