

IMMUNIOS

LES RÈGLES DU JEU -->

Pour 3 à 4 joueur-euse-s



IMMUNIOS.CINDYTANG.GCH

Retrouvez le matériel pédagogique et les solutions du jeu sur :

PRÉSENTATION DE L'ANTIGÈNE
4 X LIBÉRATION DE CYTOKINES
2 X PRODUCTION D'ANTICORPS
4 X PHAGOCYTOSE
3 X LIBÉRATION DE
PERFORINES ET GRANZYME

Seules les cartes **EVÉNEMENT** rapportent des points.

La CASCADE D'ÉVÉNEMENTS alterne toujours entre une carte **CELLULE IMMUNITÉ** et **EVÉNEMENT**.

6 X **DANGER**

4 X LES RÈGLES DU JEU

Bienvenue dans IMMUNIOS !

Ici, unissez vos cellules immunitaires pour écartier tous les dangers du jeu !

Ici, il n'y a pas de tour. N'importe qui peut jouer à tout moment.

Et, pensez à communiquer entre vous pour défausser le minimum de cartes.

GAGNEZ OU PERDEZ ENSEMBLE !

Soit vous gagnez ensemble lorsque vous avez écarté toutes les cartes **DANGER**.

Soit vous perdez ensemble lorsque vous ne pouvez pas écartez le **DANGER** présent avec les cartes en jeu.

Bonne chance !

-->

Ouvrez la feuille pour lire la suite... -->

MATÉRIEL

5 X **MACROPHAGE**

4 X **CELLULE DENDRITIQUE**

2 X **CELLULE TUEUSE NATURELLE**

4 X **LYMPHOCYTE T AUXILIAIRE**

2 X **LYMPHOCYTE T CYTOTOXIQUE**

2 X **LYMPHOCYTE B**

4 X **PHAGOCYTOSE ET
LIBÉRATION DE
PIOCHE**

PRÉSENTATION DE L'ANTIGÈNE

4 X **LIBÉRATION DE CYTOKINES**

2 X **PRODUCTION D'ANTICORPS**

4 X **PHAGOCYTOSE**

3 X **LIBÉRATION DE
PERFORINES ET GRANZYMES**

PETITES INDICATIONS UTILES :)

Les cartes défaussées ne peuvent plus être reprises, soyez économies !

Les couleurs sur le dos des cartes vous indiquent en avance le type de la carte.

Soyez stratégiques si vous pouvez choisir qui d'entre vous est le·la prochain·e à piocher une carte de sa pioche.

La liste de **MATÉRIEL** peut aussi vous aider.

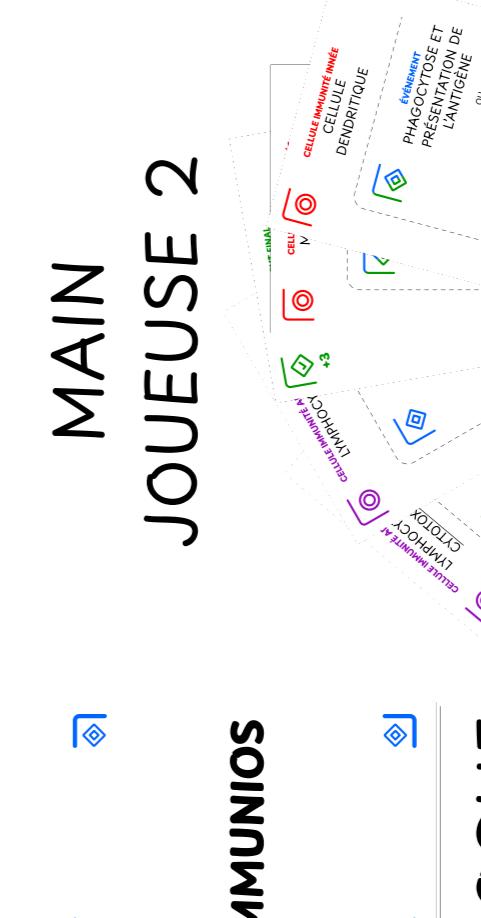
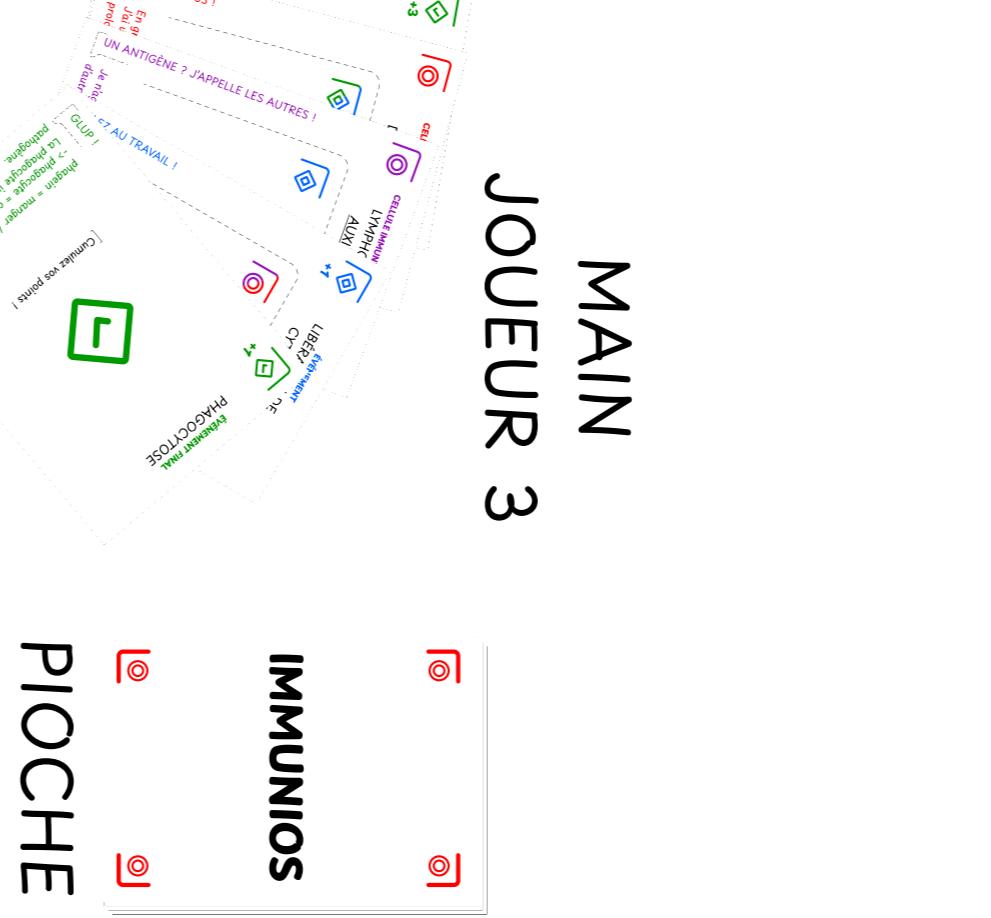
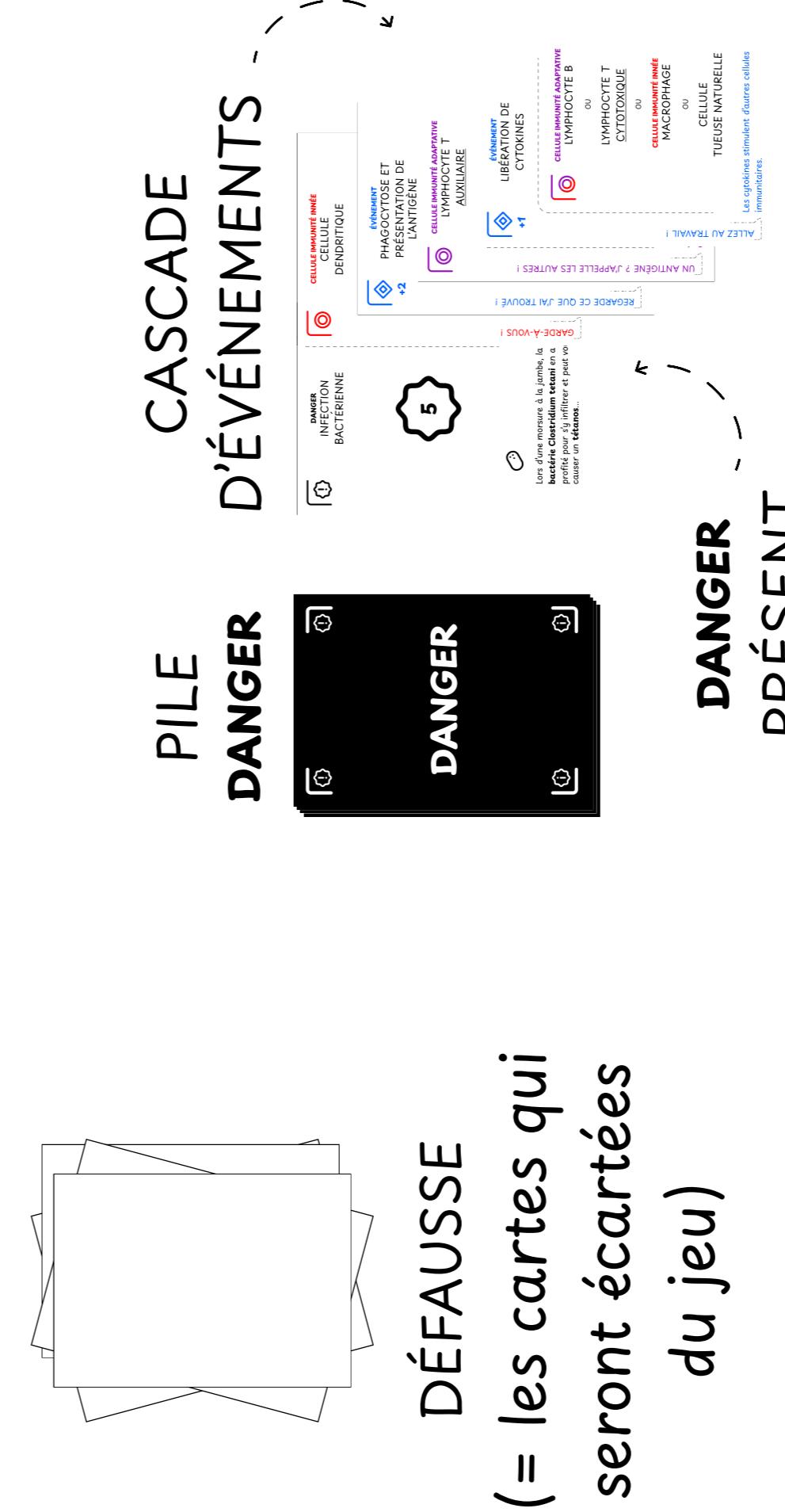
INSTALLATION

CRÉDITS

Un jeu créé par Cindy Tang,
sous la supervision de
David Javet et Yannick Rochat
du GameLab UNIL-EPFL.

© IMMUNIOS 2024.

VUE SUR LA TABLE



-->

Ouvrez la feuille pour lire la suite... -->

1. Prenez toutes les cartes **DANGER**. Mélangez-les et formez une pile face cachée au centre de la table.
2. Prenez les cartes **IMMUNIOS** restantes. Mélangez-les et distribuez-les équitablement aux joueur-euse-s pour constituer leur pile de pioche.
3. Chacun·e mélange sa pile, la pose face cachée devant soi, et y pioche 5 cartes pour constituer sa main.
4. Retournez la première carte de la pile **DANGER**, posez-la face visible juste à côté. Et, le jeu commence !

Ouvrez la feuille pour lire la suite... -->

BONNE DANS IMMUNIOS !

Ici, unissez vos cellules immunitaires pour écartier tous les dangers du jeu !

Ici, il n'y a pas de tour. N'importe qui peut jouer à tout moment.

Et, pensez à communiquer entre vous pour défausser le minimum de cartes.

GAGNEZ OU PERDEZ ENSEMBLE !

Soit vous gagnez ensemble lorsque vous avez écarté toutes les cartes **DANGER**.

Soit vous perdez ensemble lorsque vous ne pouvez pas écartez le **DANGER** présent avec les cartes en jeu.

POUR ÉCARTER LE DANGER PRÉSENT

Construisez une CASCADE D'ÉVÉNEMENTS qui rapporte un nombre de points égal au nombre inscrit sur la carte **DANGER** !

N'importe qui peut jouer une carte de sa main à tout moment.

CASCADE D'ÉVÉNEMENTS : EXEMPLE

Cumulez vos points seulement lorsque vous posez une carte **ÉVÉNEMENT FINAL**.

nombre inscrit sur la carte **DANGER** !

N'importe qui peut jouer une carte de sa main à tout moment.

Si vous avez le nombre exact de points,
écartez le **DANGER** et la **CASCADE**
D'**ÉVÉNEMENTS** dans la défausse.

Et, retournez le prochain danger, et ainsi
de suite jusqu'à finir la pile **DANGER** !

posez une carte **CELLULE IMMUNITÉ INNÉE**
sur le côté de la carte **DANGER.**

À chaque fois que vous jouez une carte,
piochez-en une nouvelle de votre pioche
pour toujours gardez 5 cartes en main.

Continuez la CASCADE D'ÉVÉNEMENTS en posant une carte nommée dans la ZONE DE CHÂINAGE, et ainsi de suite...

A horizontal dashed line with arrowheads at both ends, positioned vertically on the left side of the page.

The diagram illustrates the process of a macrophage performing phagocytosis and presenting antigens. It features a red target symbol on the left. The main text is divided by dashed lines into three sections: 1) 'CELLULE IMMUNITÉ INNÉE MACROPHAGE' in red, 2) 'ÉVÉNEMENT PHAGOCYTOSE ET PRÉSENTATION DE L'ANTIGÈNE' in blue, and 3) 'ÉVÉNEMENT FINAL PHAGOCYTOSE' in green. A green diamond icon with a blue outline is positioned under the blue section. The word 'OU' (OR) is placed between the blue and green sections. A red bracket at the bottom right groups the text 'MIAM-MIAM !' with the green section. A red bracket on the right side groups the entire diagram with the text 'Mon nom vient du grec : macro = gros / phagocytose = manger -> macrophage = gros mangeur.'

CELLULE IMMUNITÉ INNÉE
MACROPHAGE

ÉVÉNEMENT PHAGOCYTOSE ET PRÉSENTATION DE L'ANTIGÈNE

OU

ÉVÉNEMENT FINAL PHAGOCYTOSE

MIAM-MIAM !

Mon nom vient du grec :
macro = gros / phagocytose = manger
-> macrophage = gros mangeur.

Mon nom vient du grec :
macro = gros / phagein = manger
-> **macrophagie** = gros mangeur

ONE BONUS :
Petite lecture optionnelle pour les amis du jeu :)

Pour débuter la CASCADE D'ÉVÉNEMENTS,
posez une carte **CELLULE IMMUNITÉ INNÉE**

avec une carte nommée dans la
ZONE DE CHAÎNAGE de la
dernière carte posée.

ATTENTION, il faut que le type et le nom de la carte correspondent !

Et, ainsi de suite...

ET DE

UNITÉ ADAPTATIVE
OCYTE TIAIRE

```
graph LR; A["LIBÉRATION DE CYTOKINES"] --> B["CELLULE IMMUNITÉ INNÉE MACROPHAGE"]; B --> C["ÉVÉNEMENT FINAL PHAGOCYTOSIS"]
```

The diagram illustrates a biological process flow. It begins with a box labeled "LIBÉRATION DE CYTOKINES". An arrow points from this box to a second box labeled "CELLULE IMMUNITÉ INNÉE MACROPHAGE". A final arrow points from the second box to a third box labeled "ÉVÉNEMENT FINAL PHAGOCYTOSIS". Each box is connected to its predecessor by a dashed curved line.

The image shows a white page with a decorative border consisting of a dashed black line at the top and bottom, and a solid black line on the left and right sides. In the center, there is a large green icon of a checkmark inside a square frame. To the right of the icon, the text "Cumulez vos points !" is written in a green sans-serif font, enclosed in a thin green bracket. At the bottom right corner, there is some small, partially cut-off text in green: "phagein = manger / kytos = cellule", "-> phagocyte = cellule mangeuse", "La phagocyte ingère et digère le", and "GLUP !".

pathogène.

PETITES INDICATIONS UTILES :)

au dos de la feuille... <-->