

簡易文章查詢系統企劃草案

前情提要

- 使用對象：內部人員
- 手機操作體驗需多注意（圖片、標題易於快速瀏覽）
- 類別新增

搜尋標的

- 遊戲商、包網商介紹資訊
- *可無限新增搜尋標的類別

搜尋欄

- 熱門關鍵字/熱門tag標籤/讚數最多
- 以關鍵字搜尋 or 以篩選器搜尋（此兩功能固定，滑動搜尋結果列時仍可更動搜尋條件）
 - 關鍵字：文章內任何字詞（兩字以上）
 - 篩選器（filter by）：以產業角色分（遊戲商/包網商/兩者皆是）、以遊戲類型分
- *重置過濾器功能
- *關鍵字跟篩選器可同時使用

Casino

As the home of the international industry, ICE sits at the top table of casino gaming with some exhibitors stating that London now eclipses Las Vegas, explore exhibitors, content and news related to casino below;

Search

Filters

dela

SEARCH

ICE Product Sectors

☐ Affiliate (0)
☐ Betting (0)
☐ Bingo (0)
☐ Casino (2)
☐ Esports (0)

Products/Services

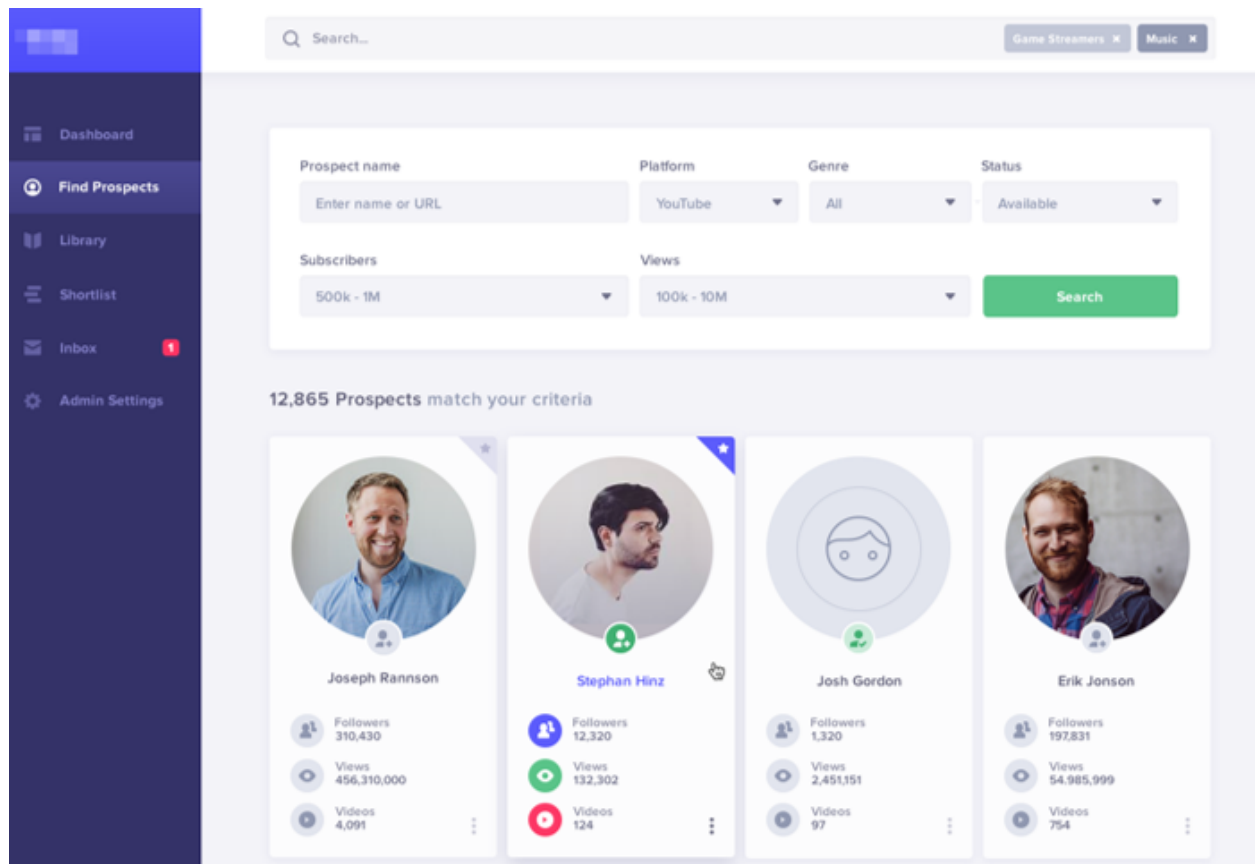
☐ Racing Data (0)
☐ Sports Betting (1)
☐ Sports Book (1)
☐ Sports Data (0)
☐ Fantasy (0)

Country

☐ Gibraltar (1)
☐ Netherlands (1)

All0 - 9A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z

You're Currently Filtering By: dela



搜尋結果

- 按迴響度（瀏覽人數／讚數）高至低排列
- 按資料上架日期排列（最新在最上面）

文章內容/介面

- 1.標題（遊戲商/包網商公司名稱）
- 2.logo
- 3.廠商基本資料固定格式（表格 or 條列式or頁籤or收摺功能呈現）
 - *沒上資料須隱藏該項目欄位（思考資料量少時的資訊排版）
 - *思考資料量最滿時的資訊排版

* 資料格式與形式參考：<https://dribbble.com/shots/7157483/attachments/160780?mode=media>

<https://italic.com/products/womens-cadence-sneakers?Color=White&Size=W 6>

4.文章更新日期

5.標籤 #

*標籤管理功能，能新增標籤

6.相關/同類型廠商（關聯優先次序：標籤>同產業角色>擁有同款遊戲類型）

*數量：3~5

7.平台底下可建立新聞圖板，可持續新增該平台要發布的活動訊息

8.影音專區（可放形象影片）

9.官網、社群連結

10.demo頁連結

11.文件上傳（包網商收費商業文件）

12.合作夥伴（可直接抓取資料庫的廠商資料）

13.留言功能？（可評論、提問，以利資料蒐集者調整方向）

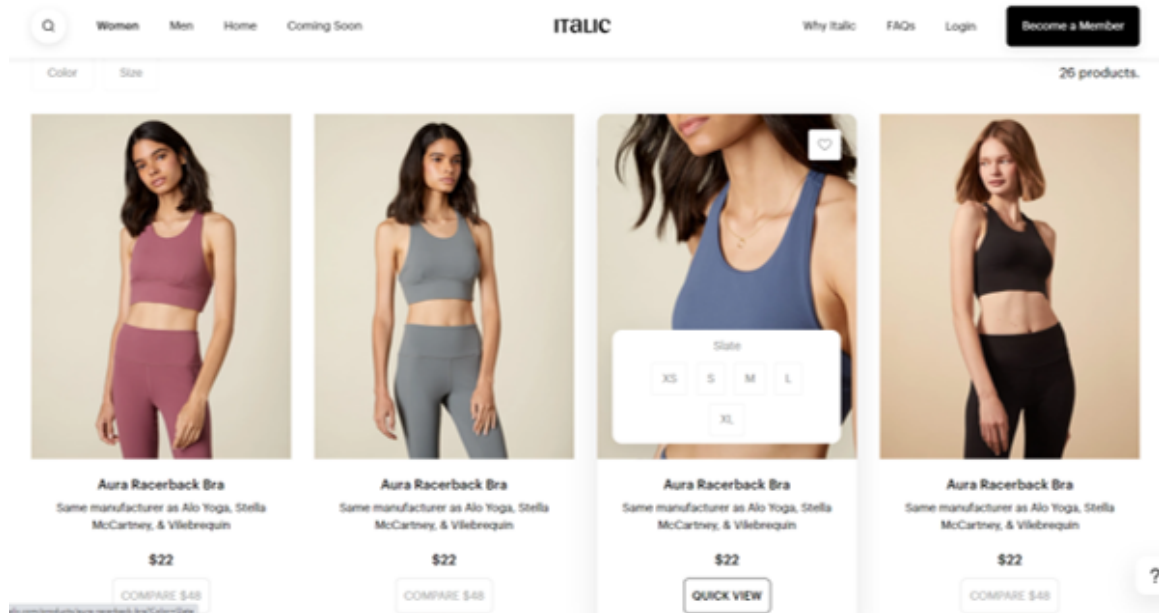
*思考搜尋廠商的人首重什麼？做成banner？

*介紹篇幅是否有所限制？過多的內容還是導入各自的官網了解

*前台檢視方式可變動

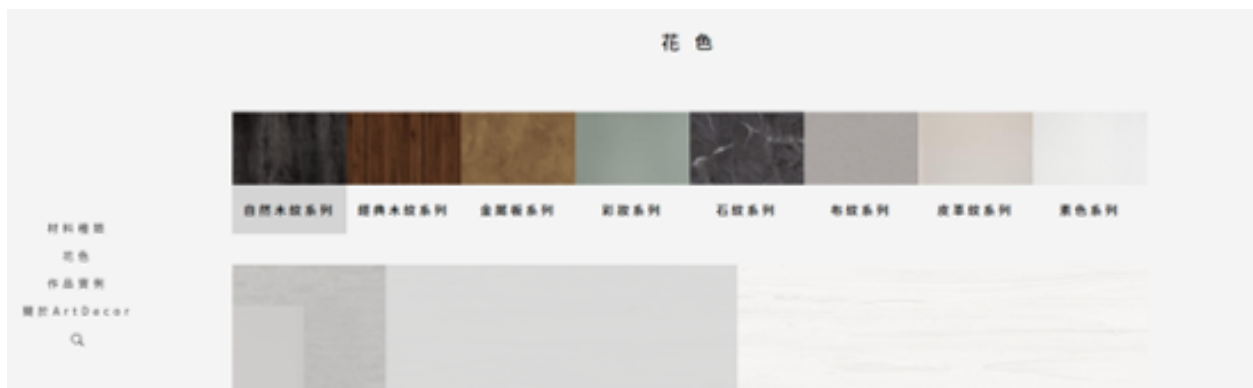
*廠商列表頁的資訊預覽

（可預覽資訊：遊戲類別、語系）



*可選取數筆資料，並列後下載/列印表格

*快選列表參考



-一頁10則廠商介紹/10篇文章

-<https://www.pinnacle.com/zh-tw/betting-articles/educational/bookmakers-favourite-longshot/XSQJCNVCQ82LBMYZ>

廣告

1.廣告文章

~~出現時機：於文章中穿插/文章下方/彈跳視窗~~

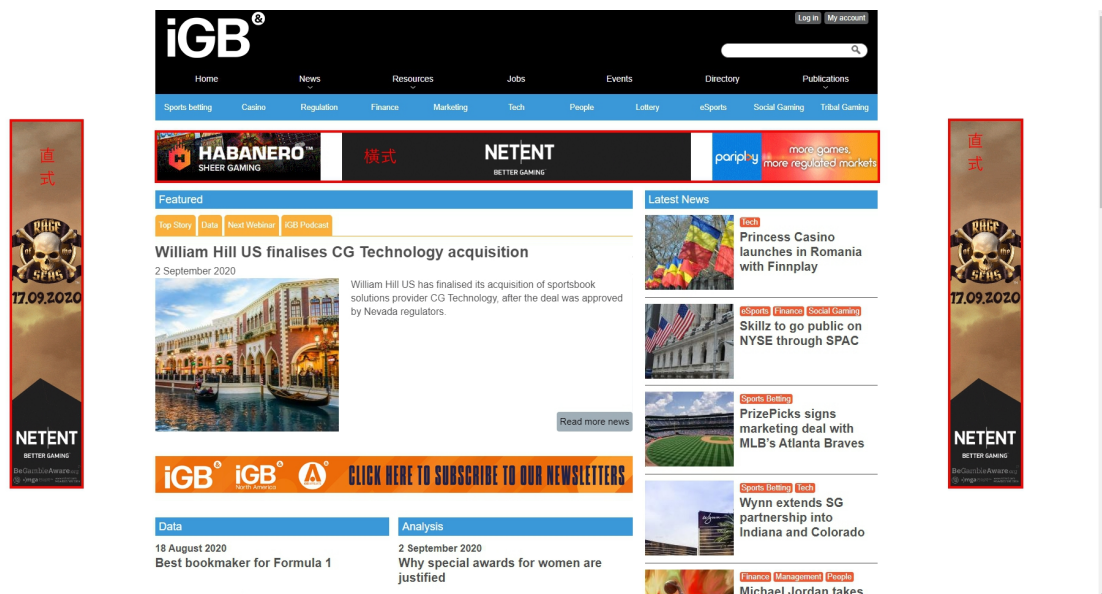
~~一則廣告包含：圖片+標題+簡述+連結~~

~~一篇文章搭配廣告數量：3~~

2.廣告看板

~~橫幅跑馬燈廣告~~

~~直式廣告（緊鄰卷軸）~~



3.贊助名單：秀Logo+連結

運作機制

~~MS須維持中立角色，供大家推廣自身優勢，但為了防範業內糾紛/惡性競爭（？），文章仍須經過MS方審核~~

1.新增廠商資料權限：只有MS有權新增平台成員

2.平台資訊及其底下發布的活動訊息，須經MS審核由MS人員發佈與維護

廣告上架

提供banner、活動廣告看板尺寸，客戶提供圖片，由MS上架

書籤功能：看到喜歡的文章可收藏

後台功能：

▼ 搜尋頁

關鍵字搜尋：撈廠商名稱、標籤、介紹文字裡面出現關鍵字的資料

篩選器搜尋：廠商類型、語系、遊戲別都可以多選

篩選器已選過的有打勾記號

-關鍵字與篩選器搜尋可並行使用（搜尋結果為兩者條件的交集）

▼ 搜尋結果頁

1.有符合的結果：

資料筆數：顯示符合條件的資料共幾筆

廠商列表：一列4筆，一頁3列共9筆

每筆資料需要撈：廠商Logo、廠商英文名

2.無符合條件的結果：查無此結果

-書籤：瀏覽廠商列表時，可先儲存有興趣的名單

浮動於頁面右側，點擊彈窗顯示名單資訊有：廠商名稱/廠商類型/代表遊戲/
語系

儲存功能：每次登入皆能撈出名單最後狀態

3.排序：按資料新舊 / 按遊戲名稱首字A~Z / 按語系數量遞減 / 按遊戲種類數遞減 / 瀏覽次數遞減

4.單筆資料 hover 顯示資訊：書籤狀態儲存（有否被納入儲存名單）

服務項目文字

代表遊戲種類icon

語系數量

主要市場（歐/美/亞/澳）

▼ 廠商資訊頁

返回搜尋結果按鈕：回到剛剛輸入之條件的搜尋結果 以及 所在頁面、所在位置

廠商名稱：英文、中文

廠商類別（可能有多個），例如：包網商/遊戲商

服務項目：簡述文字

遊戲類別（類別管理，建立每筆資料再用勾選的）

語系類別（類別管理，建立每筆資料再用勾選的）

主要市場（類別管理，建立每筆資料再用勾選的）

文字介紹模組：一組內容包含 標題、簡述文字、標籤

可自由增減組數，最多3組

合作：1.可從目前資料庫的廠商名單內勾選，勾選後撈該筆資料的廠商名稱及logo，

並且有連結功能，點擊後內連到該廠商資訊頁

2.無現有資料，則需額外上廠商名稱、logo、連結網址之資訊

技術支援（類別管理，建立每筆資料再用勾選的）

收合功能可再新增兩組，每組資料包含：標題、簡述文字

模板/客製：可勾選有或無，勾選有可設定demo連結

檔案上傳：不限數量

若沒上傳資料，則此欄位隱藏

影片上傳：不限數量

若沒上傳資料，則此欄位隱藏

每組社群包含：icon+網址連結，可新增多個社群

相關網站連結：可新增多個網址連結

圖片/相簿功能：最多可新增7張圖片

書籤紀錄：如有被加到儲存名單，則為實心書籤

官網連結

評論功能

- 每筆廠商資料可以停/啟用
- 可編輯、新增廠商類別名稱，每個類別為相同模組
- 留存編輯帳號及編輯紀錄，顯示最後更新時
- 後台判斷官網連結是否失效、要回報

前台風格參考

<https://eggforward.co.jp/>

<https://giginc.co.jp/>

<https://www.thesharehotels.com/?wovn=zh-CHS> (NEWS和EVENT之分、產業成員list)

<https://dribbble.com/hijinnam>

<https://dribbble.com/shots/9164417-Docare-Database-interface>

手機介面參考

思考搜尋平台資料和文章的架構是否能相容？

建立平台資料和文章的架構是否能相容？

可以產生資料統計報表嗎？(例如：目前有越語系的遊戲商占了幾成？成長率？)

可以選取資料（可勾選特定幾筆），產生報表嗎

WIREFLOW

前台

▼ 搜尋頁

- 0.最常用的分類入口（快選按鈕）：包網商、遊戲商
- 1.搜尋欄位（供打關鍵字）+篩選器
- 2.目前條件（可有數個條件，可以是關鍵字或篩選器的選項）（有x可以移除條件）
- 3.排序

LOADING.....

▼ 搜尋結果頁

- 1.搜尋欄位（供打關鍵字）+篩選器
- 2.目前條件（可有數個條件，可以是關鍵字或篩選器的選項）（有x可以移除條件）
- 3.排序（依資料建置時間、遊戲種類數量、資料建置完整度）

*滑動搜尋結果時，1~3於頁面固定，可隨時更動搜尋條件

4.搜尋結果列表

-一列4筆資料，一頁3列

-hover時，該筆資料出現該廠商之服務項目文字、代表遊戲種類icon、語系、主要市場

5.頁數

6.書籤功能：搜尋結果列表頁，hover才出現

點擊書籤功能，書籤符號由空心轉為實心，同時該筆資料納入右側儲存名單中

LOADING.....

▼ 廠商資訊頁

9/11 Sharon討論

1.登入介面待補

是否放內網，專案分階段思考

2.第一階段呈現第一手資料即可，互動功能未來再想

3.排序有書籤選項、語系數量、遊戲數量

4.展示方式（是否直接都是hover過後的資訊呈現）

5.上一筆、下一筆資料

6.標籤、熱門點擊快捷按鈕