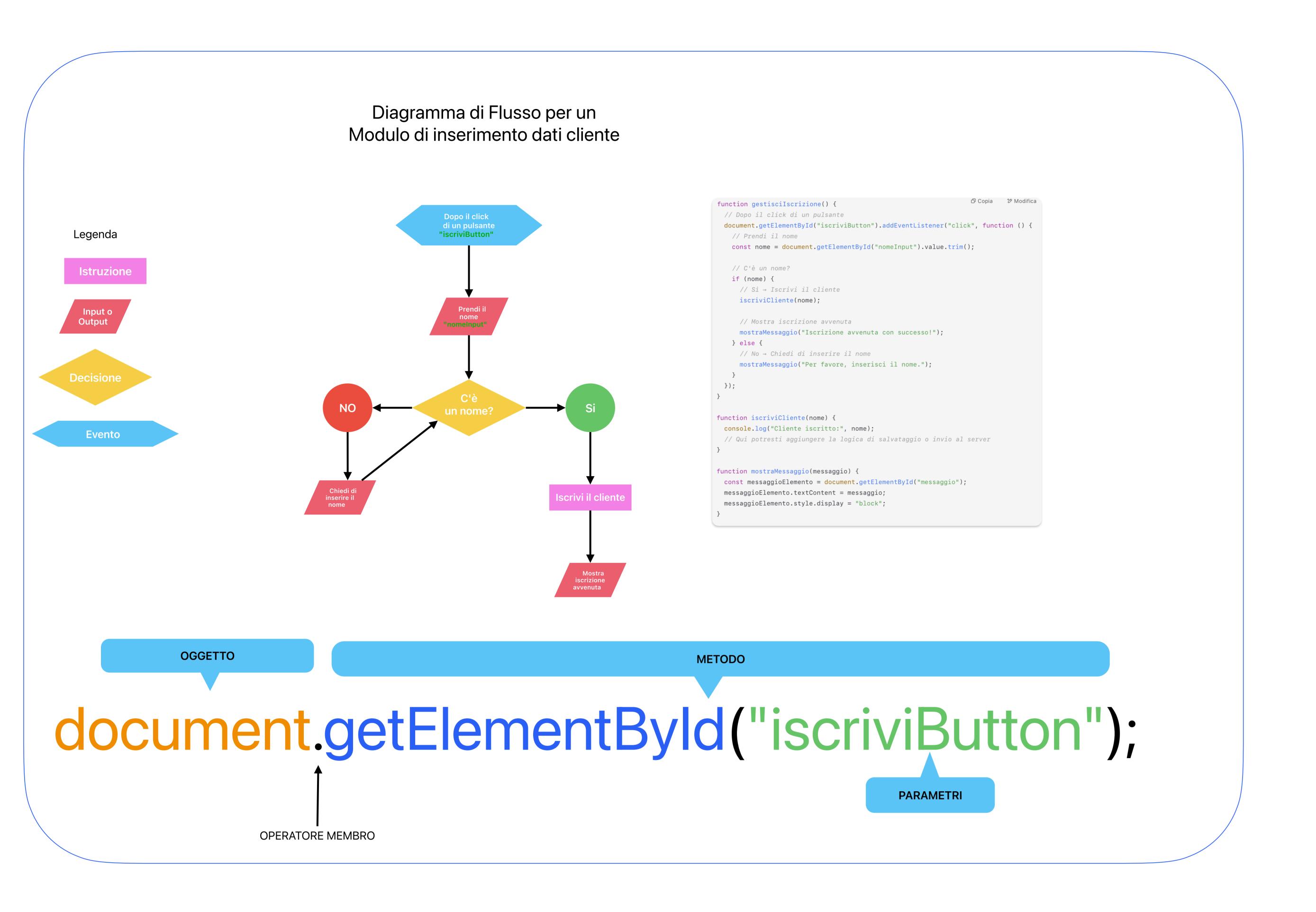
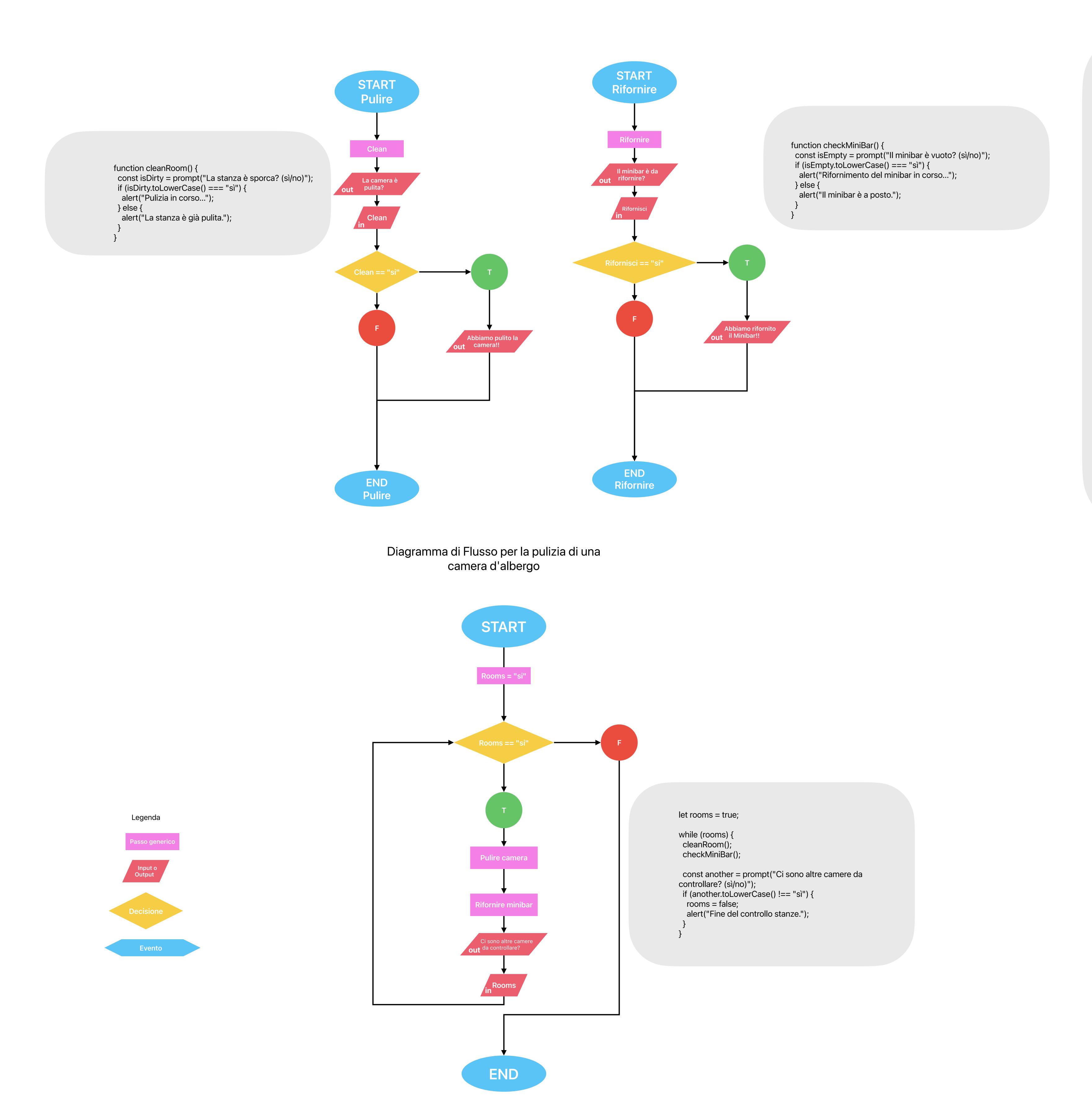
## Diagramma di Flusso





## Codice completo function cleanRoom() { Pseudocodice document.getElementById("cleanButton").addEventListener("click", function () { const roomIsDirty = document.getElementById("roomStatus").checked; if (roomisDirty) { clean(); showMassage("Pulisci la stanza e controlla il minibar"); function cleanRoom() { const isDirty = prompt("La stanza è sporca? (sì/no)"); if (isDirty.toLowerCase() === "sì") { alert("Pulizia in corso..."); var rooms = true showMassage("La stanza è già pulita, controlla il Minibar"); } else { alert("La stanza è già pulita."); while(rooms == true) { cleanRoom(); checkMiniBar(); function checkMiniBar() { document.getElementById("minibarButton").addEventListener("click", function () { const minibarIsEmpty = document.getElementById("minibarStatus").checked; function checkMiniBar() { Input rooms const isEmpty = prompt("Il minibar è vuoto? (sì/no)"); if (isEmpty.toLowerCase() === "sì") { alert("Rifornimento del minibar in corso..."); if (minibarIsEmpty) { refillMinibar(); showMassage ("Riempire il Minibar e poi passa alla prossima stanza!"); alert("Il minibar è a posto."); showMassage ("Passa alla prossima stanza."); let rooms = true; function clean () { while (rooms) { cleanRoom(); console.log("Stanza pulita."); checkMiniBar(); function refillMiniBar() { const another = prompt("Ci sono altre camere da console.log("Minibar rifornito."); controllare? (sì/no)"); if (another.toLowerCase() !== "sì") { function showMessage(msg) { rooms = false; document.getElementById("message").textContent =msg; alert("Fine del controllo stanze."); cleanRoom(); checkMiniBar();