

Cahier des charges - GhostNotes

1. Présentation générale

Nom du projet : GhostNotes

Type : Application mobile (iOS & Android) avec géolocalisation et stockage cloud.

Concept : Permettre aux utilisateurs de laisser des notes (texte, image, audio) invisibles dans un lieu précis. Ces messages ne peuvent être découverts que si la personne se trouve physiquement sur place.

Public cible :

- Joueurs de chasses au trésor urbaines
- Amis/communautés qui veulent se laisser des messages secrets
- Organisateurs d'événements interactifs (escape games IRL, rallyes, festivals)

2. Objectifs du projet

- Créer une application simple et ludique qui mélange messagerie géolocalisée et jeu de découverte.
- Offrir une expérience immersive et sécurisée.
- Proposer un système social encourageant l'exploration du monde réel.

3. Fonctionnalités principales

Création de note invisible :

- Texte, image/photo, enregistrement audio
- Localisation GPS avec précision +/-5m
- Rayon de détection réglable
- Confidentialité : public, privé, mot de passe

Découverte des notes :

- Détection via GPS
- Notification à proximité
- Lecture directe dans l'app
- Possibilité de réponse

Système social :

- Liste d'amis, profil, historique
- Classements et gamification

Sécurité & modération :

- Filtrage IA + signalements
- Chiffrement des messages privés
- Respect RGPD

4. Technologies prévues

- App mobile : Flutter ou React Native
- Backend : Firebase ou Supabase
- Géolocalisation : API Google Maps / Mapbox
- Notifications : Firebase Cloud Messaging
- Audio : natif
- Authentification : email/mot de passe + Google/Apple/Facebook
- Sécurité : HTTPS + chiffrement

5. Parcours utilisateur

Créateur :

1. Ouvre l'app -> ?Nouvelle note?
2. Choisit texte/audio/image
3. Place la note sur la carte
4. Définit la visibilité
5. Valide

Découvreur :

1. Se promène avec l'app
2. Reçoit une notification
3. Se rend sur place
4. Contenu débloqué

6. Contraintes techniques

- Précision GPS +-3-10 m
- Optimisation batterie (geofencing)
- Mode hors-ligne
- Taille max : texte <5000 caractères, image 5Mo, audio 2min

7. Monétisation

- Gratuit : limité
- Premium : illimité + options
- Packs événementiels

8. Planning prévisionnel

- Étude & maquettes : 2 semaines
- Développement MVP : 6-8 semaines
- Tests bêta : 2 semaines
- Lancement : 1 semaine

9. Risques & solutions

- Spam -> modération + limites
- Contenus inappropriés -> signalement + suppression auto
- GPS imprécis -> rayon ajustable + validation QR code