

Thales Cézar Castro

Análise e Desenvolvimento de Sistemas

Redes de Computadores

Atividade 03

O aplicativo criado foi um mini chat, onde é possível mandar mensagens pessoais e em um grupo com todos os usuários, bem como compartilhamento de arquivos. Foi desenvolvido em PHP com o framework CodeIgniter, com suporte de linguagens frontend (HTML, CSS e Javascript).

Em primeiro lugar, foi projetado e construído o banco de dados em MySQL. Nele, há cinco tabelas: usuário (com os dados de quem acessará o chat), mensagem (com todas as mensagens pessoais mandadas através do chat), arquivo (com todos os dados relativos a arquivos compartilhados entre usuários no sistema), geral (contendo mensagens em chat coletivo) e arquivogeral (com os arquivos compartilhados no chat coletivo). As tabelas mensagem e arquivo contém dois ids de dois usuários diferentes por referência (o que manda e o que recebe).

A partir daí, foram as primeiras configurações do framework. Em autoload.php, no diretório config dentro de application, foram inseridas as bibliotecas de banco de dados e sessão, assim como a helper url. Já entre as modificações do arquivo config.php estão a inserção do endereço do site (em localhost) e da definição da index na controller padrão. Em database.php, ficou estabelecido o localhost como nome do host, usuário root para acesso ao banco "chat", sem senha e usando driver mysqli. Grande parte dos arquivos, inclusive nos que não tiveram mudanças, foi inserida documentação.

Além das views criadas para funcionarem como partes da página (header, footer e nav), foram desenvolvidas várias para mostrar o conteúdo principal. O site inicia em uma tela de login que autentica o usuário que quer acesso ao chat. Uma vez verificado, a tela inicial mostra todos os usuários em que aquele que acessa pode trocar mensagens, bem como link para a sala coletiva. Na barra de navegação, há páginas com perfil da sessão e dados das demais pessoas. As janelas de chat mantêm todas as mensagens trocadas, bem como formulário para envio de novas e arquivos.

As controllers foram criadas com o objetivo de mostrar as views com os dados correspondentes de cada uma e para controlar funções específicas do chat, como a inserção de mensagens e arquivos novos. Apesar de um procedimento em Javascript controlar a frequência de atualização de uma janela de conversa, ela chama um procedimento em PHP que recupera os dados do banco novamente e os apresenta na view, atualizando as mensagens e arquivos da conversa constantemente.

Apesar de os sockets terem sido estabelecidos via framework e este já possuir uma documentação em inglês, foi necessário vasculhar os arquivos da pasta system do projeto para que fossem encontrados. Como a aplicação basicamente utiliza inserções e buscas no banco de dados, os sockets estão relacionados à conexão com eles.

Em `mysqli_driver.php`, há a função `db_connect()`. Se ela receber um `hostname`, uma variável `$socket` guarda-o, caso contrário, o valor é `NULL`. Este e outros dados, como `database`, `hostname`, `port`, `user` e `password` são passados para uma função que retorna `TRUE` se eles estiverem estabelecidos, possibilitando a conexão com o banco de dados. A função `db_connect()` é chamada em `Session_database_driver.php` pela `open()`, em verificação de conexão com o banco de dados, passando uma tabela. Também é usada em `DB_driver.php`, em `initialize()`, que inicia as configurações do banco de dados.

No construtor de `cache_redis.php`, é determinado o padrão de configuração para redis cache. Aqui estão o tipo de socket `tcp`, endereço `127.0.0.1`, sem senha, porta `6379`. Há a possibilidade de estabelecer um caminho para um arquivo de extensão `".sock"` caso fosse do tipo `unix`. Os dados `host`, `port` e `timeout` são verificados quando é `tcp`.

Há também a chamada a socket no `trackback` da aplicação. Na função `process()` em `Trackback.php`, é feita uma tentativa de conexão com um socket, recebendo um `host` e a porta `80`. Caso haja conexão, os dados de resposta são resgatados e transferidos. A `process()` é chamada pela `send()`, que preliminarmente reúne os dados para a tentativa de `trackback`.