**KELFLIX – Indicadores de Filmes**

***Documento de Visão***

Grupo [Nº 4]  
David Kelvin Adonis Ortiz RGM 11181101236  
Guilherme Pérsio Terriaga RGM 11181502586  
Gustavo de Oliveira RGM 11182500251  
Micael Jhony Moreira de Jesus RGM 1118110165

**Controle de Versão**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Responsável** | **Modificação** | **Data** |
| Gustavo de Oliveira | Objetivo, necessidade do negócio, cronograma de marcos resumido, orçamento resumido, equipes, revisão, premissas, restrições e riscos. | 31/08/2020  05/09/2020  12/09/2020 |
| Micael Jhony Moreira de Jesus | Premissas, restrições e riscos. | 31/08/2020 |
| Guilherme Pérsio Terriaga | Premissas, equipes, revisões, orçamento. | 01/09/2020  12/09/2020 |
| David Kelvin Adonis Ortiz | Cronograma de marcos resumido, orçamento resumido, equipes. | 04/09/2020  12/09/2020 |

**Índice**

[1. Objetivo 3](#_Toc410249067)

[2. Necessidade do Negócio 3](#_Toc410249068)

[3. Descrição do Escopo 3](#_Toc410249069)

[4. Premissas 3](#_Toc410249070)

[5. Restrições 3](#_Toc410249071)

[6. Equipe 4](#_Toc410249072)

[7. Especificações Técnicas 4](#_Toc410249073)

[8. Riscos 4](#_Toc410249074)

[9. Cronograma de Marcos Resumido 5](#_Toc410249075)

[10. Orçamento Resumido 6](#_Toc410249076)

# Objetivo

O projeto KELFLIX tem como objetivo incentivar e facilitar a interação e o consumo da sétima arte, através da plataforma, possibilitando a recomendação e interação com os demais usuários.

# Necessidade do Negócio

A Empresa KELFLIX SA está há mais de 10 anos no mercado de desenvolvendo inovações. Com o isolamento social, e agora sendo distanciamento social, a consumação de filmes, séries e documentários aumentou cerca de 63%, estima-se que das 4 horas dedicadas para entretenimento áudio visual, 30% deste tempo é gasto apenas na seleção do que assistir. O KelFlix – indicadores de filme vem com a ideia de otimizar e converter esses 30% em tempos assistidos.

# Descrição do Escopo

O sistema terá alguns módulos, sendo elas:

1 – Módulo para cadastro de usuário;

O formulário de cadastro, seguirá o padrão UX iremos capturar apenas informações necessárias.

2 – Módulo para apresentação de feed pessoal

Será um perfil de cada usuário, conforme a seleção de temas (no cadastro item 1)

3 – Módulo para a leitura de sinopse e resenhas da obra escolhida

Esse modulo, estará dentro do feed, ao selecionar o filme, aparecerá as informações dele.

4 – Módulo para realizar review da obra

O review da obra será baseado em trailer, sinopse mais detalhada, comentários e avaliações de usuários.

# Premissas

* A documentação do projeto será aceita pelo orientador responsável;
* Semanalmente o grupo fará uma reunião para conversar sobre o projeto;
* Semanalmente o orientador passará orientações sobre o desenvolvimento da documentação;
* Todos os integrantes da equipe possuem computadores e acesso à internet;
* O grupo realizará divisão de tarefas, no entanto todos saberão o que está sendo feito no projeto como um todo;
* As documentações do projeto estarão em uma pasta compartilhada para que todos os membros da equipe possam visualizar as informações em tempo real;
* A equipe está preparada para imprevisto, caso haja falta de um integrante por falta de internet ou causas maiores, a equipe estará por dentro de todo o processo de desenvolvimento, com documentos, arquivos compartilhados e reuniões semanais, e serão realocados de forma que não pare o processo de desenvolvimento.

# Restrições

* O projeto Final deverá ser entregue no final do ano letivo de 2021, separado em partes;
* As reuniões do grupo deverão ocorrer eventualmente de modo remoto (até o fim da pandemia);
* As reuniões com os orientadores deverão ocorrer nas segundas-feiras e sextas-feiras no horário entre 19:10 às 22:00, e a reunião para o desenvolvimento, estão sendo realizadas aos sábados pela manhã;
* O projeto deverá ser desenvolvido seguindo o paradigma de orientação a objetos;
* A equipe do projeto será composta por 4 pessoas.

# Equipe

Guilherme Pérsio Terriaga, possui experiência em desenvolvimento tanto back-end quanto front-end, JavaScript, Java, NodeJs, PostgreSQL e UML, atuará no desenvolvimento dando suporte à documentação.

Gustavo de Oliveira, possui experiência em front-end, UI/UX, Python e UML, atuará no desenvolvimento dando suporte a documentação.

Micael Jhony Moreira de Jesus. não possui experiência na área de desenvolvimento, atuará na parte de documentação do projeto, prestando auxílio quando necessário na programação.

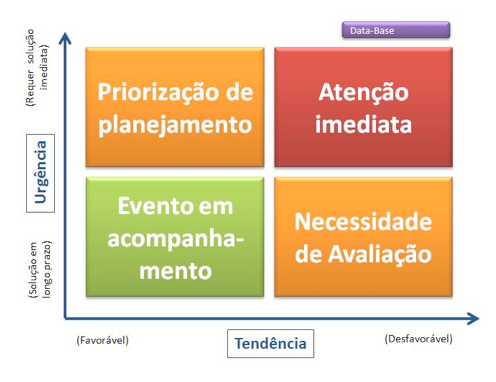
David Kelvin Adonis Ortiz, tem um conhecimento de desenvolvimento em aplicativos para Windows, ajudará em desenvolvimento e documentação, será um auxílio geral, para minimizar imprevistos e atrasos.

# Especificações Técnicas

As tecnologias utilizadas serão Python, utilizando o Framework Django, BootStrap, JS e CSS e MYSQL. As arquiteturas utilizadas serão Design Pattern e MTV.

A plataforma do software será web-responsivo, para vários equipamentos, como: PC, Notebook, Tablets celulares e afins, que tenha acesso a internet e navegador.

# Riscos



|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Risco #00** | **Probabilidade**  76% a 100%  51% a 75%  26% a 50%  0% a 25% | **Impacto**  Severo  Moderado  Leve  Nenhum | **Prioridade**  **Crítica**  **Alta**  **Média**  **Baixa** |
| **Descrição:** Descreva o risco, causas prováveis e impactos | | | |
| **Plano de Ação:** Qual a resposta planejada a este risco? | | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Risco #01** | **Probabilidade**  51% a 75% | **Impacto**  Moderado | **Prioridade**  **Alta** |
| **Descrição:** Membro da equipe ficar doente. | | | |
| **Plano de Ação:**  É de vital importância que todos saibam tudo que está acontecendo no trabalho desde a documentação, programação, entre outros. Nessa situação (na qual um membro precise se afastar por problemas de saúde) a equipe precisará fazer uma reunião interna para definir a nova divisão de tarefas provisória. | | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Risco #02** | **Probabilidade**  0% a 25% | **Impacto**  Nenhum | **Prioridade**  **Baixa** |
| **Descrição:** Atraso na entrega das documentações ou nas etapas do desenvolvimento, tem baixa probabilidade de atraso, já que a equipe está organizada e preparada para qualquer situação para não atrasar o projeto | | | |
| **Plano de Ação:** Nesse caso a equipe deverá dedicar tempo extra para executar as tarefas atrasadas. | | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Risco #03** | **Probabilidade**  26% a 50% | **Impacto**  Leve | **Prioridade**  **Média** |
| **Descrição: Perdas de** equipamento e ou falha na conexão e instabilidade na internet. | | | |
| **Plano de Ação:** Em caso de falhas de equipamento ou de conexão na internet, o mesmo deverá informar o grupo, onde irá ser decidido o nível de prioridade daquela tarefa, se for uma prioridade alta o membro que estiver executando a tarefa de prioridade mais baixa deverá ser deslocado para a tarefa de prioridade alta, até a substituição do equipamento. | | | |

# Cronograma de Marcos Resumido

Considerando o planejamento do projeto de acordo com as informações publicadas neste documento, os marcos iniciais do projeto são:

|  |  |
| --- | --- |
| **Marco** | **Data** |
| Início do projeto | 31/08/2020 |
| Especificação de requisitos | 01/09/2020 |
| Apresentação de protótipos | 03/09/2020 |
| Modelagem da iteração inicial | 10/09/2020 |
| Início do desenvolvimento dos módulos cadastro de filmes, de usuários | 12/09/2020 |
| Teste unitário do módulo de cadastros | 2021 (passível de alteração) |
| Início do desenvolvimento dos módulos comentários, mensagens e notificação | 2021 (passível de alteração) |
| Teste unitário do módulo de comentários, mensagens e notificações | 2021 (passível de alteração) |
| Testes de aceitação do usuário | 2021 (passível de alteração) |
| Instalação | 2021 (passível de alteração) |
| Entrega do projeto final | 2021 (passível de alteração) |

# Orçamento Resumido

Apresentar um orçamento reduzido considerando:

* Custos fixos
  + Hardwares: 4 notebooks - I5 com 8GB de RAM e SSD de 250GB, totalizando um R$8 Mil.
  + Licença de software: Os softwares utilizados no projeto serão open source, exceto o sistema operacional.
  + Treinamentos: Não haverá treinamento, pois a plataforma será intuitiva.
* Custos variáveis (dependem do esforço de desenvolvimento e aumentam conforme o tempo do projeto).
  + Salário da equipe de desenvolvimento: O salário da equipe será de R$4 Mil, em um projeto que levará cerca de 2 meses, totalizando R$ 32Mil.
  + Pessoal de apoio: Não será necessário pessoal de apoio.
  + Encargos e benefícios: Os gastos com os benefícios serão de R$ 2 mil, com Vale Transporte e Vale Refeição.
  + Custo de instalações: As instalações serão em nuvem através da AWS, tendo como o primeiro ano livre de custeamento.
  + Consumo de energia e materiais: Estipula-se um gasto de R$6mil reais.
  + Operação da rede de computadores: A operação para montagem de operação de rede e de computadores será feita pelos os funcionários do projeto, possibilitando uma economia.
* Orçamento para riscos (margem de contingência): Como contingência teremos R$10 Mil para margem de contingência.
* Margem de lucro: É estimado cerca de R$60.000,00 de lucro.