

原生 nodejs 结合 Socket.io 实现服务器和客户端的相互通信

主讲教师: (大地)

合作网站: www.itying.com (IT 营)

目录

| 1、 | 安装 Socket.io | 1 |
|----|--|------|
| 2、 | 写原生的 JS,搭建一个服务器,server 创建好之后,创建一个 io 对象。 | 1 |
| | 服务器端通过 emit 广播,通过 on 接收广播 | |
| | 客户端端通过 emit 广播,通过 on 接收广播 | |
| ٠, | | •••• |

1、 安装 Socket.io

网址: http://socket.io/

npm install socket.io

2、写原生的 JS, 搭建一个服务器, server 创建好之后, 创建一个 io 对象。

写完这句话之后,你就会发现,http://127.0.0.1:3000/socket.io/socket.io.js 就是一个 js 文件的地址了。

现在需要制作一个 index 页面,这个页面中,必须引用秘密 js 文件。调用 io 函数,取得 socket 对象。

```
c:\socket>node 01. js
c:\socket>node 01. js
(c:\socket>node 01. js
1个客户端连接了
```

至此,服务器和客户端都有 socket 对象了。服务器的 socket 对象:

3、服务器端通过 emit 广播,通过 on 接收广播

```
var io=require('socket.io')(server);
io. on('connection', function(socket) {
    console. log('和服务器建立连接了');
    socket. on('to-server', function(data) {
        console. log('客户端说:'+data);
```

```
socket.emit('to-client','我是服务器返回的数据');
})
socket.on('disconnect',function(){
    console.log('断开连接了');
})
```

每一个连接上来的用户,都有一个 socket。 由于我们的 emit 语句,是 socket.emit()发出的,所以指的是向这个客户端发出语句。

广播,就是给所有当前连接的用户发送信息:

```
var io=require('socket.io')(server);
io.on('connection', function(socket) {
   console.log('和服务器建立连接了')
   socket.on('to-server', function(data) {
      console.log('客户端说:'+data);
      io.emit('to-client','我是服务器返回的数据');
   })
   socket.on('disconnect', function() {
      console.log('断开连接了');
   })
}
```

4、客户端端通过 emit 广播,通过 on 接收广播

```
var socket=io.connect('http://localhost:3001');
socket.on('connect', function() {
    console.log('客户端和服务端建立连接了');
})
socket.on('disconnect', function() {
    console.log('客户端和服务端断开连接了');
})
socket.on('to-client', function(data) {
    console.log('客户端说:'+data);
})
var btn=document.getElementById('button');
btn.onclick=function() {
    socket.emit('to-server','我是客户端的数据');
}
```

