

# Sesiones

## MOTIVACION

- Cookies son un mecanismo para dotar de “estado” al protocolo HTTP, pero presentan ciertos inconvenientes:
  - Información modificable en el cliente
  - Capacidad de almacenamiento limitada
    - Almacenamiento hasta 20 cookies por dominio en el Navegador
    - Cada cookie puede tener un tamaño máximo de 4K.
- **Solución:** Almacenar información del lado del Servidor = Sesiones

# Sesiones

Una sesión es una **variable global** que es **almacenada** en forma de **fichero de texto** dentro de un directorio temporal del servidor.

NOTA: La Sesión usa el concepto de Cookie

Dinámica:

1. Servidor crea sesión
2. Servidor asigna un ID a la sesión (cada sesión tiene su único ID)
3. Servidor envía el ID al cliente a través de una cookie.
4. La cookie, que contiene el ID de la sesión, viaja en cada solicitud realizada al Servidor Web.
5. Cuando la cookie llega al Servidor, este consulta la información asociada al ID guardado en la cookie

NOTA: En el caso de que el cliente no soporte cookies, el ID es enviado en la URI (como parámetro en la cadena de consulta).

# Sesión

Fichero de Texto



Hola, soy María, soy nueva  
Set cookie = 143X5



Soy, soy Juan, soy nuevo  
Set cookie = 7n2X1



Cookie = 143X5



Cookie = 143X5

Web  
Server

Cookie	Contenido
143X5	Usuario: María Cesta: Leche, Pan
7n2X1	Usuario: Juan Cesta: Brócoli, Zanahoria

# Sesiones

- Terminación “automática” de la sesión:
  - Cuando se cierra el navegador
  - Cuando se ha cumplido con un tiempo predeterminado en el servidor durante el cual ha habido inactividad en el cliente.  
Generalmente 30 minutos.
- **RECOMENDACION:** Si la necesidad es guardar los valores de las sesiones, guardar los valores de las sesiones en Base de Datos.

# Sesiones

## RESUMEN

- Cookies y Sesiones son un mecanismo para dotar de “estado” al protocolo HTTP
- Al igual que las Cookies, las Sesiones son utilizadas para almacenar información
- Mientras las Cookies se almacenan en el navegador, las sesiones se almacenan en el Servidor