Při ukládání jednotlivých řetězců do tabulky symbolů (znaků) nezapomeňte v souladu se syntaxí jazyka C ukončit každý z nich znakem '\0' (NULL).

Uvozovky uvnitř literálů se budou zobrazovat bez prefixového zpětného lomítka,

Zpětné lomítko využijete k rozdělení literálu na více bezprostředně následujících řádků.

Zároveň ošetřete případ, kdy se uvnitř literálu vyskytne nepředznamenaný znak konce řádku,

tak, aby po zpracování následujícího kódového fragmentu:

**printf("Quotation mark: \" and other \**

**string: "); printf("Other string");**

Váš program vypsal následující dva řádky:

**Quotation mark: " and other string:**

**Other string**

\n printf("Error: New line in the middle of a string\n"); yyterminate();

\" str\_ptr = strings[first\_free];

\\\" \*str\_ptr++ = yytext[1]; vezmu “

\\\n preskacu

\" \*str\_ptr = '\0'; first\_free++;

**.**  \*str\_ptr++ = yytext[0]; //lib znak ulozim libovolny znak

dále

.|\n

.|\n