

杨烁

工程与设计背景，项目涉及交互软硬件，熟悉前端，希望用设计简化生活。

教育经历

● 巴黎第十一大学 (EIT program)

硕士 – 人机交互与设计
2018.9 – 至今 | 巴黎, 法国

EIT奖学金

● 浙江大学

本科 – 光电信息科学与工程
2014.9 – 2018.6 | 杭州, 中国

浙江大学社会工作奖学金, 2014
浙江省大学物理竞赛三等奖, 2015

● 北卡罗来纳州立大学

暑期科研
2017.7 – 2017.8 | 罗利, 美国

多摄像头表情识别及优化

发表文章

B. Zhong, Z. Qin, S. Yang, J. Chen, N. Mudrick, M. Taub, R. Azevedo, E. Lobaton, Emotion Recognition with Facial Expressions and Physiological Signals, IEEE Symp. Series on Computational Intelligence (SSCI), 2017.

实习经历

Foundry

marketing intern
Feb – May | 2018

- 市场调研，发现潜在客户
- 中国区交流活动筹备
- 公众号运营

语言

中文
English(CET – 6, TOEFL 102)
français(A1)

作品集

<https://cinna-zju.github.io>

联系方式

shuo_y@qq.com
+33 667063559

相关项目

● digiCrous

2019.2 | 巴黎第十一大学
Advanced design of Interaction System 课程项目

- 参与用户研究，通过对两名目标用户的深度访谈，明确用户关于就餐体验的需求
- 参与使用情景设计，讨论用户画像，负责画出故事板，明确使用场景
- 使用参与式设计方法，深入了解用户场景，测试前期想法
- 制作纸上原型，并根据走查结果，对设计概念和交互方式进行迭代，产出新想法
- 参与整理信息架构和交互逻辑，输出线框图

● cityller

2018.10 | 巴黎第十一大学 | HCI bootcamp项目

- 参与用户研究，采访两名目标用户，发现用户痛点，明确制定行程的需求
- 根据团队采访结果总结用户特点，参与用户画像，制作user flow，明确使用流程
- 提出“纸质地图”设计理念，指导后续交互设计
- 参与制作纸上原型并测试，理清app使用流程，输出线框图

● 情感计算

2017.7 | 北卡罗来纳州立大学 | 科研项目

- 使用Affdex构建基于web的视频处理管线，处理大量数据
- 收集分析并可视化数据，选择有效数据支持后续机器学习
- 选择机器学习模型，训练模型，与单摄像头相比准确度提高4%

● 手势交互

2017.2–2017.5 | 浙江大学 | 科研项目

- 设计手势集，以控制3D模型
- 基于Leap motion，开发相关程序，连接实验室裸眼3D设备

技能

Software

sketch
photoshop
overflow
principle

Programming

HTML/CSS/Javascript
React
python
SQL