

个人陈述

本科学习工程，参与了一些人机交互相关项目，做硬件，写代码。后学习人机交互设计，希望用设计，简化生活。

喜欢逛展。对世界充满好奇，留意生活，思考细节。走过很多地方，想去更多地方。

相关项目

● digiCrous

Feb | 2019 | 巴黎第十一大学

以学生为中心，设计app，改善学生在CROUS的就餐体验

运用**instrumental interaction**原则，使用**participatory design**方法和一些社会科学原则，辅助设计

● Cityller

Oct | 2018 | 巴黎第十一大学

设计一基于地图的旅行行程app，带来使用纸质地图的体验，帮助游客更快制定行程

基于user cetered design原则，参与交互设计全过程，包括采访、brainstorming、prototype，输出线框图

● 情感计算

Jul - Aug | 2017 | 北卡罗莱纳州立大学

使用Affdex构建处理管线

可视化数据

训练机器学习模型

● 手势交互

Feb - May | 2017 | 浙江大学

设计一控制3D显示模型的手势集

实现相关程序

教育经历

● 巴黎第十一大学 (EIT program)

2018 - NOW | 巴黎，法国

MS - Human Computer Interaction and design

荣誉

EIT scholarship

● 浙江大学

2014 - 2018 | 杭州，中国

本科 - 光电信息科学与工程

GPA: 3.64/4

荣誉

浙江大学社会工作奖学金，2014

浙江省大学物理竞赛三等奖，2015

技能

Design

- Interaction
- Infograph

UX

- Multimodal interaction
- User-centered design
- Evaluation

Software

- sketch
- photoshop
- overflow
- principle

Programming

- HTML/CSS/Javascript
- React
- python
- SQL

语言

中文

English(CET - 6)

français(A1)

实习

Foundry Asia marketing intern

Feb - May | 2018

发表文章

B. Zhong, Z. Qin, S. Yang, J. Chen, N. Mudrick, M. Taub, R. Azevedo, E. Lobaton, Emotion Recognition with Facial Expressions and Physiological Signals, IEEE Symp. Series on Computational Intelligence (SSCI), 2017.