

## Introducción

---

*Zenity* le permite crear los siguientes tipos de diálogos simples:

- Calendario
- Seleccionador de archivos
- Formularios
- Lista
- Icono de notificación
- Mensajes
  - Error
  - Información
  - Pregunta
  - Advertencia
- Contraseña
- Progreso
- Entrada de texto
- Información de texto
- Escala
- Selección de color

---

### Más información

[Manual de Zenity](#)

## Uso

Cuando escriba scripts, puede usar Zenity para crear diálogos simples que interactúen gráficamente con el usuario, como por ejemplo:

- Puede crear un diálogo para obtener información del usuario. Por ejemplo, puede pedir al usuario seleccionar una fecha de un diálogo del calendario, o seleccionar un archivo de un diálogo de selección de archivo.
- Usted puede crear un diálogo para proporcionar información al usuario. Por ejemplo, puede usar un diálogo de progreso para indicar el estado actual de una operación, o usar un diálogo de advertencia para alertar al usuario.

Cuando el usuario cierra el diálogo, *Zenity* imprime el texto producido por diálogo a la salida estándar de error.

Cuando usted escriba comandos de *Zenity*, asegúrese de poner comillas alrededor de cada argumento.

Por ejemplo, use:

```
zenity --calendar --title="Calendario de vacaciones"
```

No use:

```
zenity --calendar --title=Calendario de vacaciones
```

Si no usa comillas, puede que consiga resultados inesperados.

## Combinaciones de teclas

Una combinación de teclas le permite realizar una acción desde el teclado en lugar de utilizar el ratón para elegir un comando de un menú o un diálogo. Cada combinación de teclas se identifica por una letra subrayada en una opción del menú o de un diálogo.

Algunos diálogos de *Zenity* soportan el uso de combinaciones de teclas. Para especificar el carácter que se utilizará como combinación de teclas, ponga un guión bajo precediendo ese carácter en el texto del diálogo. El siguiente ejemplo muestra cómo especificar la letra «E» como combinación de teclas:

```
«_Elija un nombre».
```

## Códigos de salida

Zenity devuelve los siguientes códigos de salida:

Código de salida	Descripción
0	El usuario ha pulsado Aceptar o Cerrar.
1	El usuario ha presionado Cancelar, o ha usado la función de la ventana para cerrar el diálogo.
-1	Ha ocurrido un error inesperado.
5	El diálogo se ha cerrado porque se alcanzó el tiempo de expiración.

## Opciones generales

Todos los diálogos de Zenity soportan las siguientes opciones generales:

**--title=título**

Especifica el título de un diálogo.

**--window-icon=*ruta\_al\_icono***

Especifica el icono que se muestra en el marco de la ventana del diálogo. Hay 4 iconos disponibles, proporcionando las palabras claves siguientes - 'info', 'warning', 'question' y 'error'.

**--width=*anchura***

Especifica el ancho del diálogo.

**--height=*altura***

Especifica la altura del diálogo.

**--timeout=*tiempo\_de\_expiración***

Especifica el tiempo de expiración en segundos después del cual el diálogo se cierra.

## Opciones de ayuda

---

Zenity proporciona las siguientes opciones de ayuda:

**--help**

Muestra un texto de ayuda abreviado.

**--help-all**

Muestra un texto de ayuda completo para todos los diálogos.

**--help-general**

Muestra el texto de ayuda para las opciones de diálogo generales.

**--help-calendar**

Muestra el texto de ayuda para las opciones de diálogo del calendario.

**--help-entry**

Muestra el texto de ayuda para las opciones del diálogo de entrada de texto.

**--help-error**

Muestra el texto de ayuda para las opciones del diálogo de error.

**--help-info**

Muestra el texto de ayuda para las opciones del diálogo de información.

**--help-file-selection**

Muestra el texto de ayuda para las opciones del diálogo de selección de archivos.

**--help-list**

Muestra el texto de ayuda para las opciones del diálogo de lista.

**--help-notification**

Muestra el texto de ayuda para las opciones de iconos de notificación.

**--help-progress**

Muestra el texto de ayuda para las opciones del diálogo de progreso.

**--help-question**

Muestra el texto de ayuda para las opciones del diálogo de pregunta.

**--help-warning**

Muestra el texto de ayuda para las opciones del diálogo de advertencia.

**--help-text-info**

Muestra el texto de ayuda para las opciones del diálogo de información.

## **--help-misc**

Muestra el texto de ayuda para las opciones misceláneas.

## **--help-gtk**

Muestra la ayuda para las opciones de GTK+.

## **Opciones misceláneas**

---

Zenity también proporciona las siguientes opciones varias:

### **--about**

Muestra el diálogo Acerca de Zenity, que contiene la información de la versión de Zenity, información del copyright, e información del desarrollador.

### **--version**

Muestra el número de versión de Zenity.

## **Opciones de GTK+**

---

Zenity soporta las opciones estándares de GTK+. Para obtener más información acerca de las opciones de GTK+, ejecute el comando `zenity --help-gtk`.

## **Variables de entorno**

---

Generalmente Zenity detecta la ventana del terminal desde la que se ha lanzado y se mantiene por encima de esa ventana. Este comportamiento se puede desactivar con la variable de entorno WINDOWID.

---

### **Más información**

[Manual de Zenity](#)

## Diálogo de calendario

Use la opción `--calendar` para crear un diálogo de calendario. Zenity devuelve la fecha seleccionada a la salida estándar. Si no se especifica una fecha en la línea de comando, el diálogo usa la fecha actual.

El diálogo de calendario soporta las siguientes opciones:

### `--text =texto`

Especifica el texto que se muestra en el diálogo del calendario.

### `--day =día`

Especifica el día que se selecciona en el diálogo del calendario. «Día» debe ser un número entre 1 y 31 ambos incluidos.

### `--month =mes`

Especifica el mes que se selecciona en el diálogo del calendario. «Mes» debe ser un número entre 1 y 12 ambos incluidos.

### `--year =año`

Especifica el año que se selecciona en el diálogo del calendario.

### `--date-format =formato`

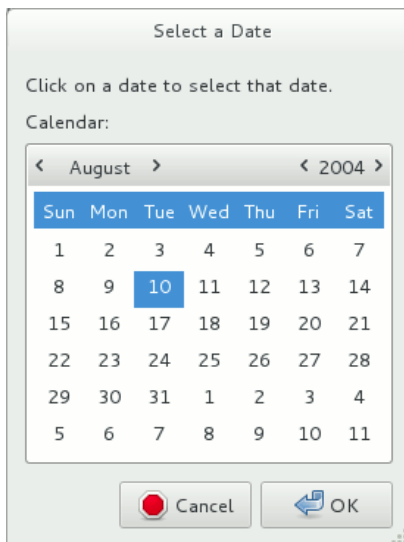
Especifica el formato que se devuelve desde el diálogo de calendario después de la selección de la fecha. El formato predeterminado depende de configuración regional. «Formato» debe ser un formato que sea compatible con la función `strftime`, por ejemplo `%A %d/%m/%y`.

El siguiente script de ejemplo muestra cómo se crea un diálogo de calendario:

```
#!/bin/sh

if zenity --calendar \
--title="Seleccione una fecha" \
--text="Pulse en una fecha para seleccionarla." \
--day=10 --month=8 --year=2004
then echo $?
else echo "No ha seleccionado ninguna fecha"
fi
```

### Ejemplo de un diálogo de calendario



## Diálogo de contraseña

Use la opción `--password` para crear un diálogo de contraseña.

El diálogo de contraseña soporta las siguientes opciones:

### **--username**

Mostrar el campo de nombre de usuario.

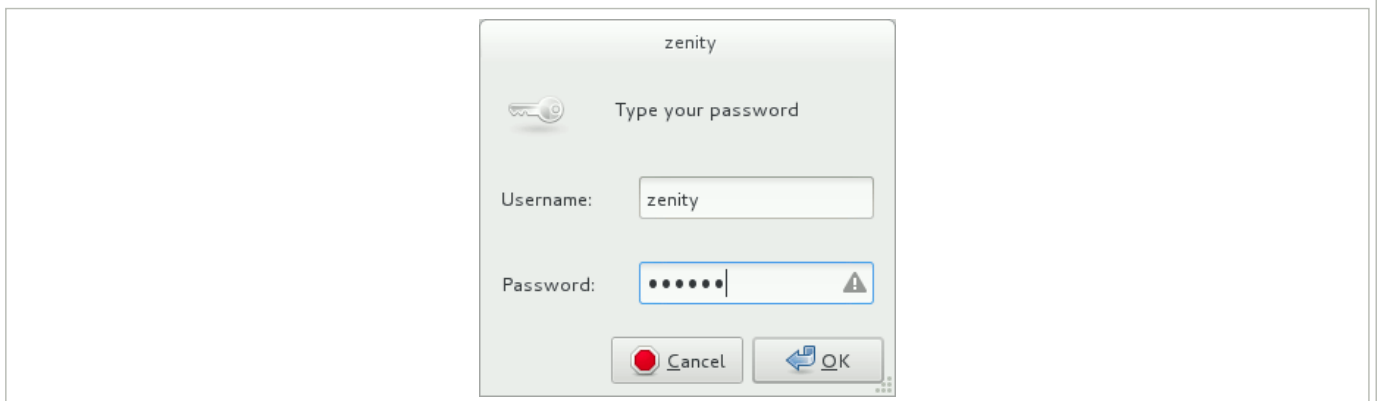
El siguiente script de ejemplo muestra cómo crear un diálogo de contraseña:

```
#!/bin/sh

ENTRY=`zenity --password --username`

case $? in
    0)
        echo "Nombre de usuario: `echo $ENTRY | cut -d'|' -f1`"
        echo "Contraseña: `echo $ENTRY | cut -d'|' -f2`"
        ;;
    1)
        echo "No iniciar sesión.;;"
    -1)
        echo "Ha ocurrido un error inesperado.;;"
esac
```

### Ejemplo de diálogo de contraseña



Ejemplo del diálogo de contraseña de Zenity.

## Diálogo de escala

Use la opción `--scale` para crear un diálogo de escala.

El diálogo de escala soporta las siguientes opciones:

### **`--text=TEXTO`**

Establezca el texto del diálogo. (Predeterminado: «Ajustar el valor de la escala»)

### **`--value=VALOR`**

Establezca el valor inicial. (Predeterminado: 0) Debe especificar un valor que esté entre los valores mínimo y máximo.

### **`--min-value=VALOR`**

Establezca el valor mínimo. (Predeterminado: 0)

### **`--max-value=VALOR`**

Establezca el valor máximo. (Predeterminado: 100)

### **`--step=VALOR`**

Establezca el tamaño del paso. (Predeterminado: 1)

### **`--print-partial`**

Imprimir el valor a la salida estandar cuando se cambie el valor.

### **`--hide-value`**

Ocultar valor en un diálogo.

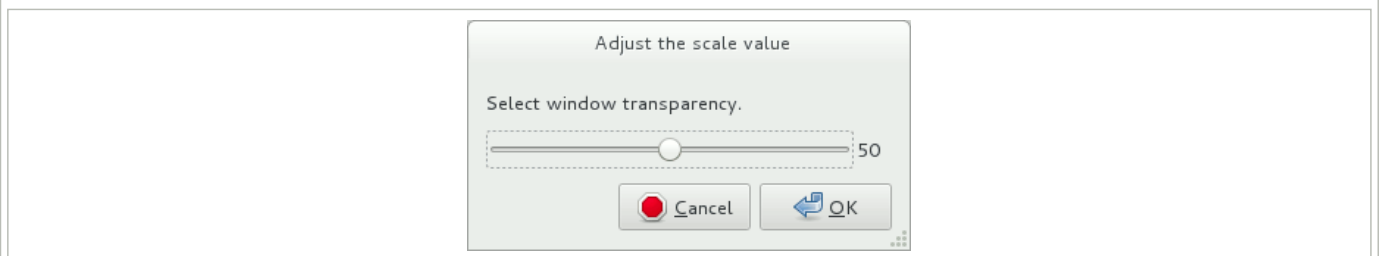
El siguiente script de ejemplo muestra cómo crear un diálogo de escala:

```
#!/bin/sh

VALUE=`zenity --scale --text="Select window transparency." --value=50`

case $? in
  0)
    echo "Ha seleccionado $VALUE%.";
  1)
    echo "No ha seleccionado ningún valor.";
  -1)
    echo "An unexpected error has occurred.";
esac
```

### Ejemplo de diálogo de escala



## Diálogo de formularios

Use la opción `--forms` para crear un diálogo de formularios.

El diálogo de formularios soporta las siguientes opciones:

### **`--add-entry=nombre_del_campo`**

Añadir una entrada nueva en el diálogo de formularios.

### **`--add-password=nombre_del_campo`**

Añadir una contraseña nueva en el diálogo de formularios. (Ocultar el texto)

### **`--add-calendar=nombre_del_campo`**

Añadir un calendario nuevo en el diálogo de formularios.

### **`--text=TEXTO`**

Establezca el texto del diálogo.

### **`--separator=SEPARADOR`**

Establecer el carácter separador. (Predeterminado: «|»)

### **`--forms-date-format=PATRÓN`**

Establecer el formato de la fecha que se devuelve. El formato predeterminado depende de su configuración regional. «formato» debe ser un formato que sea compatible con la función `strftime`, por ejemplo `%A %d/%m/%y`.

El siguiente script de ejemplo muestra cómo se crea un diálogo de formularios:

```
#!/bin/sh

zenity --forms --title="Añadir amigo" \
  --text="Introduzca la información sobre su amigo." \
  --separator="," \
  --add-entry="Nombre" \
  --add-entry="Apellido" \
  --add-entry="Correo-e" \
  --add-calendar="Cumpleaños" >> dirs.csv

case $? in
  0)
    echo "Amigo añadido.;;"
  1)
    echo "No se ha añadido ningún amigo."
    ;;
  -1)
    echo "Ha ocurrido un error inesperado."
    ;;
esac
```



Ejemplo de diálogo de formularios

Add Friend

Enter information about your friend.

First Name

Family Name

Email

Birthday

< November >

< 2011 >

Sun	Mon	Tue	Wed	Thu	Fri	Sat
30	31	1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30	1	2	3
4	5	6	7	8	9	10

Cancel

OK

Ejemplo del diálogo de información de Zenity

## Diálogo de lista

Use la opción `--list` para crear un diálogo de lista. *Zenity* devuelve las entradas en la primera columna de texto de las filas seleccionadas a la salida estándar.

Los datos para el diálogo deben especificarse columna por columna, fila por fila. Puede proporcionar datos al diálogo a través de la entrada estándar. Cada entrada se debe separar por un carácter de línea nueva.

Si usa la opción `--checklist` o `--radiolist`, cada fila debe comenzar con «TRUE» o «FALSE».

El diálogo de lista soporta las siguientes opciones:

### **`--column=columna`**

Especifica el encabezado de la columna mostrada en el diálogo de lista. Debe especificar una opción `--column` por cada columna que quiera mostrar en el diálogo.

### **`--checklist`**

Especifica que la primera columna en el diálogo de lista contiene casillas de marcado.

### **`--radiolist`**

Especifica que la primera columna en el diálogo de lista contiene casillas de opción.

### **`--editable`**

Permite editar los elementos mostrados.

### **`--separator=separador`**

Especifica qué cadena de caracteres se utilizará cuando el diálogo de lista devuelva las entradas seleccionadas.

### **`--print-column=columna`**

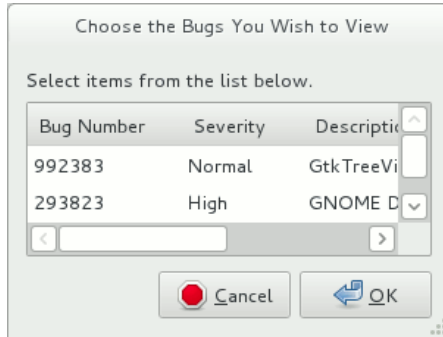
Especifica qué columna debería imprimirse hasta la selección. La columna predeterminada es '1', 'ALL' puede usarse para imprimir todas las columnas.

El siguiente script de ejemplo muestra cómo crear un diálogo de lista:

```
bin/sh

zenity --list \
  title="Elija los fallos que quiere ver" \
  column="Número del fallo" --column="Severidad" --column="Descripción" \
  992383 Normal "GtkTreeView se cuelga con selecciones múltiples" \
  293823 Alto "El diccionario de GNOME no maneja proxys" \
  393823 Crítico "El editor de menú no funciona en GNOME 2.0"
```

## Ejemplo del diálogo de lista



Ejemplo del diálogo de lista de *Zenity*

## Diálogo de mensaje

---

Para cada tipo, use la opción `--text` para especificar el texto que se muestra en el diálogo.

### Diálogo de advertencia

Use la opción `--warning`.

### Diálogo de error

Use la opción `--error`.

### Diálogo de información

Use la opción `--info`.

### Diálogo de pregunta

Use la opción `--question`.

---

## Diálogo de progreso

Use la opción `--progress` para crear un diálogo de progreso.

*Zenity* lee línea por línea los datos desde la entrada estándar. Si una línea se antepone con #, el texto se actualiza con el texto en esa línea. Si una línea contiene solamente un número, el porcentaje se actualiza con ese número.

El diálogo de progreso soporta las siguientes opciones:

### **--text =*texto***

Especifica el texto que se muestra en el diálogo de progreso.

### **--percentage =*porcentaje***

Especifica el porcentaje inicial que se establece en el diálogo de progreso.

### **--auto-close**

Cierra el diálogo de progreso cuando se ha alcanzado 100%.

### **--pulsate**

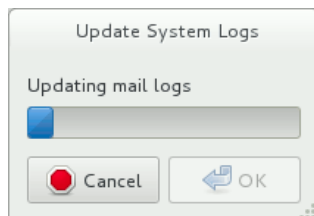
Especifica que la barra de progreso pulse hasta que se lea un carácter EOF desde la entrada estándar.

El siguiente script de ejemplo muestra cómo crear un diálogo de progreso:

```
#!/bin/sh
(
echo "10" ; sleep 1
echo "# Actualizando los registros de los correos" ; sleep 1
echo "20" ; sleep 1
echo "# Reiniciando las tareas de cron" ; sleep 1
echo "50" ; sleep 1
echo "Esta línea se ignorará" ; sleep 1
echo "75" ; sleep 1
echo "# Reiniciando el sistema" ; sleep 1
echo "100" ; sleep 1
) |
zenity --progress \
  title="Actualizando los registros del sistema" \
  text="Rastreando los registros de los correos..." \
  percentage=0

if [ "$?" = -1 ] ; then
zenity --error \
text="Actualización cancelada."
fi
```

### Ejemplo de diálogo de progreso



## Diálogo de selección de archivos

Use la opción `--file-selection` para crear un diálogo de selección de archivos. *Zenity* devuelve los archivos o carpetas seleccionadas a la salida estándar. El modo predefinido de un diálogo de selección de archivo es «abrir».

El diálogo de selección de archivo soporta las siguientes opciones:

### `--filename=nombre_de_archivo`

Especifica el archivo o carpeta que se selecciona en el diálogo de selección de archivo cuando el diálogo se muestra por primera vez.

### `--multiple`

Permite seleccionar archivos múltiples en el diálogo de selección.

### `--directory`

Permite solamente la selección de carpetas en el diálogo de selección de archivos.

### `--save`

Establece el diálogo de selección de archivo en el modo «guardar».

### `--separator=separador`

Especifica la cadena que se usará para dividir la lista de nombres de archivo devuelta.

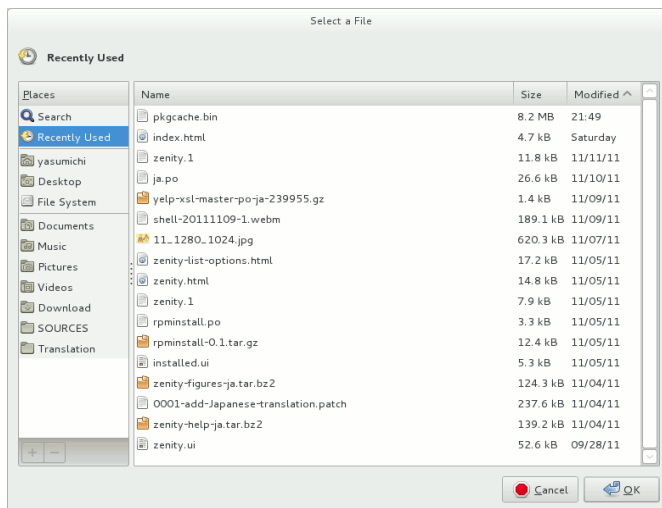
El siguiente script de ejemplo muestra cómo crear un diálogo de selección de archivo:

```
#!/bin/sh

FILE=`zenity --file-selection --title="Select a File"`

case $? in
    0)
        echo "\"$FILE\" seleccionado.;;"
    1)
        echo "No ha seleccionado ningún archivo.;;"
    -1)
        echo "Ha ocurrido un error inesperado.;;"
esac
```

### Ejemplo del diálogo de selección de archivos



## Diálogo de selección de color

Use la opción `--color-selection` para crear un diálogo de selección de color.

El diálogo de selección de color soporta las siguientes opciones:

### `--color=VALOR`

Establezca el color inicial (ej: #FF0000)

### `--show-palette`

Mostrar la paleta

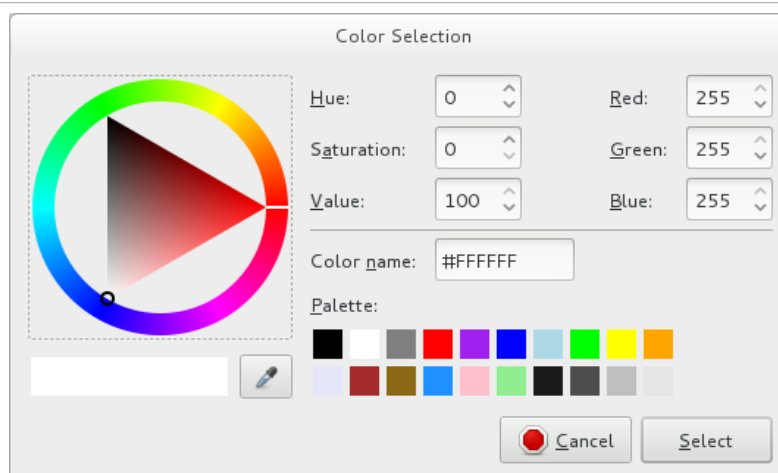
El siguiente script de ejemplo muestra cómo crear un diálogo de selección de color:

```
#!/bin/sh

COLOR=`zenity --color-selection --show-palette`

case $? in
    0)
        echo "Ha seleccionado $COLOR.;;"
    1)
        echo "No ha seleccionado ningún color.;;"
    -1)
        echo "Ha ocurrido un error inesperado.;;"
esac
```

### Ejemplo del diálogo de selección de color



Ejemplo del diálogo de selección de color de Zenity

## Diálogo para la entrada de texto

Use la opción `-entry` para crear un diálogo de entrada de texto. *Zenity* devuelve a la salida estándar el contenido del texto introducido.

El diálogo de entrada de texto soporta las siguientes opciones:

### **`--text =texto`**

Especifica el texto que se muestra en el diálogo de entrada de texto.

### **`--entry-text =texto`**

Especifica el texto que se muestra en el campo de entrada del diálogo de entrada.

### **`--hide-text`**

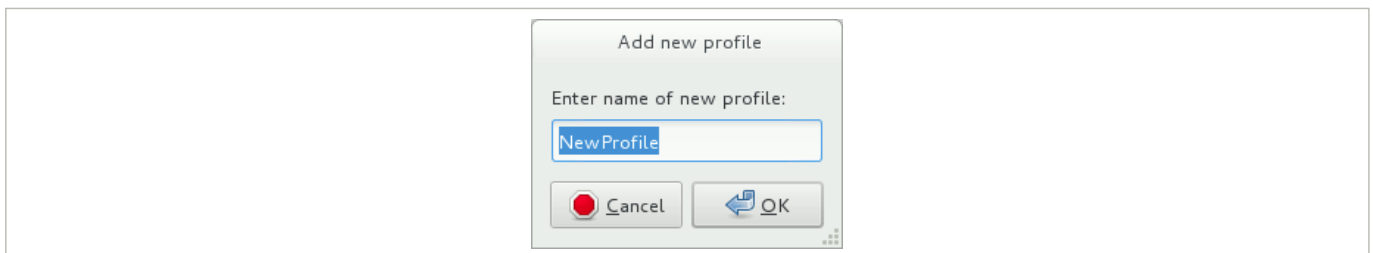
Oculto el texto en el campo de entrada del diálogo de entrada de texto.

El siguiente script de ejemplo muestra cómo se crea un diálogo de entrada de texto:

```
#!/bin/sh

if zenity --entry \
--title="Añadir un perfil nuevo" \
--text="Escriba el nombre del perfil nuevo:" \
--entry-text "NewProfile"
then echo $?
else echo "No ha especificado ningún nombre"
fi
```

### Ejemplo de diálogo de entrada de texto



Ejemplo del diálogo de entrada de texto de *Zenity*



## Diálogo para la texto de información

Use la opción `--text-info` para crear un diálogo de texto de información.

El diálogo de texto de información soporta las siguientes opciones:

### **`--filename=nombre_de_archivo`**

Especifica un archivo que se carga en el diálogo de texto de información.

### **`--editable`**

Permite que el texto mostrado sea editado. El texto editado se devuelve por la salida estándar cuando el diálogo se cierra.

### **`--font=TIPOGRAFÍA`**

Especifica la tipografía del texto.

### **`--checkbox=TEXTO`**

Activar una casilla para usarla como «He leído y acepto los términos».

### **`--html`**

Activar el soporte de HTML.

### **`--url=URL`**

Establecer un URL en vez de un archivo. Sólo funciona si usa la opción «`--html`».

El siguiente script de ejemplo muestra cómo crear un diálogo de texto de información:

```
#!/bin/sh

# Debe copiar el archivo "COPYING" en la misma carpeta que este script.
FILE=`dirname $0`/COPYING

zenity --text-info \
  --title="Licencia" \
  --filename=$FILE \
  --checkbox="He leído y acepto los términos."

case $? in
  0)
    echo "Comenzar instalación"
    # siguiente paso
    ;;
  1)
    echo "Detener instalación"
    ;;
  -1)
    echo "Ha ocurrido un error inesperado."
    ;;
esac
```

## Ejemplo del diálogo de texto de información



## Ejemplo del diálogo de texto de información de *Zenity*

## Icono de notificación

Use la opción `--notification` para crear un icono de notificación.

### `--text =texto`

Especifica el texto que se mostrara en el área de la notificación.

### `--listen =icon: «texto», message: «texto», tooltip: «texto», visible: «texto»,`

Escucha comandos en la entrada estándar. Se debe especificar al menos un comando. Los comandos se separan mediante comas. Un comando debe ir seguido de dos puntos y un valor.

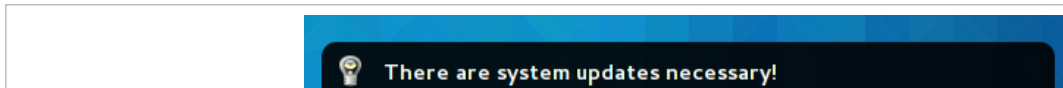
El comando `icon` también acepta cuatro valores de iconos del almacén, tales como *error*, *info*, *question* y *warning*.

El siguiente script de ejemplo muestra cómo crear un icono de notificación:

```
#!/bin/sh

zenity --notification\
  --window-icon="info" \
  --text="Hay actualizaciones necesarias para su sistema"
```

#### Ejemplo de icono de notificación



Ejemplo del icono de notificación de Zenity

El siguiente script de ejemplo muestra cómo crear un icono de notificación con `--listen`:

```
#!/bin/sh
cat <<EOH| zenity --notification --listen
message: este es el mensaje de texto
EOH
```

#### Ejemplo de icono de notificación con `--listen`



Ejemplo del icono de notificación de Zenity con `--listen`