


Cinthia Muñoz J.

CURRICULUM VITAE

-  chileabstracto@gmail.com
-  (+56) 9 53614910
-  <https://www.behance.net/CinthiaM>
-  Cerro San Valentín, XI Región, Coyhaique
-  <https://github.com/cinthimarce>
-  07/03/1989

Resumen Profesional

Diseñadora Gráfica del Instituto Profesional Duoc UC. Me he desempeñado principalmente en las áreas gráficas, tecnológicas y editoriales. Con experiencia en Branding e Imagen Corporativa, Diseño Editorial, Multimedia y Sitios Web. Poseo conocimientos y experiencia en Diseño de Interiores y Visual Merchandising.

Antecedentes Laborales

CRISTALINO MULTIMEDIA, MODALIDAD REMOTO
DISEÑADORA GRÁFICA WEB

MAYO 2024 - AGOSTO 2024

- Apoyar con el desarrollo de aplicaciones web en Vue3, Nuxt3 y Tailwind (dashboard e interfaz UI).
- Producir material gráfico publicitario.
- Edición de Fotos y Gráficas digitales.
- Programar plantillas HTML.

Logro: Colaborar con el desarrollo del diseño de una aplicación web de seguros para un Banco Peruano llamado Alfin.

HEMOCENTER SODIMAC, COYHAIQUE
VISUAL MERCHANDISING

OCTUBRE 2021 - SEPT 2024

- Decorar espacios interiores con estilos o temáticas inspiracionales.
- Apoyar en la implementación de material visual merchandising (cartelería, material pop, gráficas, fichas, desprendibles, accesorios, etc...).
- Coordinar el montaje de campañas comerciales y eventos promocionales.
- Velar por la mantención de los estándares definidos por el área de diseño de tienda.

Logro: Liderar y trabajar de la mano con el equipo Met de la tienda, con el objetivo de mejorar la experiencia del cliente en la tienda.

DISEÑADORA GRÁFICA FREELANCE**MAYO 2014 - ACTUALIDAD**

- Realizar reuniones y contacto con clientes, fase proyectual para el desarrollo del Briefing, entrega de avances y moodboard's.
- Servicios prestados: Diseño de logotipos, identidad corporativa, diseño editorial, diseño de carteles, diseño de packaging y etiquetas, diseños de folletos, brochures, flyers, ilustraciones, creación y edición de sitios web.
- Realizar levantamiento de requerimientos en conjunto con el cliente, utilizando técnicas de escucha activa, brainstorming y boards.

Logro: Ilustración de "Los Cuentos están Locos", Editorial Ñire Negro - Junio 2018

**CONSULTORA ART (PROYECTO ACCIONA, CNCA), COYHAIQUE.
ARTISTA EDUCADOR****ABR 2018 - DIC 2020**

- Realizar diagnóstico en torno a la comunidad educativa para determinar la temática a desarrollar con los estudiantes de diferentes grados y establecimientos educacionales.
- Desarrollar e implementar diferentes metodologías de trabajo artístico con los estudiantes, tales como fotografía, muralismo, reciclaje, pixelart, paisaje sonoro, stop motion, a modo estimular la observación, la reflexión, la expresión de sentimientos y emociones y fomentar el compañerismo y el desarrollo de una sana autoestima.
- Desarrollar registros audiovisuales, reportes e informes en torno al estado de avance del proyecto en desarrollo.
- Gestionar y coordinar exposiciones finales en torno al trabajo desarrollado con los alumnos, por medio de fotografías, intervenciones u otras actividades en los espacios educativos.

Logro: Desarrollo de proyecto artístico Las Sombras, que buscaba estimular la creatividad de los estudiantes, para la SEA "Transformar el presente, soñar el futuro" durante el periodo de pandemia 2020.

**COMERCIAL SOTOCOPIAS, COYHAIQUE.
DISEÑADORA GRÁFICA****ENERO 2017 - OCT 2017**

- Entregar servicios de diseño como: Ploteo de gigantografías, fotografías, y de planos, confección de timbres, impresión de libros, tarjetas de presentación, cortes en guillotina, según requerimiento del cliente.
- Diseñar y confeccionar piezas gráficas tales como logotipos, afiches, gigantografías, timbres, según solicitud de los clientes.
- Atención a clientes.

TEDOS, SANTIAGO.
DISEÑADORA GRÁFICA

MAYO 2014 - OCTUBRE 2016

- Diseñar y crear la imagen corporativa de la empresa, incluyendo logotipos, papelería, videos corporativos.
- Diseñar soluciones gráficas creativas de comunicación visual, para aplicaciones móviles, para iOS y Android, según el requerimiento de los clientes, en conjunto con el área informática.
- Gestionar proyectos de diseño gráfico en las áreas de Producción, en conjunto con el área comercial, a través del desarrollo de presentaciones audiovisuales y gráficas de los productos.

Logro: Diseño UX para Aplicación de Mcheck.

SEREMI DEL-MEDIO AMBIENTE, CONCEPCIÓN.
PRÁCTICA PROFESIONAL DISEÑADORA GRÁFICA

MAYO 2012 - OCTUBRE 2012

- Creación de merchandising en general (logos, poleras, afiches calendarios, entre otros) para la difusión de los eventos ejecutados por la institución.
- Diseño e ilustración de animales para boletín digital.

Antecedentes Académicos

FRONT-END TRAINEE

Beca Talento Digital - Edutecno

ABRIL 2023 - NOV 2023

CARRERA UX-UI

Academia Desafío Latam

ABRIL 2022 - SEP 2022

DIPLOMADO INTERIOR DESIGN

Universidad Andrés Bello

ABRIL 2021 - SEP 2021

DISEÑADORA GRÁFICA

Instituto Profesional Duoc UC, Concepción.

2009 - 2013

ENSEÑANZA MEDIA, COYHAIQUE

Liceo Técnico Profesional Juan Pablo II

2002 - 2006

Seminarios y Cursos

CURSO INGLÉS BÁSICO

YWAM Virginia Richmond U.S.A

SEP / NOV - 2024

CURSO ONLINE REVIT FUNDAMENTOS

Academia CDC

2021

CURSO ONLINE EDUCACIÓN ARTÍSTICA INTERDISCIPLINARIA

Universidad de Chile.

2020

Información Adicional

IDIOMAS

Inglés oral y escrito, Nivel Básico.

SOFTWARE

Adobe Photoshop	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>
Adobe Illustrator	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>
Adobe Indesign	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>
Adobe Premiere	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>
Adobe After Effect	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>
Visual Studio Code	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>
Figma	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>
Revit, Nivel Básico	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>
Autocad, Nivel Básico	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>

OTROS

Experiencia básica en Fotografía, Renderizados 3D, Murales, Serigrafía y Costura.
Interés y conocimientos en Retail y Visual Merchandising.
Interés y habilidades en Mueblería.