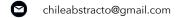
Cinthia Muñoz J.

CURRICULUM VITAE



(+56) 9 53614910

https://www.behance.net/CinthiaM

O Cerro San Valentín, XI Región, Coyhaique

https://github.com/cinthimarce

07/03/1989

Resumen Profesional

Diseñadora Gráfica del Instituto Profesional Duoc UC. Me he desempeñado principalmente en las áreas gráficas, tecnológicas y editoriales. Con experiencia en Branding e Imagen Corporativa, Diseño Editorial, Multimedia y Sitios Web. Poseo conocimientos y experiencia en Diseño de Interiores y Visual Merchandising.

Antecedentes Laborales

CRISTALINO MULTIMEDIA, MODALIDAD REMOTO

MAYO 2024 - AGOSTO 2024

DISEÑADORA GRÁFICA WEB

- Apoyar con el desarrollo de aplicaciones web en Vue3, Nuxt3 y Tailwind (dashboard e interfaz UI).
- Producir material gráfico publicitario.
- Edición de Fotos y Gráficas digitales.
- Programar plantillas HTML.

Logro: Colaborar con el desarrollo del diseño de una aplicación web de seguros para un Banco Peruano llamado Alfin.

HOMECENTER SODIMAC, COYHAIQUE

OCTUBRE 2021 - SEPT 2024

VISUAL MERCHANDISING

- Decorar espacios interiores con estilos o temáticas inspiracionales.
- Apoyar en la implementación de material visual merchandising (cartelería, material pop, gráficas, fichas, desprendibles, accesorios, etc...).
- Coordinar el montaje de campañas comerciales y eventos promocionales.
- Velar por la mantención de los estándares definidos por el área de diseño de tienda.

Logro: Liderar y trabajar de la mano con el equipo Met de la tienda, con el objetivo de mejorar la experiencia del cliente en la tienda.



- Realizar reuniones y contacto con clientes, fase proyectual para el desarrollo del Briefing, entrega de avances y moodboard's.
- Servicios prestados: Diseño de logotipos, identidad corporativa, diseño editorial, diseño de carteles, diseño de packaging y etiquetas, diseños de folletos, brouchures, flyers, ilustraciones, creación y edición de sitios web.
- Realizar levantamiento de requerimientos en conjunto con el cliente, utilizando técnicas de escucha activa, brainstorming y boards.

Logro: Ilustración de "Los Cuentos están Locos", Editorial Ñire Negro - Junio 2018

CONSULTORA ART (PROYECTO ACCIONA, CNCA), COYHAIQUE.

ABR 2018 - DIC 2020

ARTISTA EDUCADOR

- Realizar diagnóstico en torno a la comunidad educativa para determinar la temática a desarrollar con los estudiantes de diferentes grados y establecimientos educacionales.
- Desarrollar e implementar diferentes metodologías de trabajo artístico con los estudiantes, tales como fotografía, muralismo, reciclaje, pixelart, paisaje sonoro, stop motion, a modo estimular la observación, la reflexión, la expresión de sentimientos y emociones y fomentar el compañerismo y el desarrollo de una sana autoestima.
- Desarrollar registros audiovisuales, reportes e informes en torno al estado de avance del proyecto en desarrollo.
- Gestionar y coordinar exposiciones finales en torno al trabajo desarrollado con los alumnos, por medio de fotografías, intervenciones u otras actividades en los espacios educativos.

Logro: Desarrollo de proyecto artístico Las Sombras, que buscaba estimular la creatividad de los estudiantes, para la SEA "Transformar el presente, soñar el futuro" durante el periodo de pandemia 2020.

COMERCIAL SOTOCOPIAS, COYHAIQUE.

ENERO 2017 - OCT 2017

DISEÑADORA GRÁFICA

- Entregar servicios de diseño como: Ploteo de gigantografías, fotografías, y de planos, confección de timbres, impresión de libros, tarjetas de presentación, cortes en guillotina, según requerimiento del cliente.
- Diseñar y confeccionar piezas gráficas tales como logotipos, afiches, gigantografías, timbres, según solicitud de los clientes.
- Atención a clientes.

- Diseñar y crear la imagen corporativa de la empresa, incluyendo logotipos, papelería, videos corporativos.
- Diseñar soluciones gráficas creativas de comunicación visual, para aplicaciones móviles, para iOS y Android, según el requerimiento de los clientes, en conjunto con el área informática.
- Gestionar proyectos de diseño gráfico en las áreas de Producción, en conjunto con el área comercial, a través del desarrollo de presentaciones audiovisuales y gráficas de los productos.

Logro: Diseño UX para Aplicación de Mcheck.

SEREMI DEL-MEDIO AMBIENTE, CONCEPCIÓN.

MAYO 2012 - OCTUBRE 2012

PRÁCTICA PROFESIONAL DISEÑADORA GRÁFICA

- Creación de merchandising en general (logos, poleras, afiches calendarios, entre otros) para la difusión de los eventos ejecutados por la institución.
- Diseño e ilustración de animales para boletín digital.

Antecedentes Académicos

FRONT-END TRAINEE ABRIL 2023 - NOV 2023

Beca Talento Digital - Edutecno

CARRERA UX-UI ABRIL 2022 - SEP 2022

Academía Desafío Latam

DIPLOMADO INTERIOR DESIGN ABRIL 2021 - SEP 2021

Universidad Andrés Bello

DISEÑADORA GRÁFICA 2009 - 2013

Instituto Profesional Duoc UC, Concepción.

ENSEÑANZA MEDIA, COYHAIQUE 2002 - 2006

Liceo Técnico Profesional Juan Pablo II

Seminarios y Cursos

CURSO INGLÉS BÁSICO SEP / NOV - 2024

YWAM Virginia Richmond U.S.A

CURSO ONLINE REVIT FUNDAMENTOS 2021

Academia CDC

CURSO ONLINE EDUCACIÓN ARTÍSTICA INTERDISCIPLINARIA 2020

Universidad de Chile.

Información Adicional

IDIOMAS

SOFTWARE	Adobe Photoshop	
	Adobe Illustrator	
	Adobe Indesign	
	Adobe Premiere	
	Adobe After Effect	$\bullet \bullet \circ \circ \circ$
	Visual Studio Code	
	Figma	$\bullet \bullet \bullet \circ \circ$
	Revit, Nivel Básico	
	Autocad, Nivel Básico	• 0 0 0 0
OTROS	Experiencia básica en Fotografía, Renderizados 3D, Mu	

Inglés oral y escrito, Nivel Básico.

Experiencia básica en Fotografía, Renderizados 3D, Murales,

Serigrafía y Costura.

Interés y conocimientos en Retail y Visual Merchandising.

Interés y habilidades en Mueblería.