



Estrutura Condicional Escolha – Caso Visualg

PC-I – PROGRAMAÇÃO DE COMPUTADORES

PROF.^a CÍNTIA PINHO

Escolha Caso

- Utilizamos este tipo de estrutura, quando precisamos fazer várias verificações cujo o valor ou conteúdo a ser verificado é exato.
- Não podemos utilizar termos com comparação. Por exemplo $x > 10$.

Escolha Caso - Sintaxe

escolha <expressão-de-seleção>

caso <exp11>, <exp12>, ..., <exp1n>

Aqui colocamos a variável que será verificada o seu valor

<seqüência-de-comandos-1>

Aqui colocamos um ou mais valores que esperamos encontrar na variável verificada. Sempre separados por vírgula.

caso <exp21>, <exp22>, ..., <exp2n>

<seqüência-de-comandos-2>...

Aqui colocamos todas as operações que serão realizadas, caso a variável possua o (ou um dos) valor(es) da instrução caso.

outrocaso

<seqüência-de-comandos extra>

Caso o valor da variável a ser verificada não atenda a nenhum dos casos anteriores, será executado o sequência de comandos deste último.

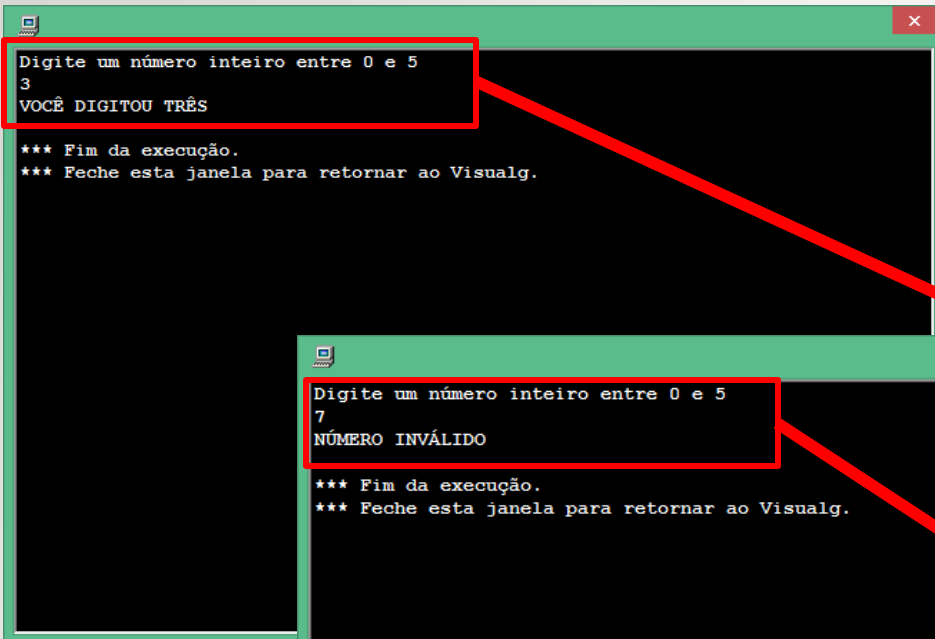
fimescolha

Palavras reservadas. Não devem ser modificadas!

Escolha Caso – Exemplo 01

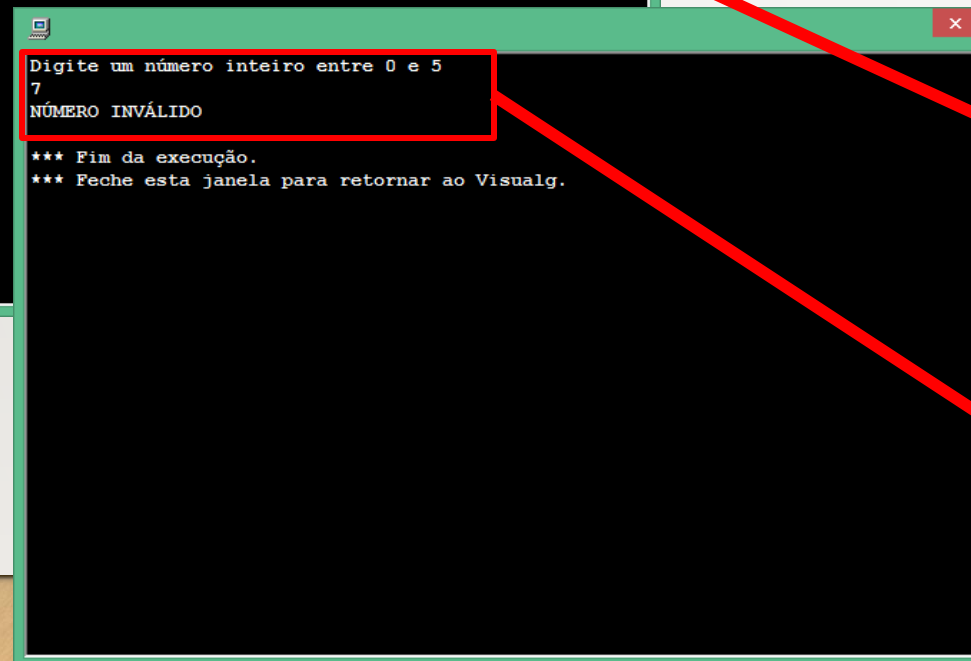
Solicite para que o usuário digite um número qualquer entre 0 e 5. Na sequência o programa deverá escrever na forma textual o número digitado. Exemplo: Se o usuário digitar 2, será exibida na tela VOCÊ DIGITOU DOIS. Caso o número digitado esteja fora do intervalo entre 0 e 5, será exibido VALOR INVÁLIDO!.

Escolha Caso - Exemplo



```
Digite um número inteiro entre 0 e 5
3
VOCÊ DIGITOU TRÊS

*** Fim da execução.
*** Feche esta janela para retornar ao Visualg.
```



```
Digite um número inteiro entre 0 e 5
7
NÚMERO INVÁLIDO

*** Fim da execução.
*** Feche esta janela para retornar ao Visualg.
```

```
algoritmo "escolhacaso"
// Função : Exemplo de Escolha Caso
// Autor : Prof Anderson Vanin
// Data : 22/05/2019
// Seção de Declarações
var
numero:inteiro
inicio
Escreval("Digite um número inteiro entre 0 e 5")
leia(numero)
Escolha numero
caso 0
    Escreval("VOCÊ DIGITOU ZERO")
caso 1
    Escreval("VOCÊ DIGITOU UM")
caso 2
    Escreval("VOCÊ DIGITOU DOIS")
caso 3
    Escreval("VOCÊ DIGITOU TRÊS")
caso 4
    Escreval("VOCÊ DIGITOU QUATRO")
caso 5
    Escreval("VOCÊ DIGITOU CINCO")
outro caso
    Escreval("NÚMERO INVÁLIDO")
fimescolha
finalgoritmo
```

Escolha Caso – Exemplo 02

Solicite para que o usuário digite dois números e na sequência peça que o usuário digite 1 para Somar, 2 para Subtrair, 3 para Multiplicar ou 4 para Dividir estes dois números. Se for digitado qualquer outro número será exibida a mensagem OPÇÃO INVÁLIDA.

Escolha Caso – Exemplo 02

```
Digite o 1º número inteiro: 12
Digite o 2º número inteiro: 10
Escolha:
1 - Para Adição
2 - Para Subtração
3 - Para Multiplicação
4 - Para Divisão
```

```
Digite o 1º número inteiro: 12
Digite o 2º número inteiro: 10
Escolha:
1 - Para Adição
2 - Para Subtração
3 - Para Multiplicação
4 - Para Divisão
3
*****
A multiplicação é: 120

*** Fim da execução.
*** Feche esta janela para retornar ao Visualg.
```

```
algoritmo "escolhacaso02"

var
opcao: inteiro
num1, num2, soma, subtr, mult, divi: real
inicio
Escreva("Digite o 1º número inteiro: ")
leia(num1)
Escreva("Digite o 2º número inteiro: ")
leia(num2)
Escreval("Escolha:")
Escreval("1 - Para Adição")
Escreval("2 - Para Subtração")
Escreval("3 - Para Multiplicação")
Escreval("4 - Para Divisão")
leia(opcao)
Escreval("*****")
Escolha opcao
caso 1
    soma<- (num1+num2)
    Escreval("A soma é: ",soma)
caso 2
    subtr<- (num1-num2)
    Escreval("A subtração é: ",subtr)
caso 3
    mult<- (num1*num2)
    Escreval("A multiplicação é: ",mult)
caso 4
    divi<- (num1/num2)
    Escreval("A divisão é: ",divi)
outrocaso
    Escreval("OPÇÃO INVÁLIDA!")
fimescolha
fimalgoritmo
```

Escolha Caso – Exemplo 03

Solicite para que o usuário digite um valor de uma mercadoria. Peça para que escolha 1 para pagamento parcelado ou 2 para pagamento a vista com 10% de desconto. Para o pagamento parcelado, se o valor da mercadoria for maior que R\$1000, o cliente poderá parcelar em 5x e exiba o valor das parcelas a serem pagas, caso contrário permita que seja parcelada em 3x e exiba o valor das parcelas.

algoritmo "escolhacaso03"

var

opcao:inteiro

valor,avista,parcelas:real

inicio

Escreva("Digite o valor da mercadoria: ")

leia(valor)

Escreva("Digite 1 para parcelar ou 2 para pagamento a vista: ")

leia(opcao)

Escreval("*****")

Escolha opcao

caso 1

se valor>1000 entao

parcelas <- valor/5

escreval("Com esse valor você pode parcelar em 5x de ",parcelas)

senao

parcelas <- valor/3

escreval("Com esse valor você pode parcelar em 3x de ",parcelas)

fimse

caso 2

avista <- (valor*0.9)

Escreval("O valor a vista é: ",avista)

outrocaso

Escreval("OPÇÃO INVÁLIDA!")

fimescolha

fimalgoritmo

```
Digite o valor da mercadoria: 1000
Digite 1 para parcelar ou 2 para pagamento a vista: 1
*****
Com esse valor você pode parcelar em 3x de 333.3333333333333

*** Fim da execução.
*** Feche esta janela
```

Digitado 1000 e selecionado a opção 1

```
Digite o valor da mercadoria: 1200
Digite 1 para parcelar ou 2 para pagamento a vista: 1
*****
Com esse valor você pode parcelar em 5x de 240

*** Fim da execução.
*** Feche esta janela para retornar ao
```

Digitado 1200 e selecionado a opção 1

```
Digite o valor da mercadoria: 1200
Digite 1 para parcelar ou 2 para pagamento a vista: 2
*****
O valor a vista é: 1080

*** Fim da execução.
*** Feche esta janela para retornar ao Visualg.
```

Digitado 1200 e selecionado a opção 2

SINTAXE FUNÇÃO SE SIMPLES, SEM SENÃO

- se <condição> entao
- <comandos da condição verdadeira>
- fimse

SINTAXE FUNÇÃO SE

- se <condição> entao
- <comandos da condição verdadeira>
-
- senao
-
- <comandos da condição falsa>
-
- fimse

SINTAXE FUNÇÃO SE ANINHADO

- se (condição1) entao

senao

se(condição2) entao

Bloco de instruções

senao

se(condição3) entao

Bloco de instruções

senao

Bloco de instruções

fimse

fimse

senao

Bloco de instruções

fimse