

PROGRAMAÇÃO E ALGORITMOS

Estrutura de Decisão / Condicionais

Criar Algoritmo no VISUALG, Fluxograma e Teste de Mesa

- 1)** Faça um algoritmo que receba um número e mostre uma mensagem **se** este número é maior que 10.
- 2)** Faça um algoritmo que peça ao usuário um valor de salário e um valor de gasto mensal. **Se** o salário for menor que o gasto mensal, apresentar saldo negativo, **senão** saldo positivo.
- 3)** Faça um algoritmo que receba o nome e a idade de uma pessoa e mostre uma mensagem indicando o nome e **se** é maior de idade, **senão** menor de idade.
- 4)** Faça um algoritmo que leia o nome de um aluno e as 2 notas dos 4 bimestres. No final informar o nome do aluno e **se** a média das 2 notas for maior ou igual a 7, apresentar a mensagem Aprovado, **senão** apresentar mensagem Reprovado.

5) Faça um algoritmo que receba um valor de saldo com as 3 últimas movimentações (podendo ser débito- ou crédito+) e o saldo atual após as movimentações. Ao final, mostrar **se** o saldo está positivo, **senão** negativo.

6) Faça um algoritmo que receba informações de uma temperatura. **Se** a temperatura for abaixo de 20, será Frio, **senão** se a temperatura for abaixo de 25, será Normal, **senão** será Quente.

7) Faça um algoritmo que receba um número e diga **se** este número está no intervalo entre 100 e 200.

8) Faça um algoritmo que receba uma menção, podendo ser I, R, B ou MB. **Se** o aluno tirou I **ou** R, está Reprovado, **senão** se o aluno tirou B **ou** MB está Aprovado.

9) Faça um algoritmo que peça valores de dia, mês e ano. O programa deverá retornar **se** a data é válida ou inválida. Para data válida, considere meses com 29, 30 e 31 dias, o dia deve ser maior que zero **e** meses são de 01 a 12 **e** ano deve ser menor que o ano atual, **senão** a data é inválida.