Estrutura Condicional Escolha – Caso Visualg

PC-I – PROGRAMAÇÃO DE COMPUTADORES

PROF.ª CÍNTIA PINHO E ANDERSON VANIN

Escolha Caso

- Utilizamos este tipo de estrutura, quando precisamos fazer várias verificações cujo o valor ou conteúdo a ser verificado é exato.
- Não podemos utilizar termos com comparação. Por exemplo x > 10.

Escolha Caso - Sintaxe

escolha <*expressão-de-seleção*>

<seqüência-de-comandos-1>

<seqüência-de-comandos-2>...

outrocaso

<sequência-de-comandos extra>

fimescolha

Aqui colocamos a variável que será verificada o seu valor

Aqui colocamos um ou mais valores que esperamos encontrar na variável verificada. Sempre separados por vírgula.

Aqui colocamos todas as operações que serão realizadas, caso a variável possua o (ou um dos) valor(es) da instrução caso.

Caso o valor da variável a ser verificada não atenda a nenhum dos casos anteriores, será executado o sequência de comandos deste último.

Palavras reservadas. Não devem ser modificadas!

Solicite para que o usuário digite um número qualquer entre 0 e 5. Na sequência o programa deverá escrever na forma textual o número digitado. Exemplo: Se o usuário digitar 2, será exibida na tela VOCÊ DIGITOU DOIS. Caso o número digitado esteja fora do intervalo entre 0 e 5, será exibido VALOR INVÁLIDO!.

```
Digite um número inteiro entre 0 e 5
VOCÊ DIGITOU TRÊS
*** Fim da execução.
*** Feche esta janela para retornar ao Visualg.
                          Digite um número inteiro entre 0 e 5
                          NÚMERO INVÁLIDO
                          *** Fim da execução.
                          *** Feche esta janela para retornar ao Visualg.
```

```
algoritmo "escolhacaso"
// Função : Exemplo de Escolha Caso
// Autor : Prof Anderson Vanin
// Data : 22/05/2019
// Seção de Declarações
var
numero:inteiro
inicio
Escreval ("Digite um número inteiro entre 0 e 5")
leia(numero)
Escolha numero
caso 0
     Escreval("VOCÊ DIGITOU ZERO")
caso 1
     Escreval ("VOCÊ DIGITOU UM")
caso 2
    Escreval("VOCÊ DIGITOU DOIS")
caso 3
     Escreval ("VOCÊ DIGITOU TRÊS")
caso 4
     Escreval ("VOCÊ DIGITOU QUATRO")
caso 5
     Escreval ("VOCÊ DIGITOU CINCO")
outrocaso
     Escreval ("NÚMERO INVÁLIDO")
fimescolha
fimalgoritmo
```

Solicite para que o usuário digite dois números e na sequência peça que o usuário digite 1 para Somar, 2 para Subtrair, 3 para Multiplicar ou 4 para Dividir estes dois números. Se for digitado qualquer outro número será exibida a mensagem OPÇÃO INVÁLIDA.

```
Digite o 1º número inteiro: 12
Digite o 2º número inteiro: 10
1 - Para Adição
2 - Para Subtração
3 - Para Multiplicação
4 - Para Divisão
         Digite o 1º número inteiro: 12
         Digite o 2º número inteiro: 10
         Escolha:
         1 - Para Adição
         2 - Para Subtração

    Para Multiplicação

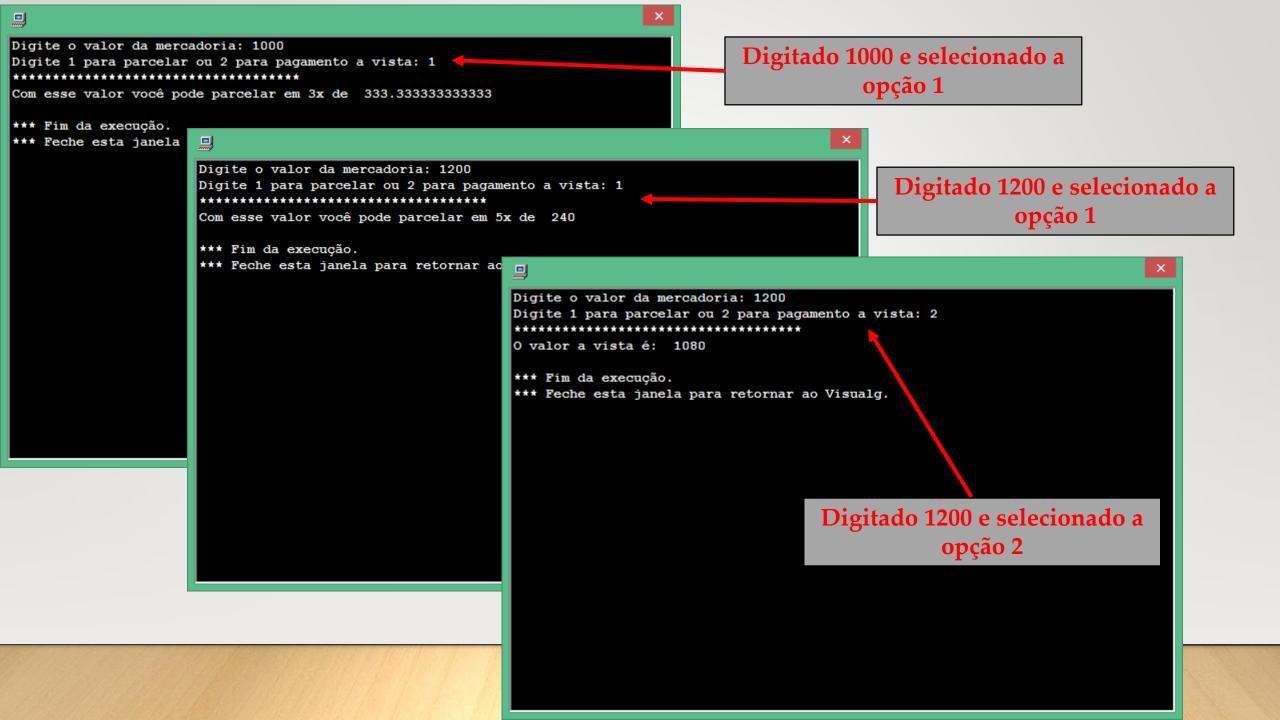
    Para Divisão

         *********
         A multiplicação é: 120
         *** Fim da execução.
         *** Feche esta janela para retornar ao Visualg.
```

```
algoritmo "escolhacaso02"
var
opcao:inteiro
num1, num2, soma, subt, mult, divi:real
inicio
Escreva ("Digite o 1º número inteiro: ")
leia(num1)
Escreva ("Digite o 2° número inteiro: ")
leia(num2)
Escreval("Escolha:")
Escreval ("1 - Para Adição")
Escreval ("2 - Para Subtração")
Escreval ("3 - Para Multiplicação")
Escreval("4 - Para Divisão")
leia(opcao)
Escreval("********************************
Escolha opcao
caso 1
     soma<- (num1+num2)
     Escreval ("A soma é: ", soma)
caso 2
     subt<- (num1-num2)
     Escreval ("A subtração é: ", subt)
caso 3
     mult<- (num1*num2)
     Escreval ("A multiplicação é: ", mult)
caso 4
     divi<- (num1/num2)
     Escreval ("A divisão é: ", divi)
outrocaso
     Escreval ("OPÇÃO INVÁLIDA!")
fimescolha
fimalgoritmo
```

Solicite para que o usuário digite um valor de uma mercadoria. Peça para que escolha 1 para pagamento parcelado ou 2 para pagamento a vista com 10% de desconto. Para o pagamento parcelado, se o valor da mercadoria for maior que R\$1000, o cliente poderá parcelar em 5x e exiba o valor das parcelas a serem pagas, caso contrário permita que seja parcelada em 3x e exiba o valor das parcelas.

```
algoritmo "escolhacaso03"
var
opcao:inteiro
valor, avista, parcelas: real
inicio
Escreva ("Digite o valor da mercadoria: ")
leia(valor)
Escreva ("Digite 1 para parcelar ou 2 para pagamento a vista: ")
leia(opcao)
Escolha opcao
caso 1
    se valor>1000 entao
       parcelas <- valor/5
       escreval ("Com esse valor você pode parcelar em 5x de ", parcelas)
     senao
       parcelas <- valor/3
       escreval ("Com esse valor você pode parcelar em 3x de ", parcelas)
    fimse
caso 2
    avista <- (valor*0.9)
    Escreval ("O valor a vista é: ", avista)
outrocaso
    Escreval ("OPÇÃO INVÁLIDA!")
fimescolha
fimalgoritmo
```



SINTAXE FUNÇÃO SE SIMPLES, SEM SENÃO

- se <condição> entao
- <comandos da condição verdadeira>
- fimse

SINTAXE FUNÇÃO SE

- se <condição> entao
- <comandos da condição verdadeira>

senao

<comandos da condição falsa>

fimse

SINTAXE FUNÇÃO SE ANINHADO

```
se (condição1) entao
    senao
    se(condição2) entao
      Bloco de instruções
    senao
        se(condição3) entao
      Bloco de instruções
   senao
      Bloco de instruções
        fimse
     fimse
senao
   Bloco de instruções
fimse
```