# **Atividades**

Tarefa

Uma **Tarefa** é uma unida<u>de</u> de trabalho, a tarefa a ser realizada. O símbolo  $\boxed{+}$ , em uma tarefa, indica um Subprocesso, uma atividade que pode ser decomposta em (sub-)tarefas.

Transação

protocolo transacional específico.

Subprocesso de Evento

Atividade de Chamada

interrompê-lo), dependendo do evento de início. A Atividade de Chamada é uma referência a um

#### Marcadores de Atividade Marcadores denotam o comportamento específico de uma atividade durante sua

execução, diferenciando tipos de atividades:

Marcador de Subprocesso Marcador de Repetição

Marcador de Instâncias Múltiplas em Paralelo

Marcador de Instâncias Múltiplas em Sequência

Marcador de Atividade Ad

Marcauoi de la Compensação Marcador de Atividade de

Uma Transação é um conjunto de atividades, logicamente relacionadas; ela pode seguir um

Um Subprocesso de Evento se situa no interior de outro (sub-)processo. Ele é ativado quando seu evento de início é disparado e executa até seu final ou enquanto o processo que o contém estiver ativo. Ele pode interromper o contexto do processo que o contém ou executar em paralelo a este (sem

Subprocesso ou Tarefa definido globalmente e reutilizado no processo atual.

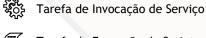
#### Tipos de Tarefas

Tipos determinam a natureza da tarefa a ser executada:

Tarefa de Recebimento

Tarefa de Usuário Tarefa Manual

Tarefa de Regra de Negócio



Em um ponto de ramificação, seleciona exatamente um

braço de entrada para que seja ativado o fluxo de saída.

de recepção; ativa somente o caminho, cujo evento ou

Em um ponto de ramificação, todos os fluxos de saída são

antes de disparar o fluxo de saída.

ativados simultaneamente. Em um ponto de convergência de

fluxos, espera que todos os caminhos de entrada completem,

caminho de saída dentre as alternativas existentes. Em um

ponto de convergência, basta a execução completa de um

Em seus fluxos de saída só são permitidos eventos ou tarefas

Tarefa de Execução de Script

## Fluxo de Seqüência

define a ordem de execução das atividades. Fluxo Padrão

é o caminho padrão a ser seguido, caso todas as outras condições retornem falso.

### Fluxo Condicional

possui uma condição associada, a qual define se o caminho será seguido ou não.

# **Desvios**

**Desvio Condicional** Exclusivo (OU Exclusivo)

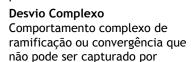
Desvio Condicionado por Evento

Ativação Incondicional

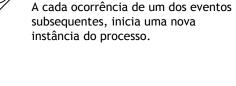
em Paralelo 4

> Ativação Inclusiva Condicional É um ponto de ramificação, após avaliar condições, um ou mais caminhos são ativados. Em um ponto de convergência de fluxos. espera que todos os fluxos de

entrada ativos tenham completado para ativar o fluxo de saída.



outros tipos de desvio.



Desvio Exclusivo baseado em

**Eventos** (gerador de instâncias)

#### Desvio Paralelo baseado em Eventos (gerador de instâncias) Na ocorrência de todos os eventos subsequentes, se cria uma nova instância do processo.

## Conversações

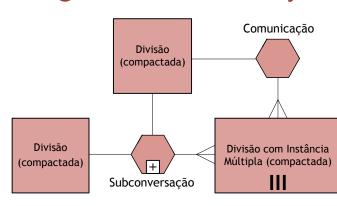


Uma Comunicação define um conjunto de trocas de mensagens logicamente relacionadas. Quando marcada com o símbolo + indica uma Sub-conversação, um elemento de conversação composto.

Um Link de Conversação conecta Comunicações e Participantes.

Um Link de Conversação Ramificado conecta Comunicações a múltiplos

### Diagrama de Conversação



## Coreografias

Participante A Tarefa de Coreografia Participante B

Uma Tarefa de Coreografia representa uma interação (Troca de Mensagem) entre dois Participantes.

Uma Marca de Participantes Múltiplos Indica um conjunto de

Ш

Uma Coreografia de Subprocesso contém uma coreografia refinada em interações. Participantes de um mesmo tipo.

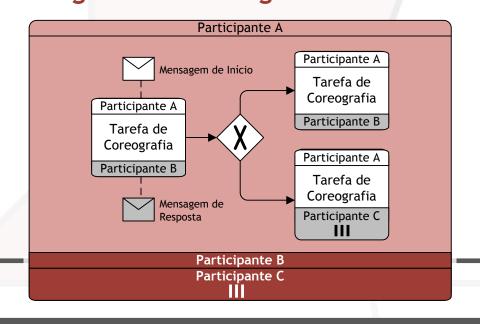
Participante A Subprocesso de

Coreografia

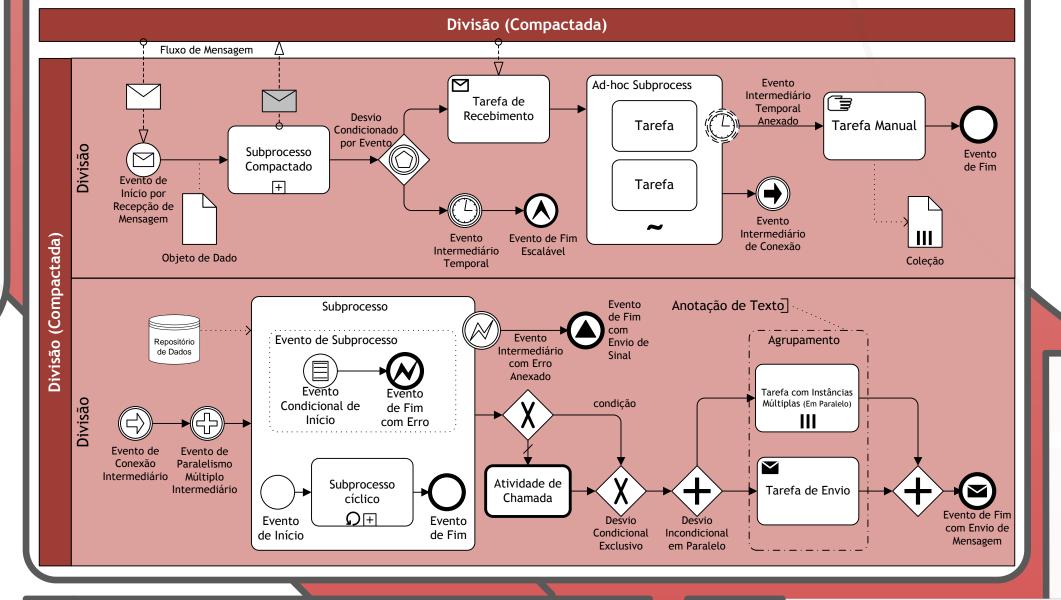
Participante B

Participante C

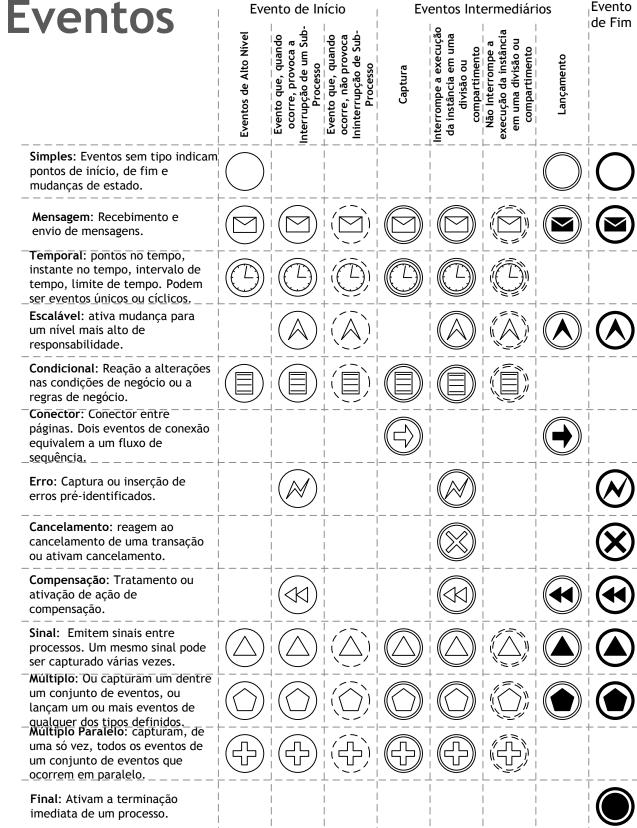
### Diagrama de Coreografia



### Diagrama de Colaboração



#### Traduzido por Lucinéia Heloisa Thom, Cirano lochpe



## **Dados**



Um Dado de Entrada é um evento externo ao processo. Pode ser lido por uma atividade.

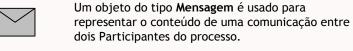
Um **Dado de Saída** é uma variável disponível como resultado da execução de um processo completo.

Um **Objeto de Dado** representa informação que transita ao longo do processo, tal como documentos, correio eletrônico ou cartas.

Uma Coleção de Objetos de Dado representa uma coleção de informações como, por exemplo, uma lista de itens de compra.



Um **Repositório de Dados** é um local onde o processo pode ler e escrever dados como, por exemplo, uma base de dados ou um sistema de arquivos. O repositório de dados persiste, além do tempo de vida da instância de processo que o acessa.





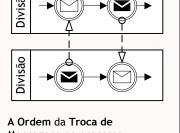
Divisões e Compartimentos de Responsabilidade representam as entidades responsáveis pelas atividades, ou seja os participantes do processo, podendo ser uma organização, um papel, um ator humano ou um sistema automatizado. Compartimentos subdividem Divisões

ou outros.



Divisões

Fluxo de Mensagem simboliza fluxos de informação que transpõem fronteiras internas e externas de uma organização. Divisões, atividades ou eventos



Mensagens no processo pode ser especificada através de combinações de fluxos de mensagem e fluxos de sequência.











