eventoEmergencia (numTelefone, InstanteChamada, nomePessoa)

Local (moradaLocal)

Camara (numCamara)

Video (numCamara, dataHoraInicio, dataHoraFim)

FK: numCamara Camara(numCamara)

segmentoVideo (numCamara, dataHoraInicio, numSegmento, duração)

ProcessoSocorro (numProcessoSocorro)

Alocado (numPS, numMeio, numhoras)

FK: numPS ProcessoSocorro (numProcessoSocorro)

FK: numMeio Meio(numMeio)

MeioApoio (nomeEntidade, numMeio)

FK: nomeEntidade Entidade(nomeEntidade)

FK: numMeio Meio(numMeio)

Transporta (numProcessoSocorro, numMeio, numVitimas)

FK: numPS ProcessoSocorro (numProcessoSocorro)

FK: numMeio Meio(numMeio)

MeioSocorro (nomeEntidade, numMeio)

FK: nomeEntidade Entidade(nomeEntidade)

FK: numMeio Meio(numMeio)

MeioCombate (nomeEntidade, numMeio)

FK: nomeEntidade Entidade(nomeEntidade)

FK: numMeio Meio(numMeio)

Meio (nomeEntidade, numMeio, nomeMeio)

FK: nomeEntidade Entidade(nomeEntidade)

Entidade(nomeEntidade)

Coordenador(idCoordenador)

Solicita (idCoordenador, numCamara, dataHoraVideo, datahoraInicio, datahoraFim)

FK: idCoordenador Coordenador(idCoordenador)

FK: numCamara Camara(numCamara)

FK: dataHoraVideo Vídeo(dataHoraInicio)

Audita (idCoordenador, numProcessoSocorro, numMeio, nomeEntidade, datahoraInicio, texto, datahoraFim, dataAuditoria)

FK: idCoordenador Coordenador(idCoordenador)

FK: numProcessoSocorro ProcessoSocorro(numProcessoSocorro)

FK: numMeio Meio(numMeio)

FK: nomeEntidade Entidade (nomeEntidade)

#RI1:

Um eventoEmergencia só pode ter um local

#RI2:

Um evento de emergência tem no máximo um Processo de Socorro

#RI3:

Um processo de socorro tem pelo menos um evento de emergência

#RI4:

Um Meio pode ser um meio de Socorro, ou de Apoio ou de Combate, mas não simultaneamente

#RI5:

Um meio tem uma entidade, e uma entidade tem vários meios

#RI6:

Um vídeo tem um camara e uma camara pode ter vários vídeos

#RI7:

Um Segmento tem um so vídeo e um vídeo pode ter vários segmentos