UNIVERSITATEA POLITEHNICA BUCUREȘTI FACULTATEA DE AUTOMATICĂ ȘI CALCULATOARE DEPARTAMENTUL CALCULATOARE

ABD 2017 - 2019



PROIECT DE DIZERTAŢIE Detectarea similaritatilor intre documente

Coordonator: Student:

Prof.dr.ing.Florin Radulescu Rotarescu Ciprian Marian

CUPRINS

1.	INTRODUCERE
2.	CONTINUTUL DOCUMENTATIEI
3.	CARACTERISTICILE TEHNOLOGIILOR PROPUSE PENTRU DEZVOLTARE
	3.1 JAVASCRIPT
	3.2 ANGULAR.JS
	3.3 NODE.JS
	3.4 HTML
	3.5 CSS
4.	IMPLEMENTARI & CONCLUZII
	4.1 ALGORITMUL CREATE DE JOHN RESIG
	4.2 DRAFTABLE COMPARE API
	4.3 LEVENSHTEIN ALGORITM
	4.4 TRIGRAM COMPARISON
	4.5 COSINE SILIMARITY
	4.6 JARO-WINKLER ALGORITM
5.	ALEGEREA METODEI DE IMPLEMENTARE
6.	CONFIGURARE BACKEND
7.	APLICATIE UI/UX
8.	TESTE
	CONCLUZII
10	. BIBLIOGRAFIE

LISTA FIGURILOR, TABELELOR ȘI A PLANȘELOR

Figura 1 - NodeJs create server
Figura 2- HTML sample
Figura 3 - Algoritmul John Resig (1)
Figura 4 - Algoritmul John Resig (2)
Figura 5 - Algoritmul John Resig - read/upload
Figura 6 - Algoritmul John Resig - interfata
Figura 7 - Algoritmul John Resig - lista pdf
Figura 8 - Algoritmul John Resig - rezultat 1
Figura 9 - Algoritmul John Resig - rezultat 2
Figura 10 Draftable - Modificare titlu
Figura 11 Draftable - Modificare titlu si header
Figura 12 Algoritmul Levenshtein - formula
Figura 13 Cosine Similarity - formula
Figura 14 Cosine Similarity - exemplu
Figura 15 Cosine Similarity - cuvinte gasite
Figura 16 Cosine Similarity - numararea cuvintelor
Figura 17 Cosine Similarity - vectori
Figura 18 Algoritmul Jaro Winker- formula
Figura 19 Algoritmul Jaro Winker- exemplu
Figura 20 Algoritmul Jaro Winker- distanta Jaro
Figura 21 Algoritmul Jaro Winker- formula distantei Jaro-Winkler
Figura 22 Algoritmul Jaro Winker- distanta Jaro-Winkler
Figura 23 Draftable - prezentare
Figura 24 Draftable - credentiale api
Figura 25 Draftable - cont
Figura 26 Backend filles
Figura 27 backend implementation (1)
Figura 28 backend implementation (2)
Figura 28 backend implementation (3)
Figura 29 backend implementation (4)
Figura 30 backend implementation (5)
Figura 31 backend implementation (6)
Figura 32 backend implementation (7)
Figura 33 backend implementation (8)
Figura 34 backend implementation (9)

Figura 35 Mongodb DB
Figura 36 Mongodb collections
Figura 37 Mongodb UI - Login
Figura 38 Mongodb UI - Dashboard
Figura 39 Mongodb UI - Dashboard pdf files
Figura 40 Mongodb UI - Library
Figura 41 Mongodb UI - Create
Figura 42 Teste - "Measuring the health of open source software ecosystems Beyond"
Figura 43 Teste - "Measuring the health of open source software ecosystems Beyond"
Figura 44 Teste - " Prezentare ISBD SQL vs NoSQL "
Figura 45 Teste - " Prezentare ISBD SQL vs NoSQL "
Figura 46 Teste - " Prezentare ISBD SQL vs NoSQL "
Figura 47 Teste - "Diacritice"

Detectarea plagiatului pentru texte în limba română

Tema isi propune sa se finalizeze cu o dizertatie in cadrul careia sa existe si o implementare a unui program de testare a documentelor pentru a descoperi eventuale diferente intre acestea.

1. Introducere

Tema de cercetare aleasă implică implementarea unei aplicații de testare a documentelor, pentru a ajuta un user in a descoperi diferentele intre diverse doua documente. Acest lucru poate ajuta o persoana sa vada ce modificari au intervenit intr-un document intr-o perioada mare de timp (lucrare stiintifica, carti, etc).

Pentru implementarea acestei teme propunem implementarea unei aplicații web ce permite utilizatorului să compare fișiere de tip pdf prin care să se deducă modificările / similaritățile dintre acestea. Este aleasa varianta web a aplicatiei datorita accesului usor al acestuia de catre orice utilizator si datorita faptului ca nu necesita nici o instalare pe un anumit device.

Petru aceasta aplicatie am ales sa folosesc AngularJS 1.6 ca si tehnologie principala si NodeJS ca si backend. Aceste tehnologii mentionate pot fi structurate intr-o arhitectura de model MVC (Model – View – Controller), ceea ce permite organizarea codului, separarea logicii, o optimizarea imbunatatita si de asemenea permite modificarea codului mult mai usor (atat pentru dezvoltatorul initial cat si pentru alti participanti).

2. Continutul documentatiei

In cadrul acestui document se va evidentiate date tehnice legate de cod ul folosit, ce solutii au fost gasite pentru implementarea temei alese, rezultate si teste, solutia acceptata pentru implementare, implementarea solutiei acceptate in aplicatia de tip web si rezultatele obtinute.

3. Caracteristicile tehnologiilor propuse pentru dezvoltare

In acest capitol sunt prezentate caracteristiciile tehnologiilor propuse pentru dezvoltarea temei propuse. Acestea sunt principalele tehnologii esențiale pentru implemetarea temei de detectare a textelor plagiate.

3.1 Javascript

JavaScript este folosit cel mai frecvent limbaj de programare folosit pe partea de frontend a unei aplicatii web. Cu ajutorul acestuia se pot implementa diverse interactiuni intre browser si user (butoane, evenimente la click, animatii, etc), conectarea unei aplicatii cu o baza de date, transmiterea de date catre o baza de date, extragerea de informatatii dintr-o baza de date, calcule complexe si procesari avansate ce pot crea un user experience foarte bun.

Datorita simplitatii acestui limbaj de programare s-au produs un numar mare de librarii utile, foarte multe fiind open scource iar comunitatea din spatele acestora fiind una semnificativa ajuta dezvoltatea aplicatiilor web.

3.2 Angular.JS

Datorita polularitatii pe care o are Javascript-ul si a dezvoltarii acestuia de catre intregi comunitati s-au dezvoltat diverse framework-uri care are la baza acestuia Javascript.

AngularJS este un astfel de framework ce poate fi folosit pentru aplicațiile web dinamice. Vă permite să utilizati codul HTML pentru a insera logica de javascript in acesta folosind anumite simboluri ({{ }}) sau comenzi speciale pentru a performa loops sau alte taskuri generale intr-o aplicatie (ng-repeat, ng-show, ng-hide, etc).

AngularJS "data binding" si "dependency injection" ajuta dezvoltatorul sa economiseaza timp in a scrie cod pentru tascuri generale cum ar fi actualizarea datelor atat in view cat si in controller.

Asa cum am mentionat anterior AngularJS simplifică dezvoltarea aplicațiilor prin stabilirea unor seturi de reguli si de comenzi pentru a face viata unui dezvoltator mai usoara dar trebuie stiut de la bun inceput ca acest framework este doar o solutie pentru un anumit tip de problema iar de asemenea se poate stabili ca nu orice tip de aplicație este potrivită pentru AngularJS. AngularJS a fost construit avand ca scop construirea de aplicații web . Din fericire, o mare parte din aplicațiile utilizate din viata de zi cu zi sunt aplicațiilor web.

Cateva din elementele cheie ale lui Angular. JS sunt:

Data bindings, acestea sunt simbolizate prin {{}} iar acestea ajuta in transmiterea de variabile/functii din controller in HTML. De exemplu daca doresti sa populezi textul unui div cu datele dintr-o variabila din angular transmiterea acestora se poate face prin :

```
$scope.name = "John Doe";
<div>{{ name }} </div>;
```

Structuri de control DOM cum ar fi repetarea de date dintr-un array, afișarea, ascunderea segmentelor dintr-un DOM:

```
$scope.hideTemplate = false;
<div ng-if="hideTemplate"></div>
```

In cazul de mai sus comanda ng-if poate afisa sau ascunde un continut daca continutul din "" este translatat intr-un boolean de true.

In cazul in care un ng-if este false continutul cat si elementul HTML este scos complet din DOM si acest lucru poate fi aratat cu ajutorul unui inspect dat din browser.

```
<div ng-show="hideTemplate"></div><div ng-hide="hideTemplate"></div>
```

Comenzile de mai sus sunt folosite pentru a afisa sau ascunde anumite portiuni din DOM (document object model).

```
$scope.listArray = [1,2,3,4,5];

    ng-repeat="list in listArray"> {{ list }}
```

Ng-repreat este folosit pentru a itera prin liste si de asemenea pentru afisarea datelor in DOM. Pe langa afisarea acestora se pot adauga comenzi aditionale pentru a extra indexul acestora sau diverse informatii in functie de continutul listei (list of objects).

Angular JS permite dezoltatorului sa isi compuna singuri propriile instructiuni de Dom cu ajutorul directivelor si a componentelor.

3.3 NodeJS

Node.js este o platforma construita cu ajutorul limbajului de programare C++ si cu ajutorul acestuia se pot accesa fisiere de pe device-ul instalat (laptop/calculator), se pot crea fisiere/edita fisiere, se poate crea un server de backend pentru diverse aplicatii si multe altele.

Node este proiectat pentru a construi aplicații scalabile si se pot implementa aplicatii de tip reat time chat cum ar fi "whatsapp". În exemplul de mai jos figureaza crearea unui server de transmite "hello world". Prin ajutorul acestui server se pot face mai multe conexiuni ce pot fi gestionate simultan.

```
const http = require('http');

const hostname = '127.0.0.1';
const port = 3000;

const server = http.createServer((req, res) => {
  res.statusCode = 200;
  res.setHeader('Content-Type', 'text/plain');
  res.end('Hello World\n');
});

server.listen(port, hostname, () => {
  console.log(`Server running at http://${hostname}:${port}/`);
});
```

Figura 1 - NodeJs create server

Merita mentionat faptul ca te poti conecta la diverse baze de date (MySQL, SQL, NoSQL) cu ajutorul pachetelor NPM si de asemenea sa transmiti date catre orice aplicatie se doreste. Aceste pachete NPM sunt dezvoltate de catre dezvoltatori sau echipe de dezvoltatori ce rezolva diverse probleme din viata de zi cu zi a unui developer (editare de fisiere pdf, algoritmi complexi, etc.).

De asemenea trebuie mentionat ca este foarte usor sa instalezi NodeJS si exista mult support in cazul in care exista probleme de instalare sau altele.

3.4 HTML

Acronimul HTML reprezintă Hypertext Markup Language si este folosit pentru a scrie conținut pe web, orice aplicatie web are cel putin o pagina de tip HTML. HTML a fost creat în 1991 de Tim Berners-Lee, creatorul oficial și fondator al ceea ce acum știm ca World Wide Web.

Limba HTML consta dintr-o serie de coduri scurte introduce intr-un fisier de tip html pentru ca un browser sa il poata citi si interpreta codul inserat in acesta.

Acest browser citeste fisierul si traduce textul intr-o forma vizibila. Pentru editarea codului pentru aceasta aplicatie am folosit Sublime Text 3 iar un cod HTML arata ca si in figura urmatoare:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<title></title>
</head>
<body>
</body>
</html>
```

Figura 2 - HTML sample

HTML poate încorpora programe scrise într-o limbă de scripting, cum ar fi JavaScript, care afectează comportamentul și conținutul paginilor web. Includerea CSS definește aspectul și aspectul conținutului.

HTML-ul poate fi afectat de diverse pluggin-uri sau framework-uri ce poate rezulta in monipularea acestuia si afisarea unui continut nou/editat.

3.5 CSS

CSS-ul poate fi folosit pentru a stiliza continutul web. CSS-ul poate îmbunătăți accesibilitatea conținutului , poate oferi mai multă flexibilitate și control în specificarea caracteristicilor de prezentare, permite mai multor pagini HTML să împărtășească formatarea specificând CSS relevant într-un fișier .css separat și reducând complexitatea și repetarea conținutului structural.

4. Implementari & concluzii

Pentru implementarea acestei teme s-a facut o cercetare mai amanuntita asupra posibilitatilor de implementare a temei si in urma acestelor exista o serie de pros/cons. In urmatoarele pagini sunt redate implementarile respective si concluziile de pe urma acestora.

4.1 Algoritmul creat de John Resig

Pentru detectarea textelor dintr-un document am ales sa folosesc un algoritm pentru textelor creat de John Resig, care foloseste of licenta MIT. Acest algoritm permite diferentierea textelor din doua locatii si produce un text final cu moficarile evidentiate sub diverse culori / subliniate.

În urmatoarea figura se poate observa rezultatul diferențelor detectate dintre două texte aproape similare similare.

First Text original text

Lorem Ipsum is simply dummy text of the printing and typesetting industry. Lorem Ipsum has been the industry's standard dummy text ever since the 1500s, when an unknown printer took a galley of type and scrambled it to make a type specimen book. It has survived not only five centuries, but also the leap into electronic typesetting, remaining essentially unchanged. It was popularised in the 1960s with the release of Letraset sheets containing Lorem Ipsum passages, and more recently with desktop publishing software like Aldus PageMaker including versions of Lorem Ipsum.

Second Text Textele de culoare diferita sunt introduse random

Lorem Ipsum is simply dummy text of the printing and typesetting industry. Lorem Ipsum has been the industry's standard dummy text ever since the 1500s, "Inserted text" when an unknown printer took a galley of type and scrambled it to make a type specimen book. It has survived not only five centuries, but also the leap into electronic typesetting, remaining essentially unchanged. It was "Inserted text" popularised in the 1960s with the release of Letraset sheets containing Lorem Ipsum passages, and more recently with desktop publishing "Inserted text" software like Aldus PageMaker including versions of Lorem Ipsum.

Result

Lorem Ipsum is simply dummy text of the printing and typesetting industry. Lorem Ipsum has been the industry's standard dummy text ever since the 1500s, "Inserted text" when an unknown printer took a galley of type and scrambled it to make a type specimen book. It has survived not only five centuries, but also the leap into electronic typesetting, remaining essentially unchanged. It was "Inserted text" popularised in the 1960s with the release of Letraset sheets containing Lorem Ipsum passages, and more recently with desktop publishing "Inserted text" software like Aldus PageMaker including versions of Lorem Ipsum.

Figura 3 - Algoritmul John Resig (1)

In figura de mai sus sunt afisate trei texte "First Text", "Second Text" si "Result". "First Text", "Second Text sunt interpretate ca si doua documente diferite iar al treilea text reprezinta rezultatul dintre cele anterioare.

In acest test am dorit sa compar continutul din "Second text" cu "First Text". Al doilea document contine cuvinte evidentiate in culoarea mov si au textul "inserted text" ce au fost introduse special pentru a genera o comparare cu "First text".

Rezultatul produs a fost de a evidentia cuvintele introduse "inserted text" din al doilea document cu o culoare albastra si de asemenea subliniate.

De asemenea s-a facut si un test in cazul incare situatia este inversata ("First Text" contine cuvinte in plus) iar rezultatul se poate evidentia imaginea de mai jos.

First Text original text

Lorem Ipsum is simply dummy text of the printing and typesetting industry. Lorem Ipsum has been the industry's standard dummy text ever since the 1500s, "Inserted text " when an unknown printer took a galley of type and scrambled it to make a type specimen book. It has survived not only five centuries, but also the leap into electronic typesetting, remaining essentially unchanged. It was "Inserted text " popularised in the 1960s with the release of Letraset sheets containing Lorem Ipsum passages, and more recently with desktop publishing "Inserted text" software like Aldus PageMaker including versions of Lorem Ipsum.

Second Text

Lorem Ipsum is simply dummy text of the printing and typesetting industry. Lorem Ipsum has been the industry's standard dummy text ever since the 1500s, when an unknown printer took a galley of type and scrambled it to make a type specimen book. It has survived not only five centuries, but also the leap into electronic typesetting, remaining essentially unchanged. It was popularised in the 1960s with the release of Letraset sheets containing Lorem Ipsum passages, and more recently with desktop publishing software like Aldus PageMaker including versions of Lorem Ipsum.

Result

Lorem Ipsum is simply dummy text of the printing and typesetting industry. Lorem Ipsum has been the industry's standard dummy text ever since the 1500s, "Inserted text." when an unknown printer took a galley of type and scrambled it to make a type specimen book. It has survived not only five centuries, but also the leap into electronic typesetting, remaining essentially unchanged. It was "Inserted text." popularised in the 1960s with the release of Letraset sheets containing Lorem Ipsum passages, and more recently with desktop publishing "Inserted text." software like Aldus PageMaker including versions of Lorem Ipsum.

Figura 4 - Algoritmul John Resig (2)

In acest caz rezultatul compara al doilea document cu primul iar cuvintele ce nu se regasesc in documentul al doilea sunt taiate si evidentiate cu culoarea rosie.

Pentru continut de dimensiuni reduse acest algoritm face exact ce a fost propus dar pentru continut de dimensiuni medii/mari rezultatul nu este chiar acela dorit. In urma unor teste mai

amanuntite s-a constat ca acest algoritm poate avea o marja de eroare 5%-10% aceasta fiind destul de mare (lucru evidentiat in imaginile de mai jos).

Pentru a parcuge cateva teste mai detaliate s-a creat o interfata foarte simpla ce are ca scop urmatoarele obiective:

- 1. Citirea unui pdf.
- 2. Inserarea continutului unui pdf in baza de date.
- 3. Vizualizarea documentelor din db sub forma de lista.
- 4. Folosirea algoritmului pe aceste documente.

Pentru citirea unui pdf si de inserarea continutului s-au creat doua butoate tip file ce indeplinesc acest obiectiv. Butoanele sunt evidentiate in imaginile de mai jos.



Figura 5 - Algoritmul John Resig - read/upload

De asemenea trebuie evidentiat ca atunci cand se apasa butonul "Read File", se populeaza elementul html de tip div cu continutul acestuia (UPLOADED PDF SAMPLE).

Text detector v0.1



Figura 6 - Algoritmul John Resig - interfata

Pentru vizualizarea documentelor din baza de date am dorit sa le evidentiez sub forma unei liste in care fiecare element reprezinta un document.

Documents stored in DB

☐ Test 1.pdf	☐ Test 3.pdf
Prezentare ISBD SQL vs NoSQL.pdf	

Figura 7 - Algoritmul John Resig - lista pdf

De asemenea trebuie evidentiat ca s-a introdus un eveniment la click pe aceste elemente. Atunci cand se face un click pe acest element el, frontend-ul compara textul din sectiunea "Uploaded PDF sample" cu continutul ascuns din elementul din lista selectat.

Text detector v0.1

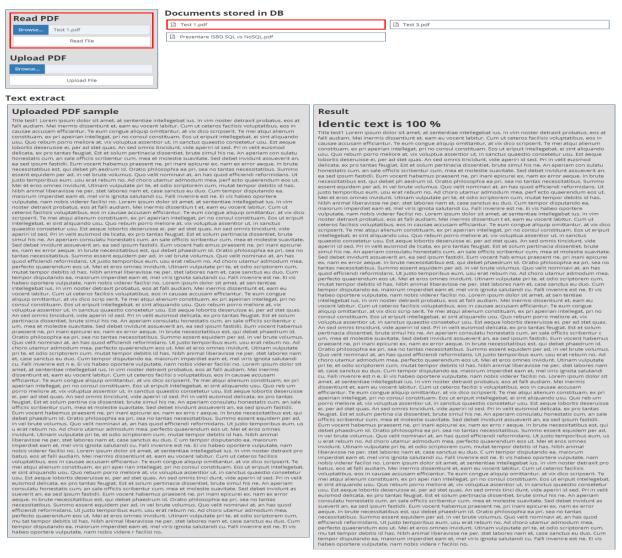


Figura 8 - Algoritmul John Resig - rezultat 1

In imaginea de mai sus este selectat un pdf din baza de date ce contine acelasi continut cu un fisier pdf selectat din sistemul de operare. In urma analizei s-a constatat ca textul/continutul este 100% identic.

In experimentul urmator folosind aceeasi pasi dar un alt obiect din baza de date avem urmatorul rezultat.

In acest experiment am inserat un obiect cu text initial identic cu cel vizibil in partea stanga a aplicatie si modificat ulterior cu text random.

In urma analizei se poate vedea ca doar 61% din text este identic cu fisierul propus pentru testare.

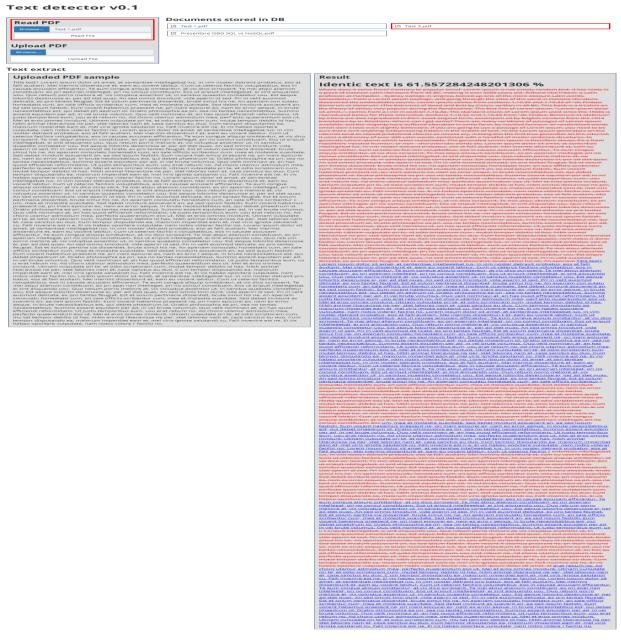


Figura 9 - Algoritmul John Resig - rezultat 2

Dupa o analiza mai detaliata al continutului am constatat ca exista o marja de eroare intre procentajul dat de algorimt 61% si realitate.

Acest lucru a fost posibil datorita analizei zonei evidentiate in partea dreapta. Acest lucru indica faptul ca acest algoritm functioneaza mai bine pe documentele cu text scurte decat cele indicate pentru tema aleasa.

4.2 Draftable Compare API

Pentru detectarea textelor dintr-un document am ales sa folosesc un API popular numit "Draftable Compare API" (https://github.com/draftable/compare-api-node-client).

Acest API vine si cu un demo pentru a vizualiza rezultatul dat de catre acesta librarie.

Rezultatul dat de catre dezvoltatori sta la baza compararii a doua fisiere (unul pdf si altul rtf). numit "left.rtf" si "right.pdf". Intre aceste doua fisiere sunt evidentiate diferentele de cuvintelor dintre cele documente prin nuantare de background al cuvintelor lipsa sau adaugate (rosu/verde).

Url-urile pentru aceste doua fisiere sunt urmatoarele: 1.https://api.draftable.com/static/test-documents/code-of-conduct/left.rtf;

2.https://api.draftable.com/static/test-documents/code-of-conduct/right.pdf
In Imaginile de mai jos sunt evidentiate modificarile pe care acestea le au:

1.Modificari la baza titlului ("STANDARDS/STATEMENT, ETHICS/STANDARDS");

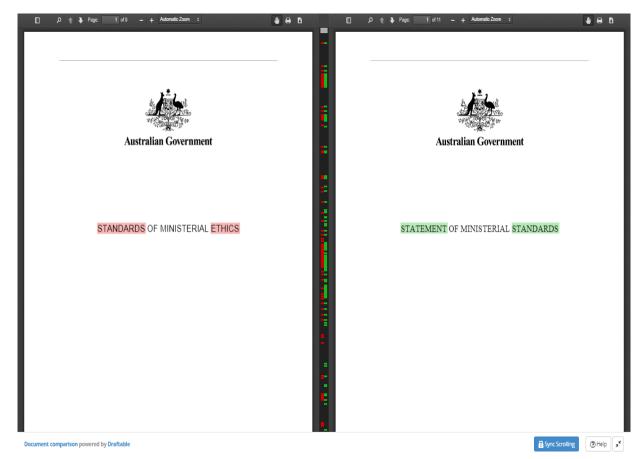


Figura 10 Draftable - Modificare titlu

2. Modificari in baza cuprinsului;

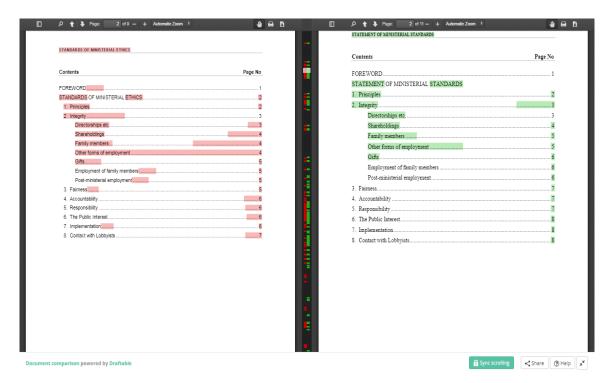


Figura 10 Draftable - Modificare cuprins

3. Modificari in baza continutului.

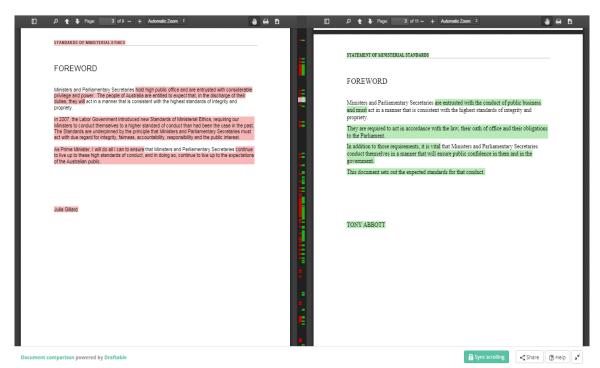


Figura 10 Draftable - Modificare continut

4. Modificar in baza titlurilor si header-ului

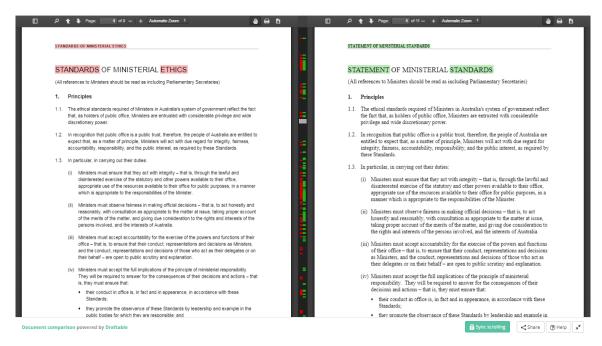


Figura 11 Draftable - Modificare titlu si header

Acest exemplu dat de catre dezvoltatori constituie exact ce ce trebuie pentru tema aleasa. De asemenea ne si arata vizual toate diferentele intre cele doua documente prin compararea pdf-urilor in paralel si sunt evidentiate toate modificarile in ambele parti prin backgrounduri diferite.

Fiind spuse partile pozitive despre acesta librarie exista de asemenea si cons. Una dintre ele fiind faptul ca exista o limita de utilizari free/luna iar depasirea acestei limite necesita un abonament lunar platit pentru dezvoltatori.

4.3 Algoritmul Levenshtein

Distanta Levenstein ce este folosita in acest algoritm masoara diferenta dintre doua secventa iar in cazul nostru texte. Distanta dintre doua cuvinte/texte reprezinta numarul minim de editari ce cu un singur caracter ce poate schimba semnificatia cuvantului in altul. Denumirea algoritmului vine de la matematicianul Vladimir Levenshtein.

Din punct de vedere matematic distanta intre doua siruri de caractere folosind acest algoritm (a,b) este:

$$\operatorname{lev}_{a,b}(|a|,|b|) \ \mathsf{Unde} \ \begin{cases} \max(i,j) & \text{if } \min(i,j) = 0, \\ \operatorname{lev}_{a,b}(i,j) = \begin{cases} \operatorname{lev}_{a,b}(i-1,j) + 1 \\ \operatorname{lev}_{a,b}(i,j-1) + 1 \\ \operatorname{lev}_{a,b}(i-1,j-1) + 1_{(a_i \neq b_j)} \end{cases}$$
 otherwise.

Figura 12 Algoritmul Levenshtein - formula

De exemplu, distanța dintre "pisoi" și "așezat" (in engleza) distanta Levenshtein este de 3, deoarece următoarele trei modificări se schimbă una în cealaltă și nu există nicio modalitate de a face acest lucru cu mai puțin de trei modificări:

```
k itten \rightarrow s itten (substituirea lui "s" pentru "k")
sitt e n \rightarrow sitt i n (înlocuirea lui "i" cu "e")
sittin \rightarrow sittin g (introducerea "g" la sfârșit).
```

Acest algoritm este ideal pentru siruri de texte de mici dimensiuni si poate fi folosit pentru aplicatii de verificare a ortografiei, sisteme de corectie sau alte aplicatii ce au ca scop traducerea textelor.

4.4 Compararea Trigram

Aceasta metoda de comparare poate fi folosita pentru a compara doua stringuri si reprezinta secvente de n-gram. Pentru a demonstra acesta metoda avem cuvantul 'martha' si al doilea cuvant 'marhta' (acest cuvant este similar cu cel anterior doar ca sunt inversate caracterele 'h' si 't') iar rezultatul este urmatorul :

```
Secventele n-gram pentru cuvantul "martha" sunt : { mar art rth tha } Secventele n-gram pentru cuvantul "marhta" sunt: { mar arh rht hta }
```

Pentru a detecta similaritatea intre cele doua texte impartim numarul de n-grams indentice intre cele doua cuvinte iar in cazul de sus este 1 { mar } cu numarul de n-grams unice dintre cele doua cuvinte 7 { mar art rth tha arh rht hta }.

Astfel pentru cuvintele "martha" si "marhta" similaritatea intre cele doua stringuri este de 14% (1/7).

4.5 Cosine Similarity

Cosine Similarity intre doua stringuri este reprezentata ca punctul de reprezentare vectorial al acestora.

```
similitudine
= cos (a, b)
= produsul punctual (a, b) / ( norma (a) * norma (b))
= ab / || a || * || b ||
```

Figura 13 Cosine Similarity - formula

Un exemplu pentru acest algoritm poate fi redat in forma urmatoare:

```
Julie loves me more than Linda loves me

Jane likes me more than Julie loves me
```

Figura 14 Cosine Similarity - exemplu

Scopul final este de a observa cat de asemanatoare sunt cele doua texte (ordinea acestora nu conteaza) iar din aceste texte se formeaza o lista cu cuvinte.

```
me Julie loves Linda than more likes Jane
```

Figura 15 Cosine Similarity - cuvinte gasite

Dupa crearea acestui array se numara aparitia fiecarui cuvant in ambele texte.

```
2
        2
me
     0
         1
Jane
Julie 1
         1
Linda 1
         0
likes 0 1
loves 2
         1
more 1 1
than 1
         1
```

Figura 16 Cosine Similarity - numararea cuvintelor

Cu toate acestea, nu ne interesează cuvintele. Suntem interesați doar de acei doi vectori verticali de numărare. De exemplu, există două exemple de "eu" în fiecare text. Vom decide cât de apropiate sunt aceste două texte între ele prin calcularea unei funcții a celor doi vectori, și anume cosinusul unghiului dintre ele.

Cei doi vectori formati in urma liste de mai sus sunt:

```
a: [2, 1, 0, 2, 0, 1, 1, 1]
b: [2, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1]
```

Figura 17 Cosine Similarity - vectori

Aproximitatea dintre cele doua texte este de 0.822 (1 reprezinta 100%).

4.6 Jaro-Winkler Algoritm

Acest algorimt se baseza pe masurarea distantei de editare dintre doua frecvente. Distanta Jar-Winkler foloseste o scala de prefix care ofera evaluari mai favorabile pentru siruri de caractere care se potrivesc de la inceput pentru o lungime prestabilita.

Formula pentru aceasta este de forma urmatoare: $d_j=rac{1}{3}\left(rac{m}{|s_1|}+rac{m}{|s_2|}+rac{m-t}{m}
ight)$

Formula de distanta Jaro

Figura 18 Algoritmul Jaro Winker- formula

dj - reprezinta distanta Jaro;

m - reprezinta numarul decaractere care se potrivesc (intre s1 si s2)

- t reprezinta jumatatea din numarul de transpozitii
- s1 reprezinta lungima primului string
- s2 reprezinta lungimea de-al doilea string

Pentru a da un exemplu o sa folosim tot cuvintele "martha" si "marhta" iar rezultatele sunt urmatoarele:

```
m=6   t=2/2=1 (2 cupluri de caractere necorespunzătoare, a 4-a și a 5-a) {t / h; h / t} | s1 | = 6 | s2 | = 6
```

Figura 19 Algoritmul Jaro Winker - exemplu

```
dj = (%) (6/6 + 6/6 + (6-1) / 6) = % 17/6 = 0,944

Distanta de distanta = 94,4%
```

Figura 20 Algoritmul Jaro Winker- distanta Jaro

Formula de mai sus ne da distanta Jaro iar cu aceasta putem calcula distanta Jaro-Winkler. Similaritatea Jaro-Winker folosește o scară prefixă p care dă un rating mai favorabil la șirurile care se potrivesc de la început pentru o lungime prestabilită I.

 \mathbf{p} este un factor de scalare constant pentru cât de mult scorul este ajustat în sus pentru a avea prefixe comune. Valoarea standard a acestei constante în lucrarea lui Winkler este $\mathbf{p} = 0.1$.

l este lungimea prefixului comun la începutul șirului (până la maxim 4 caractere).

$$d_w = d_j + (\ell p(1-d_j))$$

Formula de distanta Jaro-Winkler

Figura 21 Algoritmul Jaro Winker- formula distantei Jaro-Winkler

Deci, înapoi la exemplul "martha" / "marhta", să luăm o lungime de prefix de l = 3 (care se referă la "mar"). Ajungem la:

```
dw = 0,944 + ((0,1 * 3) (1-0,944)) = 0,944 + 0,3 * 0,056 = 0,961
Distanța Jaro-Winkler = 96,1%
```

Figura 22 Algoritmul Jaro Winker- distanta Jaro-Winkler

In urma celor mentionate putem stabili ca similaritatea dintre cele doua cuvinte "martha" si "marhta" este de aproximativ 96.1%.

In urma experimentelor anterioare am optat sa folosesc libraria Draftable Compare API datorita faptului ca poate crea un user experience mai bun datorita view-ului create de API si datorita faptului ca se poate integra cu tehnologiile optate pentru crearea aplicatiei.

5 Alegerea metodei de implementare

In urma experimentelor anterioare am optat sa folosesc libraria Draftable Compare API datorita faptului ca poate crea un user experience mai bun datorita view-ului create de API si datorita faptului ca se poate integra cu tehnologiile optate pentru crearea aplicatiei.

Algoritmul creat de John Resign nu este recomandat pentru documente de dimensiuni medii/mari si lasa de asemenea problema aspectului vizual deoarece este foarte greu de modificat un fisier de tip pdf pentru a face un highlight la text sau de a modifica continutul acestuia.

De asemenea exista suport online pentru Draftable Compari API pentru cazul in care exista vreo problema cu acesta librarie. Oricine doreste sa implementeze Igoritmul lui John Resign nu beneficieaza nici un support sau vreo garantie.

Draftable Compare API - Node.js Client Library

This is a thin Javascript client for Draftable's document comparison API. It wraps the available endpoints, and handles authentication and signing for you. The library is available on npm as @draftable/compare-api.

See the full API documentation for an introduction to the API, usage notes, and other references.

Getting started

- · Sign up for free at api.draftable.com to get your credentials.
- npm install @draftable/compare-api
- Instantiate the client:

```
const client = require('@draftable/compare-api').client(<yourAccountId>, <yourAuthToken>);
const comparisons = client.comparisons;
```

· Start creating comparisons:

```
comparisons.create({
    left: {
        source: 'https://api.draftable.com/static/test-documents/code-of-conduct/left.rtf',
        fileType: 'rtf',
    },
    right: {
        source: 'https://api.draftable.com/static/test-documents/code-of-conduct/right.pdf',
        fileType: 'pdf',
    },
}).then(function(comparison) {
    console.log("Comparison created:", comparison);
    # This generates a signed viewer URL that can be used to access the private comparison.
    # By default, the URL will expire in 30 minutes. See the documentation for 'signedViewerURL(...)'.
    console.log("Viewer URL (expires in 30 min):", comparisons.signedViewerURL(comparison.identifier));
});
```

Figura 23 Draftable - prezentare

Pentru a folosi acest API este necesar un cont de pe site-ul " https://api.draftable.com/". Dupa ce este creat un cont pentru development se poate accesa sectiunea "account" in care sunt stocate tokenurile pentru a folosi acest api (aceste token-uri sunt folosite in NodeJs pentru autentificare).

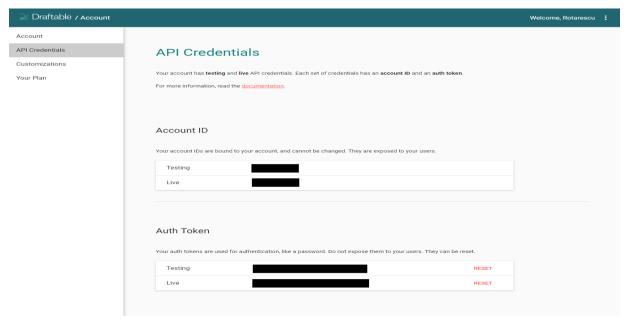


Figura 24 Draftable - credentiale api

Tot de pe acest site se poate accesa documentatia la acest API si anume metodele de autentificare, tehnologiile disponibile si de asemenea resursele dispobile. Fiecare cont are un anumit numar de utilizari disponibile pe luna iar aceasta difera in functie de tipul contului (contul free are in jur de 200 de comparari de text disponibile pe luna)

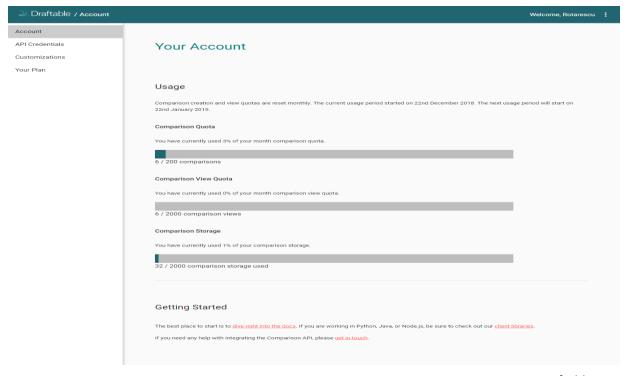


Figura 25 Draftable - cont

6. Configurare backend

Pentru ca acest proiect sa foloseasca resursele mentionate anterior partea de backend este configurata in NodeJS. Cu ajutorul acestuia se poate configura un server de backend ce poate fi folosit pentru a manipula fisiere, autentificare si multe altele.

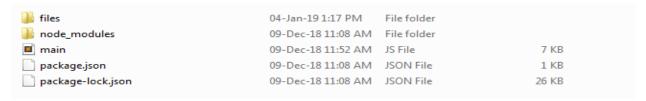


Figura 26 Backend filles

Fisierul ce este responsabil pentru backend este main.js din folder-ul backend iar in acesta avem create un server cu cateva configurari de baza pentru server, autentificarea pentru Draftable API (e nevoie de user si parola // line 9)

Figura 27 backend implementation (1)

Serverul este creat cu cateva routes/rute de backend de care se poate lega frontend-ul pentru a compara fisiere, inserare useri si login:

1. Prima ruta este "/compareApi". Aceasta foloseste doua fisiere stocate pe un server online si sunt special modificate pentru a se observa modificarile pe ace acestea le au. Acest exemplu este creat de catre dezvoltatorii API-ului "Draftable" si este dat pentru a oferi un exemplu rapid al API-ului.

Figura 28 backend implementation (2)

2. A doua ruta creata este "/compareTwoFilesApi" iar cu ajutorul acesteia se pot trimite doua fisiere tip PDF de pe calculator in backend si sa se extraga diferentele dintre cele doua documente folosind metodata "comparison.create()" (file inputs).

Figura 28 backend implementation (3)

3. A treia ruta creata este "/login" iar cu ajutorul careia un utilizator se poate authentifica in aplicatie.

```
app.post('/login', function (req, res) {
    let user = new users({ username: req.body.username, password: req.body.password});
    users.findone({ username: req.body.username, password: req.body.password}, (err, resp) => {
        console.log(err, resp)
        if (err) return res.status(500).send({user, msg: "Error", status:500});
        if (!resp) return res.status(200).send({user, msg: "No user found!", status:200});
        return res.status(200).send({data: resp, msg: "User found!", status:200});
    });
});
```

Figura 29 backend implementation (4)

4. O alta ruta este cea de "/addUser" in care un utilizator admin poate crea un alt utilizator.

```
app.post('/addUser', function (req, res) {
    let user = new users({ username: req.body.username, password: req.body.password, type: req.body.type});
    user.save(err => {
        if (err) return res.status(500).send({user, msg: "Error", status:500});
        return res.status(200).send({user, msg: "User created", status:200});
    });
});
});
```

Figura 30 backend implementation (5)

5. O alta ruta de backend este '/compareLocalFiles' cu ajutorul careia un utilizator poate alege doua fisiere salvate intr-o baza de date.

```
app.post('/compareLocalFiles', function (req, res) {
    if(req.body.one && req.body.two){
        comparisons.create({
            left: {
                source: fs.readFileSync(__dirname + '/files/' + removeAccents(req.body.one)) ,
                fileType: 'pdf',
            right: {
                source: fs.readFileSync(__dirname + '/files/' + removeAccents(req.body.two)) ,
                fileType: 'pdf',
        }).then(function(comparison) {
           console.log("Comparison created:", comparison);
           console.log("Viewer URL (expires in 30 min):", comparisons.signedViewerURL(comparison.identifier));
           res.send( {
                URL: comparisons.signedViewerURL(comparison.identifier),
                comparison: comparison
        });
})
```

Figura 31 backend implementation (6)

6. O alta ruta de backend este '/getDocuments cu ajutorul careia se incarca documentele salvate intr-un DB.

```
app.get('/getAllDocuments', function (req, res) {
   filesaves.find({}, function(err, text) {
      res.send(text)
   })
});

All files (4)

Prezentare ISBD SQL vs NoSQL-pdf
Prezentare ISBD SQL vs NoSQL-Copy.pdf
Measuring the health of open source software ecosystems Beyond.pdf
document.pdf
```

Figura 32 33 backend implementation (7)

6. O alta ruta de backend este '/uploadPDF cu ajutorul careia se insereaza datele unui document intr-un DB.

Figura 34 backend implementation (8)

Pentru acest proiect am ales sa folosesc bazele de date NoSQL datorita faptului ca documentele pe care le dorim analizate nu pot avea un pattern concret sau o structura bine definita. Datorita acestui lucru consider ca baze de date non relationale sunt mai eficiente pentru stocarea datelor.

Am ales pentru acest proiect sa folosesc bazele de date de pe site-ul https://mlab.com. Cu ajutorul acestui site pot sa creez baze de date tip NoSQL pentru a stoca date si a rula cateva teste.

Pentru acest proiecta am facut o baza de date numita "cheat". In aceast DB am creat o colectie pentru stocarea datelor numita "filesaves". Bazele de date NoSQL folosesc colectii in loc de tabele asa cum este traditional in SQL/MySQL.



Figura 35 Mongodb DB

In aceasta baza de date avem doua colectii de date si anume filesaves si users. Filesaves contine datele despre fisierele comparate si users contine date despre conturile utilizatorilor.



Figura 36 Mongodb collections

7. Aplicatie UI/UX

In acest capitol este prezentata aplicatia din punct de vedere al user interface (UI). Pentru aceasta aplicatie am folosit libraria de css Bootstrap pentru reda un aspect vizual mai frumos si sa fie de asemenea user friendly. Paginile principale pe care aceasta aplicatie o are sunt:

7.1 Login

Orice aplicatie are o pagina de login iar in consecinta si aceast web app are o pagina dedicata authentificarii utilizatorului.

Este o authentificare simpla prin username/password iar aceste credentiale pot fi generate de utilizatori de tip admin.



Figura 37 Mongodb UI - Login

7.2 Dashboard

Pagina principala a aplicatiei o reprezinta pagina "Dashboard" in care un utilizator poate sa compare documentele de tip pdf fie prin file input sau prin selectarea documentelor salvate in baza de date prin lista din stanga paginii. Ficare actiune are o sectiune separata in pagina iar din punct de vedere UX este foarte usor de interpretat chiar si fara un manual de utilizare.

In partea din stanga a paginii se afla rezultatul obtinut de catre Comparison API iar acesta dureaza cateva momente de initializare din momentul in care faci o comparare de fisiere. Pentru a adauga documente in sectiunea "All files" se acceseaza pagina "Library" din headerul aplicatiei.

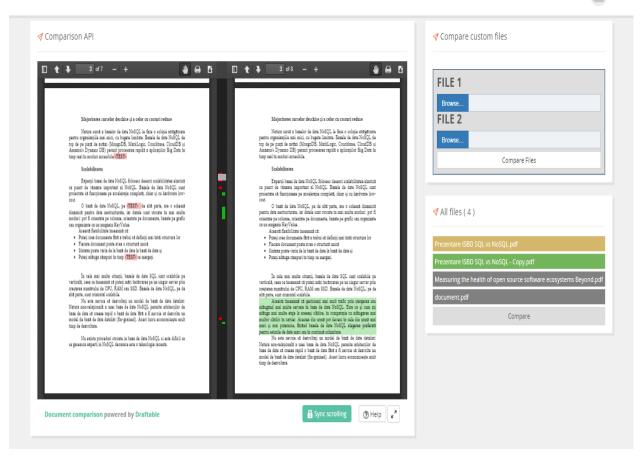


Figura 38 Mongodb UI - Dashboard

In partea de UI utilizatorul are in partea drapta din pagina de dashboard o lista in care poate selecta ce documente sa compare



Figura 39 Mongodb UI - Dashboard pdf files

7.3 Library

Aceasta pagina este responsabila de a adauga datele unui fisier pdf (numele, tipul fisierului de ex) in baza de date NoSQL si de asemenea de a afisa ce fisiere sunt disponibile in DB. Pentru a adauga un fisier pdf se foloseste de formularul din aceasta pagina iar dupa ce utilizatorul a incarcat fisierul si a

apasat butonul de upload, aplicatia o sa se actualizeze si deasemenea numele fisierului trimis in baza de date este redat in lista de sub formular.

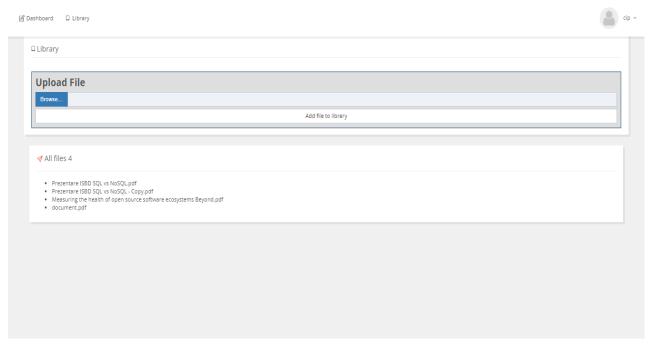


Figura 40 Mongodb UI - Library

7.3 Create

Ultima setiune din aceasta aplicatie este cea de create utilizator. Aceasta sectiune este prezenta doar utilizatorilor de tip "admin". In acest formular sunt necesare numele userului nou creat, parola acestuia si de asemenea ce tip de utilizator o sa aiba contul nou creat ("normal" / "admin").

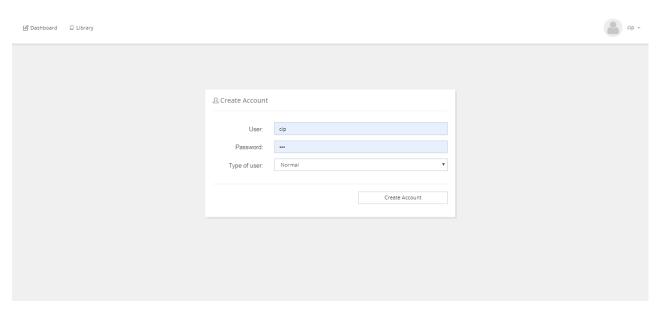


Figura 41 Mongodb UI - Create

8. Teste

In acest capitol sunt redate rezultatele aplicatiei implementand libraria Draftable Compare API mentionata anterior. De asemenea este bine de mentionat ca sunt folosite cateva documente aproape identice, acestea avand cateva modificari cum ar fi cuvinte, numere sau blocuri de text modificate sau extrase.

Pentru primul test am folosit un document numit "Measuring the health of open source software ecosystems Beyond" si am create o clona al acestuia adaugand prefixul -copy la finalul documentului. Clona documentului are cateva cuvinte adaugate ("inserted text"), modificat anul de pe prima pagina (2019-2018) si sunt extrase cateva blocuri de text din document.

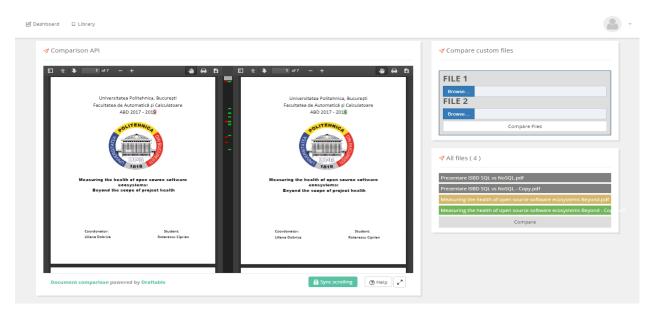


Figura 42 Teste - "Measuring the health of open source software ecosystems Beyond"



Figura 43 Teste - "Measuring the health of open source software ecosystems Beyond"

Se pot evidentia cuvintele adaugate/modificate in partea dreapta ca au un fundal de culoarea verde iar in partea stanga aceleasi cuvinte au un fundal rosu. E de mentionat ca si blocurile de text extrase in partea dreapta au un fundal rosu in documentul din stanga.

Un alt exemplu pe care l-am testat cu ajutorul aplicatiei ce face subiectul acestuei dizertatii, a fost de a compara alte doua documente tip pdf numite "Prezentare ISBD SQL vs NoSQL" si "Prezentare ISBD SQL vs NoSQL - Copy".

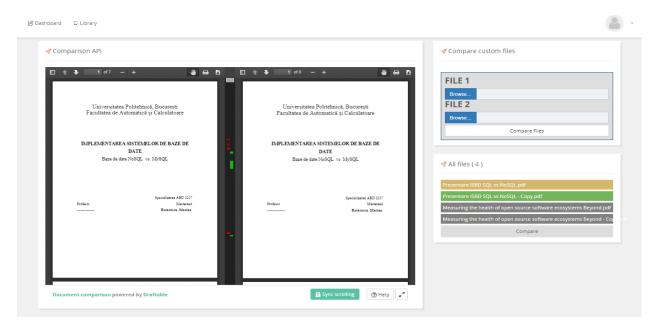


Figura 44 Teste - " Prezentare ISBD SQL vs NoSQL "

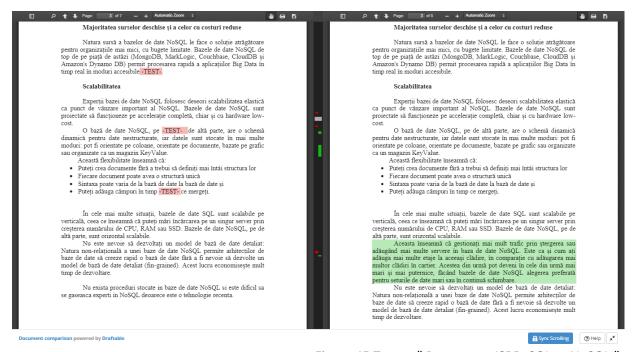


Figura 45 Teste - " Prezentare ISBD SQL vs NoSQL "

Experimentul este asemanator cu cel anterior avand doar o simpla observatie si anume ca descrierea cuvintelor sunt scrise sub forma "-TEST-"

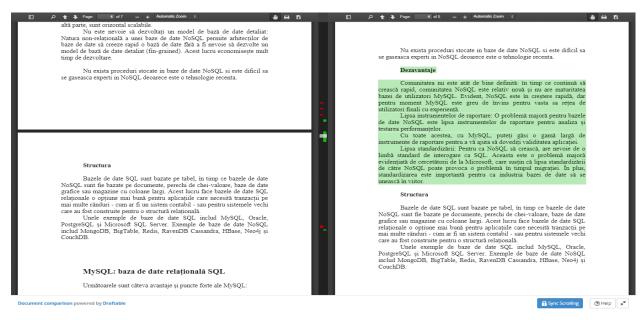


Figura 46 Teste - " Prezentare ISBD SQL vs NoSQL "

Sectiunea "Dezavantaje" a fost decupat dintr-un document si se poate observa fara probleme in imaginea de mai sus.

De asemenea este important de mentionat ca acest API poate sa identifice textele cu diacritice pentru documentele in limba Romana.



Figura 47 Teste - "Diacritice"

9. Concluzii

Pentru detectarea plagiatului si in urma testelor mentionate s-a dovedit faptul ca acest API - DRAFTABLE poate fi folosit pentru indeplinirea scopului propus . Exista insa si un drowback legat de acest API si anume ca trebuie platit pentru a avea acces la un numar ridicat de comparari si alte beneficii.

Algoritmii prezentati in capitolul 4 sunt folositori dar exista problema modului de afisare a rezultatelor. Datorita acestei probleme Draftable API este solutia cea mai rapida pentru rezolvarea atat acestui task de afisare cat si a corectitudinii datelor.

Aceasta aplicatie poate fi folositoare pentru persoanele care doresc sa vada evolutia documentelor printr-o interfata simpla si usor de folosit (de exemplu evolutia unei documentatii).

Aplicatia poate fi imbunatatira prin implementarea modului de authentificare prin email / facebook / gmail si de asemenea de inserare a altor functionalitati.

10. Bibliografie

https://api.draftable.com/

https://nodejs.org/en/about/

https://github.com/draftable/compare-api-node-client

https://www.quirksmode.org/js/intro.html

https://www.tutorialspoint.com/nodejs/nodejs_introduction.htm

https://en.wikipedia.org/wiki/JavaScript

https://www.lifewire.com/what-is-html-3482374

https://en.wikipedia.org/wiki/Cascading_Style_Sheets

https://docs.angularjs.org/guide/introduction

https://www.upwork.com/hiring/development/angularjs-basics/

https://medium.com/@sumn2u/string-similarity-comparision-in-js-with-examples-4bae35f13968

https://en.wikipedia.org/wiki/Levenshtein_distance