```
┌─────────────────────────────┐
│   SDL2pp::Renderer          │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│ + Renderer()                │
│ + Renderer()                │
│ + ~Renderer()               │
│ + Renderer()                │
│ + operator=()               │
│ + Renderer()                │
│ + operator=()               │
│ + Get()                     │
│ + Present()                 │
│ + Clear()                   │
│ and 43 more...              │
└─────────────────────────────┘
               │
               │ #renderer
               ◇
┌─────────────────────────────┐
│      RenderedView           │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│ + RenderedView()            │
│ + ~RenderedView()           │
│ + draw()                    │
│ # getRenderer()             │
└─────────────────────────────┘
               △
               │
┌─────────────────────────────┐
│      LifeBarView            │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│ + LifeBarView()             │
│ + setX()                    │
│ + setY()                    │
│ + setLifes()                │
│ + draw()                    │
│ + ~LifeBarView()            │
└─────────────────────────────┘
```