

光学

光学一：几何光学

光学二：波动光学（第十一章）

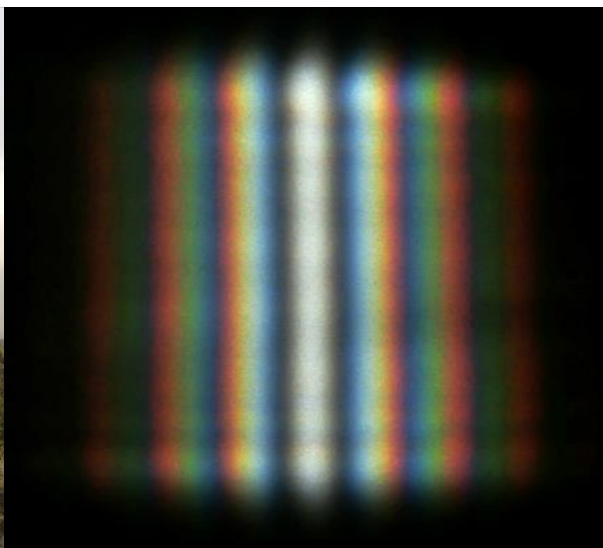
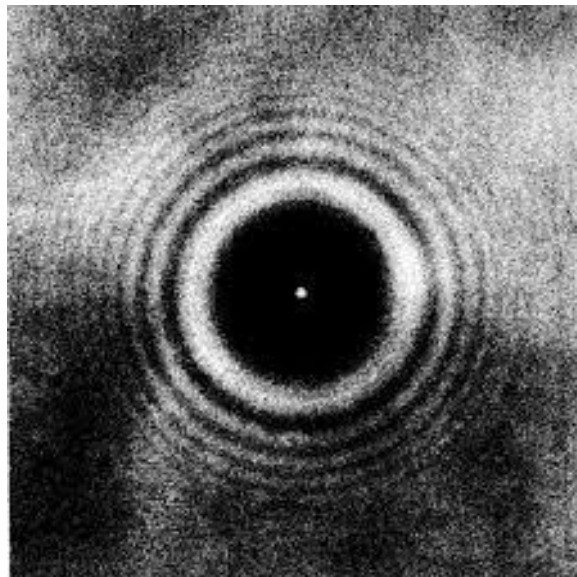
“光”是什么——人类对光的探索

4. 光的衍射——1665年

5. 光的色散——1666年

6. 光的干涉——1803年

7. 光的偏振——1809年

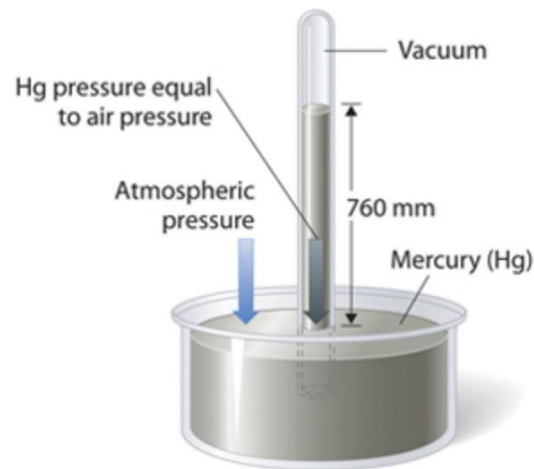


“光” 是什么——人类对光的探索

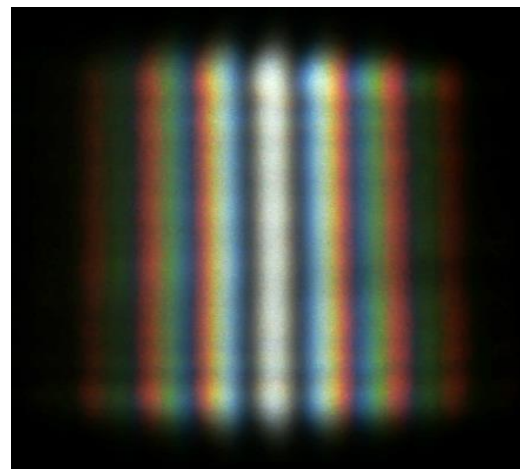
- 克里斯蒂安·惠更斯 **Christiaan Huygens (1629–1695, 荷兰)**
 - 发明了世界上第一台摆钟
 - 1690年出版《**Treatise on light**》（光论），创立了光的波动说，将“以太”作为光传播的介质
- 艾萨克·牛顿 **Issac Newton (1642–1727, 英国)**
 - 光的折射、反射、色散等
 - 1704年出版《**Opticks**》（光），认为光是由某种微粒组成的
- 托马斯·杨 **Thomas Young (1773–1829, 英国)**
 - 双缝干涉实验
- 奥古斯丁·尚·菲涅耳 **Augustin-Jean Fresnel (1788–1827, 法国)**
 - 波动光学理论的主要创始人之一
 - 菲涅耳透镜
- 詹姆斯·克拉克·麦克斯韦 **James Clerk Maxwell (1831-1879, 英国)**
 - 麦克斯韦方程组

光的波动性

在惠更斯的年代，许多物理光学现象（例如光的干涉）尚未被发现或无法解释（光的衍射）。惠更斯首先提出了光的波动理论来解释光的反射、折射等几何光学现象。他提出假设：光的速度具有上限，且光的行为与声音的行为类似，即是某种物质振动产生的波动。他同时假设空间中存在一种无处不在的物质“以太”，就像声音可以通过空气传播一样，光通过“以太”传播。



意大利科学家**Francesco Maria Grimaldi**在1665年左右发现了光的衍射现象，即光**如同其他的波一样**，在遇到障碍物时会**偏离直线传播**。他将这种“光线的弯折”定义为**Diffraction**。



牛顿虽然坚持光的微粒说，但他对于**Francesco Grimaldi**所观察到的衍射现象，甚至也稍作妥协，解释为光在以太中移动时会产生局部波动。

第十一章 波动光学

“光” 是什么？

——光是一种电磁波。

And Maxwell said:

$$\oiint \vec{E} \cdot d\vec{s} = \frac{Q}{\epsilon_0}$$

$$\oiint \vec{B} \cdot d\vec{s} = 0$$

$$\oint \vec{E} \cdot d\vec{l} = - \oiint \frac{\partial \vec{B}}{\partial t} \cdot d\vec{s}$$

$$\oint \vec{B} \cdot d\vec{l} = \mu_0 \oiint \frac{\partial \vec{E}}{\partial t} \cdot d\vec{s}$$

...and there was light.



麦克斯韦电磁场
方程的积分形式

$$\oint_S \vec{D} \cdot d\vec{S} = \int_V \rho_0 dV = \sum q_0$$

$$\oint_L \vec{E} \cdot d\vec{l} = - \int_S \frac{\partial \vec{B}}{\partial t} \cdot d\vec{S}$$

$$\oint_S \vec{B} \cdot d\vec{S} = 0$$

$$\oint_L \vec{H} \cdot d\vec{l} = \int_S (\vec{j}_c + \frac{\partial \vec{D}}{\partial t}) \cdot d\vec{S}$$

补充方程

$$(1) \quad \vec{D} = \epsilon \vec{E} = \epsilon_0 \epsilon_r \vec{E}$$

$$(2) \quad \vec{B} = \mu \vec{H} = \mu_0 \mu_r \vec{H}$$

$$(3) \quad \vec{j}_c = \sigma \vec{E}$$

麦克斯韦电磁场

方程的微分形式

$$\left\{ \begin{array}{l} \nabla \cdot \vec{D} = \rho_0 \\ \nabla \times \vec{E} = -\frac{\partial \vec{B}}{\partial t} \\ \nabla \cdot \vec{B} = 0 \\ \nabla \times \vec{H} = \vec{j}_c + \frac{\partial \vec{D}}{\partial t} \end{array} \right.$$

麦克斯韦的发现：

对于自由空间（即空间中的自由电荷和传导电流都为零）而言，我们可以将麦克斯韦方程组简化为：

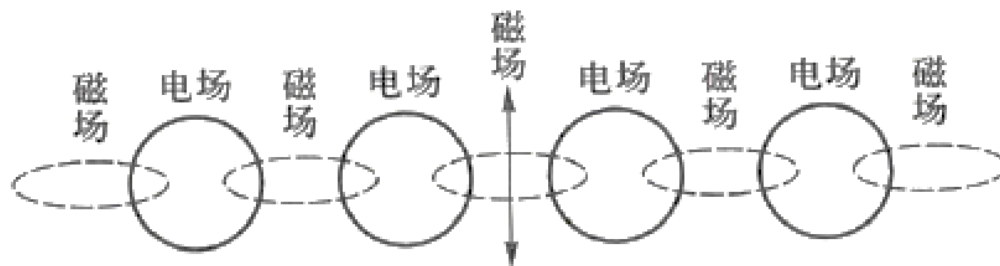
$$\vec{\nabla} \cdot \vec{E} = 0$$

$$\vec{\nabla} \cdot \vec{B} = 0$$

$$\vec{\nabla} \times \vec{E} = -\frac{\partial \vec{B}}{\partial t}$$

$$\vec{\nabla} \times \vec{B} = \mu_0 \epsilon_0 \frac{\partial \vec{E}}{\partial t}$$

麦克斯韦的发现：



麦克斯韦发现，在自由空间中，电磁场之间的相互变化可以沿某些方向传递：磁场的变化在临近的区域内感生出电场，感生出的电场变化又在新的区域感生出新的磁场，假如空间中没有能量损耗，那么这种变化就可以一直传播下去。他对此作了数学的计算：

$$\vec{\nabla} \times (\vec{\nabla} \times \vec{E}) = \mu_0 \epsilon_0 \frac{\partial^2 \vec{E}}{\partial t^2} \rightarrow \nabla^2 \vec{E} - \mu_0 \epsilon_0 \frac{\partial^2 \vec{E}}{\partial t^2} = 0$$

$$\vec{\nabla} \times (\vec{\nabla} \times \vec{B}) = \mu_0 \epsilon_0 \frac{\partial^2 \vec{B}}{\partial t^2} \rightarrow \nabla^2 \vec{B} - \mu_0 \epsilon_0 \frac{\partial^2 \vec{B}}{\partial t^2} = 0$$

电磁波

麦克斯韦发现，**电磁场变化的传播过程与简谐振动的传播方程**非常相似。如果进行物理量的类比，那么，他所得到的方程中， $\mu_0\epsilon_0$ 这一项，将是电磁场变化的传播速度 u 的平方的倒数，即：

$$\frac{1}{u^2} = \mu_0\epsilon_0$$

$$u = \sqrt{\frac{1}{\mu_0\epsilon_0}}$$

将 $\mu_0\epsilon_0$ 的值带入，可以得到 $u \approx 3 \times 10^8 \text{ m/s}$ ，恰好是当时所知的光在真空中的传播速度。因此，麦克斯韦基于他的理论，做出了一个对物理学的发展至关重要的推论：**电磁场的变化以波的形式传播，且光就是一种电磁波。**

平面电磁波

$$\nabla^2 \vec{E} - \mu_0 \epsilon_0 \frac{\partial^2 \vec{E}}{\partial t^2} = 0$$

$$\nabla^2 \vec{B} - \mu_0 \epsilon_0 \frac{\partial^2 \vec{B}}{\partial t^2} = 0$$

$$c = \frac{1}{\sqrt{\epsilon_0 \mu_0}}$$

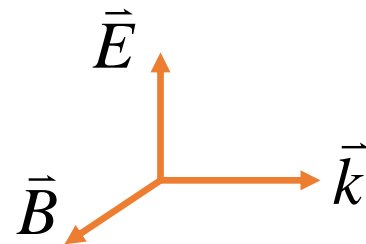
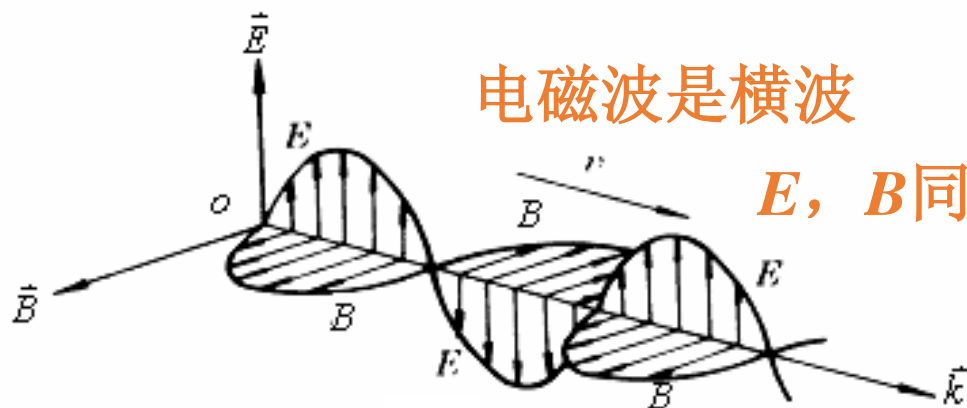
真空中的光速

平面电磁波方程

$$\begin{cases} \vec{E} = \vec{E}_0 \cos(\omega t - \vec{k} \cdot \vec{r}) \\ \vec{B} = \vec{B}_0 \cos(\omega t - \vec{k} \cdot \vec{r}) \end{cases} \quad \text{或} \quad \begin{cases} \vec{E} = \vec{E}_0 e^{\pm i(\omega t - \vec{k} \cdot \vec{r})} \\ \vec{B} = \vec{B}_0 e^{\pm i(\omega t - \vec{k} \cdot \vec{r})} \end{cases}$$

$$\vec{k} \times \vec{E} = \omega \vec{B} \quad \vec{k} \perp \vec{B} \quad \vec{E} \perp \vec{B}$$

E , B , k 成右螺旋关系



➤ 介质中的光速

$$u = \frac{1}{\sqrt{\epsilon\mu}} = \frac{1}{\sqrt{\epsilon_0\epsilon_r\mu_0\mu_r}} = \frac{c}{\sqrt{\epsilon_r\mu_r}}$$

➤ 介质中波长与真空中波长的关系：

$$\lambda_n = \frac{\lambda}{n}$$

➤ 光强： $I = \bar{S} = \frac{1}{2} E_0 H_0 \propto E_0^2$ $I = E_0^2 = A^2$

可见光的范围

$\lambda: 400 \sim 760 \text{ nm}$

$\nu: 7.5 \times 10^{14} \sim 4.3 \times 10^{14} \text{ Hz}$

➤ 光波的描述：理想的单色光场波函数

$$E(\vec{r}, t) = A(\vec{r}) \cos[\omega t - \vec{k} \cdot \vec{r} + \varphi_0]$$

$A(\vec{r})$: 光场振幅分布

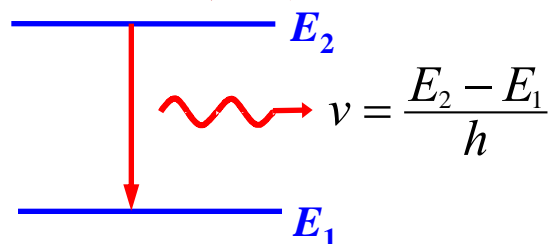
$\varphi_0 - \vec{k} \cdot \vec{r}$: 光场相位分布

§ 1 相干 (coherent) 光

一、相干光

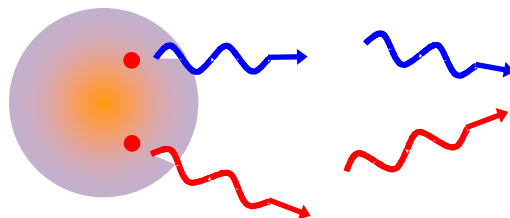
光源的最基本发光单元是分子、原子

能级跃迁辐射



1. 普通光源的发光特点

自发辐射



1) 一个原子每一次发光只能发出一个波列

2) 原子的发光是断续的

3) 各原子的各次发光是完全相互独立的

$L = \tau c$

$\tau \sim \frac{1}{\Delta \nu} \sim 10^{-8} \text{ s}$

⇒ 两个普通光源或同一普通光源的不同部分所发出的光是不相干的

Coherence



Coherence

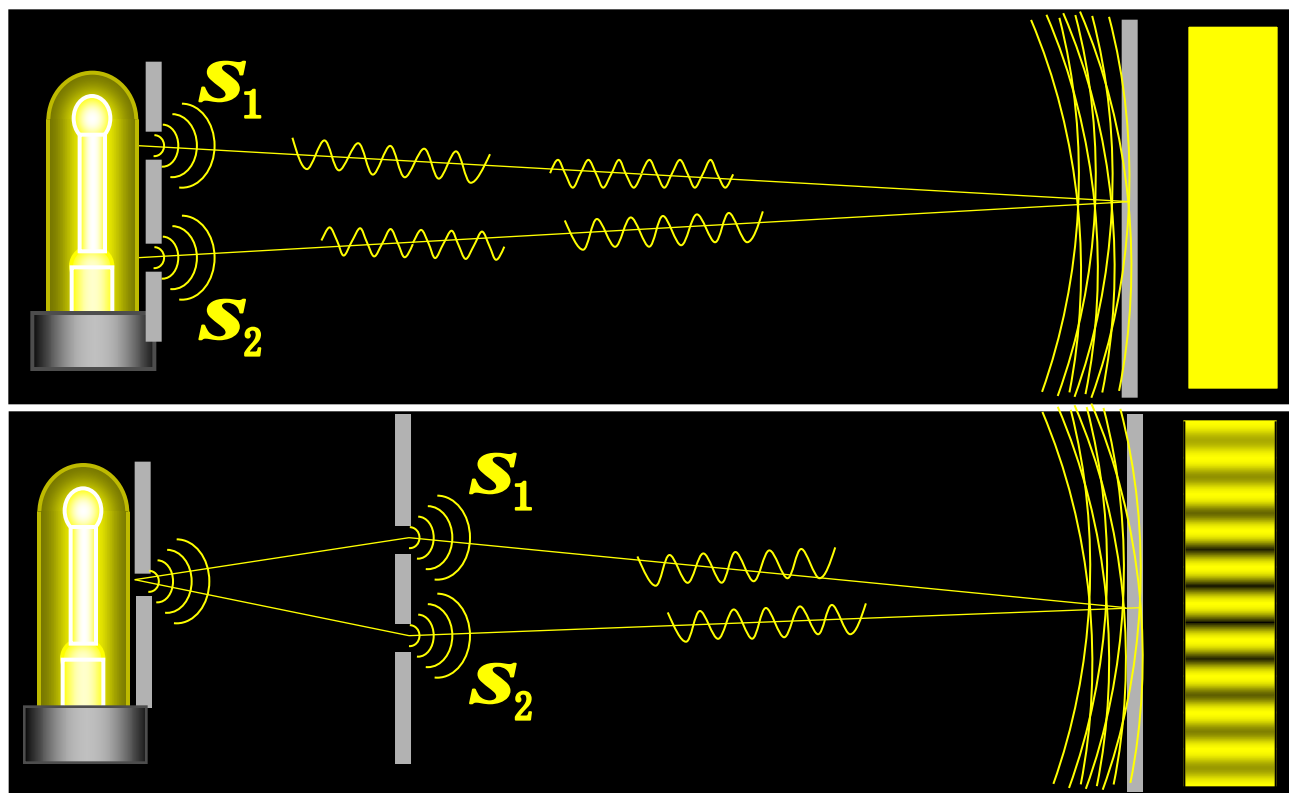


Incoherence



Partial coherence

2. 相干光的获得



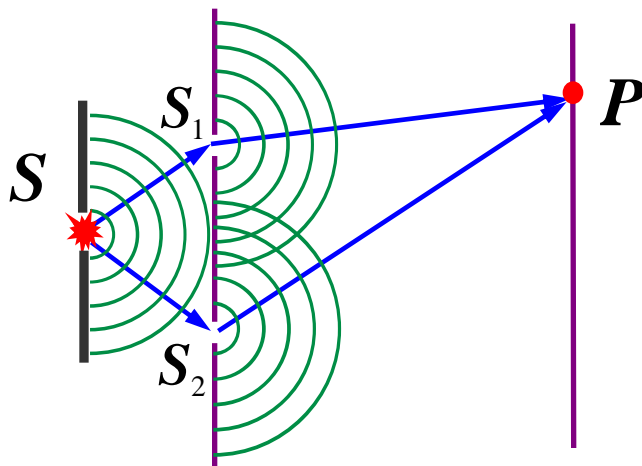
不满足
相干条件

满足
相干条件

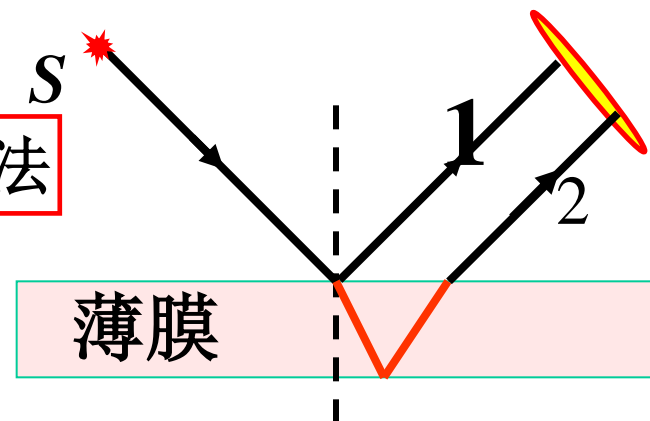
先分 后合

分波前法

分波面法



分振幅法



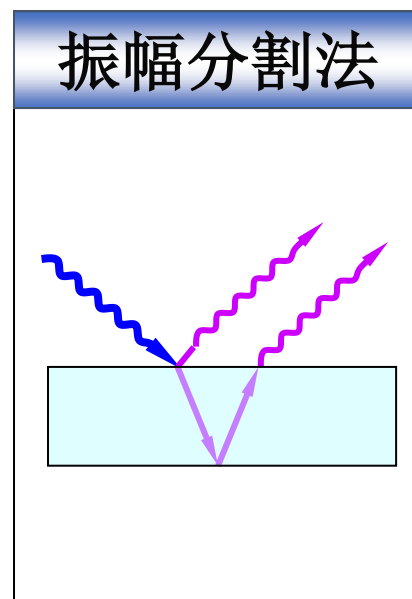
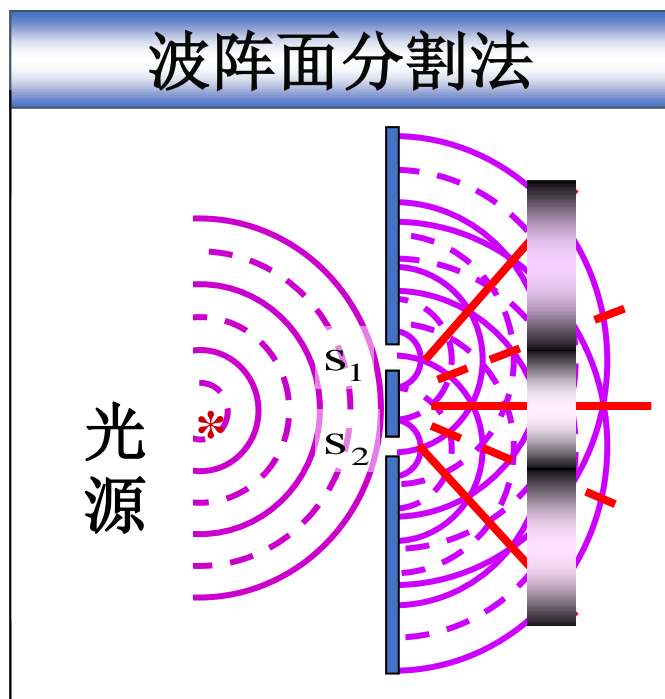
3. 光的干涉

光波的相干条件

- (1) 频率相同
- (2) 相位差恒定
- (3) 振动方向平行
(存在相互平行的振动分量)

光的干涉

两束相干光在相遇区域内，出现**光强非均匀稳定分布**的现象。



4. 光程与光程差

光程:

——光所经过的介质的折射率 n 与相应的几何路程 s 乘积.

如: S_1 到 P 的光程为 $n_1 r_1$

S_2 到 P 的光程为 $n_2 r_2$

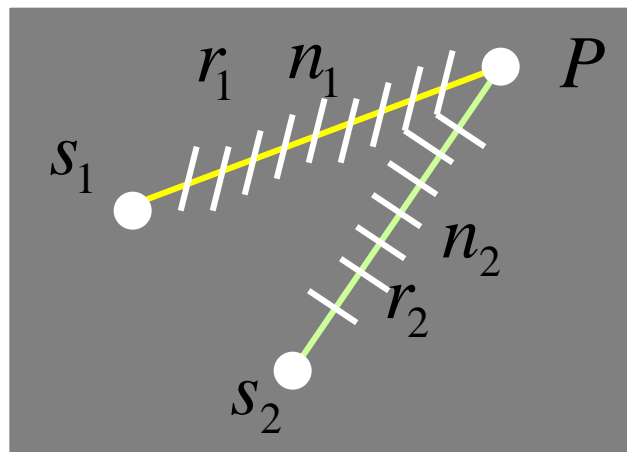
光程差: $\delta = (n_2 r_2 - n_1 r_1)$

$$E_1 = A_1 \cos(\omega t - \frac{2\pi}{\lambda} r_1 + \varphi_1)$$

$$E_2 = A_2 \cos(\omega t - \frac{2\pi}{\lambda} r_2 + \varphi_2)$$

设 $\varphi_1 = \varphi_2$

$$\text{相位差: } \Delta\varphi = \frac{2\pi}{\lambda_2} r_2 - \frac{2\pi}{\lambda_1} r_1$$



$$\lambda_1 = \lambda / n_1 \quad \lambda_2 = \lambda / n_2$$

λ : 光在真空中的波长

$$\Delta\varphi = \frac{2\pi}{\lambda} (n_2 r_2 - n_1 r_1)$$

$$\Delta\varphi = \frac{2\pi}{\lambda} \delta$$

即: 相位差 = $\frac{2\pi}{\lambda}$ 光程差

干涉加强和减弱的条件:

$$\text{相位差: } \left\{ \begin{array}{ll} \Delta\varphi = \pm 2k\pi & A = A_1 + A_2 \quad \text{干涉加强} \\ (k = 0 \quad 1 \quad 2 \dots\dots) & \\ \Delta\varphi = \pm(2k+1)\pi & A = |A_1 - A_2| \quad \text{干涉减弱} \end{array} \right.$$

$$\text{若 } \varphi_1 = \varphi_2, \quad \text{则} \quad \Delta\varphi = \frac{2\pi}{\lambda} \delta$$

$$\text{光程差: } \left\{ \begin{array}{ll} \delta = \pm k\lambda & A = A_1 + A_2 \quad \text{干涉加强} \\ (k = 0 \quad 1 \quad 2 \dots\dots) & \\ \delta = \pm(2k+1)\frac{\lambda}{2} & A = |A_1 - A_2| \quad \text{干涉减弱} \end{array} \right.$$