# Introducere

Pentru lucrarea de licență mi-am propus să fac o mașină CNC capabilă să deseneze sau să graveze in lemn diferite imagini sau text, prin intermediul unui limbaj standard folosit de CNC-uri sau imprimante 3D numit GCODE.

Aplicația este realizată pentru platforma hardware Arduino. Aceasta primește comenzi GCODE prin intermediul portului USB si le execută rezultant astfel diferite tipuri de mișcări în spațiul cartezian XYZ.

**Motivatie.**

Am

Pentru că m-am axat mai mult pe partea de software, pentru partea mecanică am folosit o platformă deja existentă pe care am adaptat-o la cerințele mele.

In primul capitol voi vorbi despre componentele necesare.

In cel de-al doilea capitol voi discuta despre asamblarea componentelor.

Contents

[Introducere 1](#_Toc536304922)

[1 Componente necesare 2](#_Toc536304923)

[1.1 Hardware 2](#_Toc536304924)

[1.2 Software 2](#_Toc536304925)

[1.3 Mecanice 2](#_Toc536304926)

[2 Asamblare 3](#_Toc536304927)

[2.1 Subcapitol 1 3](#_Toc536304928)

[2.2 Subcapitol 2 3](#_Toc536304929)

[3 Al treilea capitol 4](#_Toc536304930)

[3.1 Subcapitol 1 4](#_Toc536304931)

[3.2 Subcapitol 2 4](#_Toc536304932)

# Componente necesare

Text descriere.

## Hardware

## Software

## Mecanice

# Asamblare

Text descriere

## Subcapitol 1

Text

## Subcapitol 2

Text

# Al treilea capitol

Text descriere

## Subcapitol 1

Text

## Subcapitol 2

Text