ELEMENTE AVANSATE DE PROGRAMARE

Conf.univ.dr. Ana Cristina DĂSCĂLESCU

Java Database Connectivity

- ➤ JDBC (Java Database Connectivity) reprezintă API-ul dezvoltat de către Sun Microsystems pentru a oferi aplicațiilor Java acces la baze de date.
- ➤O facilitate importantă oferită de către JDBC este posibilitatea de a utiliza instrucțiuni **SQL** (Structured Query Language), precum și de a procesa rezultatele obținute în urma unei interogări.
- ➤Independența față de softul pentru baze de date folosit se realizează prin intermediul unor drivere specifice sistemelor de gestiune a bazelor de date (SGBD sau DBMS).
- ≥Începând cu versiunea JBDC 2.0, API-ul este împărțit în două părți:
 - 1. JDBC 2.1 nucleul API-ului, cuprins în pachetul java.sql
 - 2. JDBC 2.0 Optional Package oferă servicii pe partea de server, cuprins în pachetul javax.sql

Java Database Connectivity

- ➤O aplicație JDBC presupune efectuarea următoarelor etape:
- Înregistrarea driverului corespunzător, pentru ca JDBC să poată interacționa cu SGBD-ul particular folosit de aplicație
- Deschiderea conexiunii cu baza de date, ce presupune, în general, furnizarea unei combinații user/parola
- Formularea unor interogări de diferite tipuri
- Prelucrarea rezultatelor obținute, care diferă în funcție de tipul interogării
- Închiderea conexiunii cu baza de date

Înregistrarea unui driver

- ▶Înregistrarea unui driver presupune încărcarea în memorie a clasei care implementează driver-ul.
- ➤ Modalități utilizate pentru încărcarea unui driver:
 - Prin folosirea clasei DriverManager

```
DriverManager.registerDriver(new TipDriver());
```

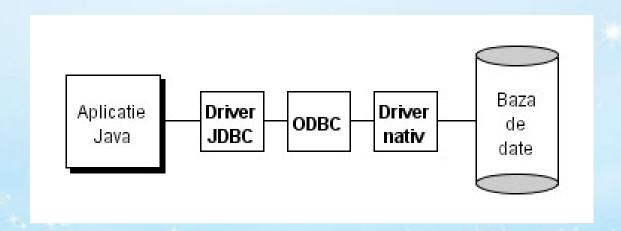
Prin folosirea metodei Class.forName() care permite mașinii virtuale să aloce dinamic, să încarce și să realizeze o legătură la o clasă specificată ca argument print-un șir de caractere.

```
Class.forName("TipDriver");
Class.forName("com.mysql.jdbc.Driver");
```

Clasificarea driverelor JDBC

≻Tipuri de drivere:

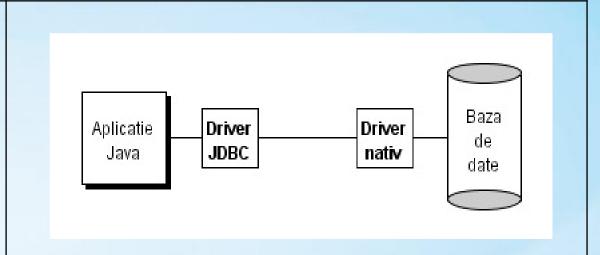
- JDBC-ODBC Bridge
 - Acest tip de driver permite conectarea la o bază de date care a fost înregistrată în prealabil în ODBC (Open Database Conectivity).
 - ODBC reprezintă o modalitate de a uniformiza accesul la baze de date, asociind acestora un identificator DSN (Data Source Name).
 - Conectarea efectivă la baza de date se va face prin intermediul DSN-ului, driver-ul ODBC efectuând comunicarea cu driverul nativ al bazei de date.



Clasificarea driverelor JDBC

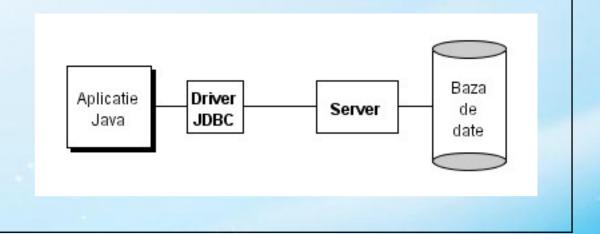
Driver JDBC - Driver nativ

 Acest tip de driver transformă cererile JDBC direct în apeluri către driverul nativ al bazei de date, care trebuie instalat în prealabil.



Driver JDBC – Server

 Acest tip de driver transformă cererile JDBC folosind un protocol de rețea independent.



Deschiderea unei conexiuni cu baza de date

- ➤O conexiune (sesiune) la o bază de date reprezintă un context prin care sunt trimise secvențe SQL și primite rezultate.
- ▶Într-o aplicație pot exista simultan mai multe conexiuni la baze de date diferite sau la aceeași bază de date.
- Deschiderea unei conexiuni se realizează folosind metoda:

```
DriverManager.getConnection(String url)
```

Se specifică, pe lângă un identificator al bazei de date, și driverul ce trebuie folosit prin intermediul unei adrese specifice, numită JDBC URL, ce are următorul format:

```
jdbc:sub-protocol:identificator
```

Deschiderea unei conexiuni cu baza de date

- Câmpul sub-protocol specifică tipul de driver ce trebuie folosit pentru realizarea conexiunii: odbc, oracle, sybase, db2 etc.
- ➤ Identificatorul bazei de date este un indicator specific fiecărui driver corespunzător bazei de date.
- ▶În funcție de tipul driver-ului, acest identificator poate include numele unei mașini gazdă, un număr de port, numele unui fișier sau al unui director etc.

```
//pentru MySql
Connection con=
DriverManager.getConnection("jdbc:mysql://localhost:3306/numebazadate");
Connection
con=DriverManager.getConnection("jdbc:mysql://localhost/bd","user","pass");
//pentru Apache Derby
Connection con = DriverManager.getConnection("jdbc:derby:numebazadedate");
```

Executarea secvențelor SQL

- > Cele mai uzuale comenzi SQL sunt cele folosite pentru:
 - Interogarea bazei de date: **SELECT**
 - Actualizarea datelor: INSERT, UPDATE, DELETE
 - Actualizarea structurii: CREATE, ALTER, DROP acestea mai sunt numite și instrucțiuni DDL (Data Definition Language)
 - Apelarea unei proceduri stocate: CALL

- ➤Interfața Statement oferă metodele de bază pentru trimiterea de secvențe SQL către baza de date și obținerea rezultatelor.
- >JDBC suporta trei tipuri de statement-uri, sub forma a 3 interfețe:
 - Statement este folosită pentru transmiterea de instrucțiuni SQL simple, fără parametri.
 - PreparedStatement permite folosirea instrucțiunilor SQL precompilate (interogări parametrizate)
 - CallableStatement permite folosirea procedurilor stocate pe serverul SGBD.

➤ Crearea unui obiect **Statement** se realizează prin intermediul metodei createStatement apelată pentru un obiect Connection.

```
Connection con = DriverManager.getConnection(url);
Statement stmt = con.createStatement();
```

Executarea unei secvențe SQL poate fi realizată prin intermediul metodelor:

1. Metoda executeQuery

- Este folosită pentru realizarea interogărilor de tip SELECT
- Metoda returnează un obiect de tip ResultSet ce va conține sub o formă tabelară rezultatul interogării.

```
String sql = "SELECT * FROM persoane";
ResultSet rs = stmt.executeQuery(sql);
```

- Forma generală a unui ResultSet este una tabelară.
- ➤Un obiect de tip ResultSet conține și meta-datele interogării, cum ar fi: denumirile coloanelor selectate, numărul lor etc.
- ➢ Pentru a extrage informațiile din structura tabelară se va parcurge tabelul linie cu linie și din fiecare se vor extrage valorile de pe coloane prin metode de tip getTD.
- ➤ Sufixul TD reprezintă tipul de dată al unei coloane, iar argumentul primit indică fie numărul de ordine din cadrul tabelului, fie numele acestuia.

Observație: Coloanele sunt numerotate de la stânga la dreapta, începând cu 1!!!

- ➤ Un obiect ResultSet folosește un cursor pentru a parcurge articolele rezultate în urma unei interogări.
- ➤ Inițial, acest cursor este poziționat înaintea primei linii.

➤ Metode uzuale:

- first() poziționarea cursorului pe prima înregistrare
- last() poziționarea cursorului pe ultima înregistrare
- next() poziționarea pe următoarea înregistrare
- previous() poziționarea pe precedenta interogare
- >Apelul metodei next determină trecerea la următoarea linie.

Exemplu:

```
String sql = "SELECT cod, nume FROM persoane";
ResultSet rs = stmt.executeQuery(sql);
while (rs.next()) {
    int cod = r.getInt("cod");
    String nume = r.getString("nume");
     // echivalent:
    int cod = r.getInt(1);
    String nume = r.getString(2);
    System.out.println(cod + ", " + nume);
```

2. Metoda int executeUpdate(String SQL)

Este folosită pentru interogări SQL de tipul UPDATE, INSERT, DELETE sau pentru cele care nu produc rezultate (ex: instrucțiunile DDL, cele de manipulare a structurii etc.)

Metoda returnează un întreg reprezentând numărul de linii modificate în urma efectuării operației respective.

Interfața PreparedStatement

- ➤Interfața PreparedStatement este derivată din Statement
- ➤Instanțele de tip PreparedStatement conțin secvențe SQL care au fost deja compilate.
- ➤O secvență SQL transmisă unui obiect PreparedStatement poate să aibă unul sau mai mulți parametri de intrare, care vor fi specificați prin intermediul unui semn de întrebare ("?").
- ➤ Crearea unui obiect de tip PreparedStatement se realizează prin intermediul metodei prepareStatement a clasei Connection.

```
Connection con = DriverManager.getConnection(url);
String sql = "UPDATE persoane SET nume=? WHERE cod=?";
Statement pstmt = con.prepareStatement(sql);
```

Interfața PreparedStatement

- ▶Înainte ca secvența SQL să poată fi executată, trebuie ca fiecărui parametru de intrare să i se atribuie o valoare.
- Transmiterea parametrilor se realizează prin metode de tip setTD, unde TD este tipul corespunzător parametrului, iar argumentele metodei sunt numărul de ordine al parametrului de intrare (al semnului de întrebare) și valoarea pe care dorim să o atribuim.

```
pstmt.setString(1, "Ionescu");
pstmt.setInt(2, 100);
```

Executarea unei secvențe SQL folosind un obiect PreparedStatement se realizează printr-una din metodele executeQuery, executeUpdate sau execute.

```
pstmt.executeUpdate();
```

Lucrul cu metadate

- ➤ Meta-informația definește caracteristicile structurilor informaționale care conțin informația însăși.
- FÎn Java programatorul poate obține două tipuri de meta-informații:
 - Meta-informația atașată unei surse de date (ex: un server de baze de date):
 - aceasta presupune determinarea listei de baze de date, a tabelelor cuprinse în acestea, lista de coloane din fiecare tabelă etc.
 - informația de acest fel se determină sub forma unui obiect de tip DatabaseMetaData, returnat de metoda getMetaData() a clasei Connection
 - Meta-informația atașată unui obiect de tip ResultSet
 - se poate determina numărul de coloane, numele acestora, tipurile lor de date etc.
 - informația de acest fel este memorată în obiecte de tip ResultSetMetaData, returnate de metoda getMetaData() a clasei ResultSet

Lucrul cu metadate

- **▶ DatabaseMetaData** și **ResultSetDataMeta**
- ResultSet getCatalogs() returnează lista de baze de date prezente pe server sub forma unui ResultSet cu o singură coloană, denumita TABLECAT
- ResultSet getTables(String catalog, String schemaPattern, String tableNamePattern, String[] types) întoarce lista de tabele dintr-o bază de date
- ResultSet getColumns(String catalog, String schemaPattern, String tableNamePattern, String columnNamePattern) extrage lista de coloane a unei tabele
- String getColumnName(int) returnează numele coloanei în funcție de poziția acesteia în ResultSet
- int getColumnType(int) returnează tipul de date al coloanei, valoarea întreagă fiind una dintre constantele din clasa java.sql.Types: INTEGER, DOUBLE, DATE etc.

Lucrul cu metadate

```
ResultSet rs = stmt.executeQuery("SELECT * FROM
 tabel");
ResultSetMetaData rsmd = rs.getMetaData();
// Aflăm numarul de coloane
int n = rsmd.getColumnCount();
// Aflăm numele coloanelor
Sring nume[] = new String[n+1];
for (int i=1; i<=n; i++)
    nume[i] = rsmd.getColumnName(i);
```