Structural Testing(2)

Linear Code Sequence and Jump (LCSAJ) Coverage

Un LCSAJ este o cale (executie) a unui program formata dintr-o secventa de cod (Linear Code Sequence) urmata de un salt (Jump) al controlului programului.

Un LCSAJ este definit ca o tripleta (X, Y, Z), unde

- X este startul secventei lineare
- Y este sfrasitul secventei liniare
- Z este linia de cod unde este traferat controlul dupa sfarsitul secventei liniare

Exemplu:

```
(calculul x^y, x > 0, y \ge 0)
1 begin
2
      int x, y, z;
3
      read(x, y);
      z = 1;
4
5
      while (y > 0) {
         z = z*x;
6
7
         y = y - 1;
8
      write(z);
9
10 end
```

LCSAJ	Start	End	Jump to
1	1	8	5
2	5	8	5
3	5	5	9
4	1	5	9
5	9	9	Exit

Consideram
$$T = \{t1, t2\}$$
, unde $t1 = (x = 3, y = 0)$, $t2 = (x = 3, y = 2)$

$$t1: (1, 5, 9) \rightarrow (9, 9, exit)$$

t2:
$$(1, 8, 5) \rightarrow (5, 8, 5) \rightarrow (5, 5, 9) \rightarrow (9, 9, exit)$$

T acopera toate cele 5 LCSAJ

Un set de teste care realizeaza o acoperire la nivel de decizie nu realizeaza in mod necesar o acoperire la nivel de LCSAJ

Exemplu:

- 1 begin
- 2 int x, y, z;
- $3 \quad \text{read}(x, y);$
- 4 p = 0;
- 5 if (x < 0)
- 6 p = x;
- 7 if (y < 0)
- 8 p = p + 1;
- 9 else
- 10 p = p + 2;
- 11 end

LCSAJ	Start	End	Jump to
1	1	9	exit
2	1	5	7
3	7	9	exit
4	7	7	10
5	1	7	10
6	10	10	Exit

Consideram $T = \{t1, t2\}$, unde t1 = (x = -1, y = -1), t1 = (x = 0, y = 0)

Pentru t1 ambele conditii sunt satisfacute, t1: (1, 9, exit)

Pentru t2 ambele conditii sunt false, t2 : $(1, 5, 7) \rightarrow (7, 7, 10) \rightarrow (10, 10, exit)$

Cele doua LCSAJ ramase pot fi parcurse de t3 = (x = -1, y = 0) and t4 = (x = 0, y = -1),

t3: $(1, 7, 10) \rightarrow (10, 10, exit)$

 $t4: (1, 5, 7) \rightarrow (7, 9, exit)$