Nume si prenume student: Grupa:

## **Subject 1**

1. Scrieți în Matlab o funcție pentru simularea variabilei aleatoare discrete X definită prin tabloul:

$$X: \begin{pmatrix} 10 & 15 & 20 & 25 \\ 0.5 & 0.3 & 0.15 & 0.05 \end{pmatrix}.$$

- 2. Apelați funcția creată la punctul 1. pentru a genera o mulțime de 1000 de valori de selecție asupra v.a. discrete X.
- 3. Studiați mulțimea de valori de selecție obținută la punctul 2. construind histograma asociată mulțimii de selecție. Interpretați rezultatul.

### **Subject 2**

Fie X o variabilă aleatoare având densitatea de repartiție

$$f(x) = \begin{cases} 0, x \notin [-1, 1] \\ \frac{e^x}{e - e^{-1}}, x \in [-1, 1] \end{cases}$$

Indicație: Funcția de repartiție a variabilei X este

$$F(x) = \begin{cases} 0, x \le -1 \\ \frac{e^{x} - e^{-1}}{e - e^{-1}}, x \in (-1, 1). \\ 1, x \ge 1 \end{cases}$$

Funcția inversă a funcției de repartiție a variabilei  $X, F|_{[-1,1]}$ , este

$$F^{-1}(u) = \ln(e^{-1} + u(e - e^{-1})).$$

unde 
$$F|_{[-1,1]}$$
:  $[-1,1] \rightarrow [0,1]$ ,  $F|_{[-1,1]}(x) = F(x) = \frac{e^x - e^{-1}}{e - e^{-1}}$ .

#### Cerinte:

- 1. Scrieți în Matlab o funcție pentru simularea variabilei X folosind metoda inversă.
- 2. Apelând funcția implementată la punctul 1., generați o mulțime de selecție asupra variabilei X conținând 10000 de valori.
- 3. Realizați histograma frecvențelor relative pe baza mulțimii generate la punctul 2.
- 4. Realizați histograma asociată densității de repartiție a variabilei X pe baza mulțimii generate la punctul 2.
- 5. Reprezentați, în același grafic cu histograma construită la punctul 4., curba densității de repartiție a variabilei X pe intervalul [-2,2].

## Nota:

- 1. Rezolvarile vor fi salvate intr-un fisier txt avand ca denumire "numele prenumele grupa" și vor fi trimise la adresa de mail stefanialoredanani@gmail.com.
- 2. Detaliile matematice (daca sunt necesare) vor fi redactate pe această foaie.

# 3. Punctaj:

```
1\mathbf{p} – punctul din oficiu
Subiect 1 - 3\mathbf{p} (punctul 1 - 1\mathbf{p}; punctul 2 - 1\mathbf{p}; punctul 3 - 1\mathbf{p})
Subiect 2 - 6\mathbf{p} (punctul 1 - 2\mathbf{p}; punctul 2 - 1\mathbf{p}; punctul 3 - 1\mathbf{p}; punctul 4 - 1\mathbf{p}; punctul 5 - 1\mathbf{p})
```