

Denumire proiect	Fotball-IT
Denumire echipă	DreamTeam
Denumirea cazului de utilizare	Evaluarea unui antrenament
Codificarea cazului de utilizare	01EA15
Actor principal	Fotbalisti
Alti actori	Antrenor
Preconditii	Jucatorul trebuie sa aiba cont in aplicatie, sa fi participat la antrenament si sa fi introdus datele in urma acestuia
Postconditii de succes	Valorile introduse sunt corecte din viziunea antrenorului, astfel incat acestea vor influenta evolutia jucatorului in timp
Postconditii de esec	Valorile introduse sunt gresite din viziunea antrenorului, astfel incat jucatorul acestea nu vor fi luate in calcul, iar evolutia acestuia nu se va schimba
Actiune initiala	In meniul principal, jucatorul da click pe butonul de “incepere antrenament”
Principalul scenariu de success	Dupa ce jucatorul a optat pentru o sesiune de antrenament, butonul de “incepere antrenament” devine inactiv, antrenorul ii va accepta participarea la acea sesiune de antrenament. Dupa antrenament jucatorul isi evalueaza antrenamentul, introducand noile valori pentru cele exersate, iar antrenorul va valida sau nu propunerile jucatorului
Extensii (de succes)	-

