



Corso di Ingegneria del Software

**Restaurant Management
Requirements Analysis Document
Versione 3.1**



Data: 18/01/2019

Partecipanti al progetto

Nome	Matricola
Andrea Cipriano	512104874
Gianmarco Cringoli	512104778
Manuel Flora	512104628

Scritto da:	Andrea Cipriano, Gianmarco Cringoli, Manuel Flora
-------------	---

Revision History

Data	Versione	Descrizione	Autore
23/11/18	2.0	Sequence diagram	Andrea Cipriano
23/11/18	2.0	Miglioramenti class diagram	Gianmarco Cringoli
23/11/18	2.0	Miglioramenti class diagram	Manuel Flora
29/11/18	3.0	Interfacce utente	Andrea Cipriano
29/11/18	3.0	Interfacce utente	Gianmarco Cringoli
29/11/18	3.0	Interfacce utente	Manuel Flora
19/01/19	3.1	Rimozione interfacce	Andrea Cipriano
19/01/19	3.1	Miglioramenti modelli dinamici	Andrea Cipriano

Indice

1. Introduzione.....	8
1.1. Scopo del sistema	8
1.2. Ambito del sistema	8
1.3. Obiettivi e criteri di successo del progetto.....	8
1.4. Riferimenti	8
2. Sistema attuale.....	9
3. Sistema proposto	9
3.1. Panoramica.....	9
3.2. Requisiti funzionali	9
Lato gestore	9
3.2.1. Creazione account.....	9
3.2.2. Gestione attività	9
3.2.3. Modifica dati personali.....	10
3.2.4. Gestione camerieri	10
3.2.5. Gestione del menù	10
3.2.6. Gestione prenotazioni	10
3.2.7. Gestione del bilancio	10
Lato cameriere.....	10
3.2.8. Creazione account.....	10
3.2.9. Gestione tavoli	10
3.2.10. Gestione comanda	10
Lato utente non autenticato.....	10
3.2.11. Creazione account.....	10
Lato cliente.....	11
3.2.12. Modifica dati personali.....	11
3.2.13. Gestione prenotazioni	11
3.2.14. Gestione prenotazione tavolo	11
3.3. Requisiti non funzionali	11
3.3.1. Usability	11
3.3.2. Reliability	11
3.3.3. Performance	11
3.3.4. Supportability.....	11
3.3.5. Implementation	12

3.3.6. Interface.....	12
3.3.7. Packaging	12
3.3.8. Legal.....	12
3.4. Modelli di sistema	12
3.4.1. Scenari.....	12
3.4.1.1. Inserimento menu.....	12
3.4.1.2. Modifica menù	13
3.4.1.3. Inserimento portata	13
3.4.1.4. Inserisci cameriere	13
3.4.1.5. Modifica cameriere	14
3.4.1.6. Visualizza prenotazioni.....	14
3.4.1.7. Ordinazione tavolo (comanda).....	14
3.4.2. Casi d'uso	15
3.4.2.1. Login	15
3.4.2.2. Registrazione	15
3.4.2.3. Modifica dati personali	16
3.4.2.4. Modifica dati attività	16
3.4.2.5. Inserimento menù.....	17
3.4.2.6. Modifica menù	17
3.4.2.7. Modifica nome menù.....	18
3.4.2.8. Rimozione menù	18
3.4.2.9. Inserimento portata	19
3.4.2.10. Modifica portata	19
3.4.2.11. Rimozione portata.....	20
3.4.2.12. Inserimento cameriere	21
3.4.2.13. Modifica cameriere	21
3.4.2.14. Rimozione cameriere	22
3.4.2.15. Ordinamento	22
3.4.2.16. Visualizza bilancio	23
3.4.2.17. Visualizza prenotazioni	23
3.4.2.18. Seleziona tavolo.....	24
3.4.2.19. Inserimento portata comanda	24
3.4.2.20. Modifica portata comanda	25
3.4.2.21. Rimozione portata comanda.....	25

3.4.2.22. Invia comanda.....	26
3.4.2.23. Anteprima ordine.....	26
3.4.2.24. Conferma ordine.....	27
3.4.2.25. Prenotazione tavolo	27
3.4.2.26. Rimozione prenotazione	28
3.4.2.27. Errore dati	28
3.4.3. Modello dei casi d'uso	29
3.4.3.1. Use case diagram completo	29
3.4.3.2. Gestione Utente.....	30
3.4.3.3. Gestione Cameriere	31
3.4.3.4. Gestione Attività	31
3.4.3.5. Gestione Menù	32
3.4.3.6. Gestione Prenotazioni.....	32
3.4.3.7. Gestione Comanda.....	33
3.4.4. Modello ad oggetti	34
3.4.4.1. Dizionario dei dati.....	34
3.4.4.2. Diagramma delle classi	37
3.4.4.3. Class diagram completo	37
3.4.4.4. Gestione Utente.....	37
3.4.4.5. Gestione Attività	38
3.4.4.6. Gestione Cameriere.....	38
3.4.4.7. Gestione Menù	39
3.4.4.8. Gestione Comanda.....	39
3.4.4.9. Gestione Prenotazioni.....	40
3.4.5. Modelli dinamici.....	40
3.4.5.1. Sequence Diagram	40
3.4.5.1.1. Login	40
3.4.5.1.2. Logout.....	41
3.4.5.1.3. Registrazione	41
3.4.5.1.4. Modifica dati personali.....	41
3.4.5.1.5. Modifica dati attività	42
3.4.5.1.6. Inserimento cameriere	42
3.4.5.1.7. Modifica cameriere	42
3.4.5.1.8. Rimozione cameriere	42

3.4.5.1.9. Inserimento menù	43
3.4.5.1.10. Modifica menù	43
3.4.5.1.11. Rimozione menù	43
3.4.5.1.12. Inserimento portata menù.....	44
3.4.5.1.13. Modifica portata menù.....	44
3.4.5.1.14. Rimozione portata menù.....	44
3.4.5.1.15. Inserimento portata comanda.....	45
3.4.5.1.16. Modifica portata comanda.....	45
3.4.5.1.17. Rimozione portata comanda	45
3.4.5.1.18. Invia comanda	45
3.4.5.1.19. Anteprima ordine	46
3.4.5.1.20. Conferma ordine	46
3.4.5.1.21. Prenotazione tavolo	46
3.4.5.1.22. Rimozione prenotazione.....	46
3.4.5.1.23. Visualizza bilancio.....	47
3.4.5.1.24. Visualizza prenotazioni	47
3.4.5.2. State chart diagram	47
3.4.5.2.1. Gestione portata	47
3.4.5.2.2. Modifica portata.....	47
3.4.5.2.3. Invia comanda	48
3.4.5.2.4. Gestione prenotazione.....	48
3.4.6. Interfaccia utente.....	48
3.4.6.1. Homepage.....	49
3.4.6.2. Registrazione Utente.....	49
3.4.6.3. Login	50
3.4.6.4. Homepage cliente	50
3.4.6.5. Homepage gestore.....	51
3.4.6.6. Homepage cameriere	51
3.4.6.7. Modifica dati personali	52
3.4.6.8. Modifica dati attività	52
3.4.6.9. Inserimento cameriere	53
3.4.6.10. Gestione cameriere.....	53
3.4.6.11. Modifica cameriere	54
3.4.6.12. Rimozione cameriere	54

3.4.6.13. Rimozione cameriere conferma	55
3.4.6.14. Inserimento menù	55
3.4.6.15. Gestione menù	56
3.4.6.16. Modifica menù	56
3.4.6.17. Rimozione menù	57
3.4.6.18. Rimozione menù conferma	57
3.4.6.19. Inserimento / modifica portata menù	58
3.4.6.20. Rimozione portata menù	58
3.4.6.21. Disposizione tavoli liberi	59
3.4.6.22. Disposizione tavoli liberi / occupati	59
3.4.6.23. Ordine tavolo vuoto.....	60
3.4.6.24. Gestione comanda.....	60
3.4.6.25. Anteprima ordine.....	61
3.4.6.26. Prenotazione tavolo	61
3.4.6.27.Rimozione prenotazione	62
3.4.6.28. Rimozione prenotazione conferma	62
4. Glossario	63

1. Introduzione

Con l'obiettivo di ottimizzare la gestione delle attività ristorative di piccola-media dimensione, si vuole sviluppare un progetto che miri a semplificare le funzioni che il gestore di un ristorante e i camerieri svolgono quotidianamente. Il software, inoltre, è rivolto anche ai clienti dei ristoranti, i quali possono interagire con esso attraverso il web.

1.1. Scopo del sistema

Oggi, i ristoranti di grandi dimensioni posseggono quasi tutti un software di gestione delle comande, delle prenotazioni e di tutto ciò che riguarda l'attività. Il problema sussiste nelle piccole-medie realtà, le quali utilizzano dei sistemi più datati e che risultano essere poco efficaci. Pochi ristoranti utilizzano un sito web per interagire con i clienti e spesso di terze parti. Per le comande utilizzano un sistema carta e penna che spesso porta a delle incomprensioni e rende il lavoro dei camerieri meno efficiente. L'obiettivo che si vuole raggiungere è quello di creare un software che risolva i problemi sù citati.

1.2. Ambito del sistema

Restaurant Management offre:

- La possibilità ai clienti di un ristorante di poter prenotare un tavolo tramite il web.
- Una sezione dedicata ai gestori dalla quale possono creare profili camerieri, inserire menù e gestire le prenotazioni.
- Una sezione dedicata ai camerieri dalla quale possono creare le comande, inserendo i menù creati in precedenza dal gestore, o le singole portate presenti nel sistema.

1.3. Obiettivi e criteri di successo del progetto

Gli obiettivi di *Restaurant Management* sono:

- Fornire un servizio di prenotazione on-line ai clienti di un ristorante.
- Offrire un modo semplice e intuitivo ai gestori delle attività per rendere più efficace il lavoro dei propri dipendenti.
- Offrire la possibilità ai camerieri di poter gestire le comande e di poter interagire con la cucina in modo interattivo e impeccabile.
- creare un sistema semplice da utilizzare da qualsiasi tipologia di utente e non solo dai più esperti.

1.4. Riferimenti

- B.Brugge, A.H. Dutoit, Object Oriented Software Engineering- Using UML, Patterns and Java, Prentice Hall.
- <https://www.bruegge.in.tum.de>
- Problem Statement v.3.0

2. Sistema attuale

Attualmente la maggior parte dei ristoranti di media-piccola dimensione utilizzano dei sistemi di gestione delle comande e delle prenotazioni alquanto inefficienti.

Organizzare le prenotazioni telefoniche tramite un agenda comporta dei rischi di incomprensione e di confusione. Inoltre i camerieri nella maggior parte dei casi utilizzano un bloc-notes per appuntarsi le comande dei vari tavoli che poi portano in cucina per far preparare ciò che viene richiesto. Questo può creare confusione poiché lasciando in cucina la comanda il cameriere perde la tracciabilità e se il cliente chiede una modifica è costretto o a tornare in cucina a ripescarla o a scriverne un'altra.

3. Sistema proposto

Il sistema che viene proposto nasce con l'intento di superare la gestione carta e penna delle attività ristorative offrendo la possibilità ai clienti, tramite pochi click, di prenotare un tavolo direttamente dall'interfaccia web dell'applicazione e ai camerieri di gestire le comande in modo interattivo riducendo le incomprensioni e le perdite di tempo durante le giornate di lavoro

Restaurant Management è un sistema concepito per essere utilizzato da tre tipologie di utenti:

- Gestore: inserisce ciò su cui i camerieri andranno ad operare e supervisiona le prenotazioni e gli ordini.
- Cameriere: utilizza le principali funzionalità del sistema cioè la gestione delle comande.
- Cliente: può utilizzare solo la funzionalità che gli permette di prenotare dal web.

3.1. Panoramica

In seguito all'attività di Requirement Elicitation sono emerse le principali funzionalità, in base alla tipologia di utente che andrà ad interagire con il sistema. I requisiti funzionali e non sono quelli emersi dall'analisi dei requisiti del Problem Statement. A seguito dei requisiti funzionali e non funzionali, sono descritti i relativi scenari, casi d'uso e vari modelli.

3.2. Requisiti funzionali

Lato gestore

3.2.1. Creazione account

Viene registrato nel sistema dallo sviluppatore, con rilascio delle credenziali. I dati di accesso verranno salvati nel database per poi essere utilizzati in fase di Login.

3.2.2. Gestione attività

Potrà gestire l'attività nell'inserimento e modifica dei dati relativi ad essa.

3.2.3. Modifica dati personali

Avrà la possibilità di modificare i propri dati personali inseriti in fase di creazione dell'account (nome, cognome e password)

3.2.4. Gestione camerieri

Potrà creare la figura del cameriere, per poi rilasciare loro le credenziali, che utilizzeranno nella fase di Login. Una volta creati, potrà modificarli e rimuoverli.

3.2.5. Gestione del menù

Potrà inserire, modificare (sia dati, sia aggiungendo, modificando e rimuovendo le portate associate a ciascun menù) e rimuovere i menù.

3.2.6. Gestione prenotazioni

Potrà gestire le prenotazioni, visualizzando tutte le prenotazioni effettuate dagli utenti.

3.2.7. Gestione del bilancio

Potrà visualizzare il bilancio, sia quello attuale sia di una specifica data.

Lato cameriere

3.2.8. Creazione account

Viene registrato nel sistema dal gestore, con il rilascio delle credenziali. I dati di accesso verranno salvati nel database per poi essere utilizzati in fase di Login.

3.2.9. Gestione tavoli

Il sistema dovrà dare la possibilità ad ogni cameriere di prendere visione dei tavoli riservati in modo tale da poter organizzare al meglio la sala.

3.2.10. Gestione comanda

Selezionando un tavolo, potrà indicare il numero di coperti e cominciare a prendere le ordinazioni inserendo nel sistema tutte le portate che gli vengono richieste, e inviare la comanda in cucina. La comanda può essere modificata in qualsiasi momento con l'aggiunta, la rimozione di ogni portata. Infine, potrà stampare la comanda.

Lato utente non autenticato

3.2.11. Creazione account

L'utente non autenticato nel momento in cui vorrà prenotare un tavolo, dovrà registrarsi nel sistema, inserendo i propri dati (nome, cognome, username e password), per poi usarli in fase di Login.

Lato cliente

3.2.12. Modifica dati personali

Avrà la possibilità di modificare i propri dati personali inseriti in fase di registrazione (nome, cognome e password).

3.2.13. Gestione prenotazioni

Avrà la possibilità di gestire le prenotazioni, visualizzando le prenotazioni effettuate e rimuoverle.

3.2.14. Gestione prenotazione tavolo

Potrà prenotare un tavolo presso il ristorante, inserendo data, ora e numero persone. Ha, inoltre, la possibilità di rimuovere la prenotazione.

3.3. Requisiti non funzionali

3.3.1. Usability

Il sistema avrà una interfaccia user-friendly. Le varie funzionalità offerte saranno molto intuitive di modo che l'utente riesca ad effettuare tutte le operazioni che desidera in pochi click. Ciò rende non necessario l'uso di un manuale utente e garantisce la facilità con cui un utente impara a operare. Il cliente deve essere in grado di registrarsi e gestire le funzioni disponibili senza dover comprare componenti software aggiuntivi e senza l'aiuto dello sviluppatore. Il cameriere viene registrato dal gestore che gli rilascia le credenziali. Il gestore viene registrato dallo sviluppatore che gli rilascia le credenziali.

3.3.2. Reliability

L'utente che utilizza il sistema difficilmente si scontrerà con errori. Qualora si verificassero, il sistema dovrà essere in grado di gestirli e risolverli, notificando tutti gli errori in maniera adeguata all'utente.

Il sistema utilizza un database relazionale. Esso deve essere affidabile e poter mantenere i propri dati coerenti anche in caso di guasti.

Il sistema dovrà garantire una connessione verso il database per la manipolazione dei dati e per le query, e dovrà essere capace di gestire query anche con un elevato numero di utenti collegati nello stesso momento.

3.3.3. Performance

Tempo di risposta breve: in generale, il tempo di caricamento dell'applicazione web deve essere breve. Rete a bassa larghezza di banda: per poter utilizzare l'applicazione web non c'è bisogno di una rete veloce.

3.3.4. Supportability

Il sistema deve essere compatibile e correttamente funzionante con tutti i browser più utilizzati (Chrome, Firefox, Internet Explorer, Opera, Safari) e deve essere accessibile comodamente anche da dispositivi mobile e tablet.

3.3.5. Implementation

Linguaggio di programmazione: l'applicazione web sarà prevalentemente implementata in Java. Inoltre, saranno utilizzati dei linguaggi tipo: HTML, CSS.

3.3.6. Interface

Interfaccia utente semplice: l'interfaccia utente dell'applicazione web dovrebbe essere comprensibile da parte dell'utente a prima vista. L'interfaccia utente si basa su una finestra principale, che include i menù che offre il ristorante, ed una barra, dove è possibile entrare nelle varie sezioni, tra i quali prenotare un tavolo. *Estensibilità:* Il gestore può aggiungere/modificare/rimuovere i menù ed aggiungere/modificare/rimuovere i propri camerieri.

3.3.7. Packaging

Il sistema sarà rilasciato con più package, dove all'interno di ogni package sono presenti i diversi sottosistemi.

3.3.8. Legal

Applicazione economica: Lo sviluppo dell'applicazione web viene fatto con nessun budget. Inoltre, il sistema non viene finanziato da pubblicità. Dunque non può essere costosa.

3.4. Modelli di sistema

3.4.1. Scenari

3.4.1.1. Inserimento menu

Accedo alla homepage e clicco su "Login". Mi appare una schermata (fig.1) dalla quale inserisco nome utente (Mario) e password (criptata per motivi di sicurezza) rilasciati dallo sviluppatore. Una volta che mi sono autenticato appare la mia "Area personale" (fig.2) e clicco su "Inserisci menù". A questo punto il sistema mostra un form che devo compilare. Inserisco il nome del menù, "gioie della vita" (fig.3). Riempito il form convalido cliccando sul pulsante "Conferma".

Login

Username:

Password:

Accedi

fig.1

- Modifica dati personali
- Modifica dati attività
- Inserisci menù
- Modifica menù
- Inserisci cameriere
- Modifica cameriere
- Visualizza prenotazioni
- Visualizza bilancio

fig.2

Inserisci nome menù:

Conferma

fig.3

3.4.1.2. Modifica menù

Eseguo il login come gestore inserendo username e password (fig.1) e accedo alla mia "Area personale" (fig.2). Clicco su "Modifica menù" e il sistema mostra una tabella in cui sono elencati tutti i menù presenti (fig.4); tra questi scelgo il menù da modificare e clicco sul pulsante "Modifica" (fig. 4).

Menù		
Menu 1	Modifica	Rimuovi
Menu 2	Modifica	Rimuovi
.....		
.....		
Menu n	Modifica	Rimuovi

fig.4

Inserisci nuova portata
Modifica portata
Rimuovi portata

fig.5

3.4.1.3. Inserimento portata

Eseguo il login come gestore inserendo username e password (fig.1). Accedo alla mia "Area personale" (fig.2). Clicco su "Modifica menù" e il sistema mostra una tabella in cui sono elencati tutti i menù presenti (fig.4); tra questi scelgo il menù che intendo modificare e clicco sul pulsante "Modifica" (fig.4). Il sistema mostra una sezione dalla quale seleziono "Inserisci nuova portata" (fig. 5). Mi appare un form da compilare (fig. 6). Compilo inserendo tutte le info riguardanti una pietanza e convalido cliccando il bottone "Conferma" (fig.6).

Categoria:	<input type="button" value="Seleziona Categoria ▾"/>
Nome:	Fusilli pomodoro
Descrizione:	Pasta fresca, pomodori san marzano
Prezzo:	6,00
Allergeni:	Si: <input checked="" type="radio"/> No: <input type="radio"/>
Conferma	

fig.6

3.4.1.4. Inserisci cameriere

Eseguo il login come gestore inserendo username e password (fig.1). Accedo alla mia "Area personale" (fig.2). Clicco su "Inserisci cameriere" e il sistema mi mostra un form (fig 7). Inserisco i dati relativi il nuovo dipendente e clicco sul pulsante "Conferma" (fig.8) per convalidare.

Camerieri		
Cameriere x	Modifica	Rimuovi
Cameriere y	Modifica	Rimuovi
.....		
.....		
Cameriere n	Modifica	Rimuovi

Nome:	Mario
Cognome:	Rossi
Username:	service999
Password:	*****
Conferma Password:	*****
Conferma	

fig.7

fig.8

3.4.1.5. Modifica cameriere

Eseguo il login come gestore inserendo username e password (fig.1). Accedo alla mia "Area personale" (fig.2). Clicco su "Modifica cameriere". Il sistema mi mostra una tabella che contiene tutti i camerieri (fig.8). Clicco sul pulsante "Modifica" posto in corrispondenza del cameriere che intendo modificare (fig.8) e mi appare un form (fig. 7). Compilo il form con i nuovi dati del cameriere e convalido cliccando sul pulsante "Conferma".

3.4.1.6. Visualizza prenotazioni

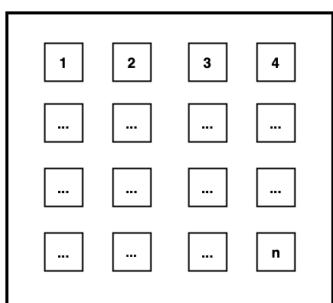
Eseguo il login come gestore inserendo username e password (fig.1). Accedo alla mia "Area personale" (fig.2). Clicco su "Visualizza prenotazioni". Mi appare una schermata (fig.9) nella quale visualizzo tutte le prenotazioni; le posso ordinare per giorno, cliccando il menù a tendina "Ordina per" e scegliendo "Giorno" (fig.9).

Prenotazioni		
-Ordina per- ▼		
Nome prenotazione	N.persone	Data e ora
Cipriano	4	23/10/2018 20:30

fig.9

3.4.1.7. Ordinazione tavolo (comanda)

Eseguo il login come cameriere inserendo username e password (fig.1). Mi appare una griglia raffigurante la disposizione dei tavoli (fig.10); clicco sul tavolo n.1. A questo punto il sistema mi mostra un form (fig.11); inserisco il numero di coperti e il menù (qualora mi venisse chiesto un particolare menù) o il numero di coperti e le portate prese singolarmente tramite i menù a tendina che mi permettono di selezionarle. Premo sul pulsante "Aggiungi" per confermare (fig.11) e la comanda viene inviata in cucina.



Numero Tavolo:	<input checked="" type="checkbox"/> X
Numero coperti:	<input type="checkbox"/> + -
Menù:	<input type="checkbox"/> Seleziona Menù ▼
Categoria:	<input type="checkbox"/> Seleziona Categoria ▼
Portata:	<input type="checkbox"/> Seleziona Portata ▼
Quantità:	<input type="checkbox"/> + -
Aggiungi	

fig.10

fig.11

3.4.2. Casi d'uso

3.4.2.1. Login

Nome caso d'uso: **Login**



Attori partecipanti:	Utente non autenticato.
Flusso d'eventi:	<ol style="list-style-type: none">1. L'utente non autenticato accede alla sezione "Login".2. L'applicazione mostra i campi da compilare.3. L'utente inserisce username e password e clicca il bottone login.4. L'applicazione conferma l'avvenuto login.
Entry condition:	<ul style="list-style-type: none">• L'utente non autenticato è registrato nel sistema.• L'utente non autenticato possiede le credenziali di accesso.
Exit condition:	<ul style="list-style-type: none">• L'utente non autenticato, in base alle credenziali inserite, accede al sistema come gestore, cameriere o cliente.
Exceptions:	L'utente ha inserito dati non corretti.

3.4.2.2. Registrazione

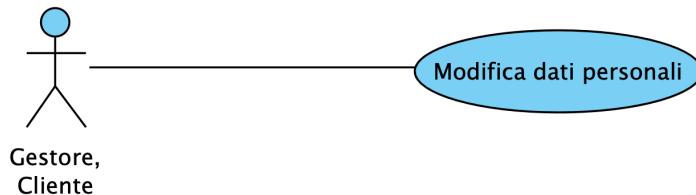
Nome caso d'uso: **Registrazione**



<i>Attori partecipanti:</i>	Utente non registrato
<i>Flusso d'eventi:</i>	<ol style="list-style-type: none"> L'utente non autenticato accede alla sezione "Registrati". L'applicazione mostra i campi da compilare. L'utente non autenticato inserisce nome, cognome, email, password e conferma password e sottomette i dati inseriti. L'applicazione conferma l'avvenuta registrazione.
<i>Entry condition:</i>	<ul style="list-style-type: none"> L'utente non autenticato vuole registrarsi al sistema.
<i>Exit condition:</i>	<ul style="list-style-type: none"> L'utente non autenticato si è registrato nel sistema.
<i>Exceptions:</i>	L'utente ha inserito dati non corretti.

3.4.2.3. Modifica dati personali

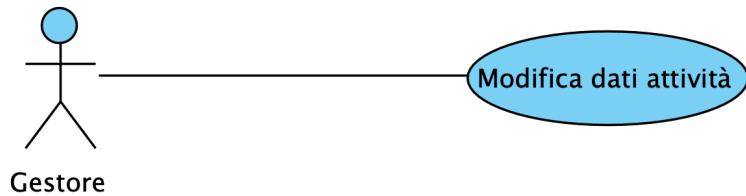
Nome caso d'uso: Modifica dati personali



<i>Attori partecipanti:</i>	Gestore, Cliente.
<i>Flusso d'eventi:</i>	<ol style="list-style-type: none"> Il gestore e/o il cliente accedono alla sezione "Modifica dati personali". L'applicazione mostra i campi modificabili. Il gestore e/o il cliente inseriscono i dati da modificare e confermano. L'applicazione conferma l'avvenuta modifica.
<i>Entry condition:</i>	<ul style="list-style-type: none"> Il gestore e/o il cliente sono autenticati nel sistema.
<i>Exit condition:</i>	<ul style="list-style-type: none"> Il gestore e/o il cliente hanno modificato i propri dati.
<i>Exceptions:</i>	Il gestore e/o il cliente hanno inserito dati non corretti.

3.4.2.4. Modifica dati attività

Nome caso d'uso: **Modifica dati attività**



Attori partecipanti:	Gestore.
Flusso d'eventi:	<ol style="list-style-type: none">Il gestore accede alla sezione "Modifica dati attività".L'applicazione mostra i campi modificabili.Il gestore modifica i dati e conferma.L'applicazione modifica i dati dell'attività.
Entry condition:	<ul style="list-style-type: none">Il gestore è autenticato nel sistema.
Exit condition:	<ul style="list-style-type: none">Il gestore ha modificato la propria attività.
Exceptions:	Il gestore ha inserito dati non corretti.

3.4.2.5. Inserimento menù

Nome caso d'uso: **Inserimento menù**



Attori partecipanti:	Gestore.
Flusso d'eventi:	<ol style="list-style-type: none">Il gestore accede alla sezione "Inserisci menù".L'applicazione mostra i campi da inserire.Il gestore inserisce i dati e conferma.L'applicazione conferma l'inserimento.
Entry condition:	<ul style="list-style-type: none">Il gestore è autenticato nel sistema.
Exit condition:	<ul style="list-style-type: none">Il gestore ha inserito il menù.
Exceptions:	Il gestore ha inserito dati non corretti.

3.4.2.6. Modifica menù

Nome caso d'uso: **Modifica menù**



Attori partecipanti:	Gestore.
Flusso d'eventi:	<ol style="list-style-type: none">Il gestore accede alla sezione "Modifica menù".L'applicazione mostra i menù inseriti.Il gestore sceglie il menù da modificare.L'applicazione mostra che è possibile inserire, modificare e rimuovere le portate.Il gestore sceglie il tipo di operazione da effettuare.
Entry condition:	<ul style="list-style-type: none">Il gestore ha inserito il menù.
Exit condition:	<ul style="list-style-type: none">Il gestore ha modificato il menù.

3.4.2.7. Modifica nome menù

Nome caso d'uso: **Modifica nome menù**



Attori partecipanti:	Gestore.
Flusso d'eventi:	<ol style="list-style-type: none">Il gestore accede alla sezione "Modifica nome menù".L'applicazione mostra il nome del menù.Il gestore inserisce il nuovo nome e conferma.L'applicazione modifica il nome del menù.
Entry condition:	<ul style="list-style-type: none">Il gestore ha creato il menù.
Exit condition:	<ul style="list-style-type: none">Il gestore ha modificato il nome del menù.
Exceptions:	Il gestore ha inserito dati non corretti.

3.4.2.8. Rimozione menù

Nome caso d'uso: **Rimozione menù**



<i>Attori partecipanti:</i>	Gestore.
<i>Flusso d'eventi:</i>	<ol style="list-style-type: none"> Il gestore accede alla sezione "Rimuovi menù". L'applicazione mostra i menù. Il gestore sceglie il menù da rimuovere. L'applicazione chiede conferma per la rimozione. Il gestore conferma. L'applicazione rimuove il menù selezionato.
<i>Entry condition:</i>	<ul style="list-style-type: none"> Il gestore ha inserito il menù.
<i>Exit condition:</i>	<ul style="list-style-type: none"> Il gestore ha rimosso il menù e le sue portate.

3.4.2.9. Inserimento portata

Nome caso d'uso: Inserimento portata



<i>Attori partecipanti:</i>	Gestore.
<i>Flusso d'eventi:</i>	<ol style="list-style-type: none"> Il gestore accede alla sezione "Inserisci portata". L'applicazione mostra un form da compilare. Il gestore inserisce i dati riguardanti la portata e conferma. L'applicazione inserisce la portata nel menù.
<i>Entry condition:</i>	<ul style="list-style-type: none"> Il gestore ha modificato il menù.
<i>Exit condition:</i>	<ul style="list-style-type: none"> Il gestore ha inserito la portata nel menù.
<i>Exceptions:</i>	Il gestore ha inserito dati non corretti.

3.4.2.10. Modifica portata

Nome caso d'uso: Modifica portata



<i>Attori partecipanti:</i>	Gestore.
<i>Flusso d'eventi:</i>	<ol style="list-style-type: none"> Il gestore accede alla sezione "Modifica portata". L'applicazione mostra le portate. Il gestore sceglie la portata da modificare. L'applicazione mostra i campi modificabili. Il gestore modifica i dati e conferma. L'applicazione modifica la portata.
<i>Entry condition:</i>	<ul style="list-style-type: none"> Il gestore ha creato la portata.
<i>Exit condition:</i>	<ul style="list-style-type: none"> Il gestore ha modificato la portata del menù.
<i>Exceptions:</i>	Il gestore ha inserito dati non corretti.

3.4.2.11. Rimozione portata

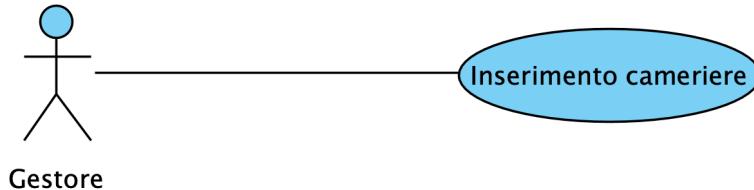
Nome caso d'uso: Rimozione portata



<i>Attori partecipanti:</i>	Gestore.
<i>Flusso d'eventi:</i>	<ol style="list-style-type: none"> Il gestore accede alla sezione "Rimuovi portata". L'applicazione mostra le portate. Il gestore sceglie le portate da rimuovere e conferma. L'applicazione conferma l'avvenuta rimozione.
<i>Entry condition:</i>	<ul style="list-style-type: none"> Il gestore ha inserito una portata nel menù.
<i>Exit condition:</i>	<ul style="list-style-type: none"> Il gestore ha rimosso la portata dal menù.
<i>Exceptions:</i>	Il gestore ha inserito dati non corretti.

3.4.2.12. Inserimento cameriere

Nome caso d'uso: **Inserisci cameriere**



Attori partecipanti:	Gestore.
Flusso d'eventi:	<ol style="list-style-type: none">Il gestore accede alla sezione "Inserisci cameriere".L'applicazione mostra i campi da compilare.Il gestore inserisce i dati del cameriere e conferma.L'applicazione inserisce il cameriere.
Entry condition:	<ul style="list-style-type: none">Il gestore è autenticato nel sistema.
Exit condition:	<ul style="list-style-type: none">Il gestore ha inserito il cameriere.
Exceptions:	Il gestore ha inserito dati non corretti.

3.4.2.13. Modifica cameriere

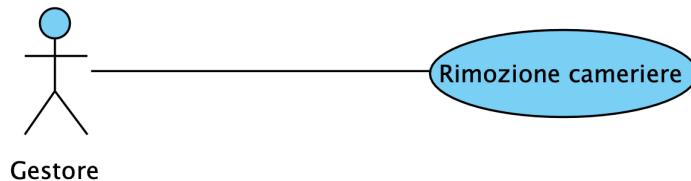
Nome caso d'uso: **Modifica cameriere**



Attori partecipanti:	Gestore.
Flusso d'eventi:	<ol style="list-style-type: none">Il gestore accede alla sezione "Modifica cameriere".L'applicazione mostra tutti i camerieri.Il gestore sceglie il cameriere da modificare.L'applicazione mostra i campi modificabili.Il gestore modifica i dati del cameriere e conferma.L'applicazione modifica i dati del cameriere.
Entry condition:	<ul style="list-style-type: none">Il gestore ha inserito il cameriere.
Exit condition:	<ul style="list-style-type: none">Il gestore ha modificato il cameriere.
Exceptions:	Il gestore ha inserito dati non corretti.

3.4.2.14. Rimozione cameriere

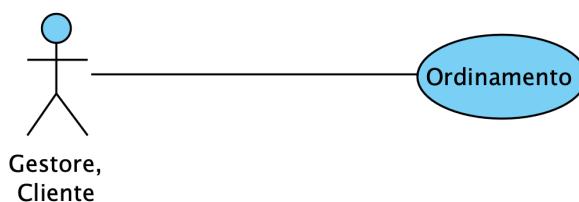
Nome caso d'uso: **Rimozione cameriere**



Attori partecipanti:	Gestore.
Flusso d'eventi:	<ol style="list-style-type: none">Il gestore accede alla sezione "Rimuovi cameriere".L'applicazione mostra tutti i camerieri.Il gestore sceglie il cameriere da rimuovere e conferma.L'applicazione rimuove il cameriere.
Entry condition:	<ul style="list-style-type: none">Il gestore ha inserito il cameriere.
Exit condition:	<ul style="list-style-type: none">Il gestore ha rimosso il cameriere.

3.4.2.15. Ordinamento

Nome caso d'uso: **Ordinamento**



Attori partecipanti:	Gestore, Cliente
Flusso d'eventi:	<ol style="list-style-type: none">Il gestore e/o il cliente selezionano "Ordinamento".L'applicazione mostra giorno, mese e anno.Il gestore e/o il cliente scelgono giorno, mese o anno e confermano.L'applicazione mostra i dati ordinati per giorno, mese o anno scelto.
Entry condition:	<ul style="list-style-type: none">Il gestore e/o il cliente sono autenticati nel sistema.
Exit condition:	Il gestore/utente controlla le prenotazioni/bilancio del giorno, del mese o dell'anno.

3.4.2.16. Visualizza bilancio

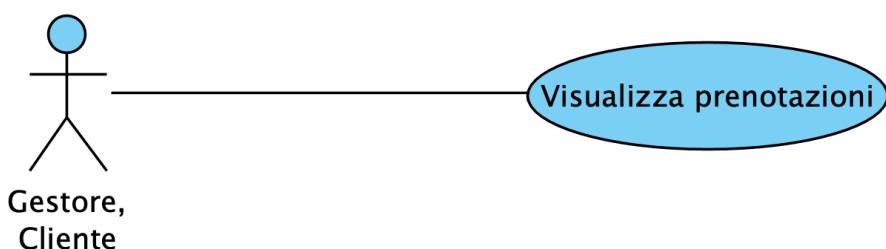
Nome caso d'uso: **Visualizzazione bilancio**



Attori partecipanti:	Gestore.
Flusso d'eventi:	<ol style="list-style-type: none">Il gestore accede alla sezione "Visualizza bilancio".L'applicazione mostra il bilancio.
Entry condition:	<ul style="list-style-type: none">Il gestore è autenticato nel sistema.
Exit condition:	<ul style="list-style-type: none">Il gestore visualizza il bilancio.

3.4.2.17. Visualizza prenotazioni

Nome caso d'uso: **Visualizzazione prenotazioni**



Attori partecipanti:	Gestore, Cliente.
Flusso d'eventi:	<ol style="list-style-type: none">Il gestore e/o il cliente accedono alla sezione "Visualizza prenotazioni".L'applicazione mostra le prenotazioni effettuate.
Entry condition:	<ul style="list-style-type: none">Il gestore e/o il cliente sono autenticati nel sistema.
Exit condition:	<ul style="list-style-type: none">Il gestore e/o il cliente visualizzano le prenotazioni.

3.4.2.18. Seleziona tavolo

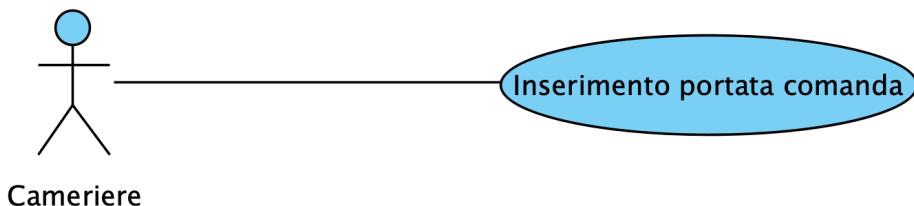
Nome caso d'uso: **Seleziona tavolo**



Attori partecipanti:	Cameriere.
Flusso d'eventi:	<ol style="list-style-type: none">Il cameriere accede alla disposizione dei tavoli.L'applicazione mostra la griglia dei tavoli.Il cameriere sceglie il tavolo da gestire.L'applicazione mostra i campi da compilare, cioè l'inserimento, rimozione e modifica della portata della comanda
Entry condition:	<ul style="list-style-type: none">Il cameriere è autenticato nel sistema.
Exit condition:	<ul style="list-style-type: none">Il cameriere seleziona un tavolo.

3.4.2.19. Inserimento portata comanda

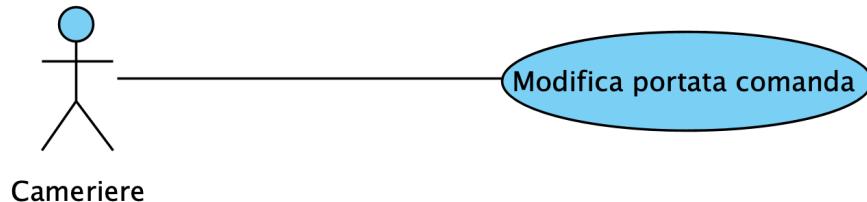
Nome caso d'uso: **Inserimento portata comanda**



Attori partecipanti:	Cameriere.
Flusso d'eventi:	<ol style="list-style-type: none">Il cameriere accede ad un tavolo.L'applicazione mostra una lista, dove si può scegliere tra le varie portate.Il cameriere sceglie la portata da inserire, e confermaL'applicazione aggiunge le portate all'ordine.
Entry condition:	<ul style="list-style-type: none">Il cameriere ha effettuato il login nel sistema.
Exit condition:	<ul style="list-style-type: none">Il cameriere ha inserito una portata nella comanda.

3.4.2.20. Modifica portata comanda

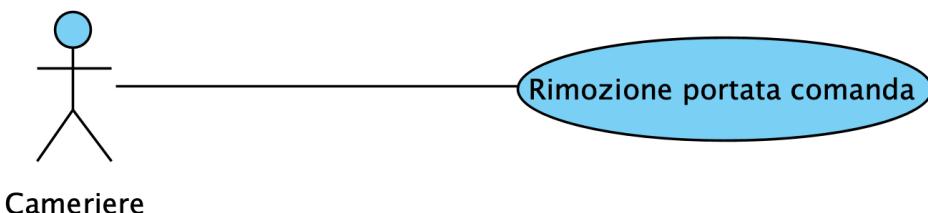
Nome caso d'uso: **Modifica portata comanda**



Attori partecipanti:	Cameriere.
Flusso d'eventi:	<ol style="list-style-type: none">Il cameriere accede ad un tavolo.L'applicazione mostra le portate inserite.Il cameriere sceglie le portate non consegnate e le spunta come consegnate.L'applicazione mostra un flag accanto alle portate consegnate.
Entry condition:	<ul style="list-style-type: none">Il cameriere ha inserito una portata nella comanda.
Exit condition:	<ul style="list-style-type: none">Il cameriere ha modificato una portata come "consegnata".

3.4.2.21. Rimozione portata comanda

Nome caso d'uso: **Rimozione portata comanda**



Attori partecipanti:	Cameriere.
Flusso d'eventi:	<ol style="list-style-type: none">Il cameriere accede ad un tavolo.L'applicazione mostra le portate inserite.Il cameriere sceglie la portata da eliminare e conferma.L'applicazione elimina le portata.
Entry condition:	<ul style="list-style-type: none">Il cameriere ha inserito una portata nella comanda.
Exit condition:	<ul style="list-style-type: none">Il cameriere ha eliminato una portata dalla comanda.

3.4.2.22. Invia comanda

Nome caso d'uso: **Invio comanda**



Attori partecipanti:	Cameriere.
Flusso d'eventi:	<ol style="list-style-type: none">Il cameriere accede ad un tavolo.L'applicazione mostra le singole portate.Il cameriere sceglie le portate da inserire, oppure le portate da rimuovere, e conferma,L'applicazione aggiunge o modifica le portate della comanda.Il cameriere preme su "Invia comanda".Il sistema invia la comanda in cucina.
Entry condition:	<ul style="list-style-type: none">Il cameriere ha aggiunto delle portate all'ordine.
Exit condition:	<ul style="list-style-type: none">Il cameriere ha inviato la comanda in cucina.

3.4.2.23. Anteprima ordine

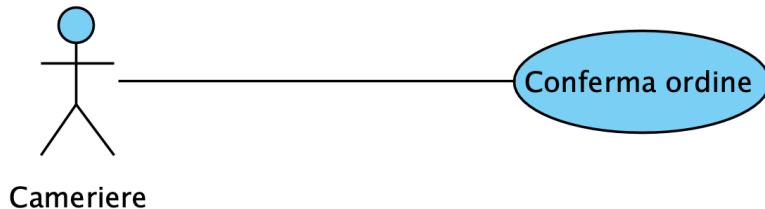
Nome caso d'uso: **Anteprima ordine**



Attori partecipanti:	Cameriere.
Flusso d'eventi:	<ol style="list-style-type: none">Il cameriere accede alla sezione "Anteprima ordine".L'applicazione mostra un' anteprima dell' ordine.
Entry condition:	<ul style="list-style-type: none">Il cameriere è autenticato nel sistema.Il cameriere è nella sezione del tavolo.
Exit condition:	<ul style="list-style-type: none">Il cameriere ha visualizzato l'ordine del tavolo scelto.

3.4.2.24. Conferma ordine

Nome caso d'uso: **Conferma ordine**



Attori partecipanti:	Cameriere.
Flusso d'eventi:	<ol style="list-style-type: none">Il cameriere conferma l'ordine.L'applicazione rimuove l'ordine associato al tavolo.
Entry condition:	<ul style="list-style-type: none">Il cameriere è autenticato nel sistema.Il cameriere è nella sezione "Anteprima ordine".
Exit condition:	<ul style="list-style-type: none">Il cameriere ha visualizzato l'ordine del tavolo scelto.

3.4.2.25. Prenotazione tavolo

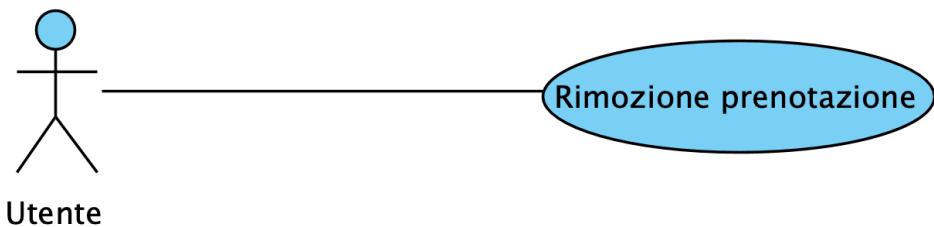
Nome caso d'uso: **Prenotazione tavolo**



Attori partecipanti:	Cliente.
Flusso d'eventi:	<ol style="list-style-type: none">Il cliente accede alla sezione "Prenota tavolo".L'applicazione mostra la data, l'ora ed il numero di posti da prenotare.Il cliente inserisce i dati e conferma.L'applicazione prenota il tavolo.
Entry condition:	<ul style="list-style-type: none">Il cliente è autenticato nel sistema.
Exit condition:	<ul style="list-style-type: none">Il cliente ha prenotato un tavolo.
Exceptions:	Il cliente ha inserito dati non corretti.

3.4.2.26. Rimozione prenotazione

Nome caso d'uso: **Rimozione prenotazione**



Attori partecipanti:	Cliente.
Flusso d'eventi:	<ol style="list-style-type: none">Il cliente accede alla sezione "Rimuovi prenotazione" e sceglie la prenotazione da rimuovere.L'applicazione mostra l'avvenuta rimozione.
Entry condition:	<ul style="list-style-type: none">Il cliente ha prenotato un tavolo.
Exit condition:	<ul style="list-style-type: none">Il cliente ha rimosso la prenotazione.

3.4.2.27. Errore dati

Nome caso d'uso: **Errore dati**



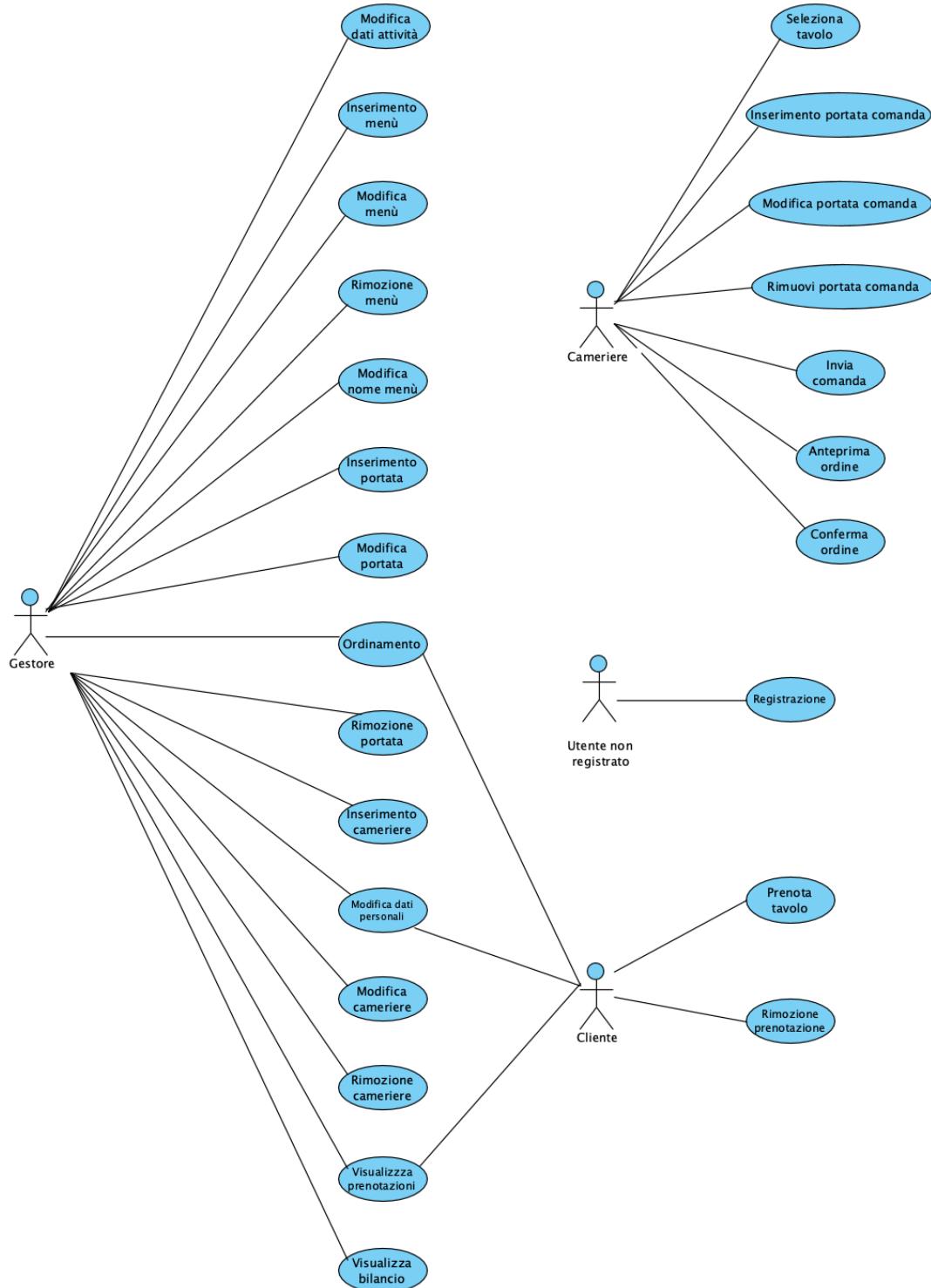
Attori partecipanti:	Utente.
Flusso d'eventi:	<ol style="list-style-type: none">L'utente ha inserito dati non corretti.Il sistema mostra un messaggio di errore e riporta l'utente alla schermata precedente.
Entry condition:	<ul style="list-style-type: none">L'utente ha inserito dati non corretti.

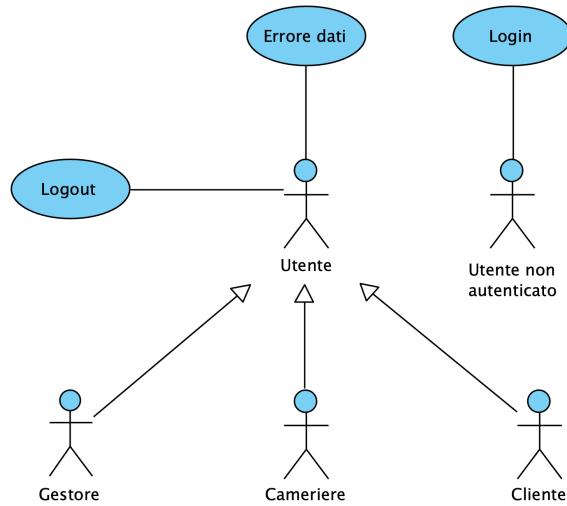
Exit condition:

L'utente può reinserire i dati in modo corretto.

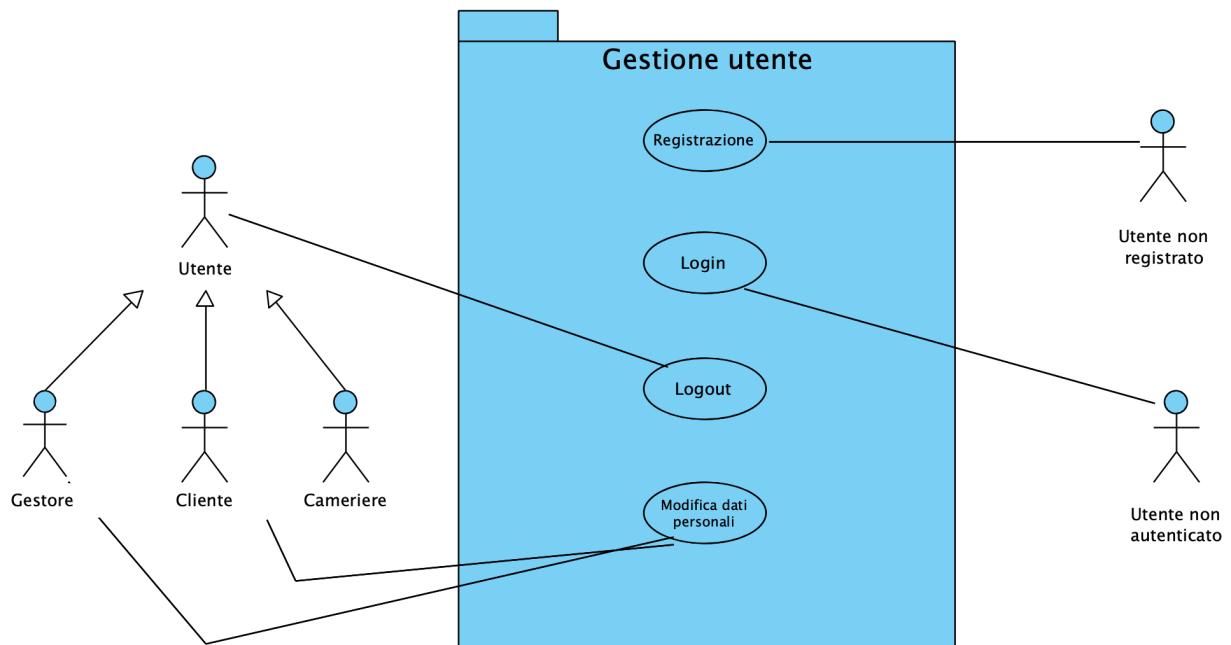
3.4.3. Modello dei casi d'uso

3.4.3.1. Use case diagram completo

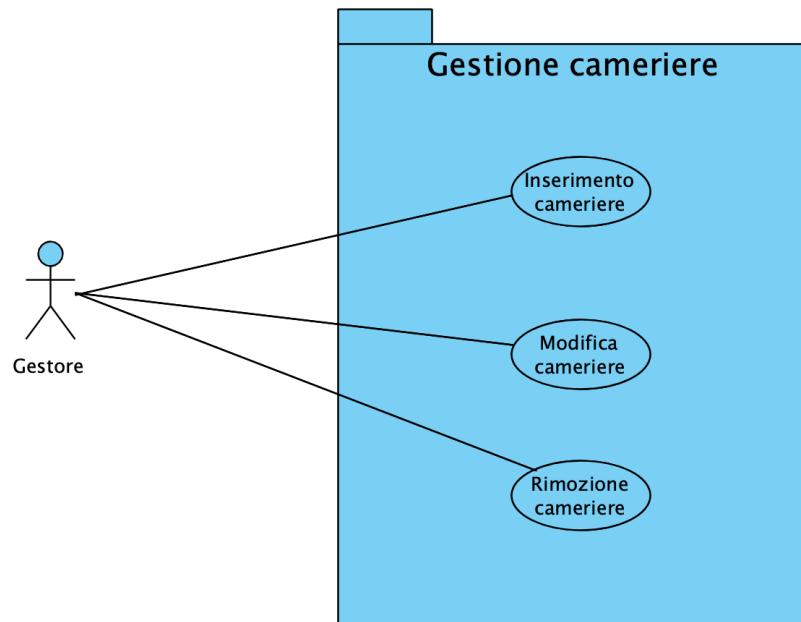




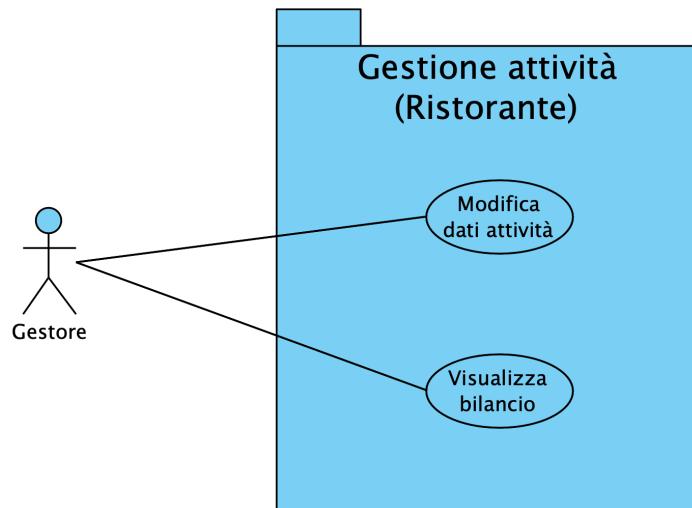
3.4.3.2. Gestione Utente



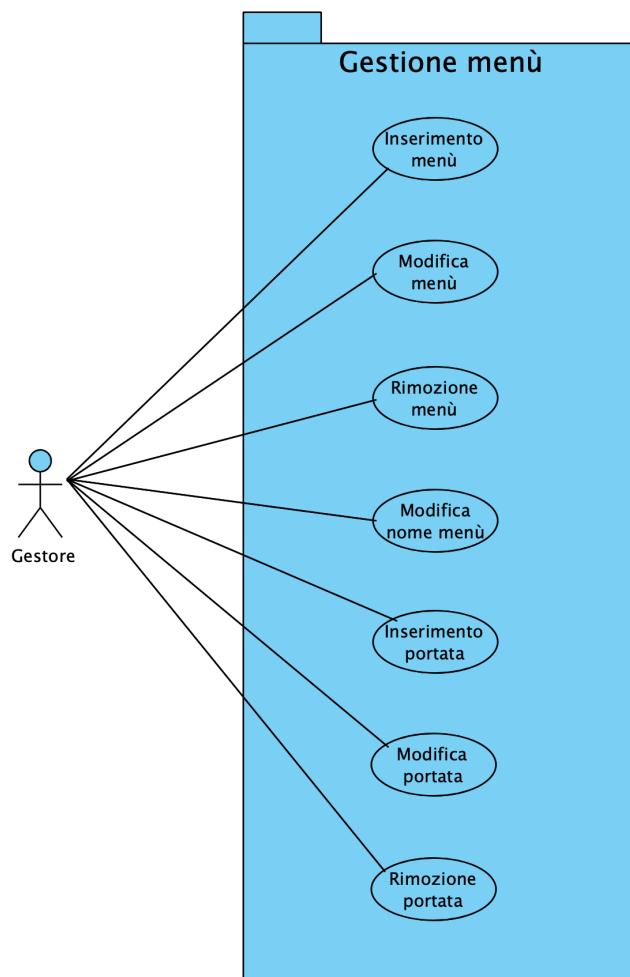
3.4.3.3. Gestione Cameriere



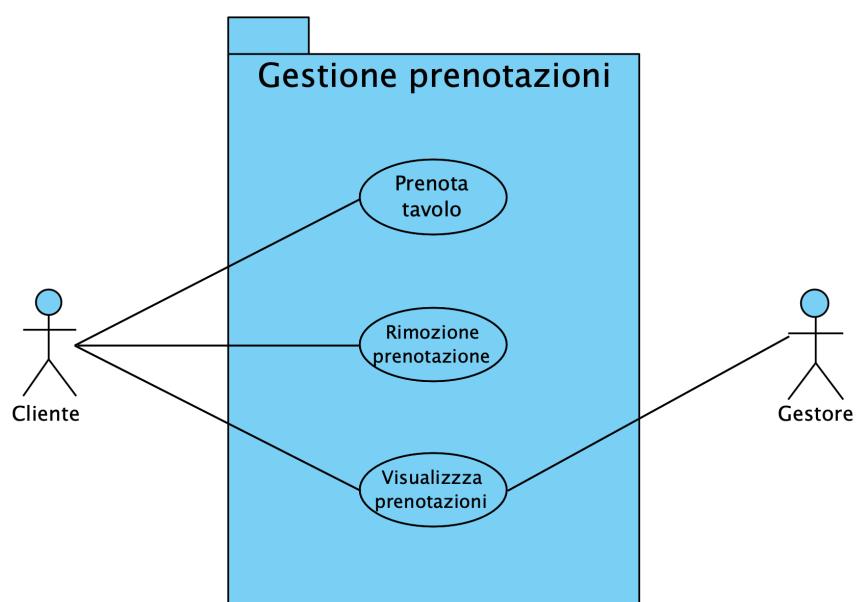
3.4.3.4. Gestione Attività



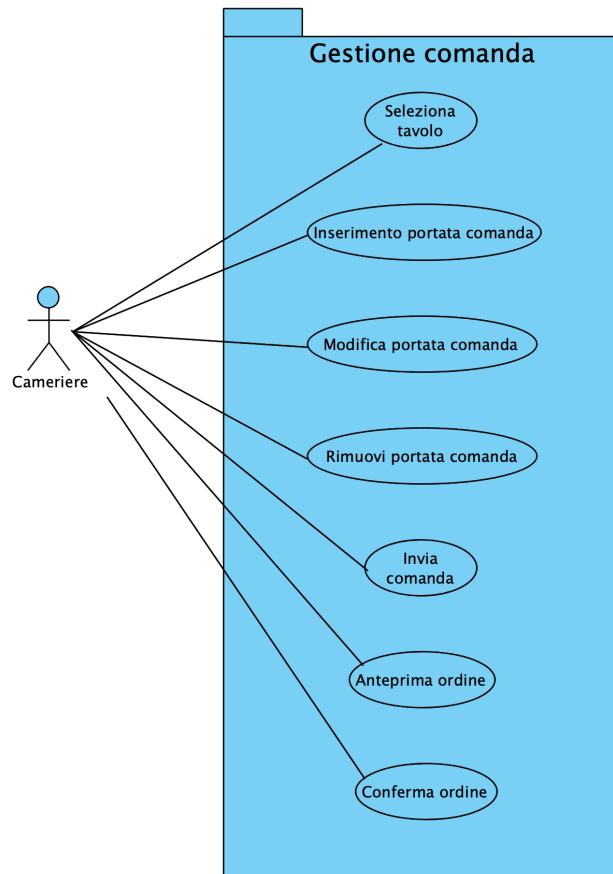
3.4.3.5. Gestione Menù



3.4.3.6. Gestione Prenotazioni



3.4.3.7. Gestione Comanda



3.4.4. Modello ad oggetti

3.4.4.1. Dizionario dei dati

Class	Descrizione
Utente	<p>È il super - attore del sistema, il quale si specializza in: gestore, cameriere, utente.</p> <p>Attributi</p> <ul style="list-style-type: none"> • username: identifica l'utente in fase di autenticazione • password: chiave di accesso per l'autenticazione • nome: nome proprio dell' utente • cognome: cognome dell' utente
Gestore	<p>È una specializzazione di Utente. Colui che possiede l'attività ristorativa, che gestisce i menù e i camerieri.</p> <p>Attributi</p> <ul style="list-style-type: none"> • eredita da Utente. <p>Operazioni</p> <ul style="list-style-type: none"> • aggiungiMenù: permette di creare un menù. • rimuoviMenù: permette di eliminare un menù. • modificaMenù: permette di modificare un menù. • aggiungiCameriere: permette di creare un profilo cameriere. • rimuoviCameriere: permette di rimuovere un profilo cameriere. • modificaCameriere: permette di modificare i dati riguardanti un profilo cameriere.
Cameriere	<p>È una specializzazione di Utente. Colui che gestisce gli ordini tramite le comande.</p> <p>Attributi</p> <ul style="list-style-type: none"> • eredita da Utente. <p>Operazioni</p> <ul style="list-style-type: none"> • modificare lo stato di una portata. • inviaComanda: permette di inviare la comanda e le eventuali modifiche in cucina. • anteprimaOrdine: permette di visualizzare l'ordine di un determinato tavolo. • confermaOrdine: permette di conferma le portate in un ordine, per poi liberare il tavolo.
Class	Descrizione

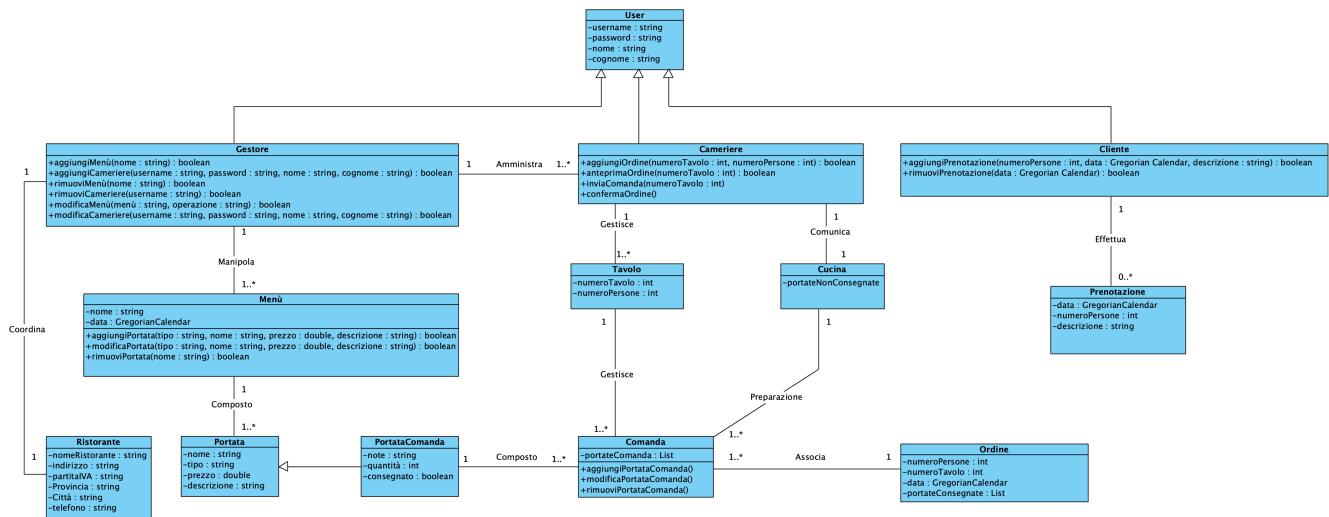
	<p>È una specializzazione di Utente. Ha la possibilità di prenotare i tavoli.</p>
Cliente	<p>Attributi</p> <ul style="list-style-type: none">• eredita da Utente. <p>Operazioni</p> <ul style="list-style-type: none">• effettuaPrenotazione: permette di effettuare una prenotazione.• rimuoviPrenotazione: permette di rimuovere una prenotazione.
Class	<p>Descrizione</p> <p>L'attività che il gestore possiede.</p>
Ristorante	<p>Attributi</p> <ul style="list-style-type: none">• nome: nome del ristorante.• indirizzo: indirizzo del ristorante.• partitalva: partita IVA del ristorante.• provincia: provincia dove è situato il ristorante.• città: città dove è situato il ristorante.• telefono: numero di telefono del ristorante.
Class	<p>Descrizione</p> <p>Rappresenta il menù</p>
Menù	<p>Attributi</p> <ul style="list-style-type: none">• nome: nome del menù.• data: data della creazione del menù. <p>Operazioni</p> <ul style="list-style-type: none">• aggiungiPortata: permette di aggiungere una portata al menù.• modificaPortata: permette di modificare una portata dal menù.• rimuoviPortata: permette di rimuovere una portata del menù.
Class	<p>Descrizione</p> <p>Portata del menù.</p>
Portata	<p>Attributi</p> <ul style="list-style-type: none">• nome: nome della portata.• tipo: tipo della portata(primo piatto, secondo piatto, dessert, ecc.)• prezzo: indica il prezzo della portata.• descrizione: la descrizione della portata, in particolare gli ingredienti.
Class	<p>Descrizione</p> <p>Tavolo del ristorante</p>

Tavolo	Attributi <ul style="list-style-type: none">• numeroTavolo: numero identificativo del tavolo.• numeroPersone: numero persone del tavolo.
Class	Descrizione <p>Portata aggiunta alla comanda.</p>
Portata Comanda	Attributi <ul style="list-style-type: none">• note: utile per mandare un messaggio alla cucina, in particolare l'aggiunta o rimozione di un ingrediente.• quantità: quantità della portata.• consegnato: indica lo stato della portata(vero -> consegnato, falso -> non consegnato)
Class	Descrizione <p>Rappresenta la comanda di un tavolo.</p>
Comanda	Attributi <ul style="list-style-type: none">• portateComande: portate ordinate. Operazioni <ul style="list-style-type: none">• aggiungiPortataComanda: permette di aggiungere portata alla comanda.• modificaPortataComanda: permette di modificare una portata della comanda.• rimuoviPortataComanda: permette di rimuovere una portata della comanda.
Class	Descrizione <p>Rappresenta la cucina, colei che prepara le portate.</p>
Cucina	Attributi <ul style="list-style-type: none">• portateNonConsegnate: portate da preparare.
Class	Descrizione <p>Rappresenta l'ordine di un determinato tavolo.</p>
Ordine	Attributi <ul style="list-style-type: none">• numeroTavolo: numero del tavolo.• numeroPersone: numero delle persone.• data: data della creazione dell'ordine.• portateConsegnate: portate preparate e consegnate al tavolo. Operazioni <ul style="list-style-type: none">• aggiungiPortataComanda: permette di aggiungere portata all'ordine.• rimuoviPortataComanda: permette di modificare una dall'ordine.

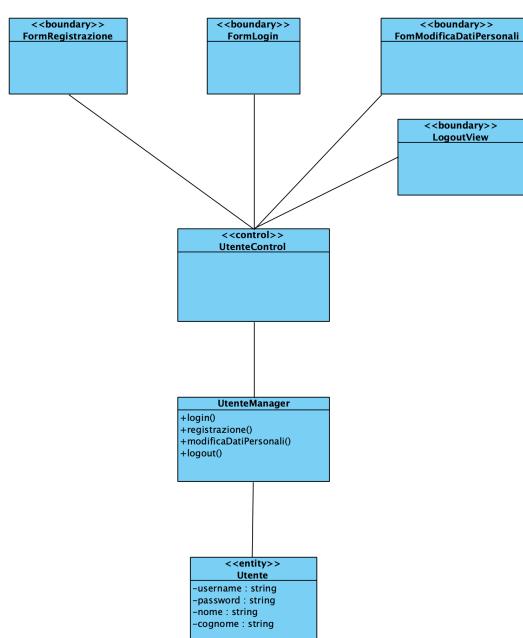
Class	Descrizione
Prenotazione	<p>Prenotazione di un tavolo.</p> <p>Attributi</p> <ul style="list-style-type: none">• numeroPersone: numero delle persone.• data: data della prenotazione.• descrizione: permette di aggiungere una descrizione alla prenotazione

3.4.4.2. Diagramma delle classi

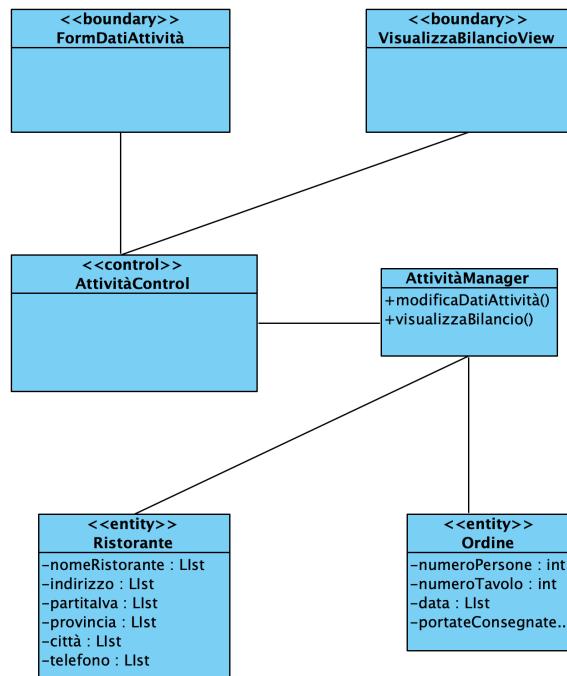
3.4.4.3. Class diagram completo



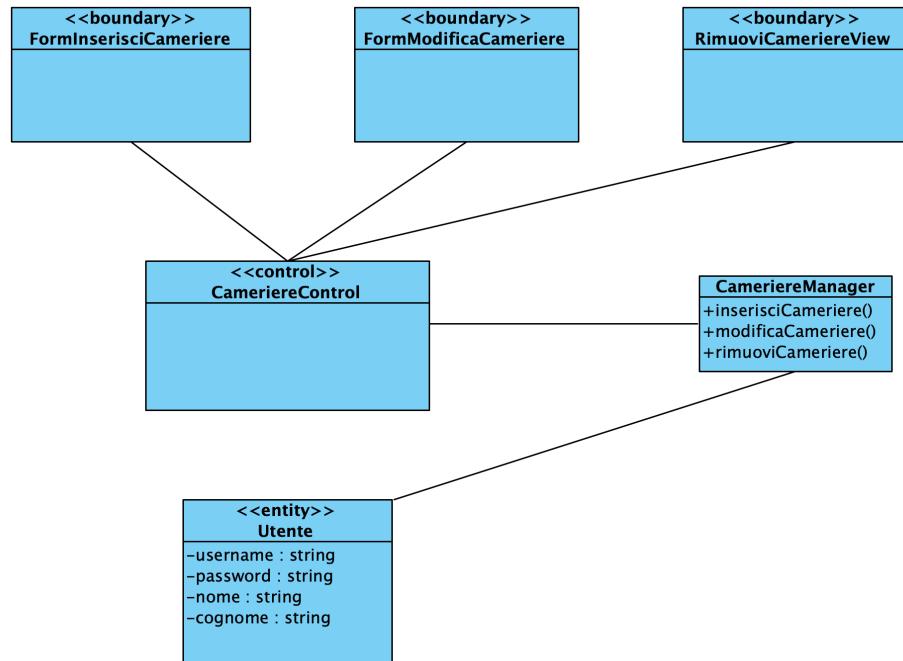
3.4.4.4. Gestione Utente



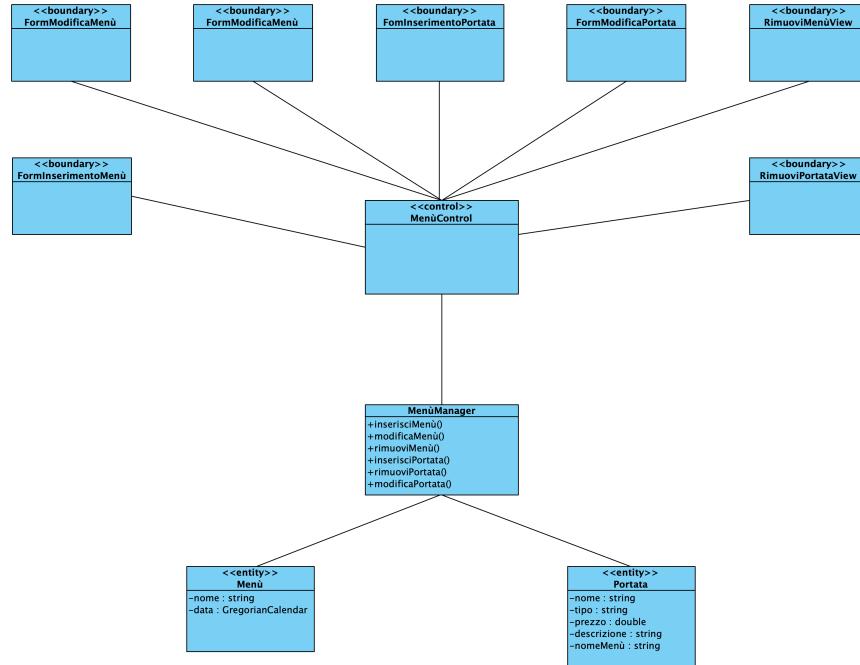
3.4.4.5.Gestione Attività



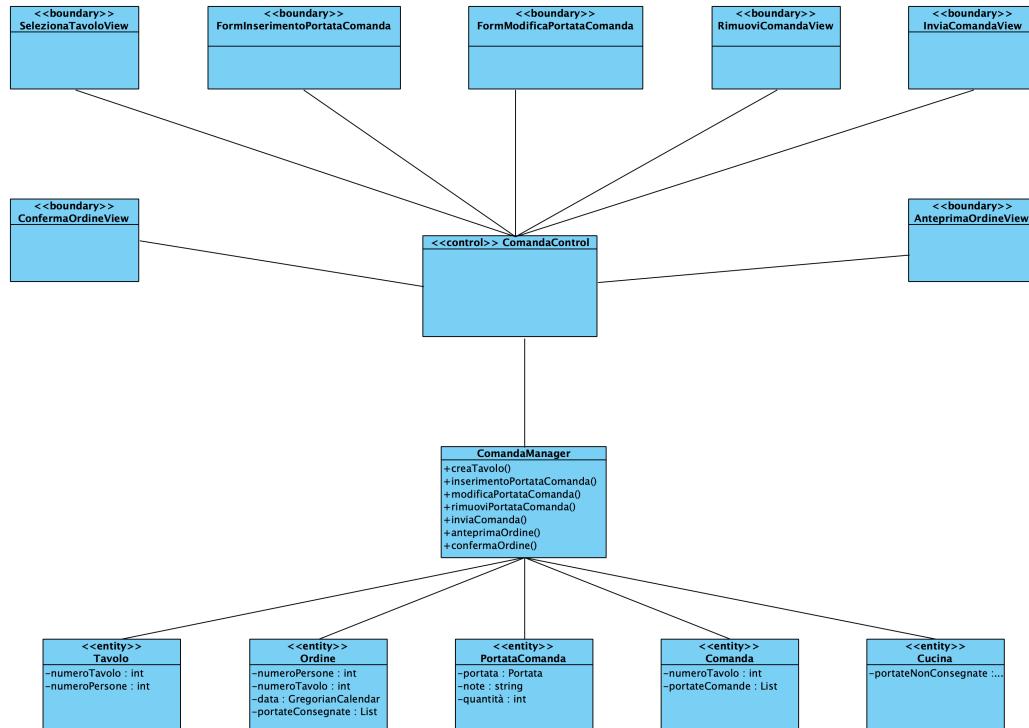
3.4.4.6.Gestione Cameriere



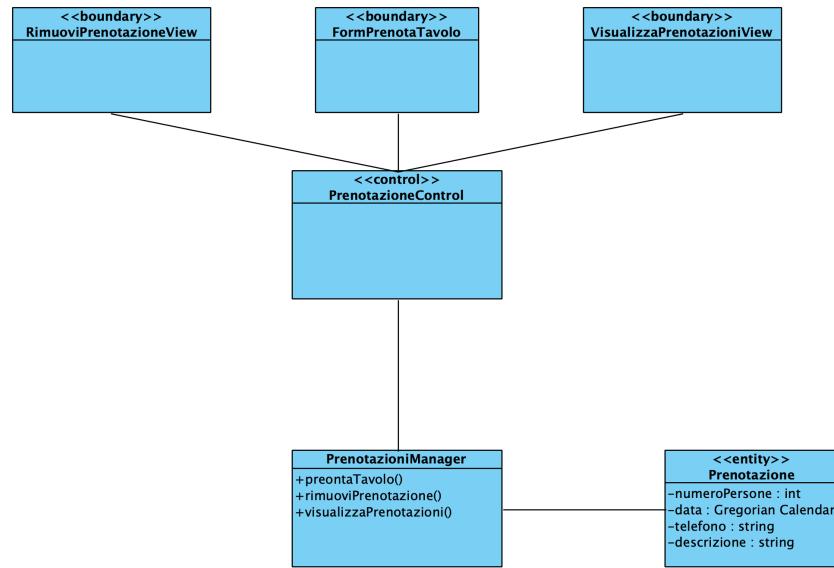
3.4.4.7. Gestione Menù



3.4.4.8. Gestione Comanda



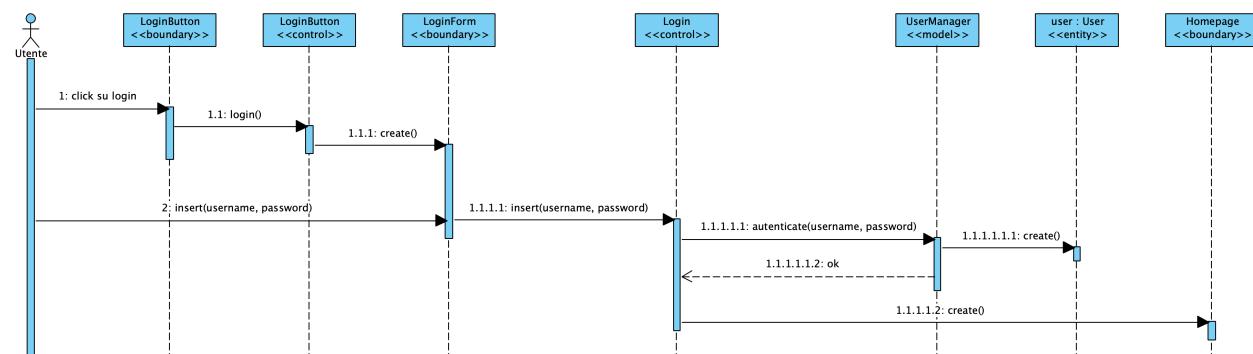
3.4.4.9. Gestione Prenotazioni



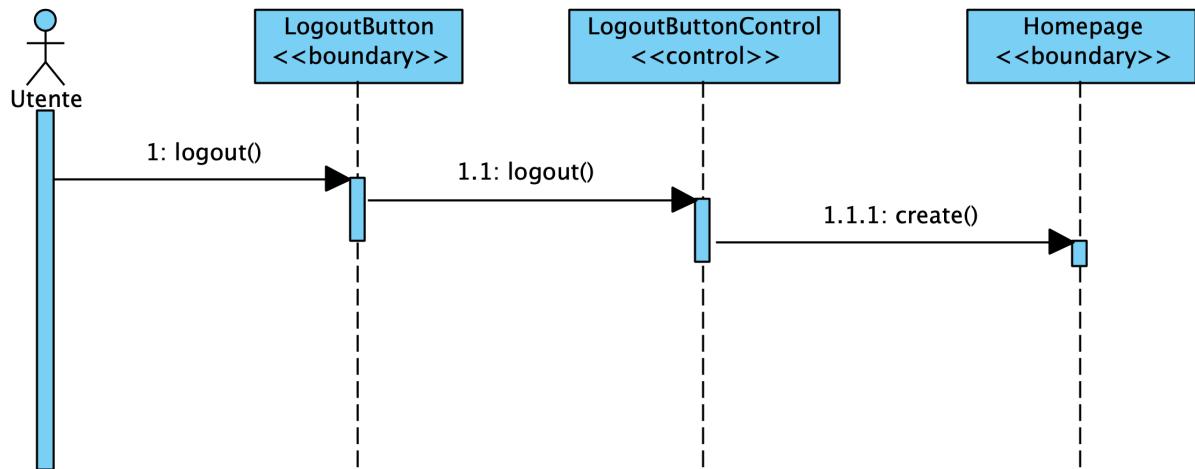
3.4.5. Modelli dinamici

3.4.5.1. Sequence Diagram

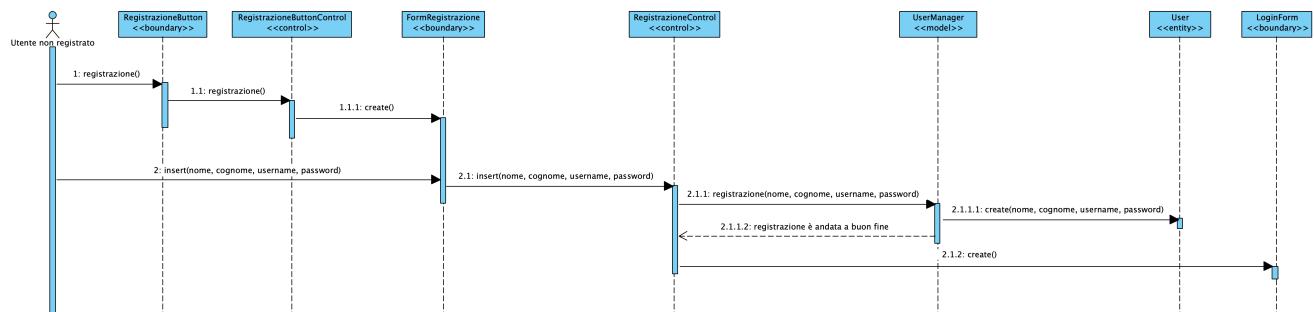
3.4.5.1.1. Login



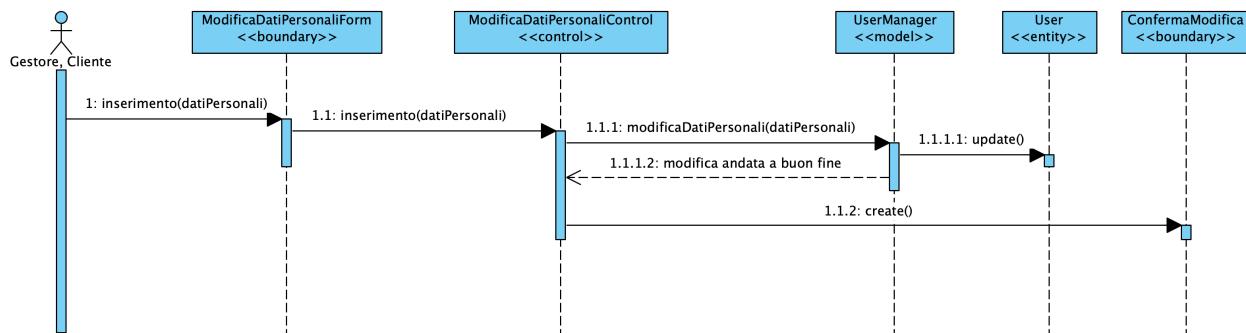
3.4.5.1.2. Logout



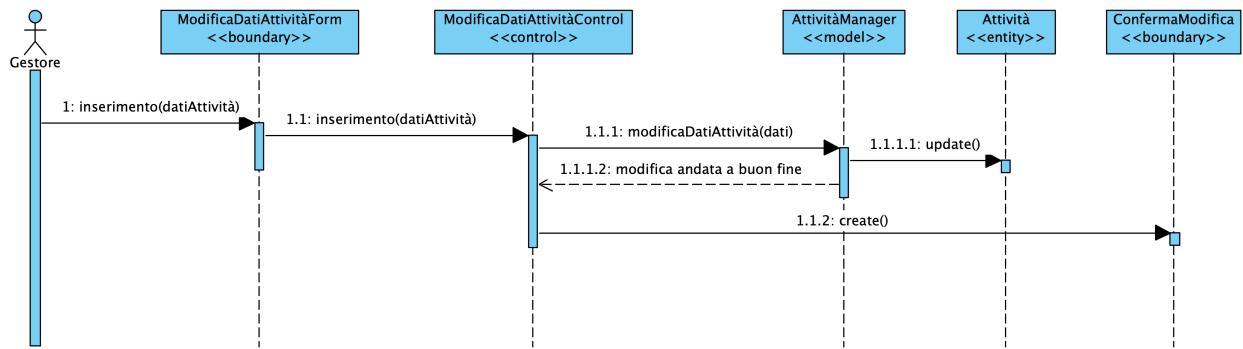
3.4.5.1.3. Registrazione



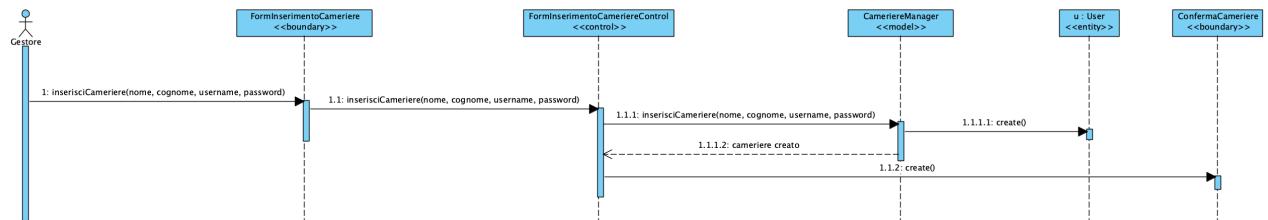
3.4.5.1.4. Modifica dati personali



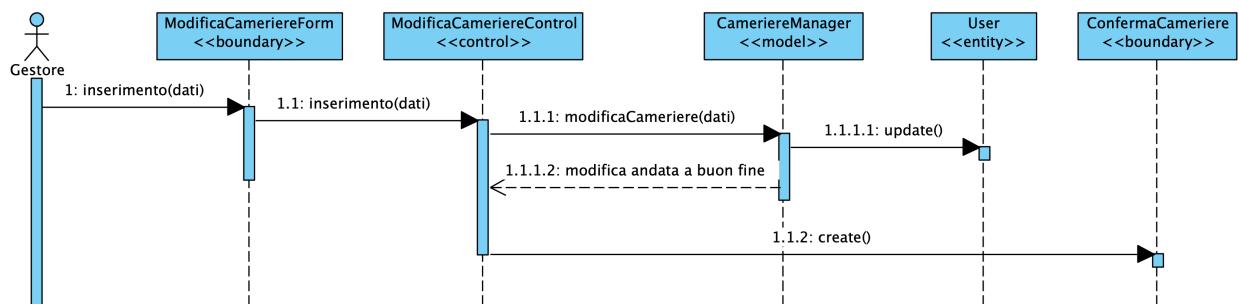
3.4.5.1.5. Modifica dati attività



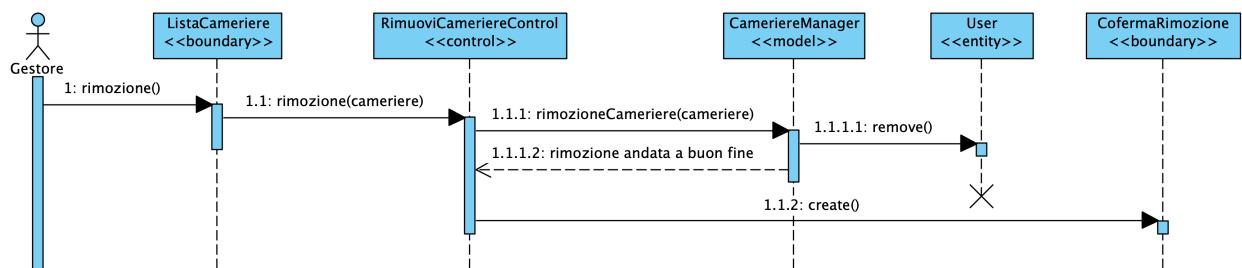
3.4.5.1.6. Inserimento cameriere



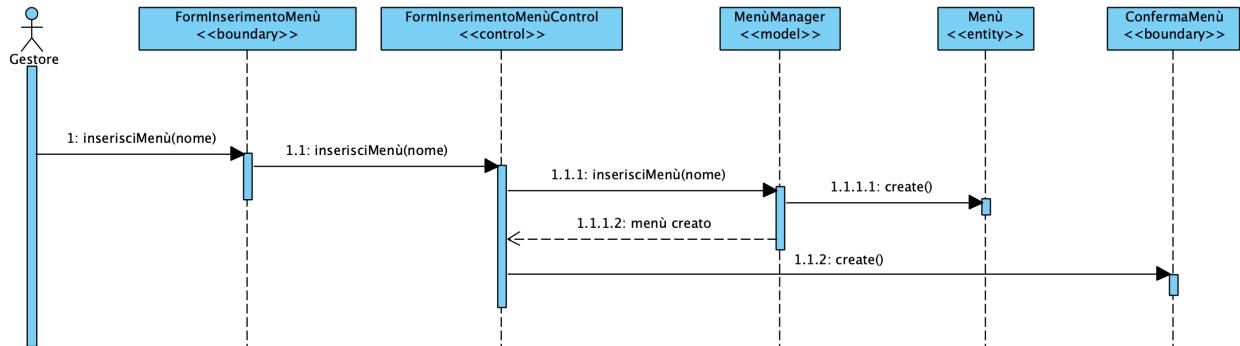
3.4.5.1.7. Modifica cameriere



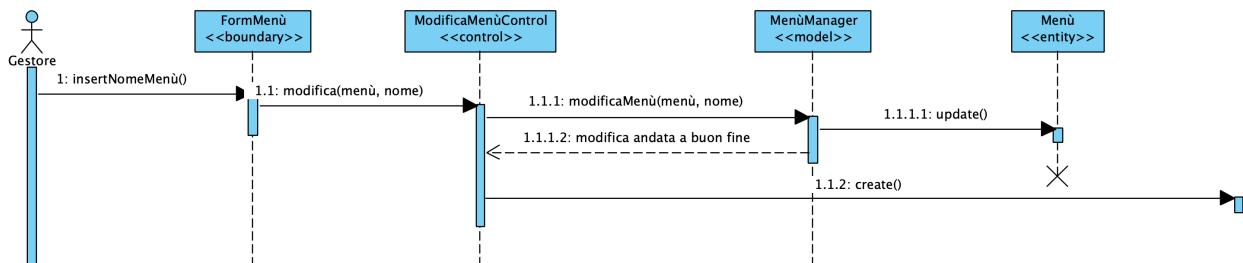
3.4.5.1.8. Rimozione cameriere



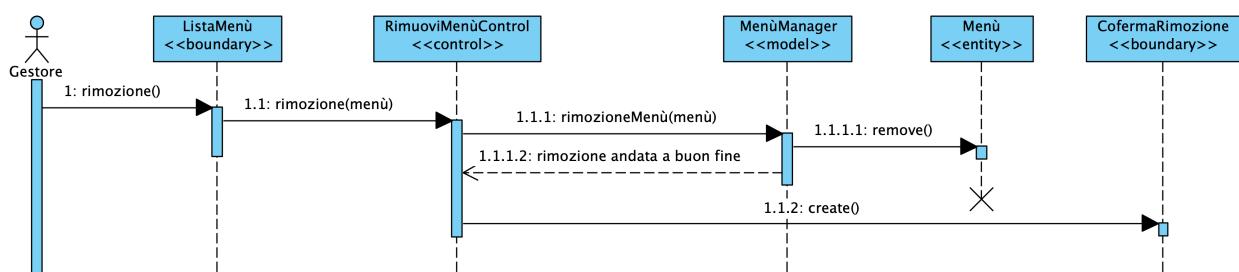
3.4.5.1.9. Inserimento menù



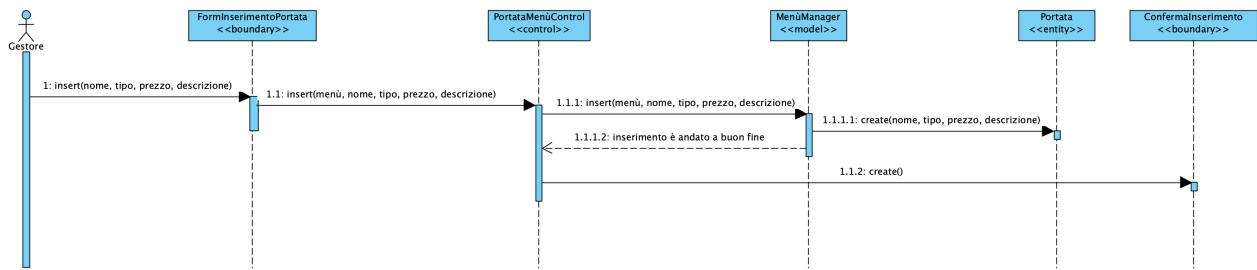
3.4.5.1.10. Modifica menù



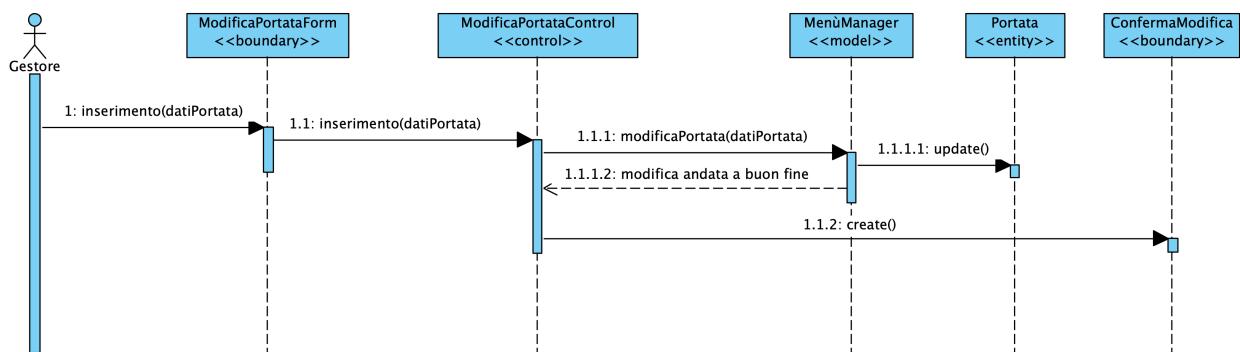
3.4.5.1.11. Rimozione menù



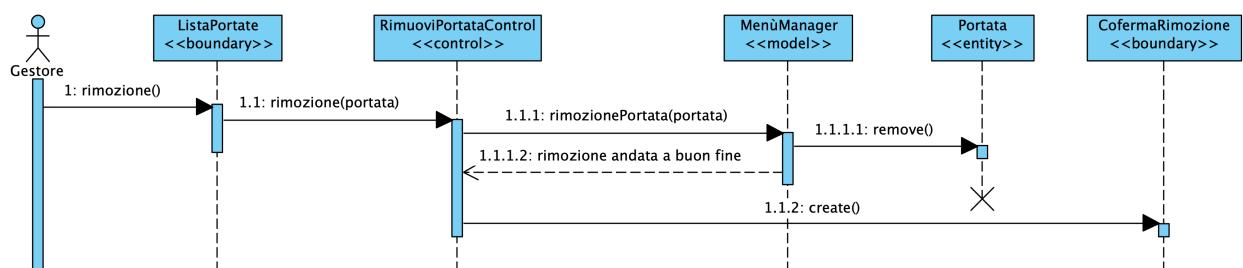
3.4.5.1.12. Inserimento portata menù



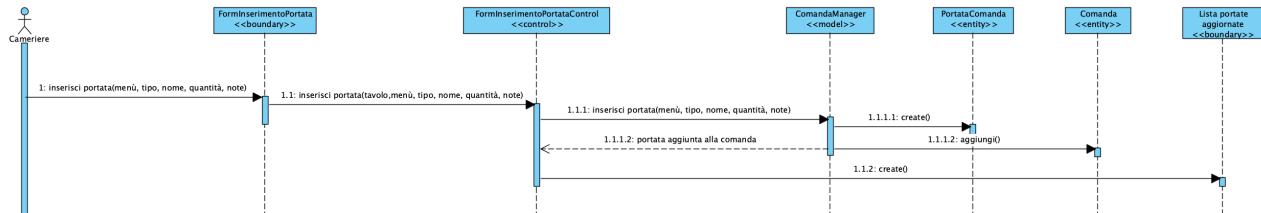
3.4.5.1.13. Modifica portata menù



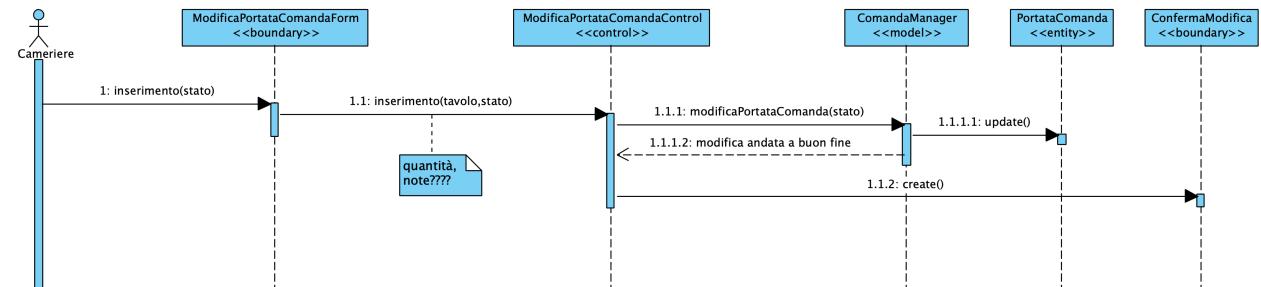
3.4.5.1.14. Rimozione portata menù



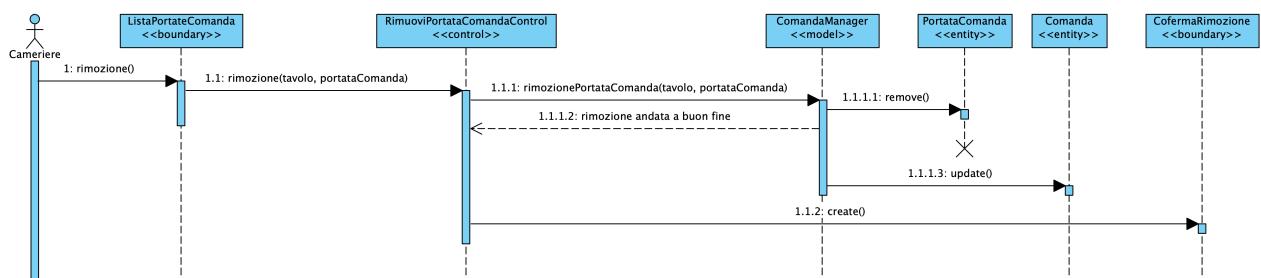
3.4.5.1.15. Inserimento portata comanda



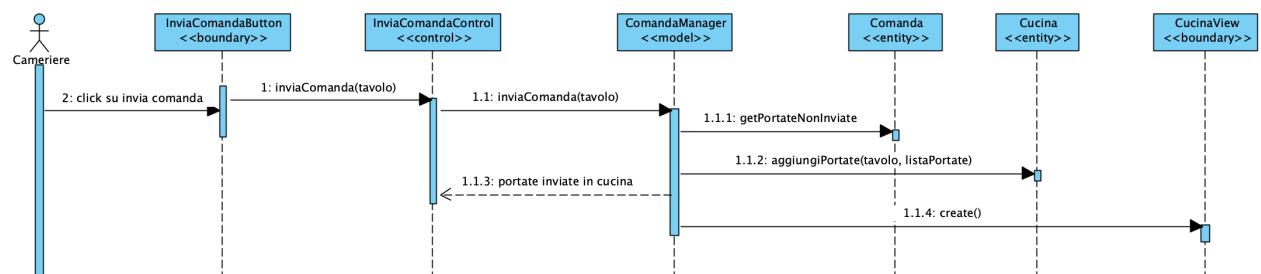
3.4.5.1.16. Modifica portata comanda



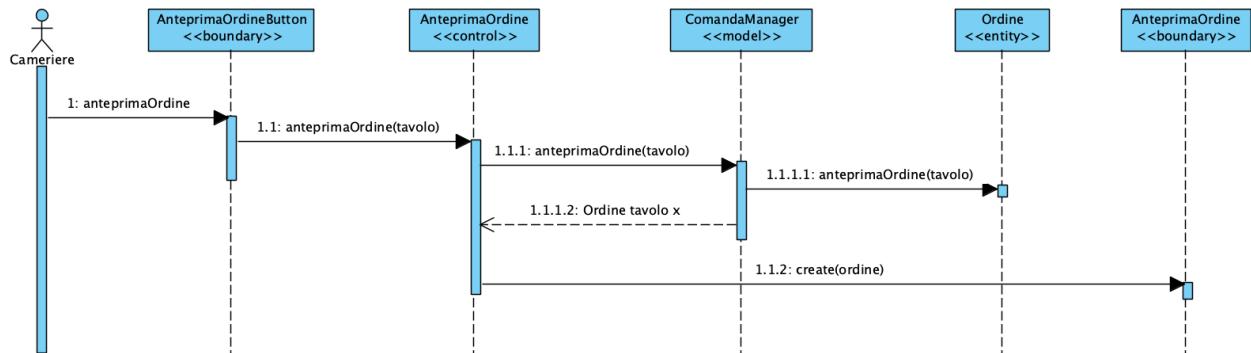
3.4.5.1.17. Rimozione portata comanda



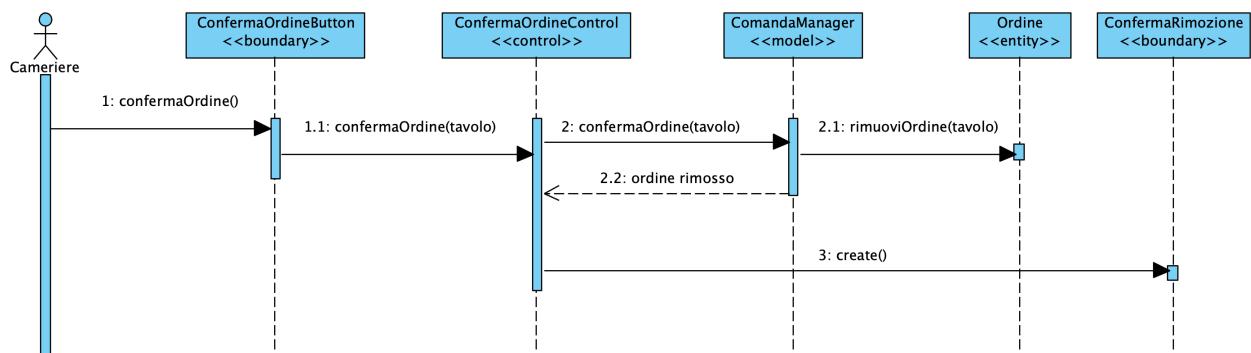
3.4.5.1.18. Invia comanda



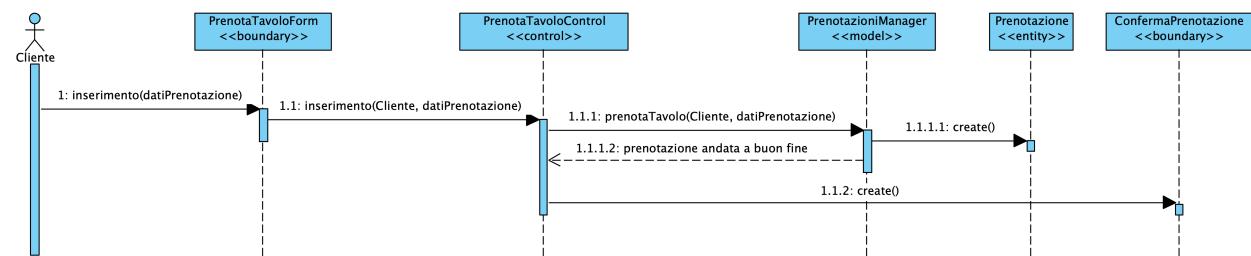
3.4.5.1.19. Anteprima ordine



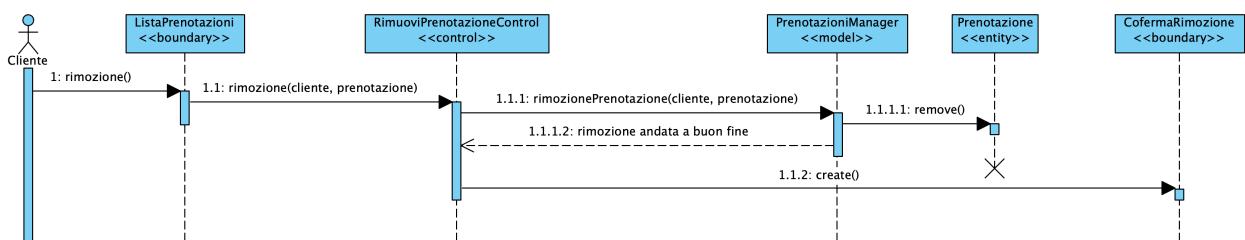
3.4.5.1.20. Conferma ordine



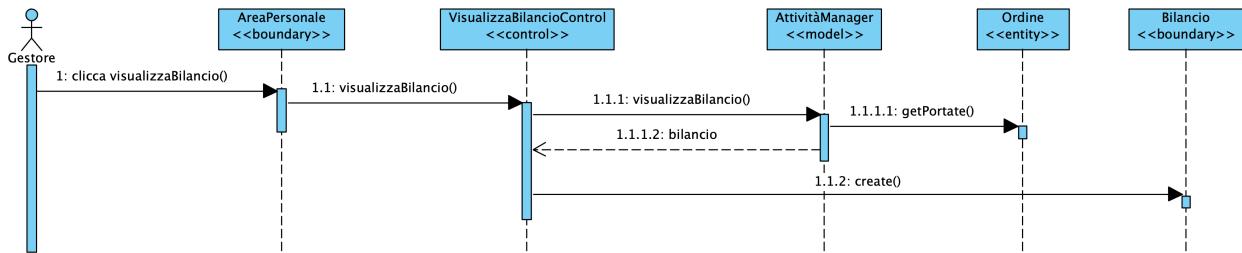
3.4.5.1.21. Prenotazione tavolo



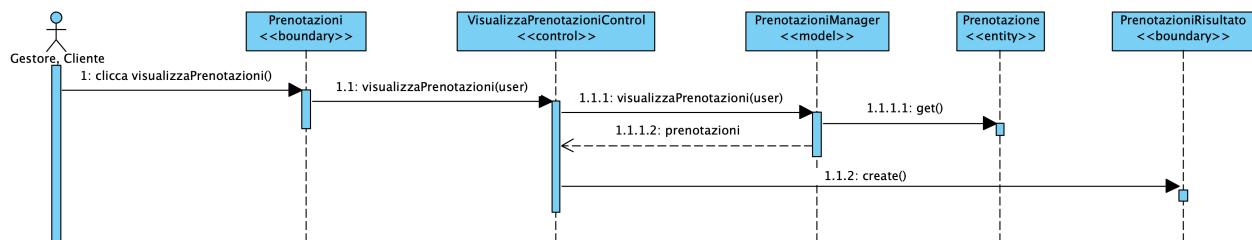
3.4.5.1.22. Rimozione prenotazione



3.4.5.1.23. Visualizza bilancio

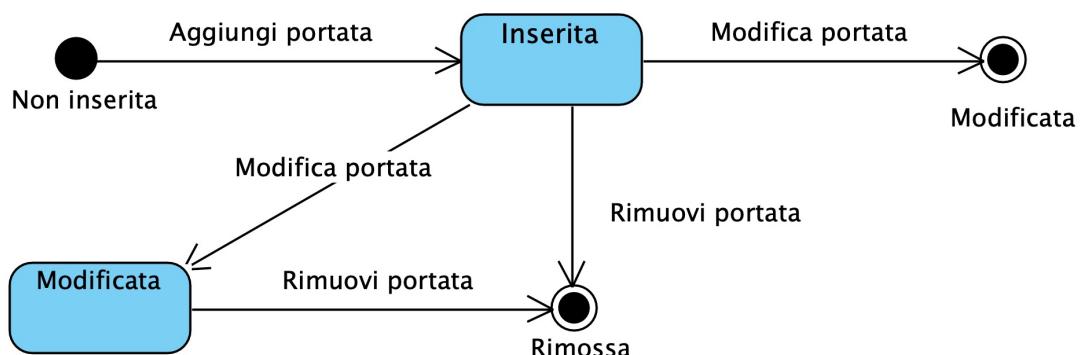


3.4.5.1.24. Visualizza prenotazioni

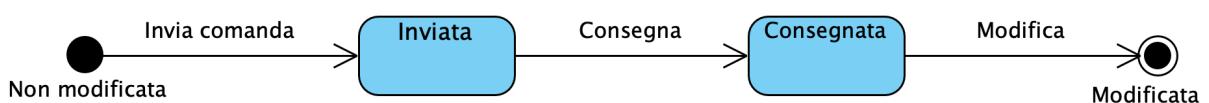


3.4.5.2. State chart diagram

3.4.5.2.1. Gestione portata



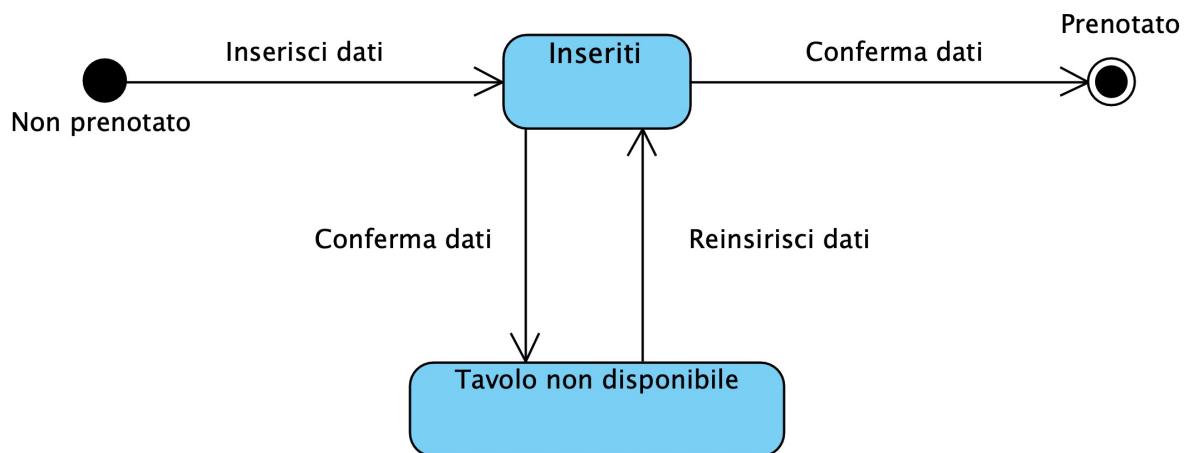
3.4.5.2.2. Modifica portata



3.4.5.2.3. Invia comanda

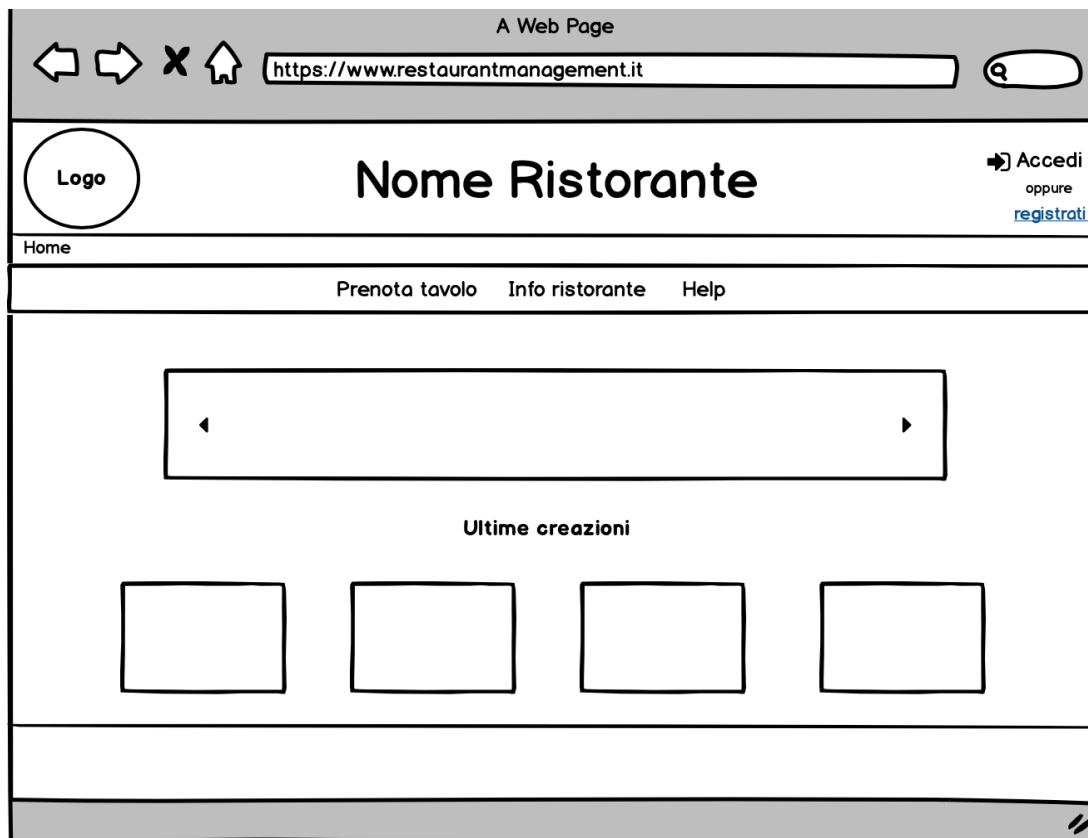


3.4.5.2.4. Gestione prenotazione



3.4.6. Interfaccia utente

3.4.6.1. Homepage

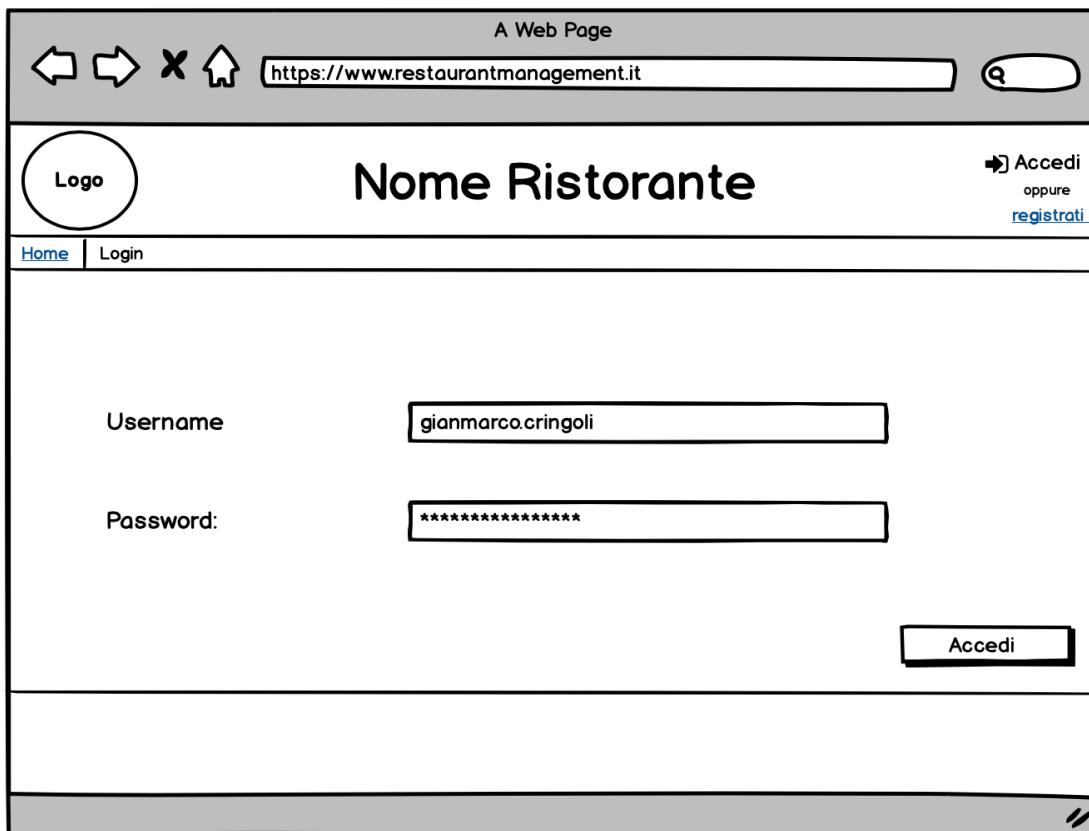


3.4.6.2. Registrazione Utente

A wireframe diagram of a web browser window titled "A Web Page". The address bar shows the URL <https://www.restaurantmanagement.it>. The main content area displays the restaurant's logo, the name "Nome Ristorante", and a login link "Accedi oppure registrati". Below the header is a navigation menu with links "Home", "Prenota_tavolo", and "Registrazione". A section titled "Inserisci i seguenti dati:" (Enter the following data:) contains fields for "Nome" (Name) with value "Manuel", "Cognome" (Surname) with value "Flora", "Username" with value "ManFlo", "Password" with value "*****", and "Conferma password" (Confirm password) with value "*****". At the bottom are two buttons: "Annulla" (Cancel) on the left and "Conferma" (Confirm) on the right. The bottom of the page has a footer bar.

3.4.6.3. Login

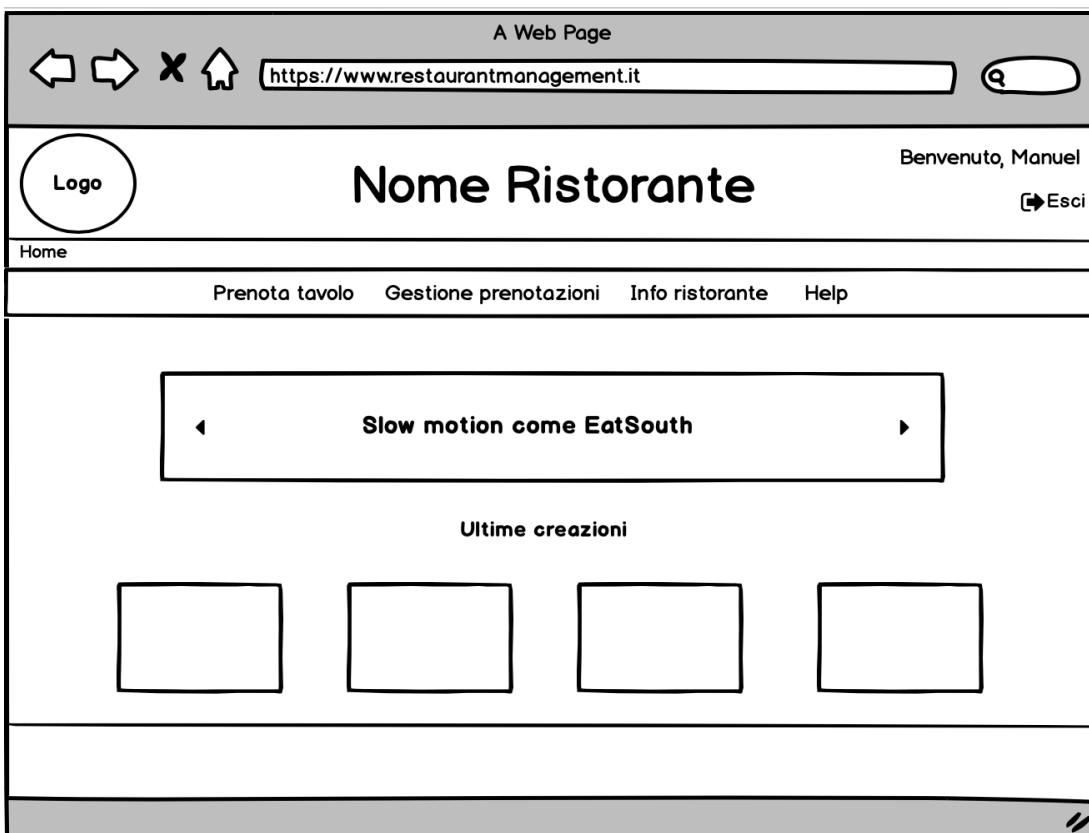
A Web Page



The login page features a header with a logo, the restaurant name 'Nome Ristorante', and links for 'Accedi' (Login), 'oppure' (or), and 'registrazione' (Registration). Below the header is a navigation bar with 'Home' and 'Login'. The main area contains fields for 'Username' (containing 'gianmarco.cringoli') and 'Password' (containing a series of asterisks). A large 'Accedi' button is positioned below the password field.

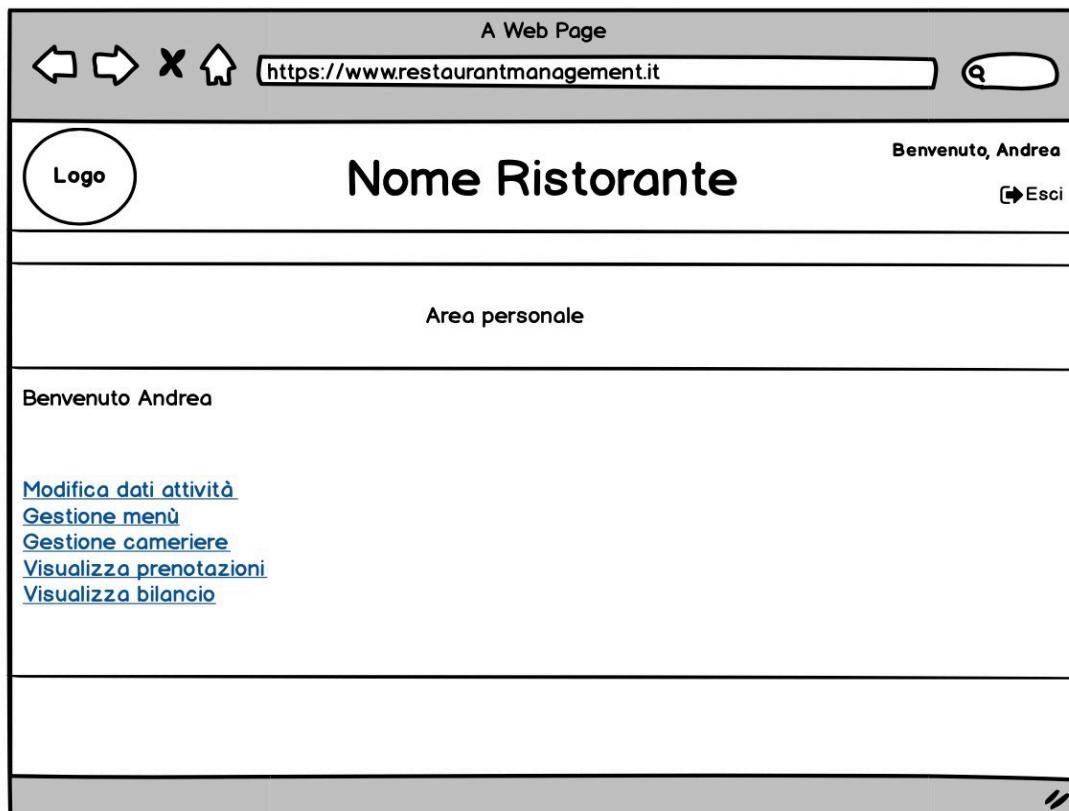
3.4.6.4. Homepage cliente

A Web Page

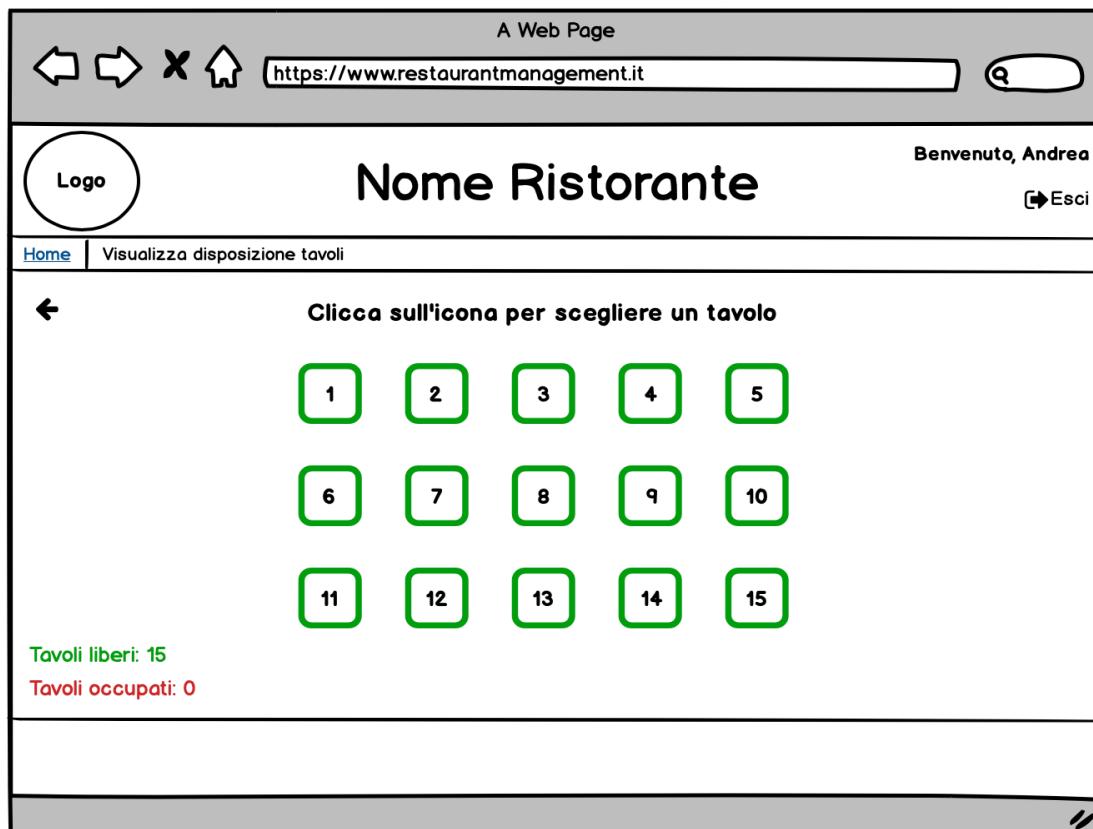


The client homepage displays a header with a logo, the restaurant name 'Nome Ristorante', a welcome message 'Benvenuto, Manuel', and a log-out link 'Esci'. The navigation bar includes links for 'Home', 'Prenota tavolo', 'Gestione prenotazioni', 'Info ristorante', and 'Help'. A promotional banner for 'Slow motion come EatSouth' is centered above a section titled 'Ultime creazioni' (Recent Creations), which shows four placeholder boxes for menu items.

3.4.6.5. Homepage gestore



3.4.6.6. Homepage cameriere



3.4.6.7. Modifica dati personali

A Web Page

https://www.restaurantmanagement.it

Logo Benvenuto, Gianmarco Esci

Nome Ristorante

Home | Modifica dati personali

Nome: Gianmarco Cognome: Cringoli

Password: 12345 Conferma password: 12345

Annula Conferma

3.4.6.8. Modifica dati attività

A Web Page

https://www.restaurantmanagement.it

Logo Benvenuto, Gianmarco Esci

Nome Ristorante

Home | Modifica dati attività

Nome: RistoranteQ Pantita Iva: 0009872198492983

Indirizzo: via Roma Civico: 12

Provincia: Avellino Città: Mirabella

Telefono: +39 349589400

Annula Conferma

3.4.6.9. Inserimento cameriere

A Web Page
https://www.restaurantmanagement.it

Logo Benvenuto, Gianmarco Esci

Nome Ristorante

Home Gestione camerieri Aggiungi cameriere

Nome: Andrea Cognome: Cipriano

Username: A.Cipriano Password: 12345

Annulla Conferma

">//

3.4.6.10. Gestione cameriere

A Web Page
https://www.restaurantmanagement.it

Logo Benvenuto, Andrea Esci

Nome Ristorante

Home Gestione camerieri

←

Nome	Cognome	
Andrea	Cipriano	Modifica Rimuovi
Manuel	Flora	Modifica Rimuovi
Gianmarco	Cringoli	Modifica Rimuovi

Aggiungi cameriere

>//

3.4.6.11. Modifica cameriere

A Web Page

https://www.restaurantmanagement.it

Logo Benvenuto, Gianmarco Esci

Nome Ristorante

Home Gestione camerieri Aggiungi cameriere

Nome: Andrea Cognome: Cipriano

Username: A.Cipriano Password: 12345

Annulla Conferma

//

3.4.6.12. Rimozione cameriere

A Web Page

https://www.restaurantmanagement.it

Logo Benvenuto, Andrea Esci

Nome Ristorante

Home Gestione camerieri

<

Nome	Cognome	
Andrea	Cipriano	<input type="button" value="Modifica"/> <input type="button" value="Rimuovi"/>
Manuel	Flora	<input type="button" value="Modifica"/> <input type="button" value="Rimuovi"/>
Gianmarco	Cringoli	<input type="button" value="Modifica"/> <input type="button" value="Rimuovi"/>

Aggiungi cameriere

//

3.4.6.13. Rimozione cameriere conferma

A Web Page

https://www.restaurantmanagement.it

Logo Nome Ristorante Benvenuto, Gianmarco Esci

Home Gestione camerieri

◀

Username	Password	Nome	Cognome	
Cam1	123	Andrea	Cipriano	<input type="button" value="Modifica"/> <input type="button" value="Rimuovi"/>
Cam2	456	Manuel	Flora	<input type="button" value="Modifica"/> <input type="button" value="Rimuovi"/>

✓ Il cameriere "Cam3" è stato eliminato con successo

Aggiungi cameriere

//

3.4.6.14. Inserimento menù

A Web Page

https://www.restaurantmanagement.it

Logo Nome Ristorante Benvenuto, Gianmarco Esci

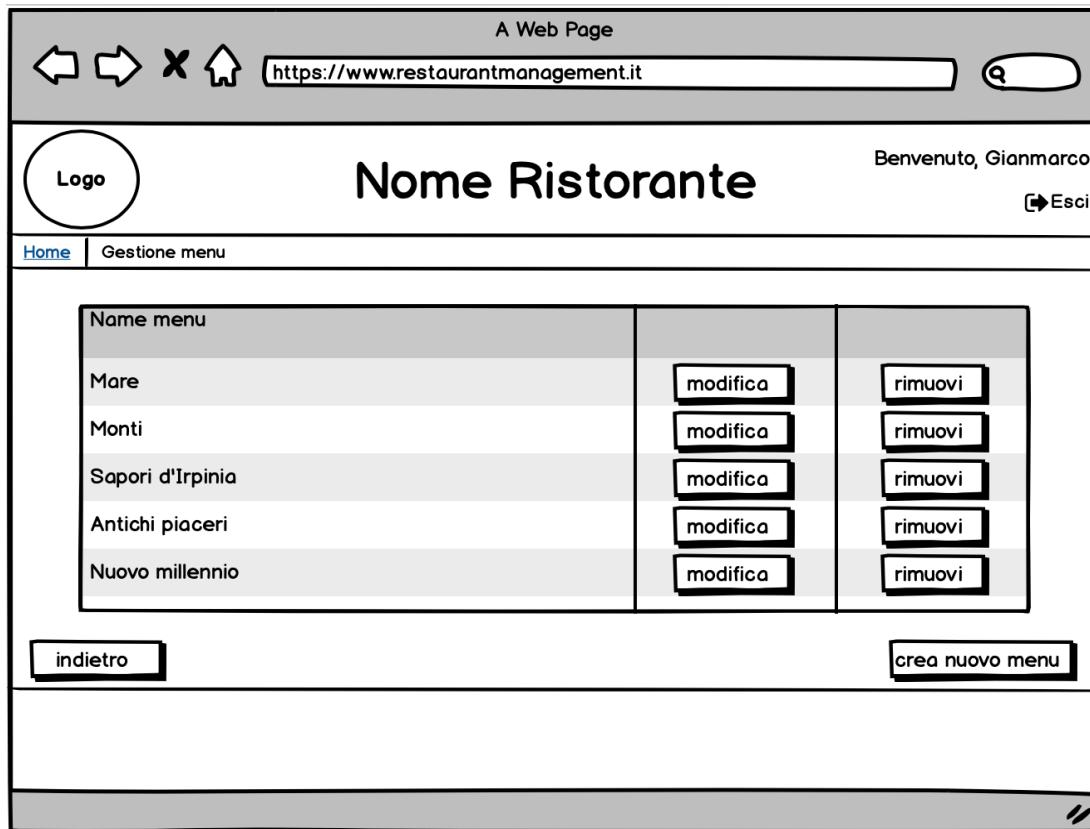
Home Gestione menu Crea nuovo menu

Nome menu: mare

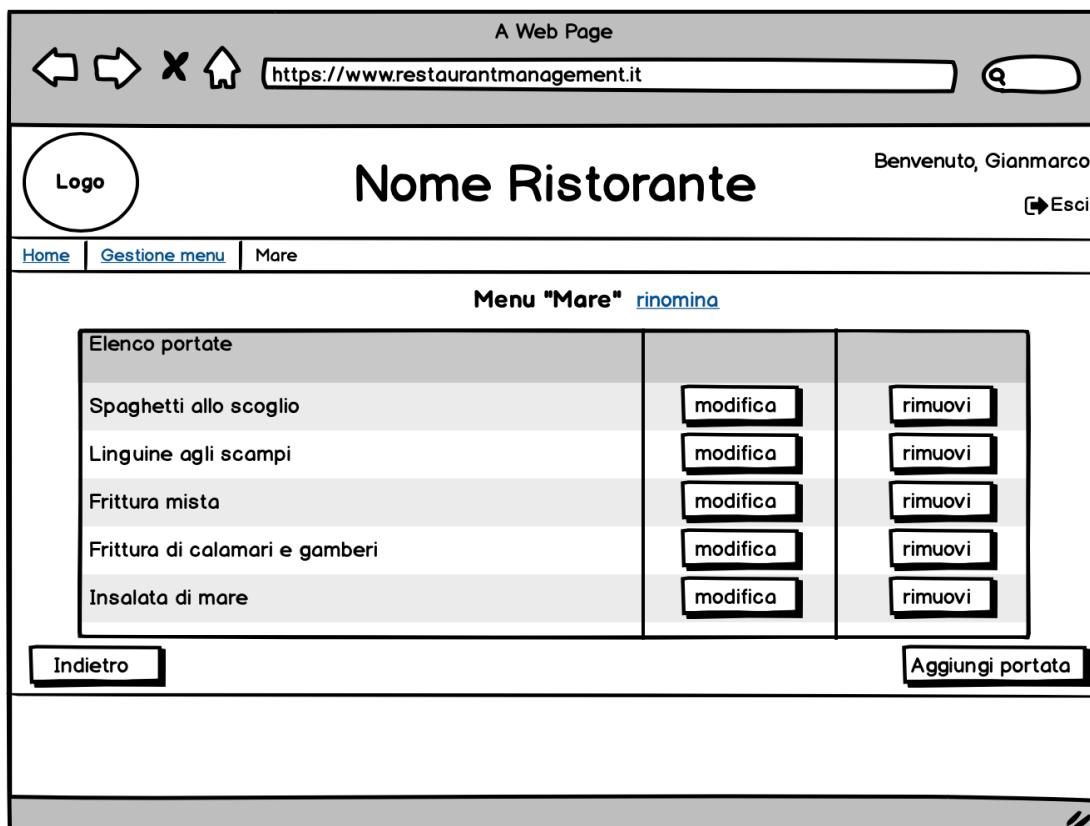
Crea

//

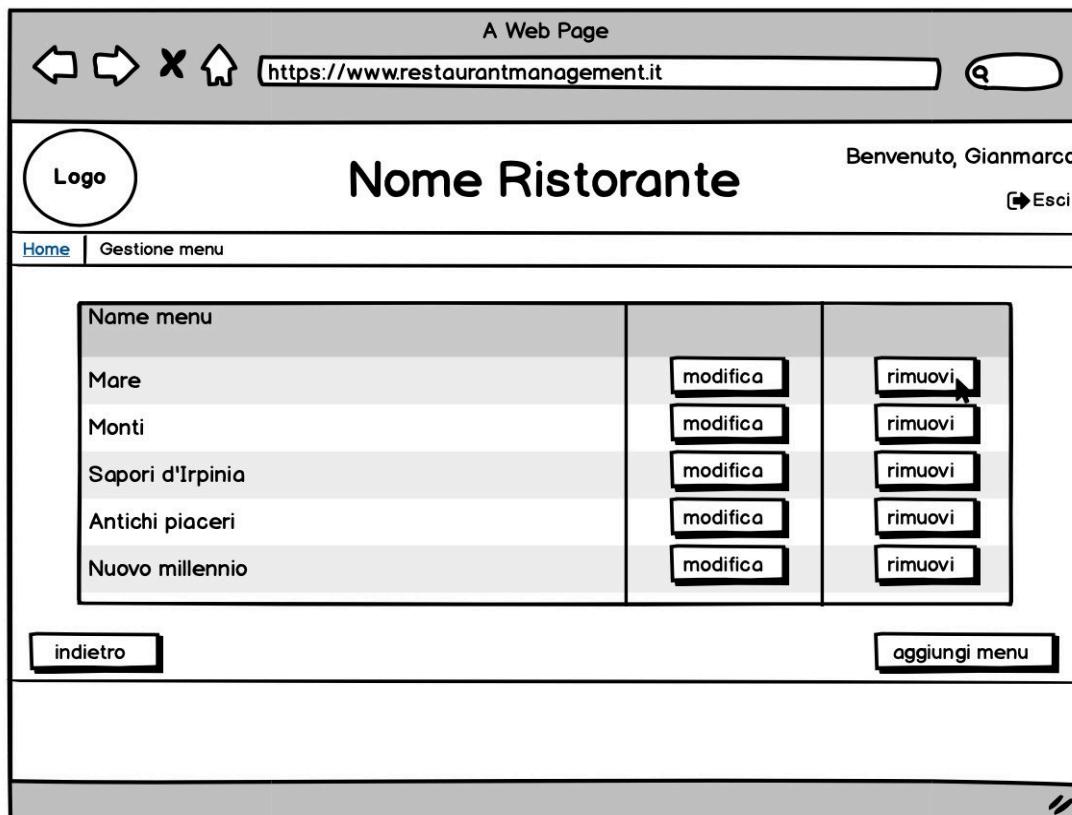
3.4.6.15. Gestione menù



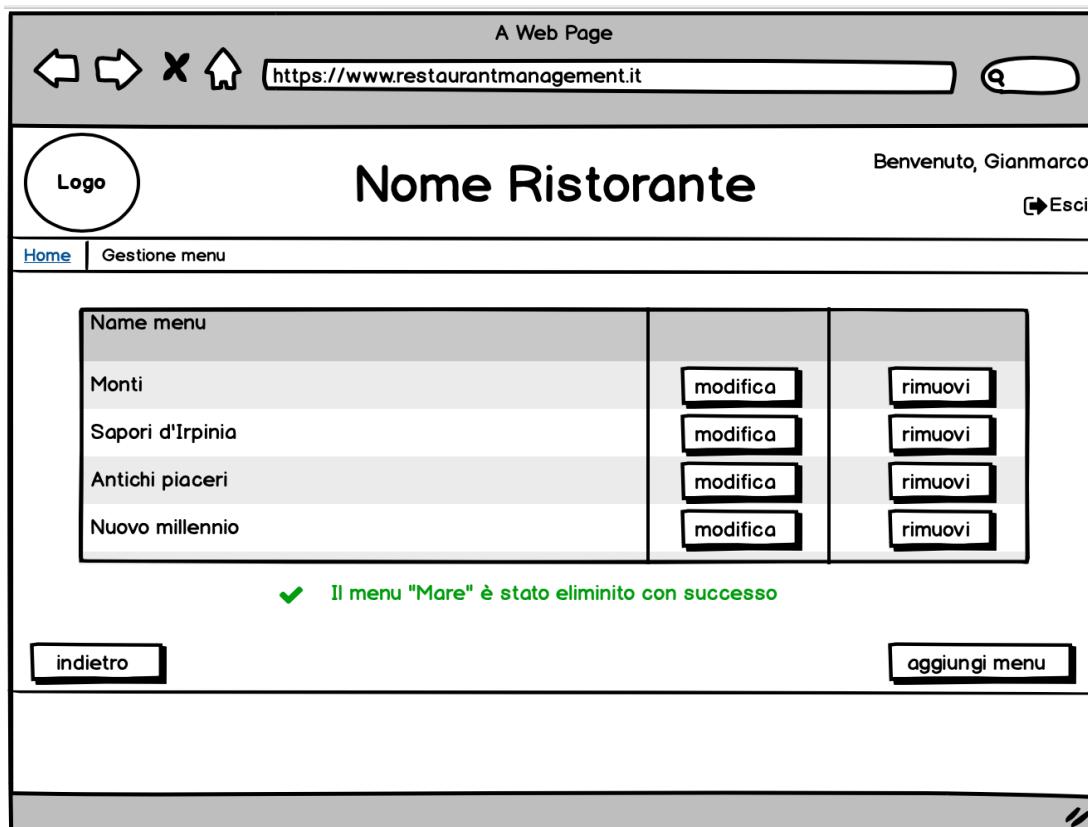
3.4.6.16. Modifica menù



3.4.6.17. Rimozione menù



3.4.6.18. Rimozione menù conferma



3.4.6.19. Inserimento / modifica portata menù

A Web Page

https://www.restaurantmanagement.it

Logo Benvenuto, Gianmarco Esci

Nome Ristorante

Home Gestione menu Mare Inserisci nuova portata

Nome portata Spaghetti allo scoglio Tipo primi piatti Prezzo € 8

Descrizione Spaghetti integrali con vongole, cozze, gamberi rossi e prezzemolo.

Annula Inserisci

//

3.4.6.20. Rimozione portata menù

A Web Page

https://www.restaurantmanagement.it

Logo Benvenuto, Gianmarco Esci

Nome Ristorante

Home Gestione menu

Menu "Mare" [rinomina](#)

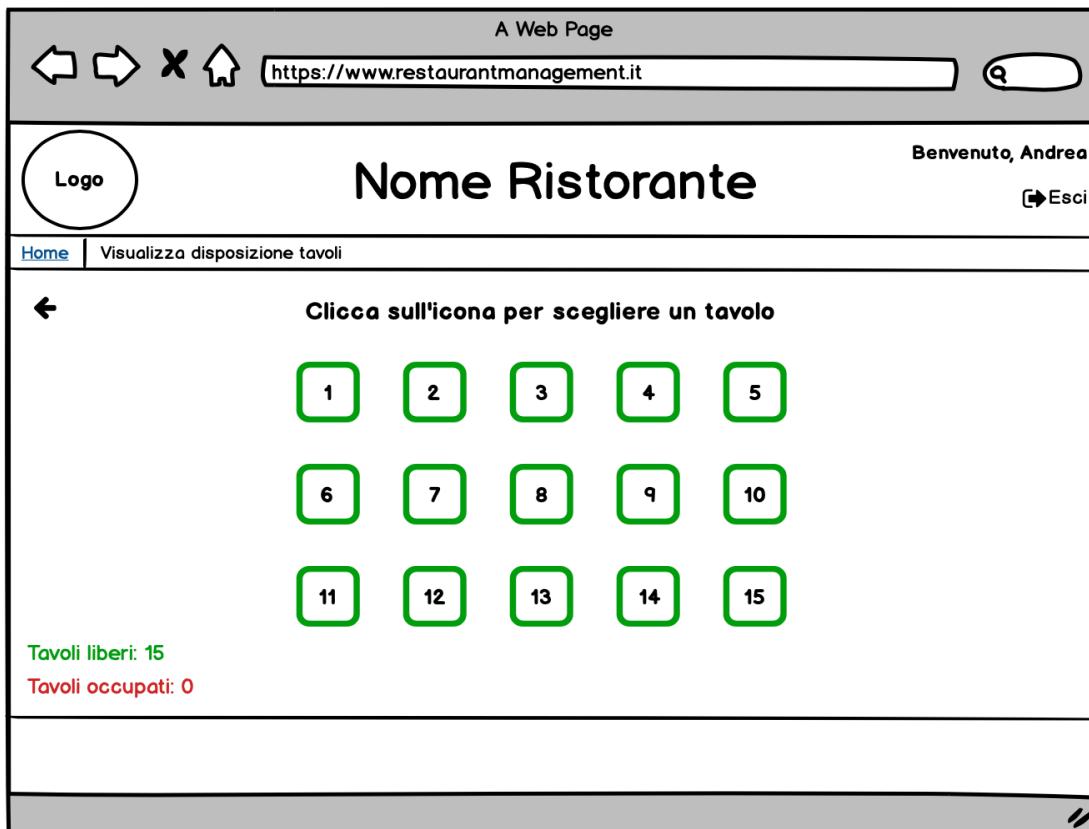
Elenco portate		
Linguine agli scampi	modifica	rimuovi
Frittura mista	modifica	rimuovi
Frittura di calamari e gamberi	modifica	rimuovi
Insalata di mare	modifica	rimuovi

✓ La portata "Spaghetti allo scoglio" è stata eliminata con successo

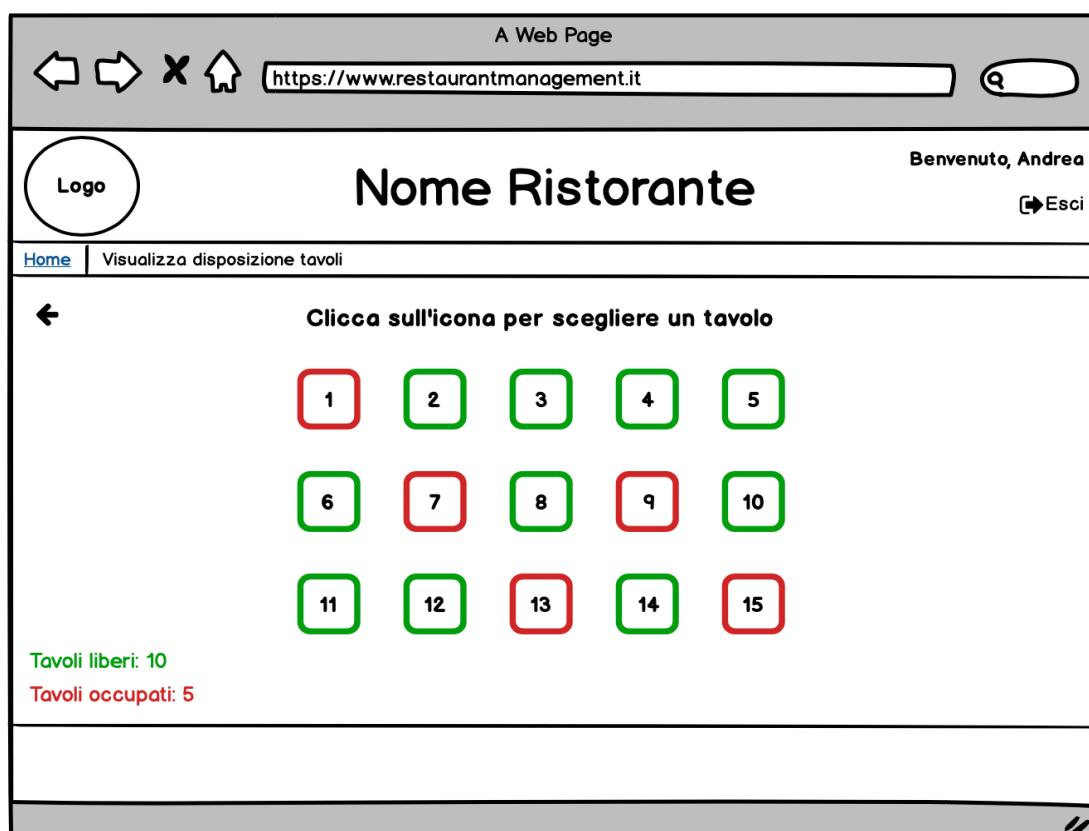
Indietro Aggiungi portata

//

3.4.6.21. Disposizione tavoli liberi



3.4.6.22. Disposizione tavoli libri / occupati



3.4.6.23. Ordine tavolo vuoto

A Web Page
 https://www.restaurantmanagement.it

The screenshot shows a web-based restaurant management system. At the top, there's a header with a logo, the restaurant name 'Nome Ristorante', and a user 'Benvenuto, Andrea'. Below the header, a navigation bar includes 'Home', 'Disposizione_Tavoli', and 'Tavolo 10'. The main content area is titled 'Ordine tavolo 10'. It features a dropdown for 'N. coperti' (set to 1), a 'Conferma' button with an arrow, and three dropdown menus for 'Selezione menu', 'Selezione tipo', and 'Selezione portata'. There are also input fields for 'Quantità' (set to 1) and a 'Note' button with a plus sign. A table labeled 'Lista portate:' is present, with four columns: Nome, Quantità, Consegnato, and actions. Below the table are three buttons: 'Annulla', 'Anteprima ordine', and 'Invia comanda'. The bottom of the page has a large gray footer area.

3.4.6.24. Gestione comanda

A Web Page
 https://www.restaurantmanagement.it

This screenshot shows the same web-based system after adding items to the order. The 'N. coperti' is now set to 6. The 'Lista portate:' table now lists three items: Spaghetti (6 pieces, checked), Salmone (3 pieces, crossed out), and Frittura (3 pieces, crossed out). To the right of the table, there are two columns of buttons for each item: 'Modifica' and 'Rimuovi'. A callout bubble next to the 'Rimuovi' button for Spaghetti contains the text 'senza prezzemolo'. The bottom buttons 'Annulla', 'Anteprima ordine', and 'Invia comanda' are visible, along with the large gray footer.

3.4.6.25. Anteprima ordine

A Web Page

https://www.restaurantmanagement.it

Logo Benvenuto, Andrea Esci

Home Disposizione_Tavoli Tavolo_10 Anteprima_Ordine

Ordine Tavolo 10

Portata	Quantità	Prezzo	Tot.
Spaghetti buoni	4	€9	€36
Fusilli al pesto	3	€6	€18
Frittura di calamari	3	€10	€30
Acqua Lete	2	€2	€4
Coperti	7	€1.50	€10.5
Tot. € 98.5			Conferma ordine

3.4.6.26. Prenotazione tavolo

A Web Page

https://www.restaurantmanagement.it

Logo Benvenuto, Manuel Esci

Home Prenota_tavolo

Selezione data: NOVEMBER 2018

S	M	T	W	T	F	S
28	29	30	31	1	2	3
4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	1
2	3	4	5	6	7	8

Ora: 21:00 (dopo mezz'ora di ritardo il tavolo è da considerarsi disdetto)

Numero persone: 3

Numero di cellulare: 3499876543

Note: Se possibile, preferirei un tavolo all'esterno

Annulla Conferma

3.4.6.27. Rimozione prenotazione

A Web Page
<https://www.restaurantmanagement.it>

Logo Benvenuto, Andrea [Esci](#)

Nome Ristorante

Home Disposizione_Tavoli Tavolo_10 Anteprima_Ordine

← Ordine Tavolo 10

Portata	Quantità	Prezzo	Tot.
Spaghetti buoni	4	€9	€36
Fusilli al pesto	3	€6	€18
Frittura di calamari	3	€10	€30
Acqua Lete	2	€2	€4
Coperti	7	€1.50	€10.5

Tot. € 98.5 [Conferma ordine](#)

3.4.6.28. Rimozione prenotazione conferma

A Web Page
<https://www.restaurantmanagement.it>

Logo Benvenuto, Manuel [Esci](#)

Nome Ristorante

Home Gestione prenotazioni

Prenotazioni

Data	ora	n_coperti	
11/07/18	21:00	6	eliminata
13/06/18	21:00	2	rimuovi
16/05/18	20:00	8	rimuovi
11/05/18	13:00	4	rimuovi
21/04/18	21:00	4	rimuovi
30/03/18	14:00	2	rimuovi

[Indietro](#)

4. Glossario

Requisito Funzionale: Funzionalità descritta che il sistema dovrà implementare.

Requisito non Funzionale: Tutti quei requisiti che non sono collegati direttamente alle funzionalità del sistema(Performance, Tempo di risposta, Usabilità).

Use Case: Il **caso d'uso** in informatica è una tecnica usata nei processi di ingegneria del software per effettuare in maniera esaustiva e non ambigua, la raccolta dei requisiti al fine di produrre software di qualità.

Diagrammi dei casi d'uso: modellano il comportamento esterno di un sistema in termini delle funzioni che esso mette a disposizione agli attori che interagiscono con essi (utenti, altri sistemi software, ecc.). Gli UCD sono il diagramma principale nella vista dei casi d'uso.

Class Diagram: Diagramma previsto dall'UML, consente di descrivere tipi di entità, con le loro caratteristiche e le eventuali relazioni fra questi tipi.

Sequence Diagram: Diagramma previsto dall'UML utilizzato per descrivere uno scenario, descrivendo le relazioni che intercorrono, in termini di messaggi, tra attori, oggetti di business, oggetti o entità del sistema .

Statechart Diagram: Diagramma previsto dall'UML utilizzato per descrivere il comportamento di entità o di classi in termini di stato.

Form: è un modulo elettronico che tramite un'interfaccia di un programma consente a un utente di un sito web di inserire e inviare uno o più dati.