# **Problem Statement**

#### 1. Problem domain

Gestione delle principali attività di un ristorante attraverso un applicazione Web

#### 2. Scenarios

#### 1. Inserimento menu

Inserisco nome utente e password( fornitami dallo sviluppatore) per loggarmi come amministratore. Clicco su "inserimento o modifica menù". Scelgo "inserisci un nuovo menù"; il sistema mi chiede il nome da dare al menu, clicco su "prosegui" e mi appare un messaggio di avvenuta creazione.

#### 2. Inserisci portata

Dalla mia pagina personale scelgo "modifica il menù"; mi appare una pagina e, da una lista, scelgo quale menù voglio modificare. Dopo aver scelto il menu mi appare una pagina dove posso scegliere di inserire, rimuovere o modificare un elemento del menu. Clicco su "inserire un elemento", mi appare un form da compilare. Nella prima riga del form indico cosa ho intenzione di inserire (antipasto, primo piatto, secondo piatto, contorno, frutta, dolce, bevanda); Nella seconda il prezzo (composto di numeri); nella quarta specifico se ciò che sto per inserire contiene allergeni. Il sistema mi chiede di proseguire e mi appare un' altra pagina dalla quale decido se inserire o meno la foto dell' elemento appena creato. Il sistema mi chiede di proseguire e mi appare un messaggio di corretto inserimento.

#### 3. Ordinazione tavolo

Accedo all'area riservata inserendo username e password. Mi appare una pagina di benvenuto con il mio nome e cognome. Clicco su "inizia ordinazione" e mi appare una pagina nella quale inserisco il numero del tavolo e il numero di coperti. Per selezionare una portata clicco su "lista portate" e visualizzo tutte le categorie ( e.g. "primi piatti", "dolci", ecc ). Seleziono una categoria e mi appare un'altra lista dalla quale seleziono il piatto desiderato e la quantità. Clicco il pulsante " aggiungi " e lo aggiungo alla comanda.

## 4. Stampa conto

Al momento del conto, dalla homepage, clicco su "stampa conto" e mi appare la griglia dei tavoli; seleziono il tavolo desiderato e visualizzo un messaggio di conferma stampa. Clicco su "conferma" e il sistema mi stampa lo scontrino con tutte le portate, con il numero del tavolo, la data e l'ora.

# **Functional requirements**

- Registra account: rappresenta la pagina di benvenuto (welcome) dell'applicazione. Al primo accesso l'utente per poter fare il Login nel sistema deve inserire dei dati personali di registrazione:
  - indirizzo e-mail
  - password
  - · conferma password

Una volta che l'utente ha inserito i suoi dati, il sistema li memorizza nel database per poterli utilizzare successivamente in fase di login.

- Login: questa funzionalità permette al sistema di autenticare gli utenti tramite gli account creati precedentemente nel caso d'uso registra account, verificando la correttezza dei dati inseriti confrontandoli con i dati presenti nel database.
- Modifica informazioni: questa funzionalità, permette di apportare modifiche ai proprio dati personali e alla password e, all'amministratore, di gestire la figura del cameriere (creando appositi account)

- Creazione e modifica menù: l'amministratore attraverso questa funzionalità potrà creare il menu, inserire o rimuovere le portate.
- · Visualizzazione bilancio: l'amministratore potrà visualizzare il bilancio giornaliero.
- Gestione prenotazioni: l'amministratore attraverso questa funzionalità potrà visualizzare e gestire le prenotazioni dei tavoli
- **Prenotazione tavolo:** l'utente ha la possibilità di prenotare il tavolo specificando la data, l'orario di arrivo e il numero di persone.
- Gestione tavoli: ogni cameriere potrà prendere visione dei tavoli riservati in modo tale da poter organizzare al meglio la sala
- Gestione comanda: il cameriere attraverso una pagina avrà la visione di tutti i tavoli presenti nella sala. Selezionando il singolo tavolo potrà specificare il numero di coperti, inserisce e rimuove le portate.
- · Gestione ordine: Il cameriere potrà stampare il resoconto di ogni tavolo

# 3. Nonfunctional requirements

- Facile da utilizzare: l'interfaccia utente ed i vari ruoli all'interno dell'applicazione web (utente, cameriere, amministratore) devono essere intuitivi. L'utente generico dovrebbe riuscire ad imparare ad usare l'applicazione web durante il suo utilizzo.
- Tempo di risposta breve: il tempo di accesso all'applicazione web deve essere breve.
- **Molteplici piattaforme:** l'applicazione web deve girare su differenti piattaforme (smartphone, tablet, computer) con su installato un browser.
- Bassi costi operativi: l'utente deve essere in grado di registrarsi e gestire le funzioni disponibili senza dover comprare componenti software aggiuntive e senza l'aiuto dello sviluppatore. Il cameriere viene registrato dall'amministratore che gli rilascia le credenziali. Mentre l'amministratore viene registrato dallo sviluppatore che gli rilascia le credenziali.
- Estensibilità: l'amministratore può aggiungere/modificare/eliminare i menù ed aggiungere/eliminare i propri camerieri.
- Scalabilità: il sistema deve essere in grado di funzionare anche quando più utenti generici sono collegati.
- Rete a bassa larghezza di banda: per poter utilizzare l'applicazione web non c'è bisogno di una rete veloce.

## 4. Target environment

- · L'applicazione web sarà sviluppata prevalentemente in Java.
- · Il sistema potrà girare su diversi browser.
- Tutti gli utenti dovrebbero essere in grado di accedere al sistema attraverso un web browser che supporta cookies e Javascript. La creazione di un account amministratore non sarà disponibile attraverso il web, ma sarà lo sviluppatore a rilasciare le credenziali all'amministratore del ristorante.
  Anche la creazione del cameriere non sarà disponibile tramite web, ma sarà il ristoratore a rilasciargli le credenziali.

## 5. Deliverable

- Problem Statement
- · Requisiti e casi d'uso
- Requirements Analysis Document (RAD)
- System Design Document (SDD)
- · Piano di test e specifica interfacce

## 6. Deadlines

- 12 ottobre: Problem Statement26 ottobre: Requisiti e casi d'uso
- 9 novembre: Requirements Analysis Document
- 30 novembre: System Design Document
- 14 dicembre: piano di test e specifica interfacce