



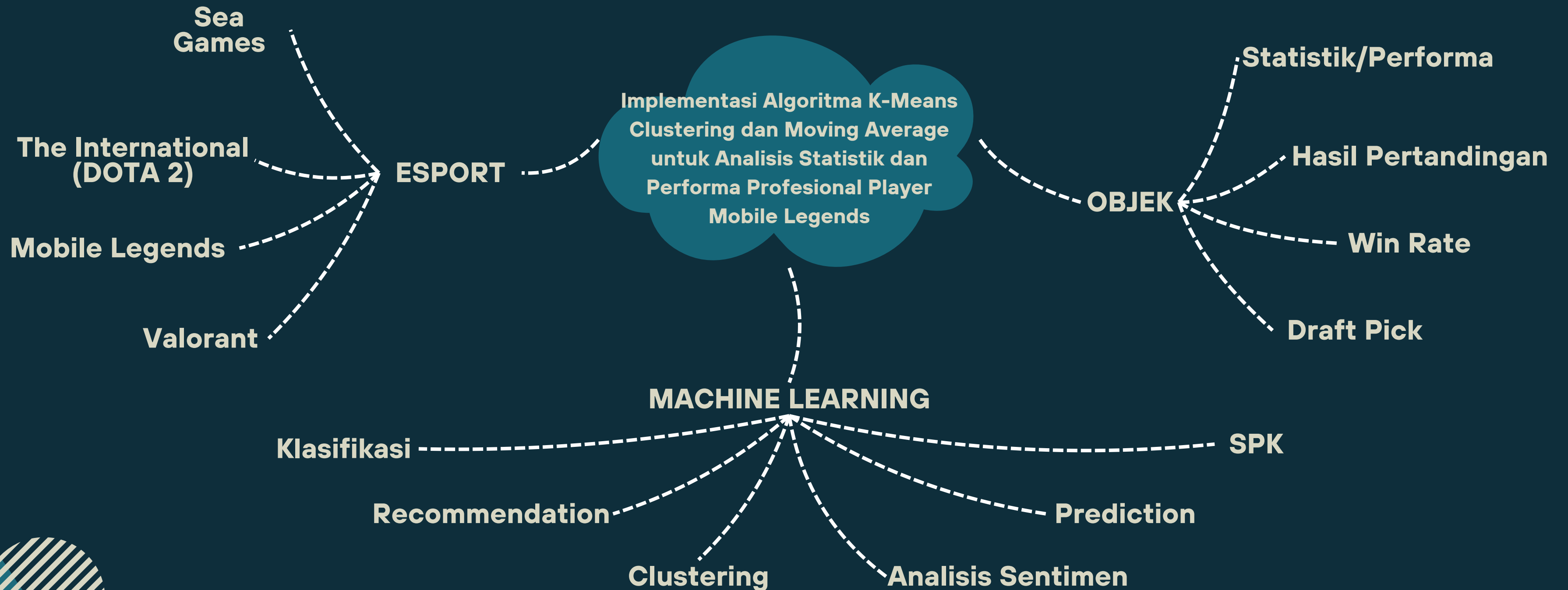
IMPLEMENTASI ALGORITMA K- MEANS CLUSTERING DAN MOVING AVERAGE UNTUK ANALISIS STATISTIK DAN PERFORMA PROFESIONAL PLAYER MOBILE LEGENDS

Ciptaagung Firjat Ardine
21081010164
Riset Informatika D081

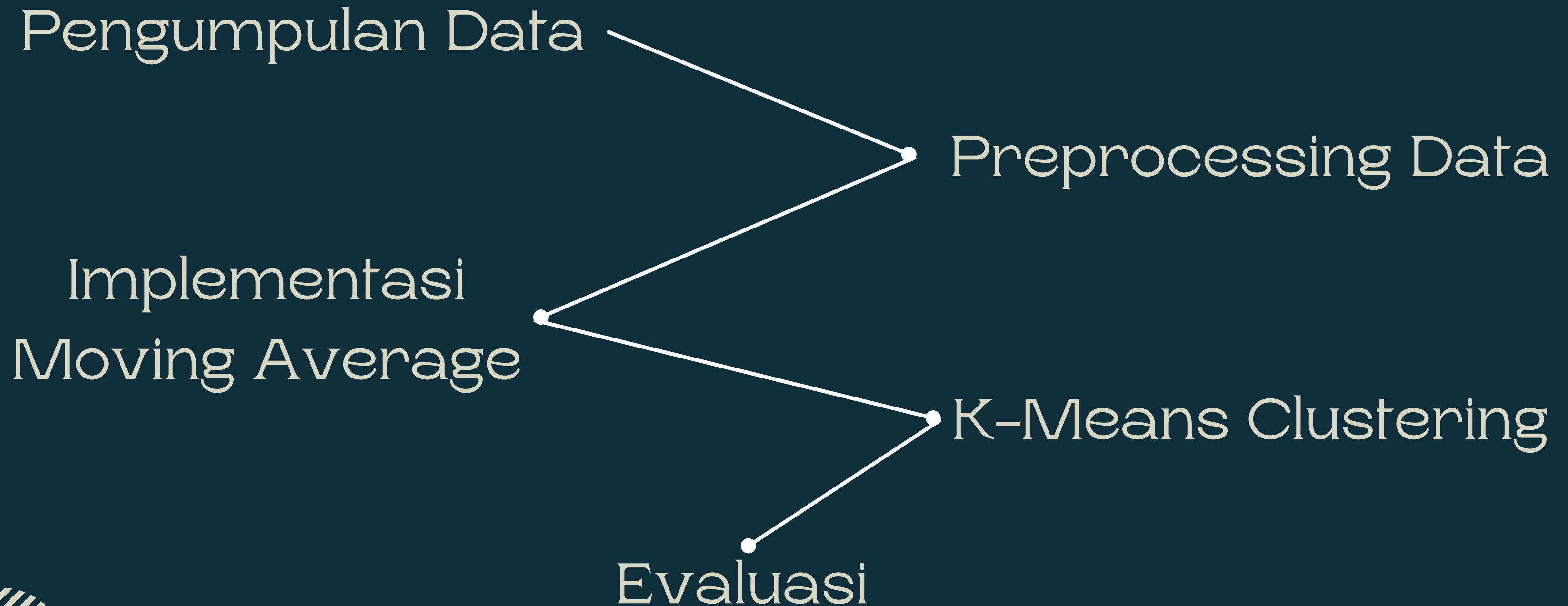
Rumusan Masalah

1. Bagaimana algoritma Moving Average dapat digunakan untuk menganalisis performa pemain sepanjang musim kompetisi?
2. Bagaimana algoritma K-Means Clustering dapat mengelompokkan pemain profesional Mobile Legends berdasarkan pola performa mereka?
3. Bagaimana hasil analisis tersebut dapat digunakan untuk mendukung pengambilan keputusan terkait manajemen pemain?

Mind Mapping



Methodology



Evaluation Metrics

- Akurasi Moving Average (meningkat, stabil, menurun).
- Silhouette Score
- Visualisasi cluster



Research Progress

- Studi literatur
 - Penentuan Metode dan Algoritma
- 



THANK
YOU

